



UNIVERSIDAD DE BURGOS
ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR
Grado en Ingeniería Informática



**TFG del Grado en Ingeniería
Informática**

**Creación de demos técnica y
documentación asociada, para
la detección/clasificación de
materiales, utilizando un
sensor radar a 60GHz**



Presentado por Martín Encabo Contreras
en Universidad de Burgos — 11 de enero
de 2022

Tutores:

Pedro Latorre Carmona
José Francisco Díez Pastor



UNIVERSIDAD DE BURGOS
ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR
Grado en Ingeniería Informática



D. nombre tutor, profesor del departamento de nombre departamento, área de nombre área.

Expone:

Que el alumno D. Martín Encabo Contreras, con DNI 72897369L, ha realizado el Trabajo final de Grado en Ingeniería Informática titulado título de TFG.

Y que dicho trabajo ha sido realizado por el alumno bajo la dirección del que suscribe, en virtud de lo cual se autoriza su presentación y defensa.

En Burgos, 11 de enero de 2022

Vº. Bº. del Tutor:

Vº. Bº. del co-tutor:

D. Pedro Latorre Carmona

D. José Francisco Díez Pastor

Resumen

En este proyecto se va a desarrollar una aplicación mediante código Python que permita, mediante la lectura de materiales de un radar de 60 GHz, clasificar e indicar que tipo de material es. Además, se indica con que probabilidad es el material en cuestión.

Para realizar la parte del reconocimiento de materiales se aplicarán técnicas de aprendizaje automático, en concreto el clasificador Random Forest junto con la validación cruzada.

A la hora de recopilar la información necesaria, se usará la librería proporcionada por el fabricante del radar para conseguir una serie de lecturas con información suficiente capaz de identificar a cada objeto. Esta parte se realizará creando un registro de treinta materiales y diez lecturas de cada uno.

El objetivo del proyecto es el de demostrar el funcionamiento del sensor radar mediante una herramienta capaz de comparar diferentes tipos de materiales.

Descriptores

Aprendizaje Automático, Clasificador, Random Forest, Reconocimiento, Python, Sensor, Radar, Acconeer

Abstract

A **brief** presentation of the topic addressed in the project.

Keywords

keywords separated by commas.

Índice general

Índice general	iii
Índice de figuras	v
Índice de tablas	vi
Introducción	1
Objetivos del proyecto	3
2.1. Objetivos generales	3
2.2. Objetivos técnicos	3
Conceptos teóricos	5
3.1. Radar	5
3.2. Teledetección	8
3.3. Radar Acconeer	15
3.4. Servicio In-phase and Quadrature	17
3.5. Aprendizaje automático	17
3.6. Algoritmos machine learning	18
3.7. Características de los materiales	20
Técnicas y herramientas	23
4.1. Técnicas y metodologías	23
4.2. Lenguajes y bibliotecas	24
4.3. Herramientas de desarrollo	26
4.4. Herramientas de documentación	26
Aspectos relevantes del desarrollo del proyecto	27

5.1. Propuesta del Proyecto	27
5.2. Metodologías aplicadas	28
5.3. Formación	28
5.4. Montaje del radar	28
5.5. Lectura de los objetos	30
5.6. Modelo clasificador	32
Trabajos relacionados	33
6.1. RadarCat	33
Conclusiones y Líneas de trabajo futuras	35
7.1. Conclusiones	35
7.2. Líneas de trabajo futuras	35
Bibliografía	37

Índice de figuras

3.1. Radar A111.	15
3.2. Diagrama de bloques del sensor A111.	16
3.3. Random Forest	19
3.4. K-nearest neighbors	20
3.5. Herramienta Acconeer	21
5.1. Regresión Logística	32
6.1. RadarCat.	34

Índice de tablas

3.1. Servicios del radar A111	16
---	----

Introducción

La tecnología de radar existe desde la década de 1930 de la mano de Watson-Watt. El término radar proviene del acrónimo inglés RAdio Detection And Ranging.

El uso típico de los radares de radiofrecuencia se basa en medir distancias, altitudes, direcciones y velocidades de objetos. Un uso muy reconocido es el mapa de navegación de los barcos.

Durante los últimos años han surgido nuevas áreas de aplicación que plantean diferentes desafíos. Una aplicación es monitorizar los signos vitales, reconocimiento de gestos, entre otros.

Los radares últimamente se han vuelto más baratos, en gran parte debido a su adopción en la industria automotriz, lo que convierte a estos dispositivos en una opción atractiva en una amplia gama de aplicaciones de bajo costo.

Este trabajo se centra en documentar y demostrar el uso de un radar de 60GHz fabricado por Acconeer. Usando un procedimiento de extracción de características y aprendizaje automático. Para ello se realizará un registro de tres tipos de materiales (cartón, plástico y cristal) y se creará un modelo de IA para conseguir un correcto funcionamiento del radar.

Objetivos del proyecto

En este apartado se explican los objetivos marcados en el proyecto, diferenciando entre los objetivos generales para llevar a cabo en este proyecto y los objetivos técnicos a lo largo de su ejecución.

2.1. Objetivos generales

A continuación se muestran los principales objetivos generales del proyecto:

- El objetivo principal del proyecto se centra en documentar y demostrar el uso de un radar de 60GHz fabricado por Acconeer capaz de identificar, mediante un clasificador, el tipo de material al que pertenece un objeto.
- Crear un procedimiento de extracción de características y aprendizaje automático.
- Otro objetivo es el de mostrar un gráfico de probabilidades de la clasificación del material.
- Se intentará desarrollar una interfaz amigable para Windows.

2.2. Objetivos técnicos

Conceptos teóricos

Para construir un modelo capaz de capturar con precisión las características distintivas de las superficies objetivo, primero se debe comprender el origen y la estructura de la señal recibida. En este apartado se introducen algunos conceptos fundamentales del sistema de radar.

3.1. Radar

El radar o mejor conocido por su acrónimo del inglés, radio detecting and ranging, se describe como la detección y localización por radio, el cual es un sistema electrónico el cual emplea radiaciones electromagnéticas, las cuales son reflejadas por un objeto para así poder determinar características del objeto como son su localización, la distancia a la que se encuentra y su velocidad, en dado caso que se encuentre en desplazamiento. [1]

Durante el desarrollo tecnológico basado en la postulación de las teorías generadas sobre las ondas electromagnéticas se han desarrollado múltiples avances tecnológicos los cuales han hecho posible que en la actualidad se puedan emplear los radares en diferentes y diversas áreas con seguridad y eficiencia.

Los constantes avances tecnológicos en el desarrollo de materiales y su implementación en los circuitos integrados, junto con el desarrollo de la informática, son factores importantes los cuales han convertido a los sistemas de radares en instrumentos de bajo tamaño con una precisión y calidad.

Principio de funcionamiento del Radar

El radar es un sistema de teledetección activa la cual emite ondas de microondas, donde el valor de las frecuencias en donde están comprendidos los cuales tienen diferentes valores los cuales van entre 1 GHz y 100 GHz, estos valores también se pueden considerar como longitudes de onda, las cuales tienen valores de entre 3 mm y 30 cm (Herrera et al., 2009).

Las ondas de microondas tienen diferentes ventajas, entre las cuales se puede considerar que son capaces de atravesar los cúmulos de nubes, además de poder atravesar también la lluvia, otra ventaja es que permiten trabajar en condiciones de oscuridad debido a que no dependen de la iluminación solar o artificial, otra ventaja es que pueden penetrar con ciertas limitaciones las estructuras vegetales, la nieve y el suelo, además de poder tener la ventaja de proporcionar una alta sensibilidad para poder medir características como la distancia, la rugosidad, la humedad, entre otras características de los materiales.

Los sistemas radar de apertura sintética, también conocidos como SAR, cuentan con un sensor radar el cual es capaz de emitir un pulso de ondas de microondas dirigida hacia la superficie del terreno u objeto, el cual en cierto momento retorna en dirección al sistema radar de apertura sintética que se encuentra ubicado en un satélite, donde la información conseguida es medida por el sensor radar.

Los pulsos empleados por el sistema radar de apertura sintética los cuales típicamente poseen longitudes de onda las cuales pueden variar desde los 3 cm de la banda X, hasta los 24 cm de la banda L, por lo que cuanto mayor sea la longitud de onda, mayor será su capacidad de penetración en zonas vegetadas, más sin embargo habría que considerar que será peor su resolución espacial.

Los sistemas radar de apertura sintética pueden ser transportados mediante un satélite, un avión o permanecer en una plataforma terrestre, en donde se emiten y reciben la señal del pulso de microondas emitido por el sensor radar, el cual está generando imágenes complejas de alta resolución espacial de la superficie del terreno a las cuales se les conoce como imágenes SAR. Podrían mencionarse diferentes casos en los cuales se generan imágenes complejas de alta resolución espacial como por ejemplo el satélite ERS-1/2, junto con él satélite ENVISAT, los cuales pertenecen a la Agencia Espacial Europea en estos satélites existe un sensor el cual emite ondas en la banda C, esta onda tiene una longitud de onda de 6 cm, con la cual es posible generar

imágenes SAR, las cuales pueden llegar a tener una resolución espacial de 4 m x 20 m.

Otro caso es el que encontramos en el satélite TERRASAR-X donde las ondas de microondas generadas pertenecen a la banda X, pudiendo generar imágenes SAR de 1 m x 3 m de resolución, además de que las imágenes tipo SAR, adquiridas por diferentes satélites los cuales trabajan en la banda C, las imágenes pueden llegar a tener un tamaño de 100 km x 100 km con una excelente resolución espacial, a cuál puede ser de 4 m x 20 m para cada píxel.

En las imágenes tipo SAR se puede considerar que cada píxel es representado con un formato de número complejo el cual contiene un valor de amplitud, junto con otro valor de fase, donde el valor de la amplitud está directamente relacionado con el coeficiente de respuesta el cual se generó con la información de la superficie del terreno dirigido a la señal de respuesta, esta señal también es ubicada como dispersión, además de que fase también conocida como

$$/varphi$$

, puede contener información sobre la distancia, la cual es recorrida por la señal, que inicia desde el sensor hasta la superficie del terreno, donde son imprescindibles la longitud de onda electromagnética

$$/lambda$$

y la distancia desde el satélite a la superficie del terreno R.

En la obtención de imágenes SAR una de las partes más importantes del radar es el emisor, el cual es un instrumento que produce la radiación electromagnética, donde la toda la energía emitida debe concentrarse en otra parte del radar la esta está conformada por un único lóbulo también conocido como principal, aunque en realidad existen pequeños lóbulos secundarios a su alrededor [2].

Tipos de radar

En el mercado y de acuerdo a su forma de operar existen diferentes tipos de radares los cuales pueden operar de modo primario o de modo secundario, considerando que todos los radares tienen la misma base de operabilidad ya que todos los radares tienen en común la capacidad de poder transmitir una señal, pudiendo generar la evaluación mediante diferentes técnicas de procesamiento de las señales recibidas para así poder obtener el parámetro buscado. [3]

Los sistemas de radar por lo general se encuentran seccionados en diferentes categorías de operación las cuales están basada en los diferentes métodos de transmisión de la señal, por lo general estos métodos corresponden a la transmisión de pulsos, la onda continua y la frecuencia modulada, en donde el método de transmisión de pulsos es el método más común para implementarse en la transmisión de la energía del radar.

El método de onda continua se basa en el principio del El Efecto Doppler, para poder generar la detección de la presencia y velocidad de un objeto en movimiento en dirección al radar o en dirección opuesta al radar, debido a que el sistema no puede determinar el rango, tampoco logra diferencia entre objetos y obstáculos que se encuentran en la misma dirección, los cuales están viajando a la misma velocidad, este método en los radares por lo general es empleado en los sistemas de control de fuego o disparo en el campo militar, para poder rastrear objetos los cuales presentan movimientos rápidos en un rango cercano.

3.2. Teledetección

La teledetección, también conocida como detección a distancia o detección remota, es la técnica que permite recopilar información a distancia de los objetos sin que exista un contacto físico, para lo cual es necesario tener una interacción entre los objetos a estudiar y un sensor situado en una plataforma.

El radar es un sensor activo de microondas el cual se desplaza a bordo de una plataforma explorando la tierra, por lo general se encuentra emitiendo pulsos de energía con dirección a la superficie terrestre, pudiendo almacenar las señales obtenidas de retorno. [4]

Debido a que tienen que trabajar con haces de energía emitidos artificialmente, los sistemas de radar permiten controlar las condiciones de la adquisición, basadas en la frecuencia, la polarización y la geometría de la observación, ya pueden recolectar datos en cualquier condición ya sea de día o de noche, el realizar este tipo de trabajo resulta muy ventajoso en las regiones polares, lugares donde los prolongados períodos de oscuridad dificultan la adquisición de imágenes convencionales.

Por lo general un sistema de teledetección por RADAR (Radio Detection And Ranging) transmite diferentes pulsos de microondas los cuales van barriendo la superficie terrestre, las cuales reciben la porción de energía

que es reflejada o retrodispersada, retornando de vuelta hacia el sensor del radar.

Al momento de que el radar recibe la señal el sistema registra la intensidad de la señal de retorno conocida como radiación retrodispersada, donde el retardo en tiempo entre la transmisión y recepción de cada pulso de energía es el tiempo que se relaciona con la distancia de los objetos observados. La distancia a la cual debe estar situado un sensor para poder ser considerado remoto puede variar ya sea desde pocos decímetros hasta miles de kilómetros, ya que la teledetección es un flujo de radiación emitido por los objetos o materiales hacia un radar o sensor.

La teledetección es un flujo de radiación emitido por los objetos o materiales hacia un radar o sensor. El origen del flujo puede venir de:

- Radiación solar reflejada por los objetos - Teledetección pasiva
- Radiación terrestre emitida por los objetos - Teledetección pasiva
- Radiación emitida por el sensor y reflejada por los objetos (radar) - Teledetección activa

El grupo de datos adquiridos por medio de los diferentes procedimientos empleados en la Teledetección son generados desde plataformas como aviones o transbordadores espaciales, los cuales contienen por lo general tres tipos de información, la primera es la información espacial la cual es capaz de representar la organización de los elementos que constituyen la imagen en el espacio físico, el segundo tipo de información está caracterizada por contener información espectral la cual es posible caracteriza, de tal forma que se puede conducir a la obtención del conocimiento de la naturaleza en la superficie terrestre y el tercer tipo de información es una información de tipo temporal la cual permite generar la detección de los cambios producidos en la superficie del planeta Tierra, después del transcurso de determinado tiempo. [5]

Por lo general los datos que son adquiridos a través de la Teledetección son caracterizados por algunas de las siguientes propiedades de los materiales los cuales requieren de la capacidad para obtener la información en base a los aspectos del medio natural los cuales pasan desapercibidos a nuestros sentidos, como son las ondas de radar, el infrarrojo de los satélites LANDSAT, entre otros.

Por lo que se puede observar la experiencia natural que tiene el hombre la cual por lo general nula si se consideran los dominios espectrales, debido a que es imperceptible es por lo que se desarrollan visualizaciones las cuales tienen una determinada función y utilidad, las cuales están en conjunto con las fotografías aéreas, las cuales reciben el nombre de imágenes para así evitar generar confusión.

Otra propiedad de los datos adquiridos es la generación de este tipo de informaciones las cuales son registradas por los sensores, las cuales son capaces de medir la cantidad de energía la cual es reflejada o emitida por medio de los objetos que se presentan en la naturaleza los cuales componen el paisaje, debido a que esta información es representada de forma numérica es como se da la capacidad de ser tratados en elementos matemáticos.

Pero al ser su existencia de extrema abundancia se ha optado por aplicar el uso de enormes ordenadores los cuales son capaces de aplicar métodos matemáticos que tienen la capacidad de tratar los datos, los cuales son demasiados actuales con una potencia superior para determinar una solución válida a la cantidad de datos registrados.

Otra propiedad de los datos adquiridos es que la Teledetección es el poder permitir dar seguimiento al desarrollo de las enormes extensiones forestales las cuales existen en la superficie de la tierra, al poder tener una perspectiva en conjunto general de las causas de los efectos que se producen debido a las grandes catástrofes como pueden ser las eternas sequías en las regiones desérticas del Sahara de África, para en dado caso poder ubicar determinados fenómenos generados por la contaminación a gran escala afectando al cielo y el ambiente en el mar.

Como el sol es una fuente de luz la cual emite radiación electromagnética en longitudes de onda los cuales van desde los 10-13 metros de los rayos gamma hasta los 105 metros de las ondas de radio largas, debido a que la radiación electromagnética solar, después de ser filtrada por la atmósfera, interacciona con la superficie terrestre por lo que es parcialmente reflejada en todas direcciones. [6]

Además, se conoce que todo cuerpo el cual está a una temperatura superior a 0° Kelvin emite radiación electromagnética dentro de las frecuencias dependientes de su temperatura superficial, en el caso de la Tierra la cual es una superficie con esas características, estas frecuencias se sitúan en la banda de infrarrojo térmico, que es entre 7 y 14 micrómetros de longitud de onda aproximadamente.

Los sensores pasivos o también conocidos como ópticos miden en unidades de radiancia ($\text{W}/\text{m}^2/\text{sterad}$) la energía electromagnética solar reflejada por la Tierra, además de medir la radiación térmica emitida por la Tierra en distintas bandas espectrales o en diferentes intervalos del espectro electromagnético.

Donde la cantidad de radiación reflejada va a depender de las condiciones de iluminación presentes, más sin embargo la proporción entre la radiación incidente y reflejada, tienen una magnitud denominada reflectancia, la cual es una propiedad específica de la superficie reflectante.

Es decir que la curva que representa la reflectancia de un material en función de la longitud de onda la cual recibe el nombre de espectro o también conocida como firma espectral del material, el cual constituye una característica identificativa del mismo material.

Por otra parte, la teledetección activa dispone de su propia fuente de radiación de microondas para poder iluminar un objetivo, en donde lo que se mide es el reflejo de esa radiación sobre tal objetivo. [7]

Los sensores en la teledetección activa se pueden dividir principalmente en dos categorías las cuales se pueden separar en con imagen y sin imagen. Debido a que los sensores activos con imagen son basados en técnicas de radar también conocidas como Radio Detection And Ranging o de radar de apertura sintética (SAR) para poder generar imágenes en dos dimensiones.

Por otro lado los sensores activos sin imagen son los que incluyen los altímetros y escatómetros, por los cuales en la mayoría de los casos son dispositivos de perfil, los cuales toman medidas en una dimensión, lo cual es lo opuesto a la representación bidimensional de los sensores de imagen.

Se llama teledetección pasiva a la técnica aplicada por los sensores que miden las variaciones de la energía procedente de los objetos sin intervenir en el campo natural, la cual se denomina teledetección activa a aquellos que generan un campo de energía artificial, utilizado para registrar y medir el efecto que en él producen los objetos, donde las características técnicas del sensor influyen en la calidad de los datos y en la posibilidad de recibir información en distintas longitudes de onda.

La preocupación generalizada de los habitantes del planeta debido a la falta de recursos naturales y falta de fuentes de energías, así como la generación de degradaciones las cuales han causado el ser humano en el medio ambiente a consecuencia de sus actividades, las cuales son en gran medida de carácter irracionales en contra de la naturaleza, lo cual ha generado en el

mundo entero la necesidad de poder generar un mayor conocimiento de los espacios naturales dentro de los cuales se desarrolla la vida.

Ya que la adecuada programación de ciertas actividades las cuales se presentan en las circunstancias actuales son las que exigen que han de descansar en el poder generar una realización de un inventario más completo, en el cual se pretende actualizar el conocimiento de las riquezas naturales nacionales e internacionales, ubicadas en los rubros de las áreas agrícolas, áreas forestales, áreas hidrológicas, áreas mineras o cualquier áreas que represente una fuente de recursos para la humanidad. [8]

De tal manera que la vigilancia debe ser constante para el medio ambiente, debido a que esta actividad podrá generar una importante reducción en el impacto generado por los humanos en el medio ambiente hasta este momento, es por eso que los datos obtenidos del análisis de Teledetección se convierten en una importante fuente que genera información por lo que tiene un importante papel en el cumplimiento de los objetivos del cuidado del medio ambiente.

Es posible centrar los análisis en el caso español, considerando que las acciones más imprescindibles deben ser enfocadas en la calidad del agua, otra acción seria la detección de incendios, debido a que el agua es una gran riqueza para la Península Ibérica, básicamente es necesaria para mantener la vida y el desarrollo del ser humano, por lo que, debido a que si su calidad de la vida se deteriora, afecta a todos de tal manera que sufriríamos las consecuencias, tanto los hombres, como los animales y también las plantas.

La Teledetección aplicada en los recursos naturales está basada en un sistema el cual es capaz de adquirir datos a distancia, la cual por lo general esta ubicada sobre la biósfera, la cual está basado en las propiedades de la radiación electromagnética, junto con su interacción con los materiales que se encuentran en la superficie terrestre, ya que todos los elementos que conforman la Naturaleza son capaces de generar una respuesta espectral propia, la cual se denomina “signatura espectral”.

Por lo general la Teledetección es capaz de estudiar las variaciones espectrales, las variaciones espaciales, como las variaciones temporales de las ondas electromagnéticas, en donde se puede apreciar que las correlaciones existentes entre las diferentes variaciones, junto con las características de los variados materiales terrestres, donde su objetivo básico es el de generar la identificación de los materiales que existen en la superficie terrestre además de poder identificar ciertos fenómenos que en la naturaleza se generan por medio de su característica de espectra.

La implementación de la teledetección impacta de forma positiva en la preservación y el mejoramiento de la calidad del agua de los ríos y embalses, debido a que el uso de estas técnicas permite vigilar su situación para poder actuar y manejar cualquier vertido contaminante que se llegara a producir. [9]

Además, estas técnicas de teledetección sirven de apoyo en las diversas actividades de saneamiento, ya que además con los terremotos y la actividad volcánica se genera un gran potencial destructivo para el medio ambiente, ya que la actividad volcánica, al igual que la sísmica, son la manifestación de la liberación de energía acumulada en el interior del planeta tierra.

Por lo que los desprendimientos generados de flujos de lava, además de los fragmentos de roca incandescente, así como la presencia de gases tóxicos traen consecuencias como la destrucción de las infraestructuras existentes en los ecosistemas, generándose incendios, muerte de las plantas, asfixia de personas y animales, pudiendo ocasionar la interrupción del transporte, así como de la comunicación, sin olvidar la contaminación de las aguas.

De acuerdo con estudios existe la posibilidad de que al observarse un incremento en la comprensión de las condiciones de la corteza de la terrestre o en su interior se pueda permitir el generar un sistema de alerta temprano el cual se anticipe a tales potenciales cataclismos.

Es por ello por lo que las técnicas de teledetección impactan positivamente en la generación de un pronóstico, obteniendo la detección, el generando un monitoreo constante de semejantes desastres naturales en las diferentes áreas del planeta.

Las técnicas de teledetección impacta positivamente en la generación de alerta y monitoreos de diferentes fenómenos naturales, como la instalación de una estación de monitoreo de mareas por el Centro para Alarmas por Tsunamis en el Pacífico conocido como PTWC por sus siglas en inglés, además del Servicio Nacional de Estudios Territoriales (SNET), la cual permite obtener información sobre el nivel del mar y los cambios que se originen en las costas del Pacífico, es así como la obtención de información podría evitar daños por la generación de un Tsunami en la región de este océano la cual podría afectar a Centroamérica.

La estación de monitores está conformada por diferentes instrumentos especiales los cuales censan y recopilan la información cada dos minutos para después transmitirla cada hora vía satélite a las oficinas del PTWC, ubicadas en Hawai, en donde se recolecta y evalúan los datos proporcionados por los 28 países que realizan monitoreo de mareas, para poder diseminar

boletines de alarma informativos de la ocurrencia de un sismo importante o la generación de un posible o confirmada de un tsunami.

Como ya se expresó con anterioridad, la teledetección constituye en un sistema el cual fue desarrollado para la adquisición de datos, que se encuentra a cierta distancia, ubicados sobre la biósfera, en el cual está basado en las características de la radiación electromagnética junto con su interacción con los diferentes materiales de la superficie terrestre.

Ya que todos los elementos existentes en la naturaleza cuentan con una respuesta espectral la cual es característica a la cual se la denomina "signatura espectral" la cual es capaz de estudiar las variaciones espectrales, las variaciones espaciales y las variaciones temporales de las ondas electromagnéticas, poniendo de manifiesto las relaciones existentes entre las variaciones junto con las características que tienen los diferentes materiales terrestres.

Es por ello que su objetivo básico se centra en la identificación de los diferentes materiales de la tierra y los diferentes fenómenos que en ella se generan a través de su característica espectral, desde este punto de vista, la teledetección como herramienta ofrece enormes posibilidades para la generación de avances en el conocimiento e interpretaciones de condiciones físicoambientales constituyendo una fuente de información y desempeñando un papel significativo en el campo del conocimiento geográfico. [10]

Se comparte lo expresado por Goillot (1976) en cuanto a que el conjunto de datos adquiridos mediante los procedimientos de teledetección instalados en plataformas como aviones o transbordadores espaciales constituyen siempre tres tipos de información, la primera de ellas es una serie de información espacial con la cual es posible representar la organización dentro del espacio físico de los diferentes elementos que componen la imagen, la segunda es una información espectral la cual se caracteriza, pudiendo encontrar un conocimiento sobre la naturaleza de la superficie terrestre, y por último es una información temporal la cual permite la detección de los diferentes cambios operados dentro de la superficie terrestre en el transcurso del tiempo.

En este sentido la teledetección se define como el proceso de análisis de la energía reflejada por los objetos, es decir es una técnica que puede aportar una información muy valiosa para distintos campos de intervención de la Geografía, lo cual permite visualizar, entre otras aplicaciones, los distintos usos y ocupaciones del suelo, a nivel espacial y temporal, observando las transformaciones territoriales, posibles de ser plasmadas posteriormente en una carta temática elaborada en un entorno SIG.

3.3. Radar Acconeer

El radar utilizado en el proyecto está fabricado por Acconeer llamado A111. Es un radar de 60GHz basado en impulsos tecnología de radar coherente (PCR¹) totalmente integrado en un pequeño chip de 29 mm². Esto permitirá una fácil integración en cualquier dispositivo portátil impulsado por batería.

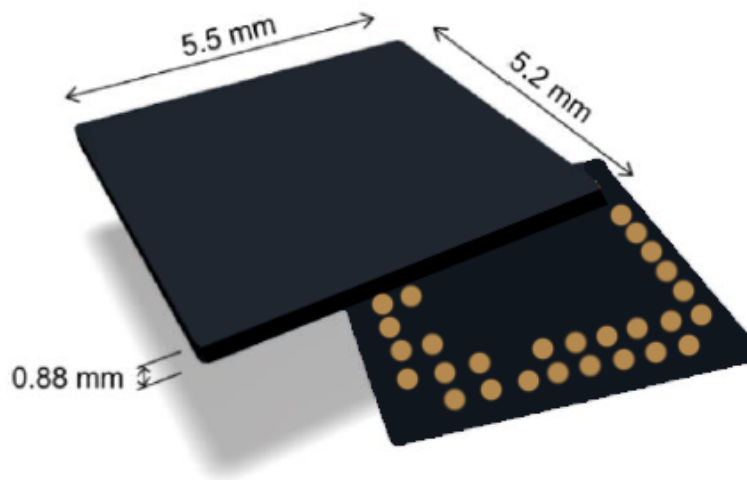


Figura 3.1: Radar A111.

Aplicaciones:

- Mediciones de distancia de alta precisión con mm de precisión y alta tasa de actualización.
- Detección de movimiento.
- Detección de velocidad.
- Detección de material.
- Seguimiento de objetos de alta precisión como el control de gestos.
- Seguimiento de alta precisión de objetos 3D.
- Control de los signos vitales, como la respiración y la frecuencia del pulso.

¹Pulsed Coherent Radar

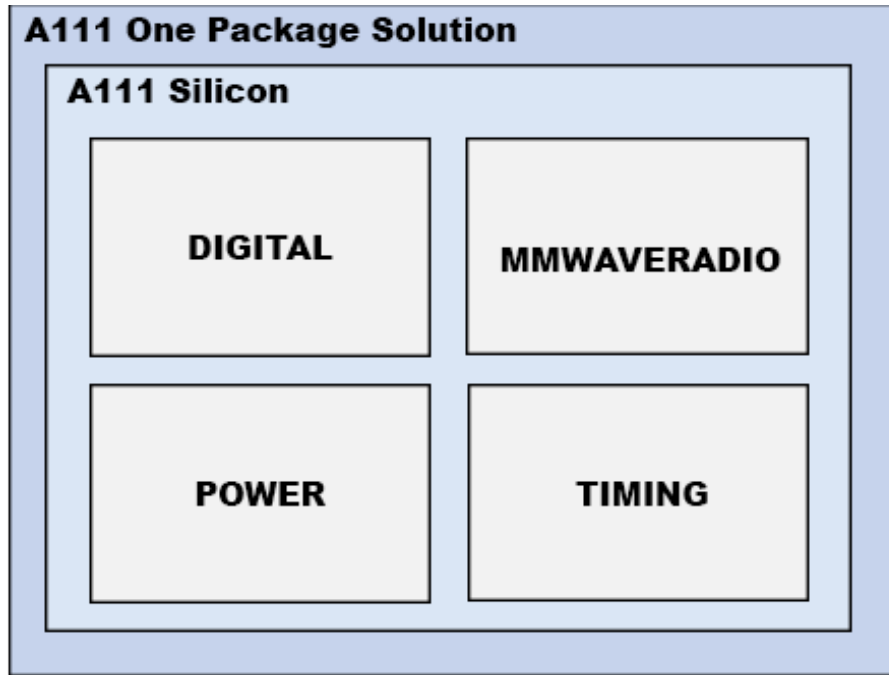


Figura 3.2: Diagrama de bloques del sensor A111.

La figura 3.2 muestra un diagrama de bloques del sensor A111. La señal se transmite desde la antena Tx y es recibida por la antena Rx, ambas integradas en la capa superior del sustrato del paquete A111. Además de la radio mmWave, el sensor consta de administración de energía y control digital, cuantificación de señales, memoria y un circuito de temporización.

El sensor se puede ejecutar en uno de los siguientes servicios básicos de la tabla 3.1.

Servicio	Tipo de dato	Ejemplo de uso
Envelope	Amplitud	Distancia absoluta y presencia estática
IQ	Amplitud y fase	Detección de obstáculos, respiración y distancia relativa
Sparse	Amplitud instantánea	Velocidad, detección de presencia y detección de gestos

Tabla 3.1: Servicios del radar A111

3.4. Servicio In-phase and Quadrature

El servicio In-phase and Quadrature (IQ) utiliza la coherencia de fase del radar pulsado Acconeer para producir componentes estables en fase y en cuadratura. Este servicio se puede utilizar para la detección de presencia frente al sensor, la detección de la frecuencia respiratoria, la detección de obstáculos y , en nuestro caso, para diferenciar materiales.

Los componentes en fase y en cuadratura se representan como valores complejos, lo que genera un conjunto complejo de N_D muestras representadas como $x[d]$, dónde d es el índice de demora de la muestra.

Los datos obtenidos a través del servicio IQ proporcionan un método para examinar la reflectividad a diferentes distancias del sensor de radar.

3.5. Aprendizaje automático

El aprendizaje automático o machine learning es un tipo de inteligencia artificial (AI), consiste en programar una computadora para que mejore en la realización de una tarea a partir de datos de ejemplo o de la experiencia.

La inteligencia artificial es un concepto de creación de máquinas inteligentes que estimula el comportamiento humano, mientras que el aprendizaje automático es un subconjunto de la inteligencia artificial que permite que la máquina aprenda de los datos sin ser programada.

La diferencia entre el software informático normal y el aprendizaje automático es que un desarrollador humano no ha dado códigos que le indiquen al sistema cómo reaccionar ante la situación, sino que está siendo entrenado por una gran cantidad de datos.

Tipos de aprendizaje automático

Aprendizaje supervisado

El aprendizaje supervisado es una técnica en la que el programa recibe datos de entrada etiquetados y los datos de salida esperados. Obtiene los datos de los datos de entrenamiento que contienen conjuntos de ejemplos.

Generan dos tipos de resultados:

- Clasificación: Notifican la clase de los datos que se presentan.
- Regresión: esperan que el producto produzca un valor numérico.

Aprendizaje sin supervisión

Este tipo de algoritmo consta de datos de entrada sin etiquetar. Con una intervención humana menor. Se utiliza principalmente en análisis exploratorios, ya que puede identificar automáticamente la estructura en los datos.

Aprendizaje reforzado

Este modelo interactúa con el entorno y se utiliza para tomar una secuencia de decisiones. Se puede decir que es un método de seguimiento y error para encontrar el mejor resultado basado en la experiencia.

3.6. Algoritmos machine learning

Algoritmos que se han utilizado y planteado para el desarrollo del proyecto:

- Random Forest
- Regresión Logística
- KNN

El algoritmo RandomForest ha sido el seleccionado para realizar el proyecto.

Random Forest

Random Forest conocido en castellano como "Bosques Aleatorios"^{es} una combinación de árboles predictores, de modo que cada árbol depende de los valores de un vector aleatorio muestreado de forma independiente y con la misma distribución para todos los árboles del bosque.

Los árboles se crean siguiendo el algoritmo:

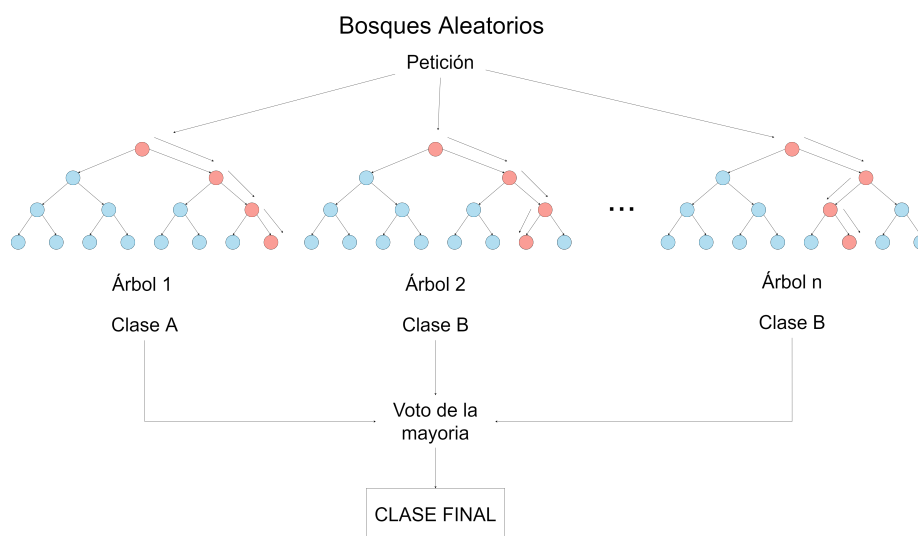


Figura 3.3: Random Forest

- Sea N el número de casos de prueba, M es el número de variables en el clasificador.
- Sea m el número de variables de entrada, m menor que M
- Se elige un conjunto de datos para el entrenamiento del árbol y el resto de los casos se utilizará para estimar el error.
- Para cada nodo del árbol, elegir aleatoriamente m variables en las cuales basar la decisión. Calcular la mejor partición del conjunto de entrenamiento a partir de las m variables.

Regresión Logística

El método de regresión logística es uno de los métodos estadísticos más utilizados para resolver problemas de clasificación binaria (clasificación de dos clases), donde el resultado solo puede ser de naturaleza dicotómica, o sea, solo puede tomar dos valores posibles.

Este algoritmo se puede utilizar para varios problemas de clasificación, detección de spam, predicción de la diabetes, si un cliente determinado comprará o no un producto en particular.

KNN

K-nearest neighbors traducido en castellano como "k vecinos más próximos" su funcionalidad es encontrar un número predefinido de muestras de entrenamiento más cercanas en distancia al nuevo punto y predecir la etiqueta a partir de ellas.

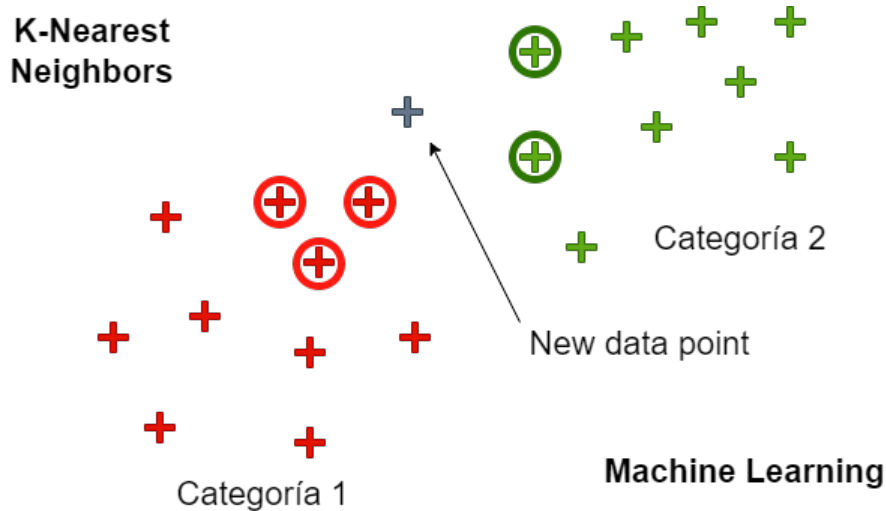


Figura 3.4: K-nearest neighbors

El número de muestras puede ser una constante definida por el usuario (aprendizaje del vecino más cercano k) o variar según la densidad local de puntos (aprendizaje del vecino basado en el radio). La distancia puede ser cualquier medida, la distancia euclidiana estándar es la opción más común.

3.7. Características de los materiales

Se ha realizado una extracción de características de los materiales utilizados para el entrenamiento del modelo de clasificación. Las características o atributos obtenidos son una serie de datos que identifican el material, estos datos están representados por números complejos. Estos números serán extraídos de las lecturas y separados en módulo y fase para poder realizar cálculos correctos.

Cada extracción se ha realizado mediante la herramienta facilitada por Acconeer.

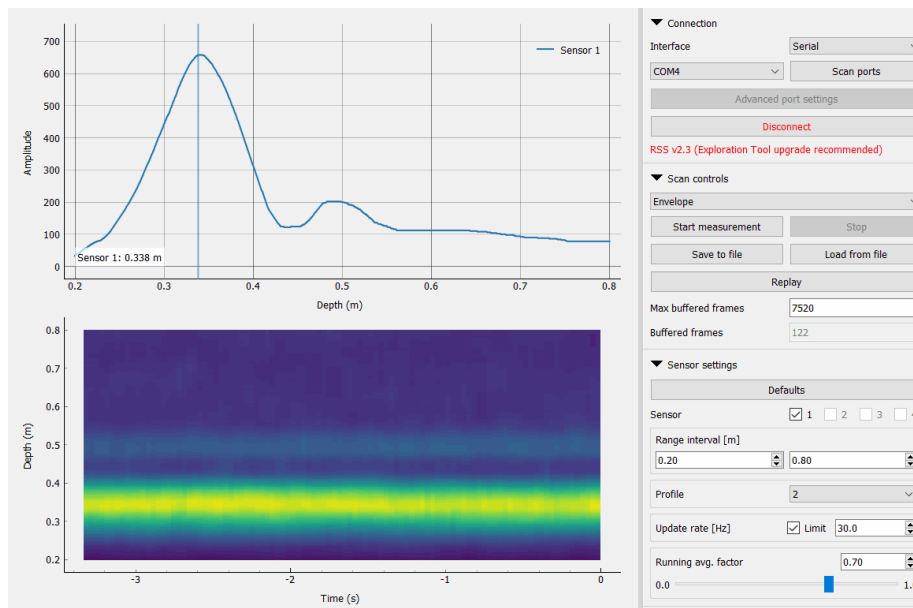


Figura 3.5: Herramienta Acconeer

Se necesita la aplicación Acconeer Exploration Tool que se puede descargar desde el repositorio de este TFG https://github.com/mecyc/TFG_RADAR_60GHZ/tree/main/acconeer-python-exploration. En esta interfaz se conecta utilizando el modo socket a la IP de la Raspberry Pi 4.

Una vez dentro hay cuatro servicios y varias funcionalidades. Los servicios son:

- Power Bins: según <https://acconeer-python-exploration.readthedocs.io/en/latest/services/pb.html>, calcula la energía de diferentes distancias, su objetivo es la medición de objetos grandes a distancias cortas como un sensor de parking. Al ser un método muy sencillo con poca cantidad de datos y enfocado a grandes objetos como una pared no se ha contemplado para el estudio
- Envelope: según <https://acconeer-python-exploration.readthedocs.io/en/latest/services/envelope.html>, es igual que Power Bins pero utilizando un espectro continuo de los datos. Su caso de uso típico es la detección estática, por esto se ha contemplado para el estudio ya que la basura estará quieta.
- IQ: según <https://acconeer-python-exploration.readthedocs.io/en/latest/services/iq.html>, utiliza la coherencia de fase del radar

que detecta movimiento a nivel fino. Tiene cinco modos, el primero es el que ha sido relevante al detectar mejores reflejos de los datos y estar optimizado para distancias muy cortas.

- Sparce: según <https://aconeer-python-exploration.readthedocs.io/en/latest/services/sparse.html>, se base en la señal está más cuantizada y su uso principal es el análisis del movimiento y no de situaciones estáticas, por ello no se ha contemplado su uso para el estudio.

Para la creación del modelo se han seleccionado 30 materiales divididos en, 10 de plástico, 10 de cristal y 10 de cartón. De cada material se han realizado 10 lecturas, de varias caras, girando el objeto.

Llegamos a una colección de 300 lecturas exportadas cada una en ficheros con formato numpy (.npy) donde están almacenadas las características en vectores y matrices. Un porcentaje de estos datos conformaran la red de entrenamiento y otro porcentaje servirán para testear la red.

Cada instante de tiempo de la lectura comprende 291 atributos, de cada fichero obtenemos del orden de 300 instancias. Una instancia son estadísticas (medias, stds, etc) de los 291 atributos calculadas a partir de los aproximadamente 300 instantes de tiempo.

Tenemos los siguientes datos:

- N° Experimentos: Material - vista
- M instantes de tiempo
- Atributos

Técnicas y herramientas

4.1. Técnicas y metodologías

Metodología SCRUM

Se trata de una metodología de trabajo ágil que tiene como finalidad dividir en periodos de tiempo el flujo de trabajo. Estos periodos son conocidos como *sprints*, al finalizar cada *sprint* se realizan revisiones y reuniones donde se deciden las tareas de los próximos *sprints*.

Cliente de control de versiones

- Herramientas consideradas: GitHub Desktop y Gitkraken
- Herramienta elegida: GitHub Desktop

GitHub Desktop utilizado para la gestión ágil del proyecto.

Hosting del repositorio

- Herramientas consideradas: GitLab y GitHub.
- Herramienta elegida: GitHub

GitHub ofrece una gran cantidad de facilidades para mantener el proyecto en la nube y debido a que no cobra por sus servicios lo convierte en la mejor opción posible. Nos permite alojar nuestro repositorio central del proyecto usando el control de versiones Git.

Git es un sistema de control de versiones distribuido de código abierto. El control de versiones nos permitirá retornar a algún punto anterior del desarrollo de nuestra aplicación en caso de sufrir errores.

Url de la herramienta: <https://github.com/>

4.2. Lenguajes y bibliotecas

Python

Python es un lenguaje de programación que destaca por su código limpio y legible esto hace que sea uno de los lenguajes de iniciación de muchos programadores. Además se trata de un lenguaje de multiparadigma y multiplataforma muy utilizado en la técnica del BigData.

Url de la herramienta: <https://www.python.org/>

TensorFlow

TensorFlow es una biblioteca de software de código abierto para computación numérica. Desarrollada por Google capaz de construir y entrenar redes neuronales.

Tensorflow es capaz de realizar cálculos numéricos usando grafos de flujo de datos. Los nodos hacen referencia a las operaciones matemáticas y los enlaces representan conjuntos de datos multidimensionales que relacionan los nodos.

La arquitectura flexible de Tensorflow permite realizar los cálculos en una o varias CPUs o GPUs mediante una sola API.

Url de la herramienta: <https://www.tensorflow.org/>

NumPy

NumPy es una biblioteca utilizada en la programación con Python para crear vectores y matrices grandes multidimensionales.

La funcionalidad principal de NumPy es su estructura de datos "ndarray", para una matriz de n dimensiones.

El uso de NumPy en Python brinda una funcionalidad comparable a MATLAB.

Url de la herramienta: <https://numpy.org/>

Pandas

Pandas es una biblioteca de código abierto especializada en el manejo y análisis de estructuras de datos flexible y fácil de usar, construida sobre el lenguaje de programación Python.

Su objetivo es ser el bloque de construcción fundamental de alto nivel para realizar análisis de datos prácticos del mundo real en Python.

Pandas está construido sobre NumPy y está destinado a integrarse bien dentro de un entorno informático científico con muchas otras bibliotecas de terceros.

Url de la herramienta: <https://pandas.pydata.org/>

aconeer.exptool

aconeer.exptool es la biblioteca facilitada por la empresa Aconeer. Con ella pondremos en funcionamiento el radar de 60GHz además de recopilar los datos necesarios.

Url de la herramienta: <https://github.com/acconeer/acconeer-python-exploration>

Sklearn

Scikit-learn es una biblioteca para aprendizaje automático de software libre para el lenguaje de programación de Python. En esta biblioteca encontramos varios algoritmos de clasificación, regresión y análisis de grupos entre los cuales están máquinas de vectores de soporte, bosques aleatorios, Gradient boosting, K-means y el utilizado en este proyecto RandomForest.

Url de la herramienta: <https://scikit-learn.org/>

Tkinter

Tkinter es una adaptación de la biblioteca gráfica Tcl/Tk [11] para el lenguaje de programación Python. Mediante Tkinter se desarrollará la interfaz gráfica para comparar distintos tipos de materiales.

Url de la herramienta: <https://docs.python.org/es/3/library/tkinter.html>

4.3. Herramientas de desarrollo

Jupyter Notebook

Jupyter Notebook es el entorno de trabajo utilizado en el proyecto que permite desarrollar código en Python de manera dinámica. Nos ofrece integrar en un mismo archivo bloques de código, texto, gráficas o imágenes. Utilizado ampliamente en análisis numéricos y estadísticos.

Jupyter admite más de 40 lenguajes de programación, incluidos Python, R, Julia y Scala.

Url de la herramienta: <https://jupyter.org/>

4.4. Herramientas de documentación

\LaTeX

\LaTeX es un sistema de elaboración de documentos basado en comandos. El proyecto está desarrollado mediante una plantilla creada en \LaTeX .

Url de la herramienta: <https://jupyter.org/>

MiKTeX

MiKTeX es una distribución de \LaTeX encargada de gestionar los componentes y paquetes. Tiene la capacidad de actualizarse así mismo descargando nuevas versiones de componentes.

Url de la herramienta: <https://miktex.org/>

Texmaker

Texmaker es el editor de documentos \LaTeX utilizado para funcionar necesita MiKTeX.

Url de la herramienta: <https://www.xm1math.net/texmaker/>

BibItNow!

BibItNow! es la extensión del navegador que utilizamos para citar páginas web en el formato Bibtex, formato soportado por \LaTeX .

Url de la herramienta: <https://chrome.google.com/webstore/detail/bibitnow/bmnfikjlonhkoojjfddnlbinkkapmldg>

Aspectos relevantes del desarrollo del proyecto

En este apartado se va a recoger el ciclo de vida del proyecto, detallando los aspectos más relevantes que se han tratado y como se han resuelto las diferentes dificultades encontradas a lo largo de su desarrollo. Se irán presentando diferentes secciones que concuerdan con el orden cronológico seguido en el proyecto y muestran la justificación de las decisiones tomadas.

5.1. Propuesta del Proyecto

La propuesta de este proyecto consistía en crear un modelo clasificador integrado en una interfaz para el reconocimiento de materiales que se dividía en las siguientes 3 tareas principales:

- Montaje del sensor: Puesta en funcionamiento del radar junto con sus componentes. Siendo capaces de extraer las características de las lecturas realizadas.
- Lecturas de los materiales: Conseguir información a través de las características de los materiales para crear un modelo capaz de diferenciar materiales como son el cartón, el plástico y el cristal.
- Clasificador de materiales: La tarea principal pedida para realizar este proyecto era la de construir un clasificador de materiales a través de un radar de 60GHz devolviendo la identificación correcta del material.

5.2. Metodologías aplicadas

En el desarrollo de este proyecto se ha intentado emplear en la medida de lo posible la metodología ágil de Scrum.

Debido a que el proyecto se comenzó en abril de 2021 en la modalidad presencial, no se ha podido seguir de forma estricta todas las pautas de la metodología, como las reuniones diarias con todo el equipo.

Las pautas que se han seguido durante el proyecto han sido:

- Desarrollo incremental del proyecto mediante sprints.
- Sprints de 1 a 2 semanas.
- Al finalizar el sprint, reuniones para evaluar el proyecto y plantear los pasos a seguir en el siguiente sprint.

5.3. Formación

Durante las primeras fases del proyecto, fue necesario aprender el funcionamiento del Radar Sensor. Para esto, se consultó la documentación facilitada por Acconeer.

A parte de esto se investigó información adicional sobre el uso de estos radares así como ejemplos de su uso, la información extraída de la red fue escasa o casi nula. únicamente fue válida la documentación facilitada por Acconeer² en el repositorio de GitHub.

5.4. Montaje del radar

En esta sección se indican tanto las necesidades hardware como software para el montaje y puesta en funcionamiento del radar.

Necesidades hardware

Los creadores de Acconner crearon un video ([EVK 2](#)) con las instrucciones del montaje del sensor. En el se explica el montaje de los diferentes componentes a la Raspberry Pi 4 (a partir de ahora Raspberry").

En un comienzo será necesario disponer de:

²<https://acconeer-python-exploration.readthedocs.io/>

- Raspberry Pi 4
- Radar A111
- Placa XR112
- Cable flexible para XR112
- Tarjeta SD
- Teclado USB
- Ratón USB
- Monitor con HDMI
- Cable HDMI

FOTO

La placa se conecta a la raspi por el puerto GPIO quedando por encima del resto.

FOTO

Se ha realizado un espacio o cubículo de lectura de objetos de $30 \times 22 \times 25 \text{ cm}$ (ancho, largo y alto) con una incisión en la parte inferior en el medio del tamaño del sensor. El sensor fue bloqueado a su posición solamente colocándolo en la posición de la incisión. Esta caja de madera se utiliza poniendo la abertura en la parte inferior, mirando al suelo.

El sensor tiene sensibilidad a partir de los 10 cms. La sensibilidad del sensor se limitó al rango de 10 a 24 cm, el mínimo de sensibilidad hasta el suelo.

FOTOPROTOTIPO

Necesidades software

Una vez se había procedido con el montaje del dispositivo se pasó a la instalación y configuración del sistema operativo. Además, se instalaron los diversos programas necesarios tanto para recoger los datos como para poder interpretarlos.

Se necesitarán las siguientes aplicaciones para completar la instalación. Además, serán muy útiles a la hora de trabajar con el Radar. Hay que descargar e instalar:

- **Acconeer SW**: disponible para todos los usuarios (Windows, Linux, IOS)
- **Raspbian OS**
- **Etcher**: se usará para instalar el sistema operativo Raspbian en la SD
- **PuTTY**: se utiliza para conectarse a Raspberry Pi
- **WinSCP**: utilizado para transferir archivos a Raspberry Pi

5.5. Lectura de los objetos

Para la creación del modelo se han seleccionado 30 materiales divididos en, 10 de plástico, 10 de cristal y 10 de cartón. De cada material se han realizado 10 lecturas, de varias caras, girando el objeto.

Llegamos a una colección de 300 lecturas exportadas cada una en ficheros con formato numpy (.npz) donde están almacenadas las características en vectores y matrices. Un porcentaje de estos datos conformarán la red de entrenamiento y otro porcentaje servirán para testear la red.

Cada instante de tiempo de la lectura comprende 291 atributos, de cada fichero obtenemos del orden de 300 instancias. Una instancia son estadísticas (medias, stds, etc) de los 291 atributos calculadas a partir de los aproximadamente 300 instantes de tiempo.

Tenemos los siguientes datos:

- N° Experimentos: Material - vista
- M instantes de tiempo
- Atributos

Se creará la siguiente matriz:

$$Matriz1 = (N \cdot M) \cdot A \quad (5.1)$$

Es una matriz 2D ($N \cdot M, A$)

La extracción y creación de la matriz con los datos necesarios se realizará mediante Python:

```
diccionario = np.load('C01_V01.npy',allow_pickle=True).item()
data = diccionario.get('sweep_data').get('data')
data = data.reshape(data.shape[0],data.shape[2])
```

Los datos de la lectura tienen una parte real y otra imaginaria, a partir del array 2D anterior, se obtiene un array 2D, con el doble de anchura. Por ejemplo, si Matriz1 es de 300×291 , se obtendrá otra matriz que comprende el módulo y la fase de 600×291 . Así se obtiene el módulo del número complejo y la fase del número complejo. El módulo será una matriz de 300×291 y la fase también.

```
modulo = abs(data)
fase = []
for i in data:
    fila = []
    for j in i:
        fila.append(phase(j)) #Fase
    fase.append(fila)
    fase = np.asarray(fase)
    modulo_fase = np.concatenate((modulo, fase), axis=0)
```

A partir de los datos del módulo y la fase se obtiene la media.

```
traspuesta = np.transpose(modulo_fase)
#Obtenemos la matriz traspuesta(291x600) de modulo_fase(600x291)

#Separamos la traspuesta en modulo y fase
t_modulo = traspuesta[:,int(traspuesta.shape[1]/2)]
t_fase = traspuesta[:,int(traspuesta.shape[1]/2):]
media = []
for i in t_modulo:
```

```
media.append(i.mean())  
for j in t_fase:  
    media.append(j.mean())  
#media -> medias modulo y fase
```

5.6. Modelo clasificador

Para elegir el modelo a usar se tuvieron que tener en cuenta diferentes factores como el peso del modelo, su carga de computo y su precisión.

Se realizaron pruebas con los diferentes modelos (KNN, RamdonFores y Logistic Regression) y al final opté por usar el modelo RandomFores debido a que el promedio hace que este modelo sea mejor que un solo árbol de decisión, por lo que mejora su precisión y reduce el sobreajuste.

La Regresión Logística obtuvo un bajo porcentaje de coincidencia un 59,33 %

```
from sklearn.metrics import accuracy_score  
  
accuracy = accuracy_score(y_test2, y_prds)  
accuracy2 = accuracy_score(y_train, y_prds_train)  
  
accuracy, accuracy2  
  
(0.5933333333333334, 0.8851851851851852)
```

Figura 5.1: Regresión Logística

Trabajos relacionados

En este apartado se muestran las herramientas relacionadas con el proyecto. Hoy en día hay poca información y documentación de este tipo de tecnología de radares en la red, por ello solo muestro una única herramienta.

6.1. RadarCat

RadarCat (Radar Categorization for Input and Interaction) permite que un dispositivo electrónico pueda reconocer y clasificar distintos materiales y objetos a tiempo real con alta precisión. Además da mucha más información de los objetos, como su estructura interna.

El escaner/radar utilizado envía ondas electromagnéticas al objeto, estas rebotan y vuelven al punto de partida para su procesamiento con aprendizaje automático o machine learning.

La figura 6.1 muestra un esquema de cómo está estructurado RadarCar. Podemos ver que es necesario un ordenador para inicializar el software de RadarCat, a este equipo se conecta una placa base donde se encuentran las antenas/radares capaces de realizar lecturas de objetos. Por último encontramos una placa que protege el sensor y soporta el objeto a reconocer.

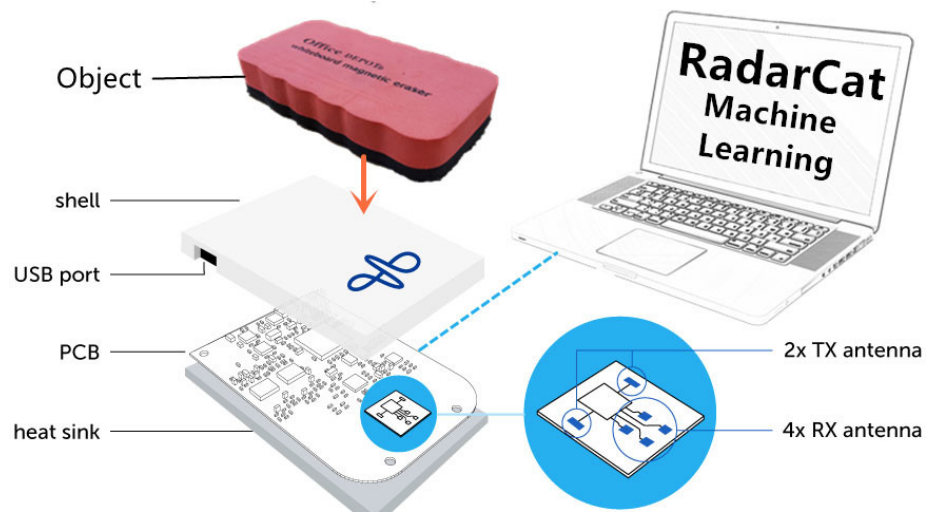


Figura 6.1: RadarCat.

Más allá de la interacción humana con la computadora, RadarCat también abre nuevas oportunidades en áreas como la navegación y el conocimiento mundial (por ejemplo, usuarios con baja visión).

Conclusiones y Líneas de trabajo futuras

7.1. Conclusiones

En este trabajo se exploraron las posibilidades de utilizar un radar de ondas de 60GHz para la clasificación de diferentes tipos de materiales. Se descubrió que extrayendo características mediante el radar y combinando esto con un clasificador Random Forest es posible realizar una clasificación para distinguir tres tipos de materiales comunes en la vida diaria como son PLÁSTICO, CRISTAL y CARTÓN con una precisión del 99,89 % usando validación cruzada.

Mediante una aplicación en fase Beta se ha conseguido realizar la lectura de las características de varios materiales y su correcta identificación.

Una posible aplicación sería automatizar la diferenciación de los tipos de embalajes en una empresa de envíos para su correcto reparto evitando los golpes.

Respecto a las dificultades encontradas, algunas han surgido por intentar abarcar una gran cantidad de lecturas de distintos objetos tanto en su estructura como en su forma, lo que ha significado tener un gran número de características dificultando la tarea de implementar un modelo clasificador que diese una gran exactitud a la hora de indicar el tipo de material.

7.2. Líneas de trabajo futuras

Posibles líneas de trabajo futuras relativas al uso del radar:

- Combinar el radar utilizado de Acconeer con un sensor radar del fabricante Infineon Technologies, posiblemente colocados en dos posiciones del habitáculo de lectura (un radar superior y otro lateral).
- Refactorización del código actual para su uso en otros sensores.
- Aplicar otros clasificadores.
- Añadir otros estadísticos.
- Automatizar el proceso de creación y entrenamiento del clasificador mediante una base de datos, así como la ampliación de la capacidad de reconocer materiales nuevos.

Bibliografía

- [1] J. L. Alonso Cerpa, “Introducción a los sistemas radar y arpa.” <https://riull.ull.es/xmlui/bitstream/915/6842/1/INTRODUCCION%20A%20LOS%20SISTEMAS%20RADAR%20Y%20ARPA.pdf>, 2015.
- [2] “Rigo ribas, t. (2004). estudio de sistemas convectivos mesoscales en la zona mediterránea occidental mediante el uso del radar meteorológico. <http://cataleg.ub.edu/record=b1691394~s1%20acat> - buscar con google.” <https://www.google.com/search?q=Rigo+Ribas%2C+T.+%282004%29.+Estudio+de+sistemas+convectivos+mesoscales+en+la+zona+mediterr%C3%A1nea+occidental+mediante+el+uso+del+radar+meteorol%C3%B3gico.+http%3A%2F%2Fcataleg.ub.edu%2Frecord%3Db1691394~S1%252Acat&oq=Rigo+Ribas%2C+T.+%282004%29.+Estudio+de+sistemas+convectivos+mesoscales+en+la+zona+mediterr%C3%A1nea+occidental+mediante+el+uso+del+radar+meteorol%C3%B3gico.+http%3A%2F%2Fcataleg.ub.edu%2Frecord%3Db1691394~S1%252Acat&aqs=chrome..69i57j0j4&sourceid=chrome&ie=UTF-8>, 2004.
- [3] M. Acosta Osorio, *Estudio de técnicas de procesamiento de señal en sistemas de radar para la detección del rango de un objeto/obstáculo para pruebas en ambientes de laboratorio*. PhD thesis, Universidad Pontificia Bolivariana, Mar 2014.
- [4] D. Marchionni and F. Cavayas, “La teledetección por radar como fuente de información litológica y estructural: Análisis espacial de imágenes SAR de,” *Geoacta*, vol. 39, no. 1, pp. 62–89, 2014.

- [5] “Sacristán romero, f. (2006a). la teledetección satelital y los sistemas de protección ambiental. aquatic, 5(24), 13–41. <https://doi.org/10.22518/16578953.701> - buscar con google.” <https://www.google.com/search?q=Sacrist%C3%A1n+Romero%2C+F.+%282006a%29.+La+Teledetecci%C3%B3n+satelital+y+los+sistemas+de+protecci%C3%B3n+ambiental.+Aquatic%2C+5%2824%29+%2C+13%E2%80%9341.+https%3A%2F%2Fdoi.org%2F10.22518%2F16578953.701&oq=Sacrist%C3%A1n+Romero%2C+F.+%282006a%29.+La+Teledetecci%C3%B3n+satelital+y+los+sistemas+de+protecci%C3%B3n+ambiental.+Aquatic%2C+5%2824%29+%2C+13%E2%80%9341.+https%3A%2F%2Fdoi.org%2F10.22518%2F16578953.701&aqs=chrome..69i57j0j4&sourceid=chrome&ie=UTF-8>.
- [6] B. Martí Cardona, A. Ramos, E. Bladé i. Castellet, T. Duc Tran, and J. Dolz Ripollès, “La teledetección como fuente de información para los modelos bidimensionales: aplicación al modelo Íber de las marismas de Doñana,” 2011.
- [7] R. Acevo Herrera, *Sistemas de teledetección activos y pasivos embarcados en sistemas aéreos no tripulados para la monitorización de la tierra*. PhD thesis, Universitat Politècnica de Catalunya, Spain, Apr 2011.
- [8] F. S. Romero, “Teledetección satelital en la visión territorial y sistemas de protección ambiental urbano-rural (2ª parte),” *Urbano*, vol. 10, no. 15, pp. 84–90, 2007.
- [9] J. A. F. Roselló and L. M. Rego, “La teledetección en el manejo de riesgos de desastres. Sus impactos en la sociedad,” *stgo*, no. 118, pp. 76–88, 2009.
- [10] M. I. Botana and S. E. Fernández, “Teledetección como experiencia de aprendizaje : Una mirada desde Geografía Física I, Geografía de los Espacios Marítimos y Cartografía,” *Universidad Nacional de La Plata. Facultad de Humanidades y Ciencias de la Educación. Departamento de Geografía*, 2019.
- [11] Colaboradores de los proyectos Wikimedia, “Tcl - Wikipedia, la enciclopedia libre,” Apr 2020. [Online; accessed 24. Jun. 2021].