

# Corso WebDesign

Impariamo insieme come utilizzare  
HTML, CSS e Javascript



# Corso di Web Design

Introduzione agli strumenti di sviluppo web

*Lezione introduttiva del corso: conoscenza, obiettivi, primi argomenti.*

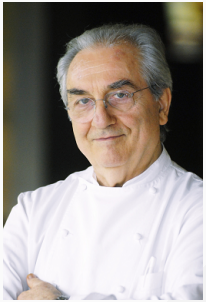
*Parleremo di HTML, CSS, Javascript e di tecniche di sviluppo web*

[matteo@baccan.it](mailto:matteo@baccan.it) – <https://www.baccan.it>

## Chi sono ?



Divulgatore informatico, giornalista per riviste tecniche nazionali oltre 700 articoli per: Dev, Login, Computer Programming, Mokabyte. Relatore tecnico ad eventi di programmazione: Borland Forum 2000, Webbit 2004, JIP day 2005, Javaday (2006,2007,2010) PHPDay (2008, 2010), CONFSL 2010, WebTech 2010, Codemotion (2011,2012,2013,2014). Autore di Corso di C# ISBN 8881500167. Autore di JobCrawler e HTML2POP3 (Oltre 900.000 download su SourceForge)



## **Il mio motto**

### **Gualtiero Marchesi**

Il segreto di un buon piatto sta nel togliere non nell'aggiungere



### **Coco Chanel**

Spesso togliere è meglio che aggiungere

### **Antoine de Saint-Exupéry**

La perfezione si raggiunge, non quando non c'è più niente da aggiungere, ma quando non vi è più niente da togliere



# Il programma

Il corso si propone l'obiettivo di fornire allo studente le conoscenze di base per poter realizzare e comprendere le tecniche di sviluppo web.

Gli argomenti teorici trattati provengono dal sito [w3schools.com](https://www.w3schools.com) ed affrontano i seguenti argomenti:

**HTML**

**CSS**

**Javascript**

Ad integrazione di questi argomenti verranno mostrate le moderne tecniche di pubblicazione di siti statici tramite GitHub e provider JamStack e l'adeguamento di siti web per problematiche SEO e prestazionali.

# Programma del corso

Verranno acquisite le conoscenze per realizzare pagine web, per cambiarne l'aspetto tramite CSS e renderle dinamiche tramite JavaScript.

Il percorso formativo insegnerà, oltre che la tecnica di base, alcuni strumenti utili a mettere in pratica la parte teorica, approfondendoli con specifiche sessioni in laboratorio.

Verranno date le nozioni per poter produrre da zero un sito web dinamico.

## Sito di riferimento

Il sito web <https://www.w3schools.com> fornisce tutti i tutorial che verranno usati per imparare la parte teorica legata a HTML, CSS e Javascript

Il sito è disponibile anche in modalità offline a questo indirizzo

<https://github.com/Ja7ad/W3Schools>

## **Slide della parte teorica**

Tutte le slide del corso sono disponibili a questo indirizzo in formato sorgente

<https://github.com/matteobaccan/CorsoWebDesign>



## Strumenti utilizzati durante il corso

<https://codepen.io> - CodePen is a social development environment.

*Ci aiuterà a provare tutto quello che verrà spiegato nel corso*

<https://github.com> - The complete developer platform to build, scale, and deliver secure software.

*Ci aiuterà a salvare, verificare, mantenere traccia delle modifiche del nostro progetto*

<https://netlify.app> - The fastest way to combine your favorite tools and APIs to build the fastest sites, stores, and apps for the web

*Ci servirà per pubblicare i nostri lavori online*

# Progetto da svolgere durante il corso

All'interno del corso di WebDesign ognuno andrà a realizzare la grafica di sito aziendale mono-pagina

## Elementi principali

- Nome azienda e motto
- Chi siamo
- I servizi che offriamo

## Elementi descrittivi

- Blog e notizie
- Testimonial
- Dove trovarci
- Modulo di contatto

# Caratteristiche

- Responsive
- Esente da errori sintattici

## Esempi di cosa realizzare

<https://ui-themez.smartinnovates.net/items/coco/main.html>

<https://trax.acrothemes.com/bootstrap-v5/single-index-video.html>

## Esempio di pubblicazione

Dal repository <https://github.com/matteobaccan/github-netlify-boilerplate> è possibile vedere un esempio di pubblicazione di un sito web tramite Netlify e di alcuni tool da utilizzare per la sua validazione.

# Materiale da portare all'esame

Le slide di presentazione del vostro progetto, che trattino i seguenti argomenti

- Una quindicina di slide che presentano il progetto: cosa è, cosa fa, a cosa serve
- Descrizione degli strumenti utilizzati per lo sviluppo: siti web (Codepen, Codespace, etc), automatismi, AI, librerie javascript (Bootstrap, JQuery, etc)
- Screenshot del progetto in modalità PC, Tablet e cellulare
- Spiegazione file realizzati e loro contenuto: index.html, style.css, script.js, etc
- Schermata con esito del validatore W3C <https://validator.w3.org/> e spiegazione miglioramenti effettuati
- Esito test SEO e spiegazione miglioramenti effettuati
- Esito test GTMetrix <https://gtmetrix.com/> e spiegazione miglioramenti effettuati

## Consegna del materiale durante l'esame

Il materiale deve essere consegnato in forma digitale in modo possa essere conservato dalla segreteria per eventuali verifiche, come indicato qui

<https://github.com/matteobaccan/CorsoWebDesign>