# **Corso WebDesign**

Impariamo insieme come utilizzare HTML, CSS e Javascript



### Corso di Web Design

Introduzione agli strumenti di sviluppo web
Lezione introduttiva del corso: conoscenza, obiettivi, primi argomenti.
Parleremo di HTML, CSS, Javascript e di tecniche di sviluppo web

matteo@baccan.it - https://www.baccan.it



#### Chi sono?

Divulgatore informatico, giornalista per riviste tecniche nazionali oltre 700 articoli per: Dev, Login, Computer Programming, Mokabyte. Relatore tecnico ad eventi di programmazione: Borland Forum 2000, Webbit 2004, JIP day 2005, Javaday (2006,2007,2010) PHPDay (2008, 2010), CONFSL 2010, WebTech 2010, Codemotion (2011,2012,2013,2014). Autore di Corso di C# ISBN 8881500167. Autore di JobCrawler e HTML2POP3 (Oltre 900.000 download su SourceForge)



#### Il mio motto

#### **Gualtiero Marchesi**

Il segreto di un buon piatto sta nel togliere non nell'aggiungere



#### **Coco Chanel**

Spesso togliere è meglio che aggiungere

# Antoine de Saint-Exupéry



La perfezione si raggiunge, non quando non c'è più niente da aggiungere, ma quando non vi è più niente da togliere

### Il programma

Il corso si propone l'obiettivo di fornire allo studente le conoscenze di base per poter realizzare e comprendere le tecniche di sviluppo web.

Gli argomenti teorici trattati provengono dal sito w3schools.com ed affrontano i seguenti argomenti:

HTML

CSS

#### **Javascript**

Ad integrazione di questi argomenti verranno mostrate le moderne tecniche di pubblicazione di siti statici tramite GitHub e provider JamStack e l'adeguamento di siti web per problematiche SEO e prestazionali.

### Programma del corso

Verranno acquisite le conoscenze per realizzare pagine web, per cambiarne l'aspetto tramite CSS e renderle dinamiche tramite JavaScript.

Il percorso formativo insegnerà, oltre che la tecnica di base, alcuni strumenti utili a mettere in pratica la parte teorica, approfondendoli con specifiche sessioni in laboratorio.

Verranno date le nozioni per poter produrre da zero un sito web dinamico.

#### Sito di riferimento

Il sito web https://www.w3schools.com fornisce tutti i tutorial che verranno usati per imparare la parte teorica legata a HTML, CSS e Javascript

Il sito è disponibile anche in modalità offline a questo indirizzo https://github.com/Ja7ad/W3Schools

### Slide della parte teorica

Tutte le slide del corso sono disponibili a questo indirizzo in formato sorgente

https://github.com/matteobaccan/CorsoWebDesign

#### Strumenti utilizzati durante il corso

https://codepen.io - CodePen is a social development environment.

Ci aiuterà a provare tutto quello che verrà spiegato nel corso

https://github.com - The complete developer platform to build, scale, and deliver secure software.

Ci aiuterà a salvare, verificare, mantenere traccia delle modifiche del nostro progetto

https://netlify.app - The fastest way to combine your favorite tools and APIs to build the fastest sites, stores, and apps for the web

Ci servirà per pubblicare i nostri lavori online

# Progetto da svolgere durante il corso

All'interno del corso di WebDesign ognuno andrà a realizzare la grafica di sito aziendale mono-pagina

### Elementi principali

- Nome azienda e motto
- Chi siamo
- I servizi che offriamo

#### **Elementi descrittivi**

- Blog e notizie
- Testimonial
- Dove trovarci
- Modulo di contatto

# Caratteristiche

- Responsive
- Esente da errori sintattici

### Esempi di cosa realizzare

https://ui-themez.smartinnovates.net/items/coco/main.html

https://trax.acrothemes.com/bootstrap-v5/single-index-video.html

### Esempio di pubblicazione

Dal repository https://github.com/matteobaccan/github-netlify-boilerplate è possibile vedere un esempio di pubblicazione di un sito web tramite Netlify e di alcuni tool da utilizzare per la sua validazione.

### Materiale da portare all'esame

Le slide di presentazione del vostro progetto, che trattino i seguenti argomenti

- Descrizione del progetto: cosa è, cosa fa, a cosa serve
- Strumenti utilizzati per lo sviluppo: siti web (Codepen, Codespace, etc), automatismi, AI, librerie javascript (Bootstrap, JQuery, etc)
- Screenshot del progetto in modalità PC, Tablet e cellulare
- Spiegazione file realizzati e loro contenuto: index.html, style.css, script.js, etc
- Schermata con esito del validatore W3C https://validator.w3.org/ e spiegazione miglioramenti effettuati
- Esito test SEO e spiegazione miglioramenti effettuati
- Esito test GTMetrix https://gtmetrix.com/ e spiegazione miglioramenti effettuati

Il materiale realizzato: slide e sito, andrà poi lasciato in formato digitale alla segreteria, che indicato qui https://github.com/matteobaccan/CorsoWebDesign