



---

**72.36 Interacción Hombre-Computadora**

**Trabajo Práctico 2 - 2C 2022**

---

*Fecha de entrega: 16/10/2022*

*Alumnos:*

Santiago Andres Larroude Alvarez 60460  
Magdalena Flores Levalle 60077  
Camila Sierra Pérez 60242  
Juan Ramiro Castro 62321

*Grupo 4*

# **Índice**

<b>1. Introducción</b>	<b>1</b>
<b>2. Requisitos implementados</b>	<b>1</b>
2.1. Requisitos funcionales . . . . .	1
2.2. Requisitos no funcionales . . . . .	1
<b>3. Capturas de pantalla y decisiones de usabilidad</b>	<b>2</b>
<b>4. Instructivo de instalación</b>	<b>6</b>
<b>5. Conclusión</b>	<b>6</b>
<b>6. Anexo</b>	<b>7</b>

## 1. Introducción

En el presente informe, se detallan las decisiones y justificaciones tomadas a lo largo de la implementación funcional del prototipo de la página web, diseñado durante el Trabajo Práctico anterior. A continuación, pueden encontrarse las decisiones tomadas por el equipo en cuanto al diseño de la página, así como los cambios realizados al prototipo original, teniendo en cuenta la devolución de la cátedra, todo con sus debidas justificaciones.

Este proyecto fue realizado con Vue.js como framework de JavaScript, Vuetify para crear los componentes empleados en las vistas del sitio y la API provista por la cátedra.

## 2. Requisitos implementados

A continuación se encuentran detallados los requisitos funcionales y no funcionales implementados por el grupo en el desarrollo de la página Web.

### 2.1. Requisitos funcionales

- **Registrarse e ingresar mediante un usuario y contraseña:** Se tomó la decisión de que únicamente aquellas personas que posean una cuenta puedan acceder a las rutinas y ejercicios una vez que estén logueados.
- **Ver y editar el perfil del usuario activo:** Para esto se implementó un botón para guardar los cambios que el usuario quiera realizar en sus datos ingresados durante el registro de su cuenta.
- **Crear, borrar, y editar ejercicios pertenecientes al usuario activo:** Esto puede realizarse desde la vista de 'Exercises' dentro de la pestaña 'My Exercises'.
- **Ver los ejercicios creados por el usuario activo:** Se puede observar de la misma forma que se menciona anteriormente.
- **Crear y borrar rutinas pertenecientes al usuario activo:** Esto puede realizarse desde la vista de 'Routines' dentro de la pestaña 'My Routines'.
- **Ver las rutinas creadas por cualquier usuario:** Esto puede realizarse desde la vista de 'Routines' dentro de la pestaña 'All Routines'.

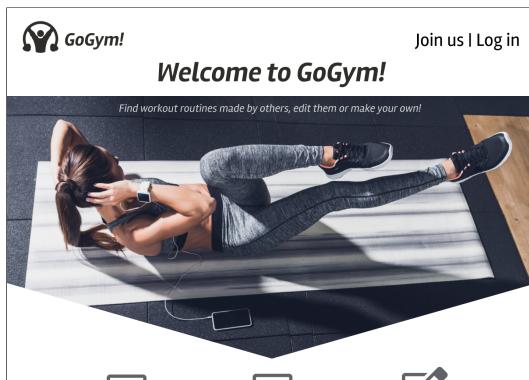
### 2.2. Requisitos no funcionales

- **Utilizar las tecnologías HTML, CSS y JavaScript y Ajax**
- **Visualizarse correctamente en por lo menos dos de los siguientes navegadores: Microsoft Edge 40 (o superior), Mozilla Firefox 68 (o superior) y Google Chrome 81 (o superior)** Adicionalmente, se puede asegurar que la página se puede visualizar correctamente en Brave Browser.
- **Visualizarse correctamente en resoluciones de pantalla entre 1280px y 1920px**
- **Respetar las estrategias de separación entre la estructura y la presentación**
- **Respetar las estrategias de separación entre la estructura y el comportamiento**

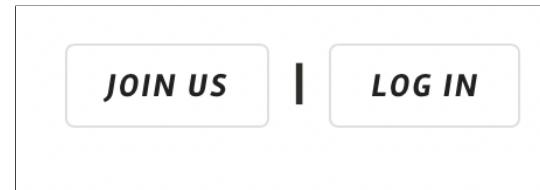
### 3. Capturas de pantalla y decisiones de usabilidad

En todas las vistas del sitio hay un header y un footer, el cual no se encuentra en el prototipo pero decidimos que era una buena práctica incorporarlo.

En cuanto a la página de inicio, decidimos que los botones 'Join Us' y 'Log In' tengan un 'outlined', dado que como estaban en el prototipo no resultaba intuitivo para todo usuario que se podía clickear.



(a) Prototipo



(b) Actual

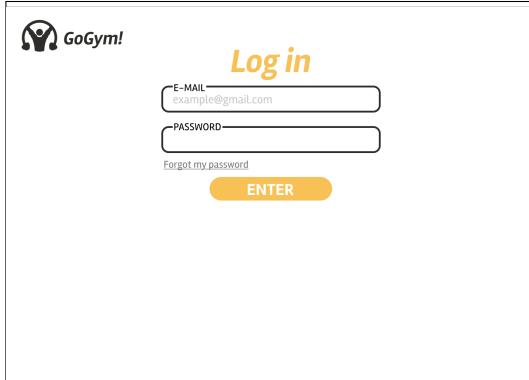
Respecto a las vistas de 'Join Us' y 'Log In', no realizamos grandes cambios en cuanto al prototipo. Además se realizó el debido manejo de errores (imágenes adjuntadas en el Anexo, figuras (r) y (s)).

 A wireframe prototype of the 'Join us' registration form. It includes fields for NAME, SURNAME, E-MAIL (with example@gmail.com as placeholder), BIRTHDAY (DD/MM/YYYY format), PASSWORD, and CONFIRM PASSWORD. A large orange 'REGISTER' button is at the bottom. Below the button is a link 'Already have an account? Log in'.

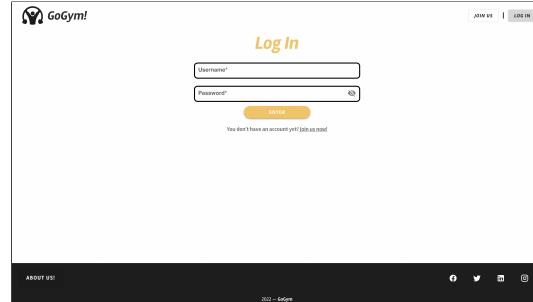
(c) Registrarse (prototipo)

 A screenshot of the actual 'Join Us' page. It has a similar layout to the prototype but with several improvements: the fields are labeled with asterisks (\*), there are validation icons next to each input field, and the overall design is more polished with a dark header and footer.

(d) Registrarse (actual)

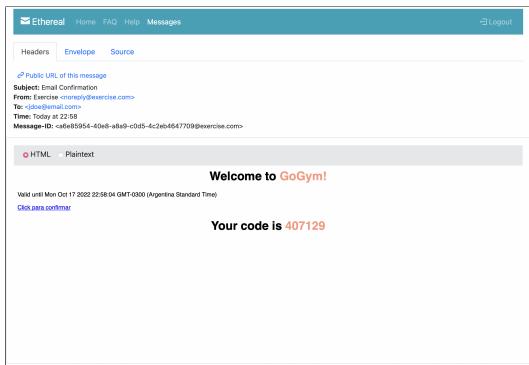


(e) Log In (prototipo)

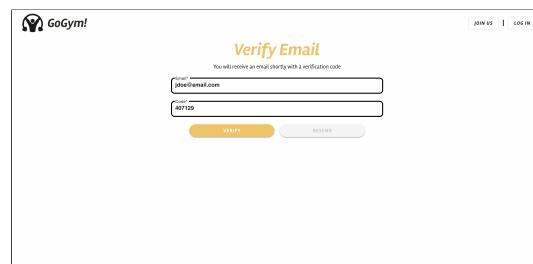


(f) Log In (actual)

Para facilitar la carga mental en el usuario, a la hora de crear un usuario se decidió permitir varias formas para que estos puedan verificar su email. Primero, al recibir el email tiene un link que directamente lo verifica y luego lo envía al Home, mientras que al apretar el botón de registrarse, inmediatamente los envía a la pagina de verificación con su email ya completado, esto evita confusión en el usuario pues no debe ni dudar a donde ir al realizar el siguiente paso. También se intento implementar la opción de que si habían visitado una pagina para la que necesitaran verificación sin haber iniciado sesión, que al terminar el proceso de crear una cuenta y de iniciar sesión una vez que esta esta verificada, que volvieran a la pagina por la cual accedieron al principio, pero no se pudo realizar pues necesitaba del uso de Navigation Guards y no encontramos el tiempo para implementarlo.

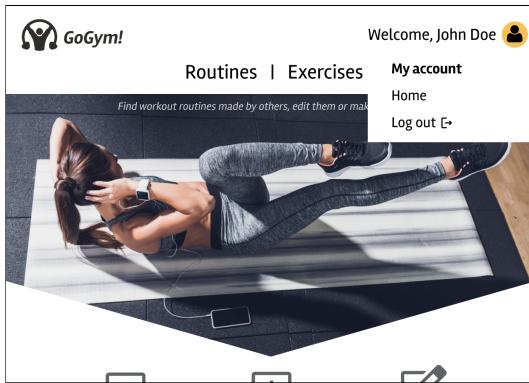


(g) Link para verificar el mail (luego de haber registrado al usuario)

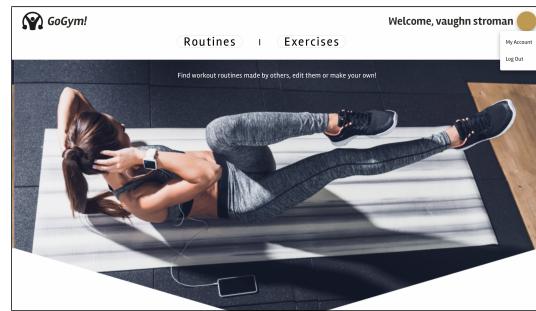


(h) Vista para verificar el mail con el código ingresado al clickear el link

Para el menú desplegable del usuario decidimos no poner el botón de 'Home' dado que era redundante. El usuario puede volver a la vista de 'Home' desde cualquier otra vista haciendo click sobre el logo de *GoGym!*.



(i) Página principal/ landing con el usuario ingresado y Ver mi perfil y log out desplegado (prototipo)



(j) Página principal/ landing con el usuario ingresado y Ver mi perfil y log out desplegado (actual)

Originalmente habíamos pensado que el usuario pueda cambiar su contraseña, pero dado que la api no lo contemplaba, lo cambiamos. Además se realizó el debido manejo de errores (imagen adjuntada en el Anexo, figura (t)).

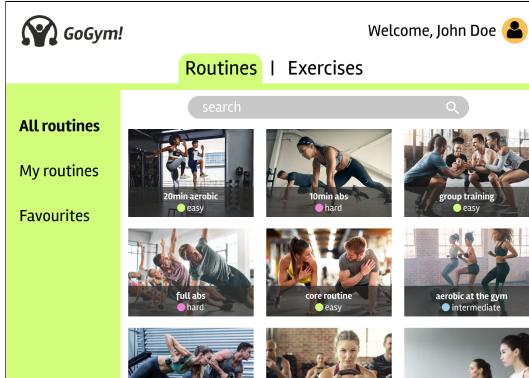
 A wireframe of the "My account" profile editing screen. It has a header "Welcome, John Doe" and a "My account" section. Inside, there are input fields for "NAME", "SURNAME", "E-MAIL" (with "example@gmail.com" placeholder), and "BIRTHDAY" (with "DD/MM/YYYY" placeholder). To the right is a "CHANGE PASSWORD" section with "CONFIRM PASSWORD" and a "CHANGE" button. At the bottom are "CANCEL" and "SAVE" buttons.

(k) Editar mi perfil (prototipo)

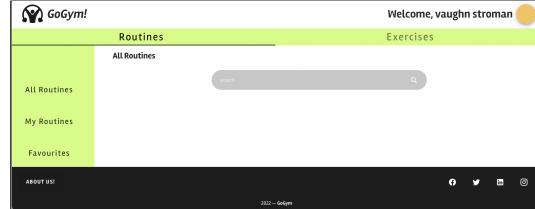
 A screenshot of the "My Account" profile editing screen from the actual GoGym app. It has a header "Welcome, vaughn stroman" and a "My Account" section. The input fields for name, surname, email, and birthday are present. The "CHANGE PASSWORD" section is also visible. At the bottom are "CANCEL" and "SAVE" buttons. The footer includes social media links and a copyright notice "2022 - GoGym".

(l) Editar mi perfil (después)

En cuanto a la vista de 'Routines' y 'Exercises', utilizamos tabs para recrear el prototipo. Inicialmente, el equipo quiso implementar la búsqueda de rutinas con una *SearchBar* pero debido a una falta de tiempo, tomamos la decisión de enfocarnos en las implementaciones obligatorias para el trabajo.



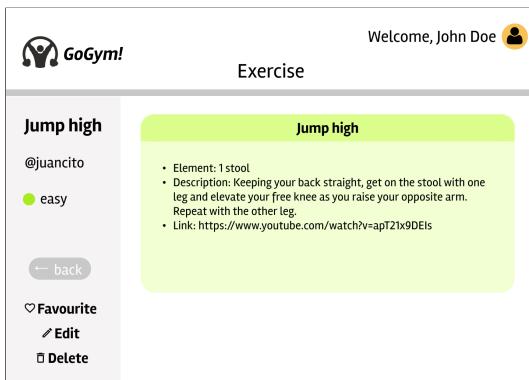
(m) Al clickear Routines/ Exercises (prototipo)



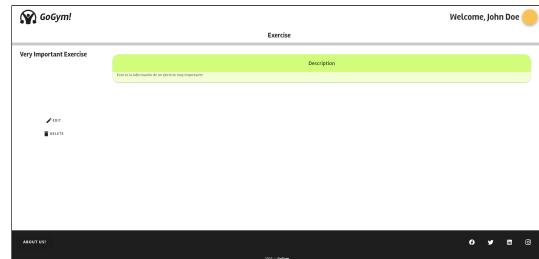
(n) Al clickear Routines/ Exercises (actual)

Para mantener al usuario informado de que esta sucediendo algo, se hizo uso de skeleton loaders en las paginas del inventario de rutinas y ejercicios, para informarle de que se están cargando los objetos. También se utilizaron en botones que envíen o modifiquen información en la API, donde se los deshabilita para que el usuario no realice varias requests sucesivamente por accidente, y se les coloca un mensaje o un icono de carga para informarle de que la información esta siendo enviada. Esto puede notarse en la vista del perfil de usuario y al modificar ejercicios.

Se cambio la pagina de vista detallada de un ejercicio, dado que el prototipo tenia el nombre del ejercicio repetido en la sidebar y en tarjeta de información en el centro de la pantalla. Para ser consistentes con la vista detallada de una rutina, se decidió cambiar el titulo de la tarjeta de información por "Description". Luego, también decidimos eliminar el botón de back pues pareció redundante teniendo en cuenta que todos los buscadores web tienen su propia forma de ir a la pagina anterior. En cuanto a la categoría de dificultad y el botón de favoritos, decidimos removerlos dado que la API no soporta nativamente estas funcionalidades.

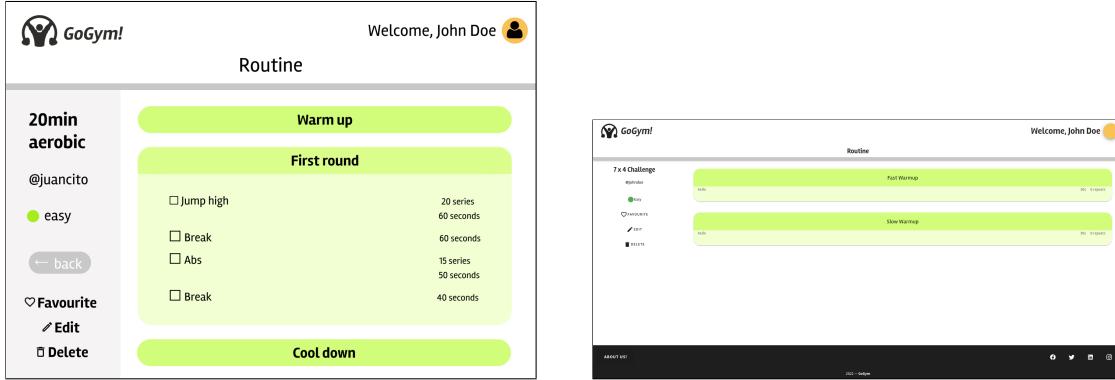


(ñ) Detalle de ejercicio (prototipo)



(o) Detalle de ejercicio (actual)

En cuanto a la vista del detalle de una rutina, el resultado final termino siendo casi igual al prototipo inicial, pero de vuelta se elimino el botón de back.



(p) Detalle de rutina (prototipo)

(q) Detalle de rutina (actual)

## 4. Instructivo de instalación

Para poder ejecutar correctamente el sitio debe descargar y descomprimir la carpeta *GoGym-web*, contar con la API correspondiente y algún navegador mencionado en la sección **2.2**.

Una vez descomprimida la carpeta, copiar el archivo *mailing.js* y modificar el que se encuentra en la carpeta *config* de la API, cambiando también el mail y la contraseña de Ethereal a utilizar.

Luego abrir una terminal y posicionarse en la carpeta donde se encuentra la API, ejecutar el comando *npm install*, seguido de *npm start* para iniciarla.

Abrir otra pestaña de la terminal y posicionarse en la carpeta *GoGym-web*, ejecutar el comando *npm install*, seguido de *npm run serve* para montar la página en el servidor. Una vez que la abra en el puerto correspondiente ya puede comenzar a utilizar la página.

## 5. Conclusión

Consideramos que el trabajo fue un gran desafío, principalmente por el tiempo otorgado para realizarlo. En un principio tuvimos complicaciones a la hora de realizar un correcto diseño del sitio, intentando que se asemeje al prototipo. Definitivamente la parte que más exigencia presentó fue la integración con la API, debido a los cambios que esto implicó en el trabajo y el poco tiempo para realizarlo correctamente. Finalmente, pudimos realizar todos los ítem obligatorios, excepto crear y editar rutinas del usuario.

## 6. Anexo

Quedan adjuntadas imágenes del manejo de errores de la aplicación.

The screenshot shows the 'Join Us' registration form. There are several validation errors displayed:

- A red error message 'Username\* is required' is shown above the first input field.
- A red error message 'Name\* is required' is shown above the second input field.
- A red error message 'Surname\* is required' is shown above the third input field.
- A red error message 'Email\* is required' is shown above the fourth input field.
- A red error message 'Birthday\* is required' is shown above the fifth input field.
- A red error message 'Password\* is required' is shown above the sixth input field.
- A red error message 'Confirm password\* is required' is shown above the seventh input field.

The 'REGISTER' button is highlighted in yellow.

(r) Manejo de errores en la vista de 'Join Us'

The screenshot shows the 'Log In' login form. There are two validation errors displayed:

- A red error message 'Username\* is required' is shown above the first input field.
- A red error message 'Password\* is required' is shown above the second input field.

The 'LOGIN' button is highlighted in yellow.

(s) Manejo de errores en la vista de 'Log In'

The screenshot shows the 'My Account' profile edit form. There are four validation errors displayed:

- A red error message 'Enter your name' is shown above the first input field.
- A red error message 'Surname\* Stanton' is shown above the second input field.
- A red error message 'Email\* morris11@theredmail' is shown above the third input field.
- A red error message 'Birthday\* 8/14/1997' is shown above the fourth input field.

The 'SAVE' button is highlighted in yellow.

(t) Manejo de errores en la vista de 'My Account'