

# Corso WebDesign

Impariamo insieme come utilizzare  
HTML, CSS e Javascript



# Corso di Web Design

Introduzione agli strumenti di sviluppo web

*Lezione introduttiva del corso: conoscenza, obiettivi, primi argomenti.*

*Parleremo di HTML, CSS, Javascript e di tecniche di sviluppo web*

[matteo@baccan.it](mailto:matteo@baccan.it) – <https://www.baccan.it>

# Chi sono ?

Matteo Baccan è un ingegnere del software e formatore professionista con oltre 30 anni di esperienza nel settore IT.

Ha lavorato per diverse aziende e organizzazioni, occupandosi di progettazione, sviluppo, testing e gestione di applicazioni web e desktop, utilizzando vari linguaggi e tecnologie. È anche un appassionato divulgatore e insegnante di informatica, autore di numerosi articoli, libri e corsi online rivolti a tutti i livelli di competenza.

Gestisce un sito internet e un canale YouTube dove condivide video tutorial, interviste, recensioni e consigli sulla programmazione.

Attivo nelle community open source, partecipa regolarmente a eventi e concorsi di programmazione.

Si definisce un "sognatore realista" che ama sperimentare, innovare e condividere le sue conoscenze e passioni, seguendo il motto: "Non smettere mai di imparare, perché la vita non smette mai di insegnare".

## Gualtiero Marchesi

Il segreto di un buon piatto sta nel togliere non nell'aggiungere

## Coco Chanel

Spesso togliere è meglio che aggiungere

## Antoine de Saint-Exupéry

La perfezione si raggiunge, non quando non c'è più niente da aggiungere, ma quando non vi è più niente da togliere

## Henry Ford

Quello che non c'è non si rompe

# Obiettivo del corso

Il corso si propone di fornire allo studente le conoscenze di base per poter realizzare e comprendere le tecniche di sviluppo web.

## Argomenti teorici

I contenuti principali, basati su w3schools.com, includono:

- **HTML** - Struttura e semantica delle pagine web
- **CSS** - Stile e layout delle pagine
- **JavaScript** - Programmazione lato client

## Strumenti moderni

Verranno inoltre trattati argomenti pratici moderni:

- Pubblicazione di siti statici
  - Utilizzo di GitHub
  - Utilizzo di Netlify/Vercel
  - Utilizzo di Visual Studio Code
  - Provider JamStack
- Ottimizzazione siti web
  - Tecniche SEO
  - Miglioramento prestazioni

# Programma del corso

Verranno acquisite le conoscenze per realizzare pagine web, per cambiarne l'aspetto tramite CSS e renderle dinamiche tramite JavaScript.

Il percorso formativo insegnerà, oltre che la tecnica di base, alcuni strumenti utili a mettere in pratica la parte teorica, approfondendoli con specifiche sessioni in laboratorio.

Verranno date le nozioni per poter produrre da zero un sito web dinamico.

# Sito di riferimento

Il sito web <https://www.w3schools.com> fornisce tutti i tutorial che verranno usati per imparare la parte teorica legata a HTML, CSS e Javascript

Il sito è disponibile anche in modalità offline a questo indirizzo  
<https://github.com/Ja7ad/W3Schools>

# Slide della parte teorica

Tutte le slide del corso sono disponibili a questo indirizzo in formato sorgente e vengono costantemente aggiornate

Ogni serie di slide riporta la data di ultima modifica

<https://github.com/matteobaccan/CORSOWebDesign>

# Strumenti utilizzati durante il corso

<https://codepen.io> - CodePen is a social development environment.

*Ci aiuterà a provare tutto quello che verrà spiegato nel corso*

<https://github.com> - The complete developer platform to build, scale, and deliver secure software.

*Ci aiuterà a salvare, verificare, mantenere traccia delle modifiche del nostro progetto*

<https://netlify.app> - The fastest way to combine your favorite tools and APIs to build the fastest sites, stores, and apps for the web

*Ci servirà per pubblicare i nostri lavori online*

<https://vercel.com> - Vercel provides the developer tools and cloud infrastructure to build, scale, and secure a faster, more personalized web.

*In alternativa a Netlify*

# Progetto da svolgere durante il corso

All'interno del corso di WebDesign ognuno andrà a realizzare la grafica di un sito mono-pagina

## Elementi principali

- README.MD descrittivo del progetto
- Nome azienda e motto: ogni alunno potrà utilizzare design di loghi già realizzati per altri corsi
- Chi siamo: un paragrafo che identifica l'azienda e di cosa si occupa
- I servizi che offriamo: elenco di servizi offerti ed eventuali screenshot di lavori già realizzati

# Progetto da svolgere durante il corso - 2

## Elementi descrittivi

Il sito potrà ospitare integrazioni tratte da siti esterni o strumenti di AI

- Blog e notizie
- Testimonial
- Dove trovarci : con integrazione di Google Maps
- Modulo di contatto : con integrazione delle form Netlify

# Caratteristiche

- Responsive : la resa dovrà essere ottimale in ambito mobile, tablet e desktop
- Esente da errori sintattici : verificabili tramite un validatore online

# Esempi di cosa realizzare

<https://ui-themez.smartinnovates.net/items/coco/main.html>

<https://trax.acrothemes.com/bootstrap-v5/single-index-video.html>

# Esempio di pubblicazione

Dal repository <https://github.com/matteobaccan/github-netlify-boilerplate> è possibile vedere un esempio di pubblicazione di un sito web tramite Netlify e di alcuni tool da utilizzare per la sua validazione.

# Materiale da portare all'esame

Le **slide di presentazione** del vostro progetto, che trattino i seguenti argomenti

- Una quindicina di slide che presentano il progetto: cosa è, cosa fa, a cosa serve
- Descrizione degli strumenti utilizzati per lo sviluppo: siti web (Codepen, Codespace, etc), automatismi, AI, librerie javascript (Bootstrap, JQuery, etc)
- Screenshot del progetto in modalità PC, Tablet e cellulare
- Spiegazione file realizzati e loro contenuto: index.html, style.css, script.js, etc
- Schermata con esito del validatore W3C <https://validator.w3.org/> e WCAG <https://www.w3.org/WAI/test-evaluate/tools/list/> e spiegazione miglioramenti
- Esito test SEO e spiegazione miglioramenti
- Esito test GTMetrix <https://gtmetrix.com/> e spiegazione miglioramenti

La mancanza **totale o parziale** dei più punti indicati sopra porterà una penalizzazione

# Consegna del materiale durante l'esame

Il materiale deve essere consegnato in forma digitale in modo possa essere conservato dalla segreteria per eventuali verifiche, come indicato qui

<https://github.com/matteobaccan/CORSOWebDesign>

# Disclaimer

L'autore ha generato questo testo in parte con GPT, il modello di generazione del linguaggio su larga scala di OpenAI.

Dopo aver generato la bozza del testo, l'autore ha modificato e rivisto il contenuto e si assume la responsabilità di questa pubblicazione.

L'immagine di sfondo è stata generata con <https://app.haikei.app>