

# Maxime Dupuis

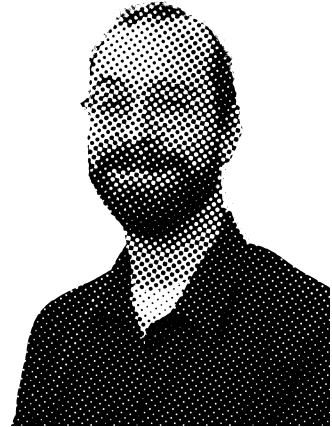
Développeur Web Full-Stack

## Où me joindre

📍 Montréal, Canada  
✉ mdupuis@hotmail.ca  
☎ (514) 546-0054  
🗣️ Français, Anglais

## Où me trouver en ligne

🌐 maxdup.dev  
🔗 github.com/maxdup  
🌐 linkedin.com/in/maxdup



## Aperçu

**10** Années d'expériences  
À titre de développeur

### À titre de

- Développeur full-stack
- Développeur frontend
- Développeur mobile
- Développeur de jeux

### Avec des entreprises tel que

- 3dverse
- Valve Corporation
- Soulzone inc.

Salut, je m'appelle Maxime, un développeur web basé à Montréal.

Je suis axé sur le produit. Pour moi, l'expérience de l'utilisateur final est la seule mesure de succès.

Cela dit... ce n'est jamais aussi simple qu'il ne le paraît. C'est pourquoi j'aime explorer en profondeur toutes les facettes de ce qui fait fonctionner un logiciel, que ce soit au frontend ou au backend.

## Connaissances Techniques

### Langages de Programmation

TypeScript, JavaScript, HTML5, CSS3, SCSS, WebGL, Java, Python, C#, PHP.

### Cadriciels et Technologies Backend

NodeJS, Spring Boot, Flask, Django, .net, Elixir, SQL, MongoDB, RabbitMQ.

### Cadriciels UI et Technologies

React, Angular, VueJs, AngularJs, Ionic, Wordpress, WPF.

### Infrastructure et Outils

Webpack, Git, Jira, Sphinx, NodeJs, Docker, Nginx.

# Expériences Professionnelles

## **3dverse** Développeur Fullstack (2024 à Maintenant)

Amélioration de la console développeur de la plateforme, mettant de l'avant des technologies 3D web de pointe. Direction du développement d'un éditeur de graphes robuste pour étendre les capacités du moteur 3D. Pilotage d'un projet d'innovation financé par le gouvernement, assurant la réussite des fonctionnalités clés.

### Technologies clés

- NodeJS
- React
- Redux
- OpenAPI
- ThreeJS

## **Valve Corporation** Développeur de Jeux (2015, 2022 et 2024)

Mandaté à trois reprises par Valve pour contribuer à des mises à jour de contenu pour le jeu acclamé Team Fortress 2. Conçu et livré des niveaux originaux à impact élevé, couvrant conception, art 3D, design d'environnement, équilibrage des éléments gameplay, scripting et optimisation des performances.

### Technologies clés

- Source Engine
- Hammer Editor
- VScript
- 3ds Max

## **Soulzone** Développeur frontend (2016 à 2023)

Dirigé le développement frontend d'une plateforme multimédia, axée sur une expérience utilisateur riche. Renforcé l'identité visuelle en créant un design system sur mesure et des composants UI soignés, garantissant cohérence et qualité sur l'ensemble des interfaces.

### Technologies clés

- Vue
- Webpack
- Elixir
- PostgreSQL
- FFmpeg

## **Agora** Co-fondateur Tech/Développeur (2016 à 2017)

Conçu et mis en place une infrastructure backend évolutive pour gérer le flux de données, l'authentification et les intégrations API, assurant une fonctionnalité fluide multiplateforme. Développé des applications mobiles hybrides intégrées au backend pour garantir une expérience utilisateur cohérente et performante.

### Technologies clés

- iOS / Android
- Angular
- Python
- Flask
- MongoDB

## **Tenscores** Développeur full-stack (2014)

Contribué à l'amélioration de l'expérience utilisateur pour la gestion des comptes. Piloté des optimisations backend réduisant l'usage des API par 500x, diminuant significativement les coûts opérationnels des fonctionnalités clés.

### Technologies clés

- AngularJS
- CoffeeScript
- Python
- Pyramid
- Adwords API

## Éducation

- **Génie Logiciel - École de technologie supérieure**  
En suspens 2014 - 2015
- **Techniques de l'Informatique - Collège Montmorency**  
Graduation 2014

## Projets

En tant que passionné du développement web et du développement de jeux, j'ai été activement impliqué dans la communauté open-source, avec un intérêt particulier pour l'écosystème Python.

J'ai créé plusieurs composants logiciels et outils que je développe et maintiens activement.

Mon engagement envers la qualité du code se reflète dans mes projets à travers des tests rigoureux, une intégration continue et une documentation approfondie.

Venez voir mon profile Github

 [github.com/maxdup](https://github.com/maxdup)

### Developpeur Web

#### Flask-favicon

Une extension Python Flask qui génère et sert des fichiers favicon pour diverses plateformes.

#### Flask-cache-manifest

Une extension Python Flask pour servir des ressources hachés via des manifestes de gestion de cache.

### Development de Jeux

#### pySourceSDK

Une collection de composants logiciels Python conçus pour gérer différents types d'éléments de jeu.

#### The Orange Toolbox

Un ensemble d'outils de débogage et d'automatisations conçus pour le moteur Source.

#### CompilePal

Des outils de construction et un gestionnaire de paquets conçus pour la création de niveaux sur le moteur Source.