

Table d'historisation des actions effectuées sur les tronçons de la base voie.

Cette table reprend notamment le champ fid_troncon_pere de l'ancienne table ILTAFILIA.

TA_TRONCON_NOEUD_LOG	
P *	objectid NUMBER (38)
F *	fid_troncon NUMBER (38)
F *	fid_noeud NUMBER (38)
F *	fid_troncon_pere NUMBER (38)
*	date_saisie DATE
*	date_edition DATE
*	date_suppression DATE
*	pnom_saisie VARCHAR2 (50 BYTE)
*	pnom_edition VARCHAR2 (50 BYTE)
*	pnom_suppression VARCHAR2 (50 BYTE)
*	geom SDO_GEOMETRY
TA_TRONCON_NOEUD_LOG_PK (objectid)	
TA_TRONCON_NOEUD_LOG_FID_TRONCON_FK (fid_troncon)	
TA_TRONCON_NOEUD_LOG_FID_NOEUD_FK (fid_noeud)	
TA_TRONCON_NOEUD_LOG_FID_TRONCON_PERE_FK (fid_troncon_pere)	

Table contenant les startpoint et endpoint de chaque tronçon.

Elle se remplit automatiquement à la création de chaque tronçon de la table TA_TRONCON.

Ancienne table : ILTAPTZ

TA_NOEUD	
P *	objectid NUMBER (38)
	nb_troncon_connecte VARCHAR2 (1 BYTE)
*	geom SDO_GEOMETRY
*	x_epsg_2154 NUMBER (38,5)
*	y_epsg_2154 NUMBER (38,5)
TA_NOEUD_PK (objectid)	

Table des points d'intérêt de la Base Voie, c'est-à-dire de tous les bâtiments disposant de service public ou de commerce ou d'entreprise.

Exemple : la poste, gare, hôpital, etc

Ancienne table ILTALPU

TA_POINT_INTERET	
P *	objectid NUMBER (38)
F *	fid_type_poi NUMBER (38)
*	valideite NUMBER (1)
	code_insee NUMBER (5)
	date_saisie DATE
	date_edition DATE
	debut_valideite DATE
	fin_valideite DATE
	code_niveau NUMBER (38)
	libelle VARCHAR2 (4000 BYTE)
	libelle_court VARCHAR2 (400 BYTE)
	clef_origine VARCHAR2 (10 BYTE)
	id_poi_pere NUMBER (38)
	id_poi_fils NUMBER (38)
	complement_info VARCHAR2 (250 BYTE)
	url VARCHAR2 (255 BYTE)
	html VARCHAR2 (2048 BYTE)
	ecrire_lieu NUMBER (38)
	prefixe_libelle VARCHAR2 (50 BYTE)
	prefixe_libelle_court VARCHAR2 (25 BYTE)
	importance NUMBER (1)
	symbole_lieu VARCHAR2 (25 BYTE)
	geom SDO_GEOMETRY
TA_POINT_INTERET_PK (objectid)	
TA_POINT_INTERET_FID_FAMILLE_POI_FK (fid_type_poi)	

Table pivot faisant la relation entre les tronçons de la table TA_TRONCON et les seuils de la table TA_SEUIL qui s'y rattachent.

Ancienne table : ILTASIT

TA_RELATION_TRONCON_SEUIL	
PF *	fid_troncon NUMBER (38)
PF *	fid_seuil NUMBER (38)
	cote_troncon CHAR (1 BYTE)
	abscisse_curviligne NUMBER (6)
TA_RELATION_TRONCON_SEUIL_PK (fid_troncon, fid_seuil)	
TA_RELATION_TRONCON_SEUIL_FID_TRONCON_FK (fid_troncon)	
TA_RELATION_TRONCON_SEUIL_FID_SEUIL_FK (fid_seuil)	

Table contenant les tronçons de la base voie.

Les tronçons sont les objets de base de la base voie servant à constituer les rues qui elles-mêmes constituent les voies.

Ancienne table : ILTATRC

TA_TRONCON	
P *	objectid NUMBER (38)
	longueur_troncon NUMBER (38,5)
*	geom SDO_GEOMETRY
*	date_saisie DATE
*	date_edition DATE
*	date_debut_valideite DATE
*	date_fin_valideite DATE
*	valideite NUMBER (1)
TA_TRONCON_PK (objectid)	

TA_RELATION_NOEUD_TRONCON	
PF *	fid_troncon NUMBER (38)
PF *	fid_noeud NUMBER (38)
	sens_troncon CHAR (1 BYTE)
	angle_troncon NUMBER (5)
TA_RELATION_NOEUD_TRONCON_PK (fid_troncon, fid_noeud)	
TA_RELATION_NOEUD_TRONCON_FID_TRONCON_FK (fid_troncon)	
TA_RELATION_NOEUD_TRONCON_FID_NOEUD_FK (fid_noeud)	

Table pivot faisant le lien entre les noeuds de la table TA_NOEUD avec les tronçons de la table TA_TRONCON.

Les noeuds correspondent aux start/end point de chaque tronçon.

Ancienne table : ILTADTN

Table pivot permettant d'associer les tronçons de la table TA_TRONCON à leur voie présente dans TA_VOIE.

Ancienne table : VOIECVT

TA_RELATION_TRONCON_VOIE	
P *	objectid NUMBER (38)
F *	fid_voie NUMBER (38)
F *	fid_troncon NUMBER (38)
	sens CHAR (1 BYTE)
	ordre_troncon NUMBER (2)
TA_RELATION_TRONCON_VOIE_PK (objectid)	
TA_RELATION_TRONCON_VOIE_FID_TRONCON_FK (fid_troncon)	
TA_RELATION_TRONCON_VOIE_FID_VOIE_FK (fid_voie)	

TA_LIBELLE_POINT_INTERET	
P *	objectid NUMBER (38)
U *	code_libelle VARCHAR2 (5 BYTE)
*	libelle_long VARCHAR2 (400 BYTE)
*	libelle_court VARCHAR2 (400 BYTE)
TA_LIBELLE_POINT_INTERET_PK (objectid)	
TA_LIBELLE_POINT_INTERET_CODE_FAMILLE_UN (code_libelle)	

Libellés permettant de distinguer les différents types de points d'intérêt de la Base Voie.

Chaque libellé appartient à une famille présente dans la table TA_FAMILLE_POINT_INTERET, ce qui permet de les distinguer facilement.

Ancienne table ADMIN_LISTE_FAMILLE_POI

TA_RELATION_FAMILLE_LIBELLE	
P *	objectid NUMBER (38)
F *	fid_famille NUMBER (38)
F *	fid_libelle NUMBER (38)
TA_RELATION_FAMILLE_LIBELLE_PK (objectid)	
TA_RELATION_FAMILLE_LIBELLE_FID_LIBELLE_FK (fid_libelle)	
TA_RELATION_FAMILLE_LIBELLE_FID_FAMILLE_FK (fid_famille)	

Table pivot permettant d'associer les libellés aux familles de POI afin de les catégoriser.

TA_FAMILLE_POINT_INTERET	
P *	objectid NUMBER (38)
*	code VARCHAR2 (5 BYTE)
*	valeur VARCHAR2 (100 BYTE)
TA_FAMILLE_POINT_INTERET_PK (objectid)	

Catégories des différents points d'intérêt.

Exemple : commerce, scolaire, transport, hébergement, etc

Interrogation : en faisant ainsi nous perdons la source des POI, cependant ces sources étant extrêmement génériques, est-ce vraiment pertinent de les conserver ? Si oui, ne serait-il pas judicieux de préciser davantage ces sources ?

Ancienne table ADMIN_LISTE_ORIGINE_POI

TA_SEUIL	
P *	objectid NUMBER (38)
	numero_seuil NUMBER (5)
	numero_parcelle CHAR (9 BYTE)
	complement_numero_seuil VARCHAR2 (10 BYTE)
	code_insee NUMBER (5)
	cote_troncon CHAR (1 BYTE)
	date_saisie DATE
	date_edition DATE
	geom SDO_GEOMETRY
TA_SEUIL_PK (objectid)	

Table contenant les seuils de la Base Voie.

Plusieurs seuils peuvent se situer sur le même point géographique.

Ancienne table : ILTASEU

TA_VOIE	
P *	objectid NUMBER (38)
	code_rivoli CHAR (4 BYTE)
F *	fid_typevoie NUMBER (38)
	numero_voie NUMBER (7)
	cdtrvoi DATE
	cote_commune CHAR (6 BYTE)
	complement_nom_voie VARCHAR2 (50 BYTE)
*	nom VARCHAR2 (50 BYTE)
*	code_insee NUMBER (5)
*	genre_voie VARCHAR2 (3 BYTE)
*	date_debut_valideite DATE
*	date_fin_valideite DATE
TA_VOIE_PK (objectid)	
TA_VOIE_FID_TYPEVOIE_FK (fid_typevoie)	

Table rassemblant tous les types de voies présents dans la base voie.

Ancienne table : TPEVOIE

TA_TYPE_VOIE	
P *	objectid NUMBER (38)
U *	code_type_voie CHAR (4 BYTE)
	importance NUMBER (1)
	libelle VARCHAR2 (50 BYTE)
TA_TYPE_VOIE_PK (objectid)	
TA_TYPE_VOIE_CODE_TYPE_VOIE_UN (code_type_voie)	

Table rassemblant toutes les informations pour chaque voie de la base.

Ancienne table : VOIEVOI

TA_RELATION_RUE_VOIE	
F *	fid_rue NUMBER (38)
F *	fid_voie NUMBER (38)
TA_RELATION_RUE_VOIE_FID_RUE_FK (fid_rue)	
TA_RELATION_RUE_VOIE_FID_VOIE_FK (fid_voie)	

Table pivot permettant d'associer chaque rue à sa/ses voies.

Ancienne table TA_RUEVOIE

TA_RUE	
P *	objectid NUMBER (38)
*	libelle_rue VARCHAR2 (100 BYTE)
*	nom VARCHAR2 (100 BYTE)
TA_RUE_PK (objectid)	

Table regroupant toutes les rues de la MEL.

La rue est le composé de plusieurs voies elles-mêmes composées de plusieurs tronçons.

Schématiquement la rue c'est le concept, la voie c'est l'objet et les tronçons composent l'objet.

Ancienne table : TA_RUE