

# TP1: manipulation de conteneurs

Le but de ce TP est de maîtriser les commandes de base de Docker et de manipuler des images et conteneurs.

## Affichage d'un message

- Lancer un conteneur Alpine qui affiche un message. Ce conteneur ne doit pas être supprimé automatiquement après sa création.
- Lister l'image du conteneur
- Lister ce conteneur
- Redémarrer ce conteneur pour afficher le message à nouveau (s'attacher au conteneur pour voir le message dans la console).
- Supprimer ce conteneur.

## Boucle

- Lancer un conteneur, en mode détaché, qui boucle indéfiniment. Par ex. le script sh suivant:

```
while true; do date; sleep 1; done
```

- Lister ce conteneur
- Renommer ce conteneur ( `docker rename` )
- Regarder les ressources utilisées par le conteneur ( `docker stats` )
- S'attacher au conteneur ( `docker attach` )
- Dans une autre console, regarder les logs du conteneur
- Inspecter le conteneur ( `docker inspect` )
- Lancer un autre conteneur alpine qui ping sans s'arrêter le 1er conteneur (option `--link` de `run` )
- Arrêter les 2 conteneurs

## Bonus

- Relancer le conteneur boucle
- Utiliser l'option `--format` de `docker inspect` pour afficher en une seule ligne, la date de démarrage du conteneur, le nom de son image et la ligne de commande lancée:

```
2019-03-09T22:50:39.8592967Z | alpine | sh -c while true;do date;sleep 1;done
```

Astuce :

Le `--format` utilise la syntaxe GO, pour parser un tableau, utiliser les arguments suivants

```
{{range monTableau}}{{.}} {{end}}
```