

Corso WebDesign 2

Approfondimenti tematici rispetto al
primo corso di WebDesign



Corso di Web Design 2

Estensione del primo corso con l'introduzione di strumenti al supporto dello sviluppo web

Lezione introduttiva del corso: conoscenza, obiettivi, primi argomenti.

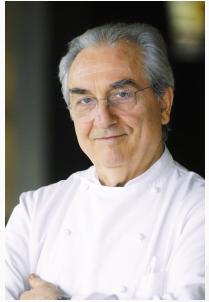
Parleremo di UX, UI, AI, prodotti, etc

matteo@baccan.it – <https://www.baccan.it>

Chi sono ?



Divulgatore informatico, giornalista per riviste tecniche nazionali oltre 700 articoli per: Dev, Login, Computer Programming, Mokabyte. Relatore tecnico ad eventi di programmazione: Borland Forum 2000, Webbit 2004, JIP day 2005, Javaday (2006,2007,2010) PHPDay (2008, 2010), CONFSL 2010, WebTech 2010, Codemotin (2011,2012,2013,2014). Autore di Corso di C# ISBN 8881500167. Autore di JobCrawler e HTML2POP3 (Oltre 900.000 download su SourceForge)



Il mio motto

Gualtiero Marchesi

Il segreto di un buon piatto sta nel togliere non nell'aggiungere



Coco Chanel

Spesso togliere è meglio che aggiungere



Antoine de Saint-Exupéry

La perfezione si raggiunge, non quando non c'è più niente da aggiungere,
ma quando non vi è più niente da togliere

Il programma

Il corso si propone l'obiettivo di fornire allo studente le conoscenze rispetto agli strumenti di supporto allo sviluppo web.

Gli argomenti teorici trattati includono:

UX, UI : cosa sono, quali attività sono collegate, sbocchi lavorativi e strumenti

AI : come le AI stanno cambiando il modo di lavorare

Javascript : approfondimenti propedeutico all'utilizzo di librerie

Bootstrap5 : Approfondimento

SASS : cos'è e a cosa serve

JQuery : utilizzo e librerie

Librerie Javascript : arricchiamo le nostre interfacce

Strumenti : introduzione a strumenti di supporto per il web design

Programma del corso

Questo corso estende ed approfondisce quanto fatto nella corso base di WebDesign, dando gli strumenti per potersi muovere nel mondo della grafica web ed aggiungendo una serie di competenze ricercate sul mercato.

Il percorso formativo insegnerà, oltre che la tecnica di base, alcuni strumenti utili a mettere in pratica la parte teorica, approfondendoli con specifiche sessioni in laboratorio.

Verranno date le nozioni per poter estendere i siti web dinamici realizzati nel corso base di WebDesign.

Traccia del progetto proposto

All'interno del corso di WebDesign2 ognuno andrà a realizzare un e-commerce con le seguenti caratteristiche

Pagine principali

- Home page con slideshow di una decina di prodotti, al cui click si andrà alla scheda prodotto (va bene creare 1 sola scheda per tutti i prodotti)
- La scheda prodotto con: foto del prodotto, descrizione, taglia, colore, numero dei prodotti da aggiungere a carrello e pulsante di inserimento
- Carrello: elenco prodotto, con foto, nome, descrizione, possibilità di cambiarne le quantità

Pagine di supporto

- Pagina di checkout: vedo solo i prodotti senza modifica: scelgo il tipo di pagamento (carta di credito, paypal) e indirizzo di spedizione
- Pagina di privacy policy
- Pagina di "chi siamo"
- Pagina di dove siamo
- Pagina di login
- Pagina di profilo cliente: dati cliente e lista ordini

Sito di riferimento

Il sito web <https://www.w3schools.com> fornisce alcuni tutorial che verranno usati per imparare la parte teorica legata a SASS.

Il sito è disponibile anche in modalità offline a questo indirizzo
<https://github.com/Ja7ad/W3Schools>

Slide

Tutte le slide del corso sono disponibili a questo indirizzo in formato sorgente

<https://github.com/matteobaccan/CORSOWebDesign>

Strumenti

<https://codepen.io> - CodePen is a social development environment.

Ci aiuterà a provare tutto quello che verrà spiegato nel corso

<https://github.com> - The complete developer platform to build, scale, and deliver secure software.

Ci aiuterà a salvare, verificare, mantenere traccia delle modifiche del nostro progetto

<https://netlify.app> - The fastest way to combine your favorite tools and APIs to build the fastest sites, stores, and apps for the web

Ci servirà per pubblicare i nostri lavori online