# **Corso WebDesign**

Impariamo insieme come utilizzare HTML, CSS e Javascript



### Corso di Web Design

Introduzione agli strumenti di sviluppo web Lezione introduttiva del corso: conoscenza, obiettivi, primi argomenti. Parleremo di HTML, CSS, Javascript e di tecniche di sviluppo web

matteo@baccan.it - https://www.baccan.it

#### Chi sono?

Matteo Baccan è un ingegnere del software e formatore professionista con oltre 30 anni di esperienza nel settore IT.

Ha lavorato per diverse aziende e organizzazioni, occupandosi di progettazione, sviluppo, testing e gestione di applicazioni web e desktop, utilizzando vari linguaggi e tecnologie. È anche un appassionato divulgatore e insegnante di informatica, autore di numerosi articoli, libri e corsi online rivolti a tutti i livelli di competenza.

Gestisce un sito internet e un canale YouTube dove condivide video tutorial, interviste, recensioni e consigli sulla programmazione.

Attivo nelle community open source, partecipa regolarmente a eventi e concorsi di programmazione.

Si definisce un "sognatore realista" che ama sperimentare, innovare e condividere le sue conoscenze e passioni, seguendo il motto: "Non smettere mai di imparare, perché la vita non smette mai di insegnare".

### Chi mi ispira

#### **Gualtiero Marchesi**

Il segreto di un buon piatto sta nel togliere non nell'aggiungere

#### **Coco Chanel**

Spesso togliere è meglio che aggiungere

### **Antoine de Saint-Exupéry**

La perfezione si raggiunge, non quando non c'è più niente da aggiungere, ma quando non vi è più niente da togliere

### **Henry Ford**

Quello che non c'è non si rompe

#### Obiettivo del corso

Il corso si propone di fornire allo studente le conoscenze di base per poter realizzare e comprendere le tecniche di sviluppo web.

### **Argomenti teorici**

I contenuti principali, basati su w3schools.com, includono:

- **HTML** Struttura e semantica delle pagine web
- CSS Stile e layout delle pagine
- JavaScript Programmazione lato client

#### **Obiettivi avanzati**

#### Strumenti moderni

Verranno inoltre trattati argomenti pratici moderni:

- Pubblicazione di siti statici
  - Utilizzo di GitHub
  - Utilizzo di Netlify/Vercel
  - Utilizzo di Visual Studio Code
  - Provider JamStack
- Ottimizzazione siti web
  - Tecniche SEO
  - Miglioramento prestazioni

### Programma del corso

Verranno acquisite le conoscenze per realizzare pagine web, per cambiarne l'aspetto tramite CSS e renderle dinamiche tramite JavaScript.

Il percorso formativo insegnerà, oltre che la tecnica di base, alcuni strumenti utili a mettere in pratica la parte teorica, approfondendoli con specifiche sessioni in laboratorio.

Verranno date le nozioni per poter produrre da zero un sito web dinamico.

### Sito di riferimento

Il sito web https://www.w3schools.com fornisce tutti i tutorial che verranno usati per imparare la parte teorica legata a HTML, CSS e Javascript

Il sito è disponibile anche in modalità offline a questo indirizzo https://github.com/Ja7ad/W3Schools

### Slide della parte teorica

Tutte le slide del corso sono disponibili a questo indirizzo in formato sorgente e vengono costantemente aggiornate

Ogni serie di slide riporta la data di ultima modifica

https://github.com/matteobaccan/CorsoWebDesign

### Strumenti utilizzati durante il corso

https://codepen.io - CodePen is a social development environment.

Ci aiuterà a provare tutto quello che verrà spiegato nel corso

https://github.com - The complete developer platform to build, scale, and deliver secure software.

Ci aiuterà a salvare, verificare, mantenere traccia delle modifiche del nostro progetto

https://netlify.app - The fastest way to combine your favorite tools and APIs to build the fastest sites, stores, and apps for the web

Ci servirà per pubblicare i nostri lavori online

https://vercel.com - Vercel provides the developer tools and cloud infrastructure to build, scale, and secure a faster, more personalized web.

In alternativa a Netlify

# Progetto da svolgere durante il corso

All'interno del corso di WebDesign ognuno andrà a realizzare la grafica di un sito mono-pagina

### Elementi principali

- README.MD descrittivo del progetto
- Nome azienda e motto: ogni alunno potrà utilizzare design di loghi già realizzati per altri corsi
- Chi siamo: un paragrafo che identifica l'azienda e di cosa si occupa
- I servizi che offriamo: elenco di servizi offerti ed eventuali screenshot di lavori già realizzati

# Progetto da svolgere durante il corso - 2

#### Elementi descrittivi

Il sito potrà ospitare integrazioni tratte da siti esterni o strumenti di Al

- Blog e notizie
- Testimonial
- Dove trovarci : con integrazione di Google Maps
- Modulo di contatto : con integrazione delle form Netlify

### Caratteristiche

- Responsive : la resa dovrà essere ottimale in ambito mobile, tablet e desktop
- Esente da errori sintattici : verificabili tramite un validatore online

### Esempi di cosa realizzare

https://ui-themez.smartinnovates.net/items/coco/main.html

https://trax.acrothemes.com/bootstrap-v5/single-index-video.html

# Esempio di pubblicazione

Dal repository https://github.com/matteobaccan/github-netlify-boilerplate è possibile vedere un esempio di pubblicazione di un sito web tramite Netlify e di alcuni tool da utilizzare per la sua validazione.

### Materiale da portare all'esame

Le **slide di presentazione** del vostro progetto, che trattino i seguenti argomenti

- Una quindicina di slide che presentano il progetto: cosa è, cosa fa, a cosa serve
- Descrizione degli strumenti utilizzati per lo sviluppo: siti web (Codepen,
   Codespace, etc), automatismi, AI, librerie javascript (Bootstrap, JQuery, etc)
- Screenshot del progetto in modalità PC, Tablet e cellulare
- Spiegazione file realizzati e loro contenuto: index.html, style.css, script.js, etc
- Schermata con esito del validatore W3C https://validator.w3.org/ e spiegazione miglioramenti effettuati
- Esito test SEO e spiegazione miglioramenti effettuati
- Esito test GTMetrix https://gtmetrix.com/ e spiegazione miglioramenti effettuati

ATTENZIONE: In assenza di uno o più punti sopra indicati il progetto sarà penalizzato

# Consegna del materiale durante l'esame

Il materiale deve essere consegnato in forma digitale in modo possa essere conservato dalla segreteria per eventuali verifiche, come indicato qui

https://github.com/matteobaccan/CorsoWebDesign

#### **Disclaimer**

L'autore ha generato questo testo in parte con GPT, il modello di generazione del linguaggio su larga scala di OpenAI.

Dopo aver generato la bozza del testo, l'autore ha modificato e rivisto il contenuto e si assume la responsabilità di questa pubblicazione.

L'immagine di sfondo è stata generata con https://app.haikei.app