

Corso WebDesign

Impariamo insieme come utilizzare
HTML, CSS e Javascript



Corso di Web Design

Introduzione agli strumenti di sviluppo web

Lezione introduttiva del corso: conoscenza, obiettivi, primi argomenti.

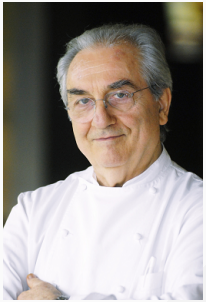
Parleremo di HTML, CSS, Javascript e di tecniche di sviluppo web

matteo@baccan.it – <https://www.baccan.it>

Chi sono ?



Divulgatore informatico, giornalista per riviste tecniche nazionali oltre 700 articoli per: Dev, Login, Computer Programming, Mokabyte. Relatore tecnico ad eventi di programmazione: Borland Forum 2000, Webbit 2004, JIP day 2005, Javaday (2006,2007,2010) PHPDay (2008, 2010), CONFSL 2010, WebTech 2010, Codemotion (2011,2012,2013,2014). Autore di Corso di C# ISBN 8881500167. Autore di JobCrawler e HTML2POP3 (Oltre 900.000 download su SourceForge)



Il mio motto

Gualtiero Marchesi

Il segreto di un buon piatto sta nel togliere non nell'aggiungere



Coco Chanel

Spesso togliere è meglio che aggiungere

Antoine de Saint-Exupéry

La perfezione si raggiunge, non quando non c'è più niente da aggiungere, ma quando non vi è più niente da togliere



Il programma

Il corso si propone l'obiettivo di fornire allo studente le conoscenze di base per poter realizzare e comprendere le tecniche di sviluppo web.

Gli argomenti teorici trattati provengono dal sito [w3schools.com](https://www.w3schools.com) ed affrontano i seguenti argomenti:

HTML

CSS

Javascript

Ad integrazione di questi argomenti verranno mostrate le moderne tecniche di pubblicazione di siti statici tramite GitHub e provider JamStack e l'adeguamento di siti web per problematiche SEO e prestazionali.

Programma del corso

Verranno acquisite le conoscenze per realizzare pagine web, per cambiarne l'aspetto tramite CSS e renderle dinamiche tramite JavaScript.

Il percorso formativo insegnerà, oltre che la tecnica di base, alcuni strumenti utili a mettere in pratica la parte teorica, approfondendoli con specifiche sessioni in laboratorio.

Verranno date le nozioni per poter produrre da zero un sito web dinamico.

Sito di riferimento

Il sito web <https://www.w3schools.com> fornisce tutti i tutorial che verranno usati per imparare la parte teorica legata a HTML, CSS e Javascript

Il sito è disponibile anche in modalità offline a questo indirizzo

<https://github.com/Ja7ad/W3Schools>

Slide della parte teorica

Tutte le slide del corso sono disponibili a questo indirizzo in formato sorgente

<https://github.com/matteobaccan/CorsoWebDesign>

Strumenti utilizzati durante il corso

<https://codepen.io> - CodePen is a social development environment.

Ci aiuterà a provare tutto quello che verrà spiegato nel corso

<https://github.com> - The complete developer platform to build, scale, and deliver secure software.

Ci aiuterà a salvare, verificare, mantenere traccia delle modifiche del nostro progetto

<https://netlify.app> - The fastest way to combine your favorite tools and APIs to build the fastest sites, stores, and apps for the web

Ci servirà per pubblicare i nostri lavori online

Progetto da svolgere durante il corso

All'interno del corso di WebDesign ognuno andrà a realizzare la grafica di sito aziendale mono-pagina

Elementi principali

- Nome azienda e motto
- Chi siamo
- I servizi che offriamo

Elementi descrittivi

- Blog e notizie
- Testimonial
- Dove trovarci
- Modulo di contatto

Caratteristiche

- Responsive
- Esente da errori sintattici

Esempi di cosa realizzare

<https://ui-themez.smartinnovates.net/items/coco/main.html>

<https://trax.acrothemes.com/bootstrap-v5/single-index-video.html>

Esempio di pubblicazione

Dal repository <https://github.com/matteobaccan/github-netlify-boilerplate> è possibile vedere un esempio di pubblicazione di un sito web tramite Netlify e di alcuni tool da utilizzare per la sua validazione.

Materiale da portare all'esame

Le slide di presentazione del vostro progetto, che trattino i seguenti argomenti

- Una quindicina di slide che presentano il progetto: cosa è, cosa fa, a cosa serve
- Descrizione degli strumenti utilizzati per lo sviluppo: siti web (Codepen, Codespace, etc), automatismi, AI, librerie javascript (Bootstrap, JQuery, etc)
- Screenshot del progetto in modalità PC, Tablet e cellulare
- Spiegazione file realizzati e loro contenuto: index.html, style.css, script.js, etc
- Schermata con esito del validatore W3C <https://validator.w3.org/> e spiegazione miglioramenti effettuati
- Esito test SEO e spiegazione miglioramenti effettuati
- Esito test GTMetrix <https://gtmetrix.com/> e spiegazione miglioramenti effettuati

Consegna del materiale durante l'esame

Il materiale deve essere consegnato in forma digitale in modo possa essere conservato dalla segreteria per eventuali verifiche, come indicato qui

<https://github.com/matteobaccan/CorsoWebDesign>