

# Développement Web – PHP

## Cours 1

Fabrice BOISSIER

[Fabrice.Boissier@univ-paris1.fr](mailto:Fabrice.Boissier@univ-paris1.fr)

Ali JAFFAL

[Ali.Jaffal@univ-paris1.fr](mailto:Ali.Jaffal@univ-paris1.fr)

Bureau C.14.05

2018-2019

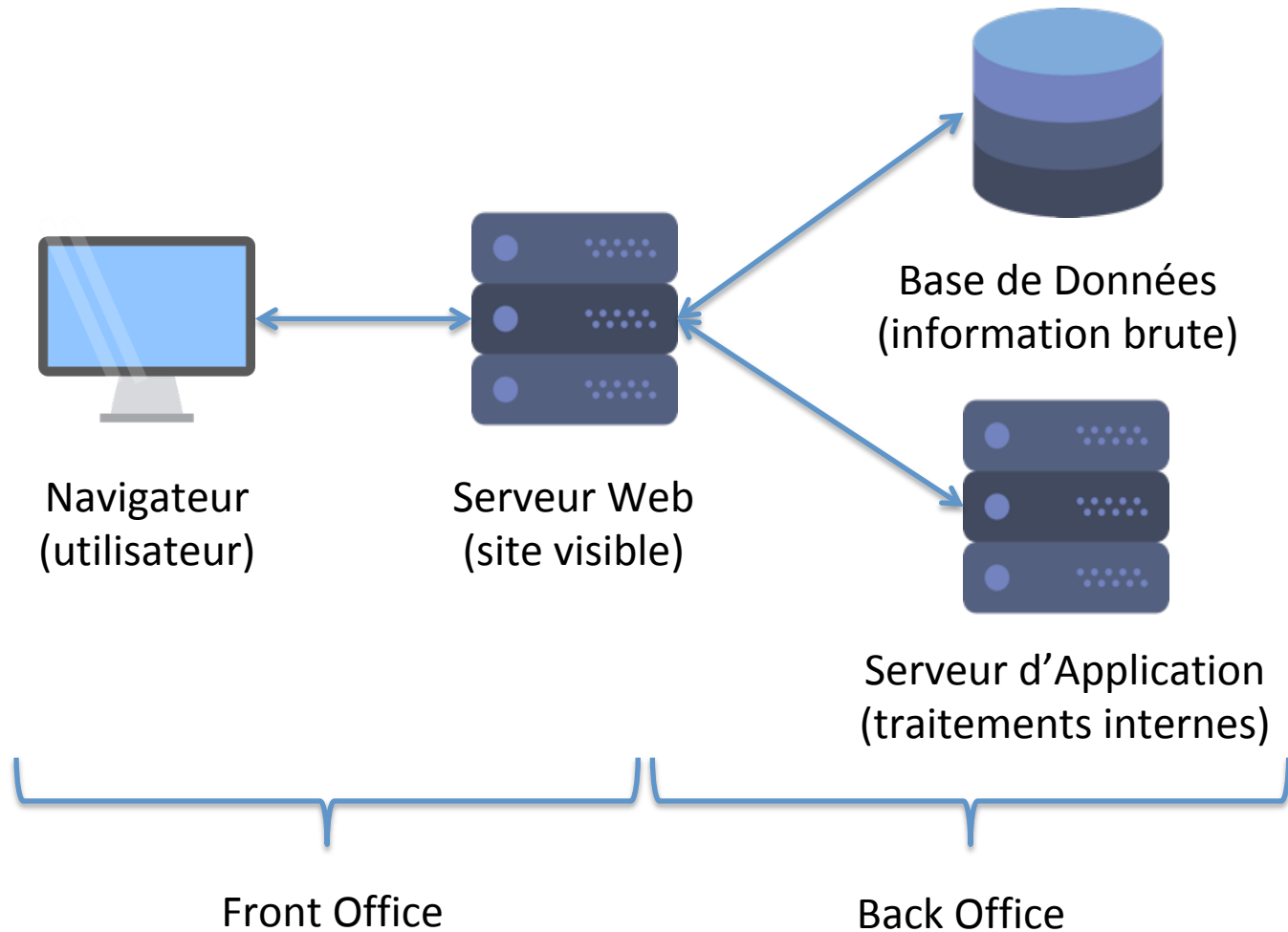
# Organisation

- **12 séances**
- **Une séance = 1h30 cours + 1h30 TD, Projet**
- **Projet en binôme ou en solo (selon les groupes du premier semestre)**
- **1 Devoir Sur Table**
- **Interros Surprises 10 minutes**
- **Participation, travail continu notés sous forme de points bonus**
- **TD de la semaine, divers documents et informations diverses sur l'EPI**
- **Fin cours avril**
- **Evaluation**
  - **Contrôle continu (50 %)**
    - Devoir Maison
    - Projet
    - 1 Devoirs Sur Table
    - Interrogations surprises
    - Bonus Participation
  - **Examen partiel (50 %)**

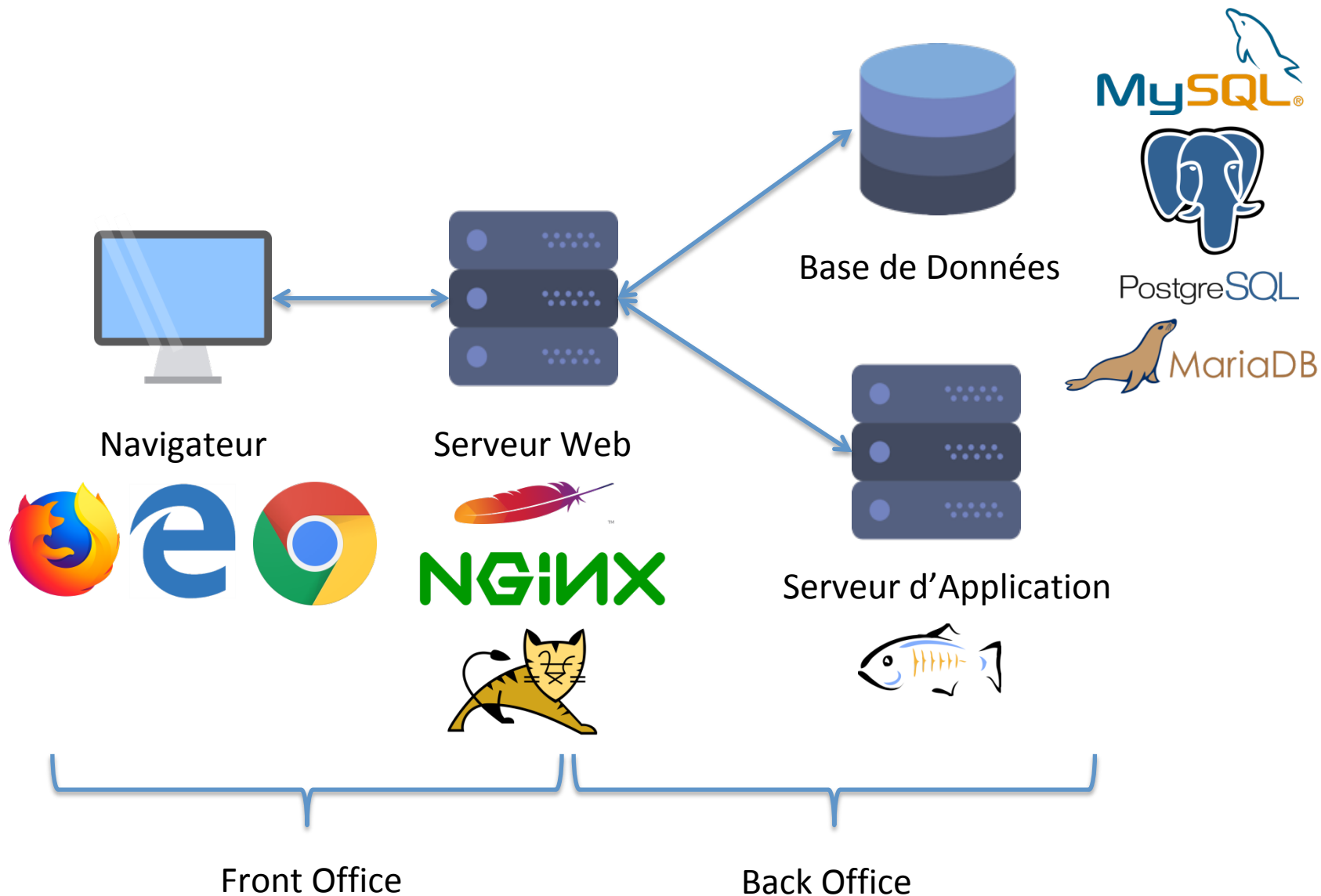
# Programme du cours

- Introduction générale au web
  - Architectures techniques
  - Rappel sur HTML et la différence Statique/Dynamique
  - Explications sur l'environnement web
  - Premiers pas en PHP
  - Installation WAMP/MAMP/XAMP
- PHP
- PHP et MySQL

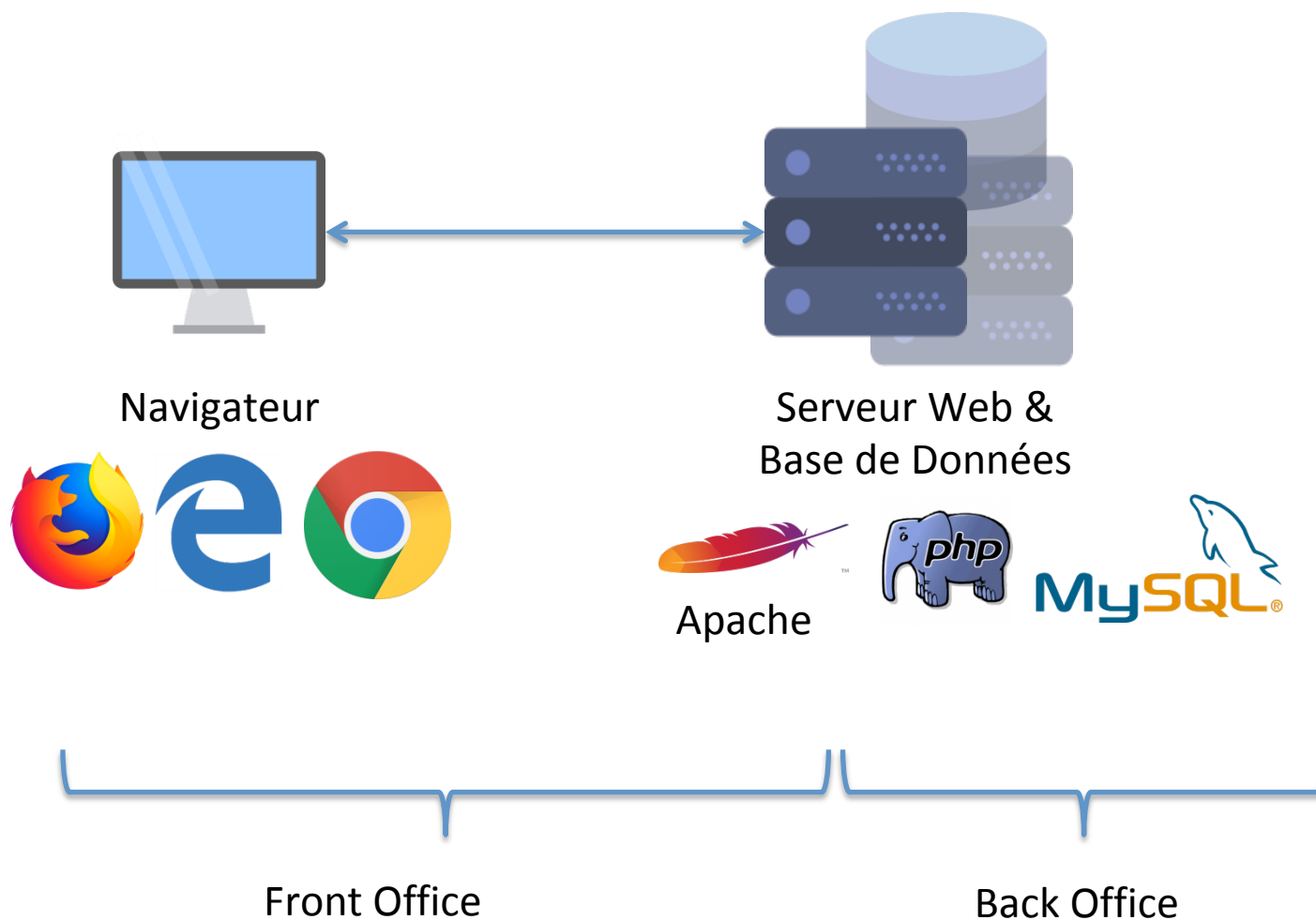
# Architecture générale d'un site web



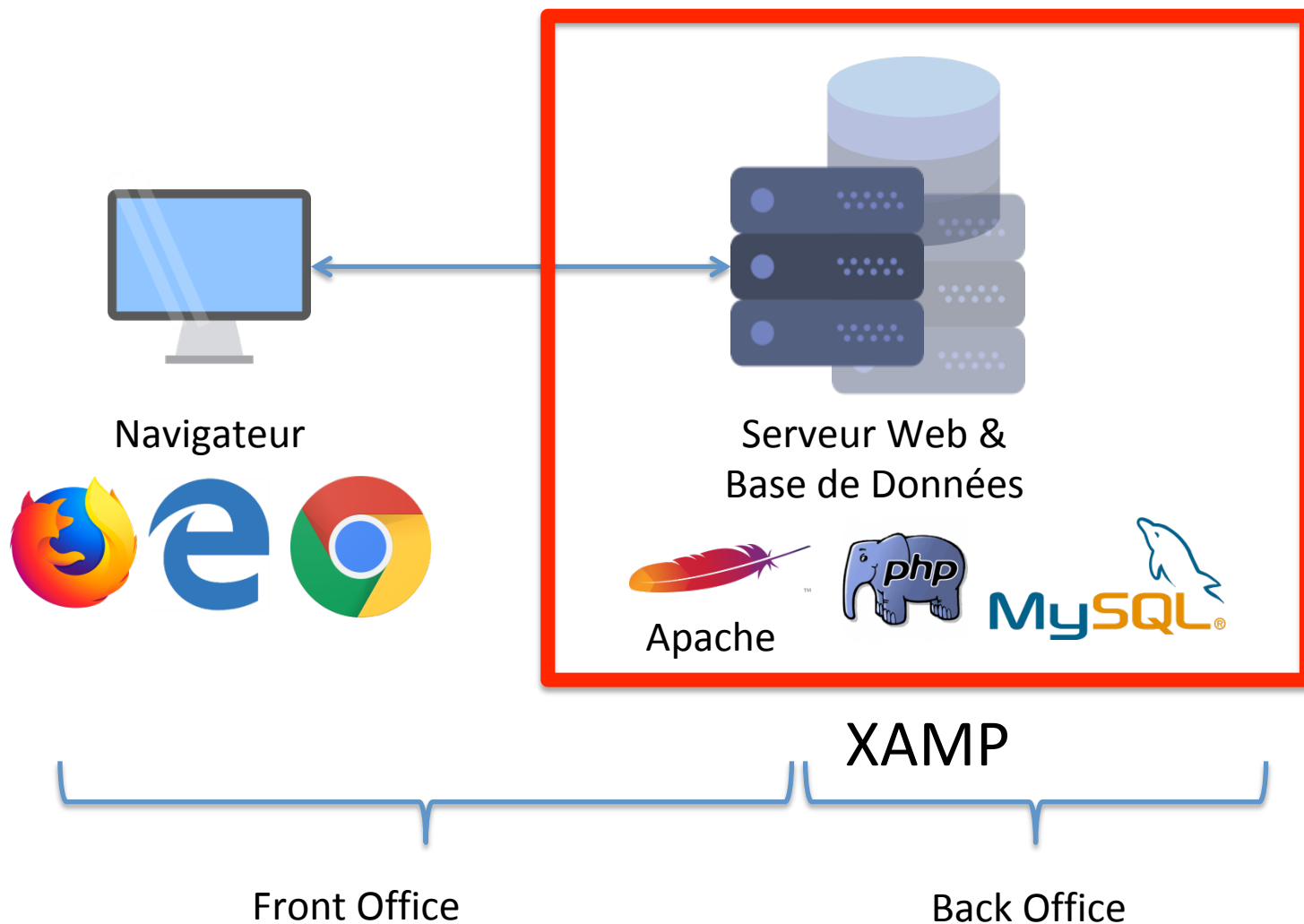
# Architecture générale d'un site web



# Architecture générale d'un site web



# Architecture générale d'un site web



# Rappel des versions des technologies

Vérifiez bien les versions de tutoriaux que vous trouverez sur internet !

- HTML *pas vraiment de version minimale hormis 1.1... les navigateurs interprètent ce qu'ils peuvent*
- HTML 5 *version actuelle (4 passe aussi)*
- ~~PHP 4~~ *obsolète et non-supporté (+ failles de sécurité)*
- PHP 5.6 *supporté*
- PHP 7.3 *version actuelle*
- MySQL 8 *version actuelle (mais peu de soucis avec le langage, car standard SQL, excepté si tutorial  $\leq$  MySQL 3.0)*



# Rappel des versions des technologies

Vérifiez bien les versions de tutoriaux que vous trouverez sur internet !

- Documentation PHP :  
<http://php.net/manual/fr/>
- Exemple concret avec les fonctions de chaînes :  
<http://php.net/manual/fr/ref.strings.php>

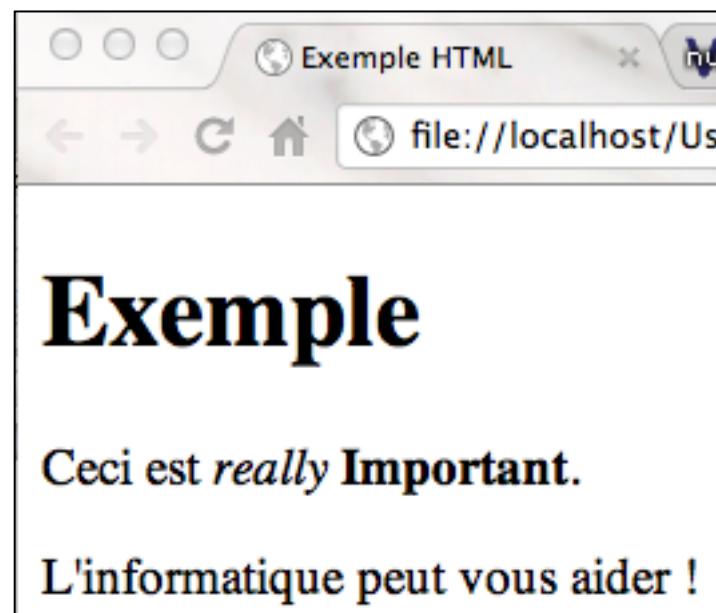
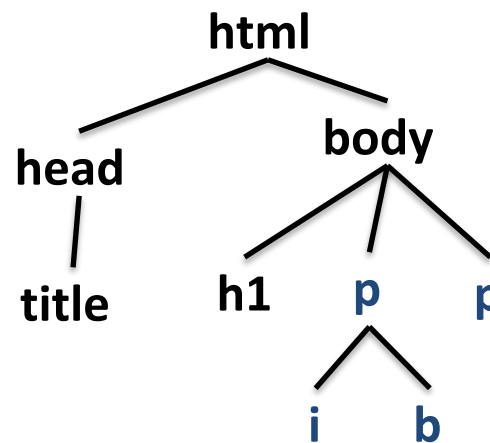
# Rappel HTML

- Header / Body
- Listes
- Tableaux
- Images et Liens

# HTML

Chaque balise ouverte  
doit être fermée  
<balise> ... </balise>

```
<html>
<head>
  <title> Exemple HTML </title>
</head>
<body>
  <h1>Exemple</h1>
  <p>Ceci est <i>really</i>
  <b>Important</b>. </p>
  <p> L'informatique peut vous
  aider ! </p>
</body>
</html>
```



# HTML

- Structure d'un document HTML

```
<!DOCTYPE html>
```

Indication « idiome » HTML

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<meta name="author" content=
      "Manuele Kirsch Pinheiro" />
```

```
<title> Exemple HTML </title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1>Exemple</h1>
```

```
<p>Ceci est <i>really</i>
```

```
<b>Important</b>. </p>
```

```
<p> L'informatique peut vous aider ! </p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

## Entête (head)

Informations générales  
sur le document

## Corps (body)

Contenu du document

# HTML

- Élément **DOCTYPE**

- Indique au navigateur quelle version de HTML a été utilisée

- **HTML 4.01**

- Couramment compris par tous les navigateurs

- ```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd>
```

- **HTML 5**

- <!DOCTYPE html>**

- En cours de définition
      - Reconnu uniquement par les navigateurs les plus récents  
(Google Chrome 16.0, Firefox 9.0, Internet Explorer 9...)

# HTML

- **Éléments de l'entête (head)**

- Informations **complémentaires** sur le document

```
<head>
  <meta name="author"
        content= "Manuele" />
  <title> Exemple HTML </title>
</head>
```

- **Ce n'est pas le contenu du document**, donc ces informations ne sont **pas affichées** dans la page

- Typiquement, informations pour les moteurs de recherche

- **Balises**

- **<titre> ... </titre>** : titre du document

- **<meta ... />** : métadonnées (descriptions) sur le document

- **<link ... />, <style> ... </style>** : styles

# HTML

- **Éléments de l'entête (head)**

Ouverture et fermeture de la balise

**<meta name="author"  
content="auteur" />**

Attributs associés à la balise

*Précisions sur une balise*

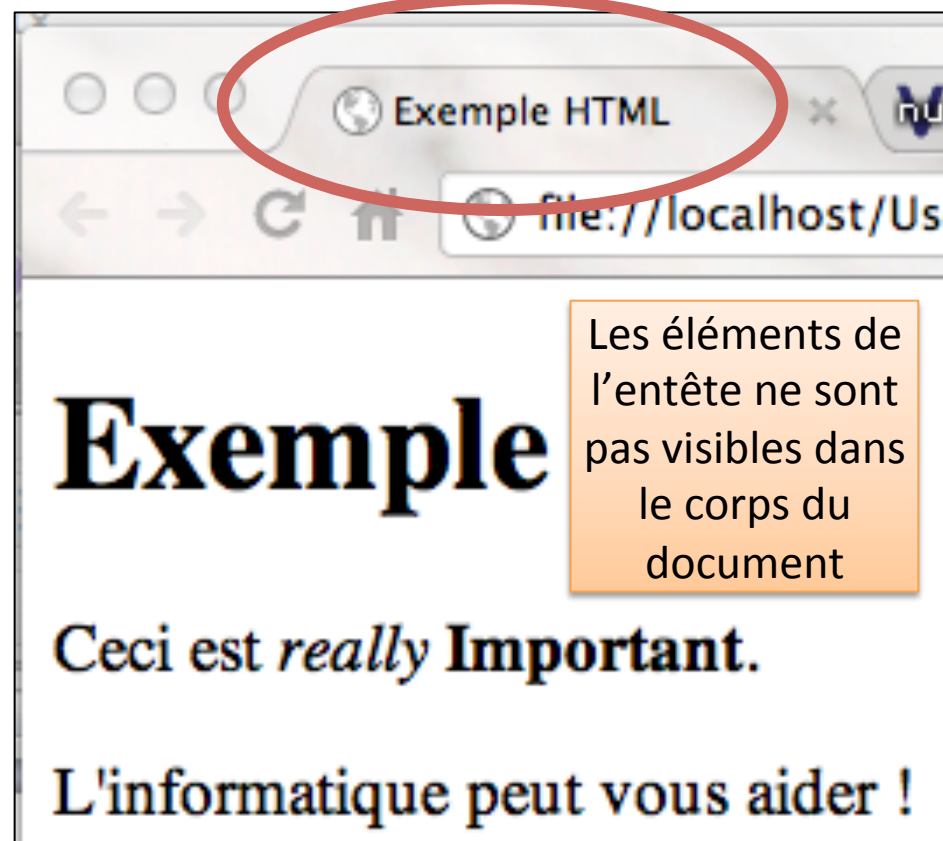
*Chaque balise possède son ensemble  
d'attributs*

**<balise attribut = "valeur" ... >**

**<meta name="description" value="..." />**

**<meta charset="ISO-8859-1">**

**< title >** Exemple HTML **</ title >**



# HTML

- **Éléments du corps (body)**

- Contenu du document
- Partie rendue visible par les navigateurs

- **Balises** : il y en a plein...

- Titres : **<h1>**, **<h2>** ... **<h6>**
- Paragraphe et saut de ligne : **<p>** et **<br />**
- Citations et mises en valeur : **<b>**, **<i>**, **<blockquote>**...
- Images et liens : **<img>**, **<a ...>** ...
- Listes : **<ol>**, **<ul>**, **<li>**
- Tableaux : **<table>**, **<tr>**, **<td>**...
- Organisation du document : **<div>**, **<section>**...

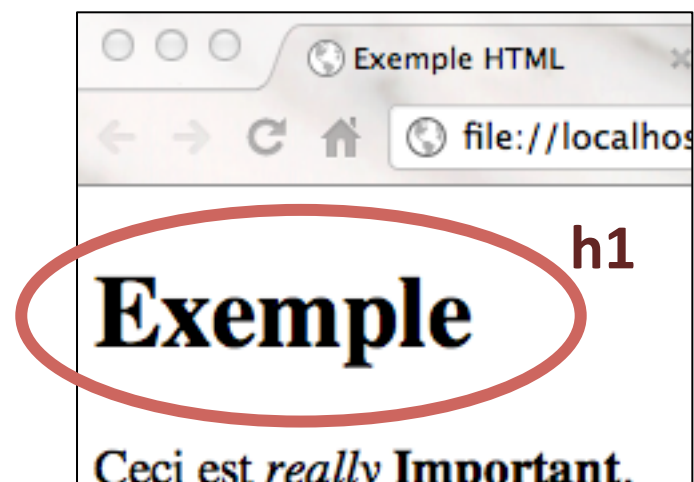
```
<body>
  <h1>Exemple</h1>
  <p>Ceci est <i>really</i>
    <b>Important</b>. </p>
  <p> L'informatique peut vous
aider ! </p>
</body>
```



# HTML

- **Éléments du corps (body)**
- **Les titres : h1, h2, h3, h4, h5, h6**
  - Les éléments **hx** permettent de définir des **titres** de **différents niveaux**
    - **h1** correspond au **titre principal**
  - Ils doivent apparaître dans l'ordre (**h1 avant h2**) avec **un seul titre principal (h1)**

```
<body>  
  <h1>Exemple</h1>  
  ...  
</body>
```

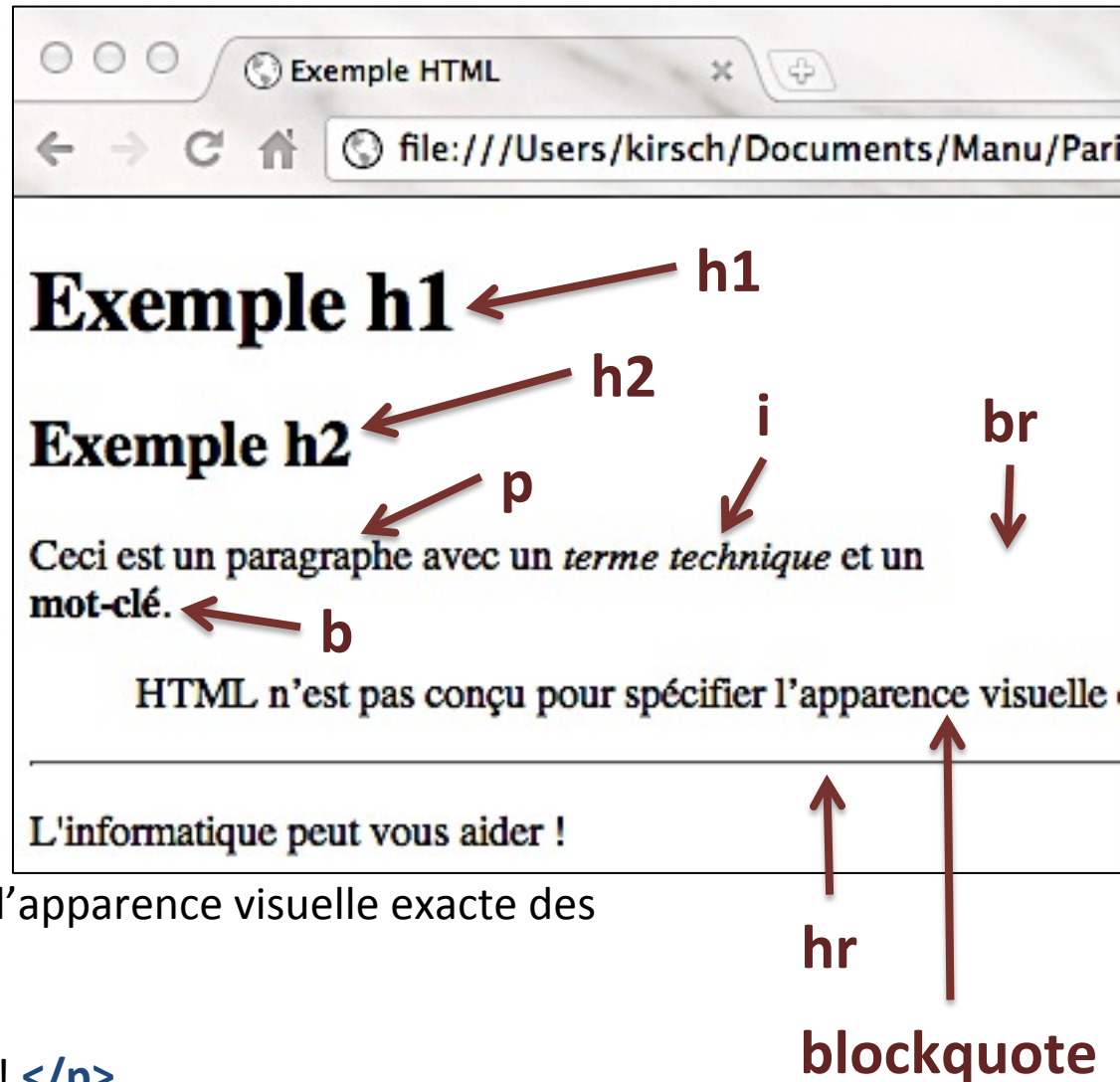


# HTML

- **Éléments du corps (body)**
- **Paragraphe, saut de ligne et citation...**
  - La balise `<p> ... </p>` indique un paragraphe
  - La balise `<br />` fait un simple saut de ligne
  - Les balises `<b>...</b>` et `<i>...</i>` mettent un texte en relief (en gras ou en italique)
  - La balise `<blockquote>...</blockquote>` permet de citer une autre page Web
    - `<blockquote cite="http://source/"> citation </blockquote>`
  - La balise `<hr />` permet d'établir une séparation (ligne horizontal) dans le document

## • Eléments *body*

```
<html>
<head> ... </head>
<body>
  <h1>Exemple h1</h1>
  <h2>Exemple h2</h2>
  <p>Ceci est un paragraphe avec
un <i>terme technique</i> et un
<br/> <b>mot-clé</b>. </p>
  <blockquote
cite="http://fr.wikipedia.org/wiki/
Hypertext_markup_language">
HTML n'est pas conçu pour spécifier l'apparence visuelle des
documents. </blockquote>
  <hr/>
  <p> L'informatique peut vous aider ! </p>
</body>
</html>
```



# HTML

- **HTML**

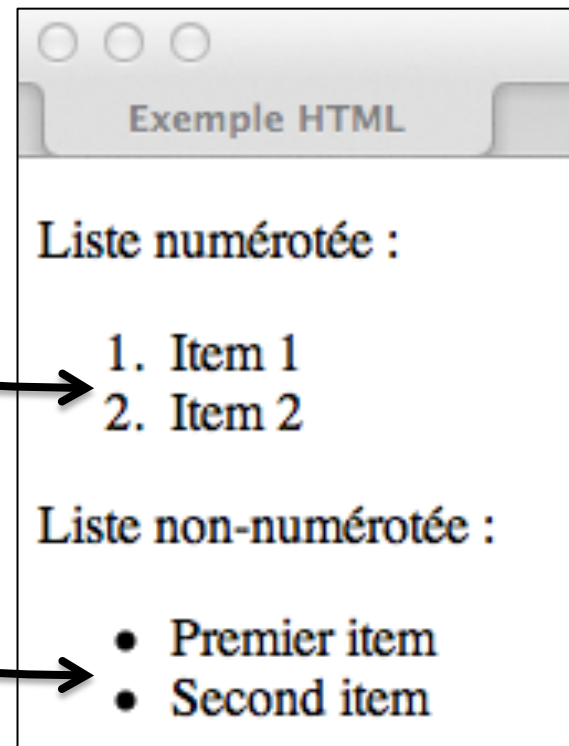
- Langage de balises, permettant la structuration des pages Web
- Organisation en balises
  - `<balise attr="valeur"> ... </balise>`
- Organisation du document
  - Entête : **head**
  - Corps du document : **body**
- Différents types de balises possibles
  - Listes, tableaux, images, liens...

# HTML : listes

- Plusieurs types de listes sont possibles
  - Listes numérotés : `<ol> ... </ol>`
  - Listes non-numérotés : `<ul> ... </ul>`
  - Peu importe la liste, un seul moyen d'indiquer les éléments : `<li> ... </li>`

```
<ol>
  <li> Item 1 </li>
  <li> Item 2 </li>
</ol>

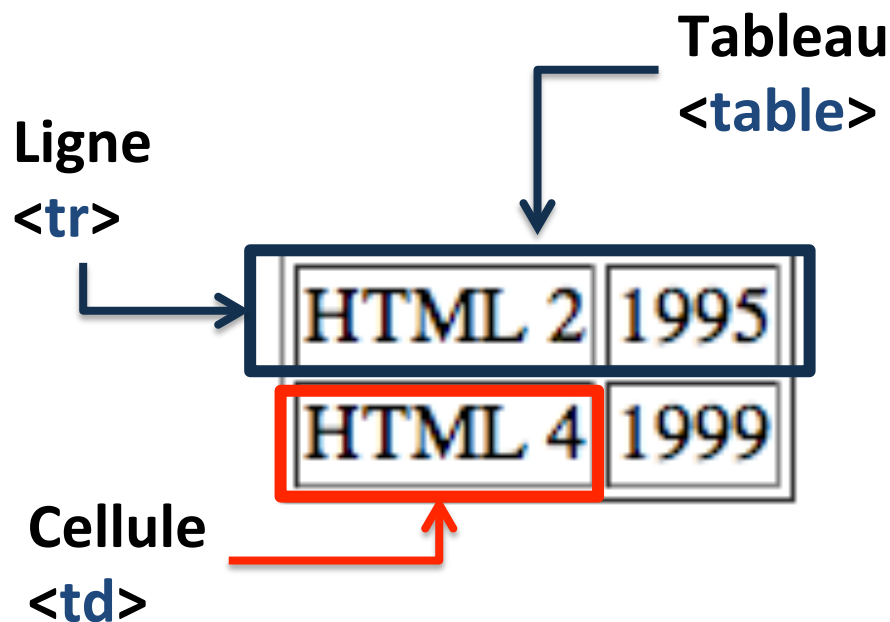
<ul>
  <li> Premier item </li>
  <li> Second item </li>
</ul>
```



# HTML : tableaux

- Pour créer un tableau en HTML, on va combiner plusieurs balises :
  - **table**, **tr**, **td**, **caption**, **th**, **thead**, **tbody**

```
<table border="1">  
  <tr>  
    <td>HTML 2</td>  
    <td>1995</td>  
  </tr>  
  <tr>  
    <td>HTML 4</td>  
    <td>1999</td>  
  </tr>  
</table>
```



# HTML : tableaux

```
<table border="1">
```

```
<caption>Historique du HTML </caption>
```

caption : légende

```
<thead>
```

thead : Entête du tableau

```
<tr>
```

```
<th> Version</th>
```

th : Cellule de l'entête

```
<th>Année </th>
```

```
</tr>
```

```
</thead>
```

tbody : corps du  
tableau

```
<tbody>
```

```
<tr>
```

```
<td>HTML 2</td> <td>1995</td>
```

```
</tr>
```

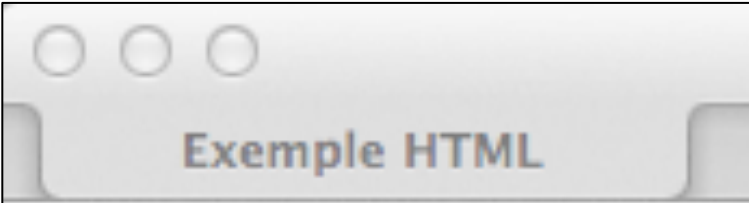
```
<tr>
```

```
<td>HTML 4</td> <td>1999</td>
```

```
</tr>
```

```
</tbody>
```

```
</table>
```



Exemple HTML

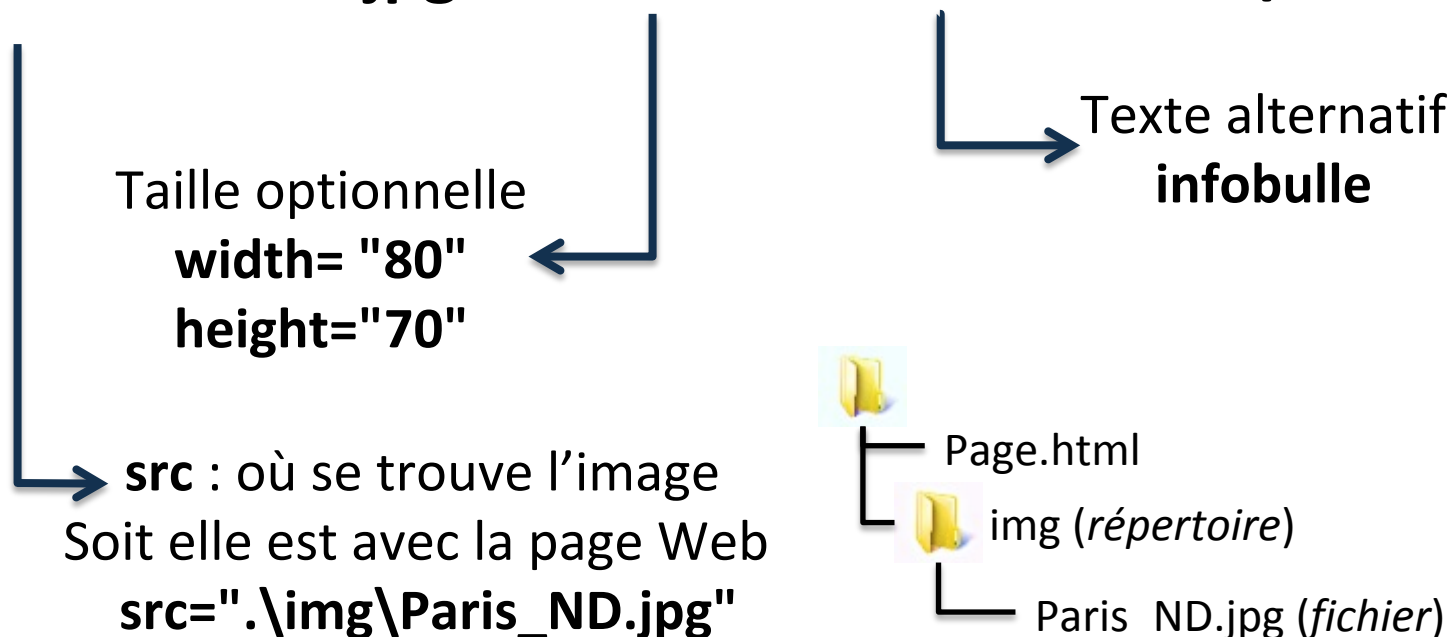
Historique du HTML

Version	Année
HTML 2	1995
HTML 4	1999

# HTML : images

- Insertion d'images dans le texte : balise **img**

****



Soit elle est sur un serveur :

**src="**<http://lsteffene1.fr/images/petanque-cochonnet.jpg>**"**



# HTML : images

- Balises HTML : Images

```
<html>
<head> ... </head>
<body>
  <h1>Exemples </h1>
  <p>Image distante :  </p>
  <p>Image local :  </p>
</body>
</html>
```



# HTML : liens

- L'usage des **liens** permet de relier une page Web à d'autres pages, voire à d'autres points dans la page  
**<a href="ref"> lien visible</a>**
- L'attribut **href** indique vers où aller lorsqu'on clique sur le lien
  - Lien local :  
**<a href="autrePage.html"> vers autre page </a>**
  - Lien distant:  
**<a href="http://serveur/page.html"> ailleurs </a>**
  - Envoyer un mail :  
**<a href="mailto:monemail@serveur.com">envoyer mail</a>**

# HTML : liens

On attribue un identificateur  
<balise id="identificateur">

<h1 id="debut">Liens </h1>

<p>Lien vers <a href="http://epi.univ-paris1.fr">  
'EPI </a></p>

<p>Lien vers <a href="coursHTML-5.html">  
exemple tableaux </a></p>

<p>Envoyer un mail à  
<a href="mailto:moi@mail.com"> moi </a></p>

<p> .... </p>

<p> <a href="coursHTML-7.html#debut"> Retourner  
au début </a> </p>

## Liens

Lien vers 'EPI

Lien vers exemple tableaux

Envoyer un mail à moi

texte texte bla bla bla bla texte te  
texte bla bla bla bla texte texte bl

Lien vers l'identificateur  
<a href="#identificateur">

Retourner au début

# Statique vs Dynamique

- Statique :
  - HTML
  - CSS
  - *JavaScript (JS)*

Partie « fixe » des pages renvoyées au client : les parties qui ne changent pas quoi qu'il arrive

- Dynamique :
  - CGI
  - PHP
  - Java
  - JavaScript (JS)
  - ...

Partie « variable » des pages renvoyées au client : les parties qui changent selon les requêtes et les informations disponibles

# Statique vs Dynamique

- Site web statique :  
Aucun changement dans les pages lorsque l'on « rafraichit »/refait la même requête
- Dynamique :  
Les pages évoluent selon les informations externes (à chaque requête, en général)

# Statique vs Dynamique

- Site web statique

```
body {  
  background-color:  
    lightblue;  
}  
  
h1 {  
  color: navy;  
  margin-left: 20px;  
}
```

CSS

```
<html>  
  <head>  
    <link rel="stylesheet"  
      type="text/css"  
      href="mystyle.css">  
  </head>  
  <body>  
  </body>  
</html>
```

HTML

# Statique vs Dynamique

- Site web dynamique

```
body {  
  background-color:  
    lightblue;  
}  
  
h1 {  
  color: navy;  
  margin-left: 20px;  
}
```

CSS

```
<html>  
  <head>  
    <link rel="stylesheet"  
      type="text/css"  
      href="mystyle.css">  
  </head>
```

HTML

```
<?php  
  include("head.html");  
  echo "<body>";  
  Var = 3 + 5;  
  echo "Valeur : $Var";  
  
  echo "</body>";  
  include("foot.html");  
?>
```

PHP

# Apache, URI/URL, DNS, PHP

- Serveur Web : Apache  
(traite les connexions et transmet les requêtes)
- S'appuie sur HTTP, URI/URL, DNS  
(pour communiquer ainsi que comprendre quelle ressource et quel site sont visés)
- Extension au serveur web : PHP  
(lit les requêtes qu'Apache lui transmet, et fait les traitements demandés)



# Apache & PHP

- Apache va traiter les connexions et requêtes
- PHP va construire la réponse en exécutant la logique métier (le code)



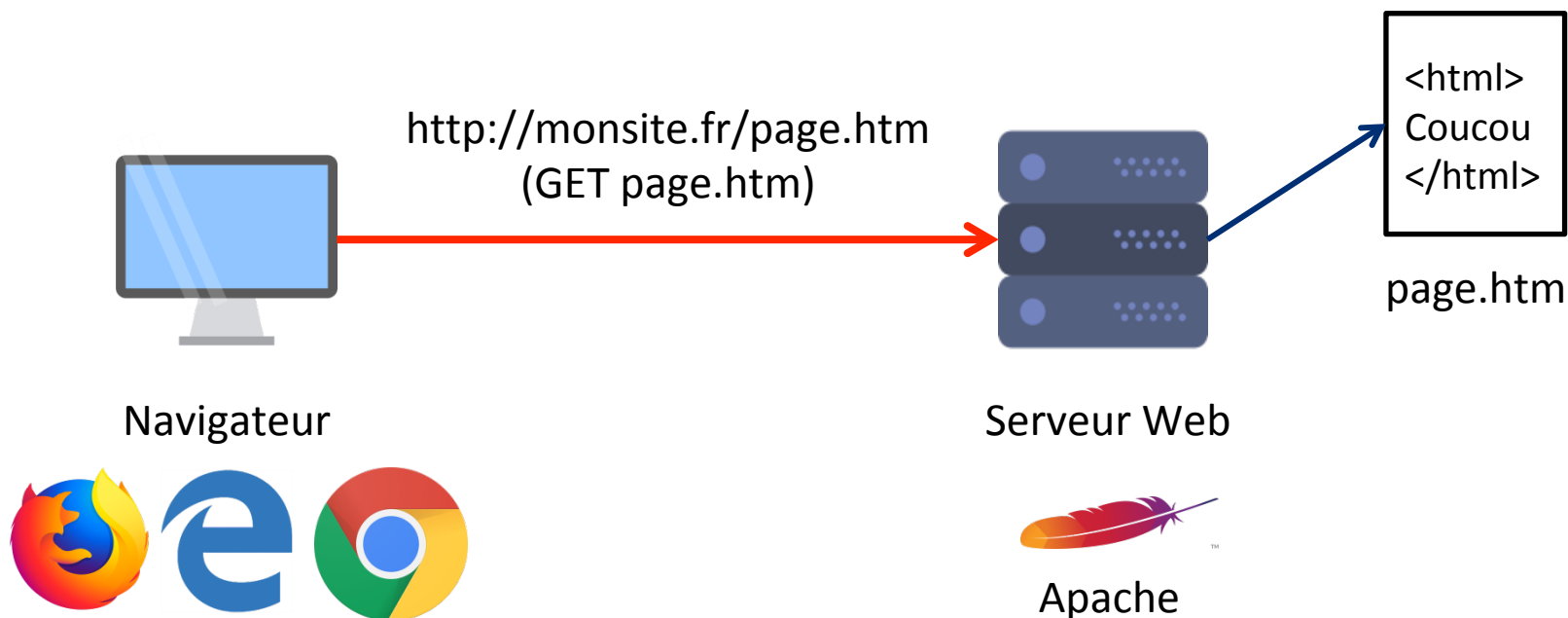
# Apache

- Apache :  
Serveur web libre et gratuit  
Dispose d'extensions pour se lier à PHP ou à  
d'autres outils pour traiter les requêtes



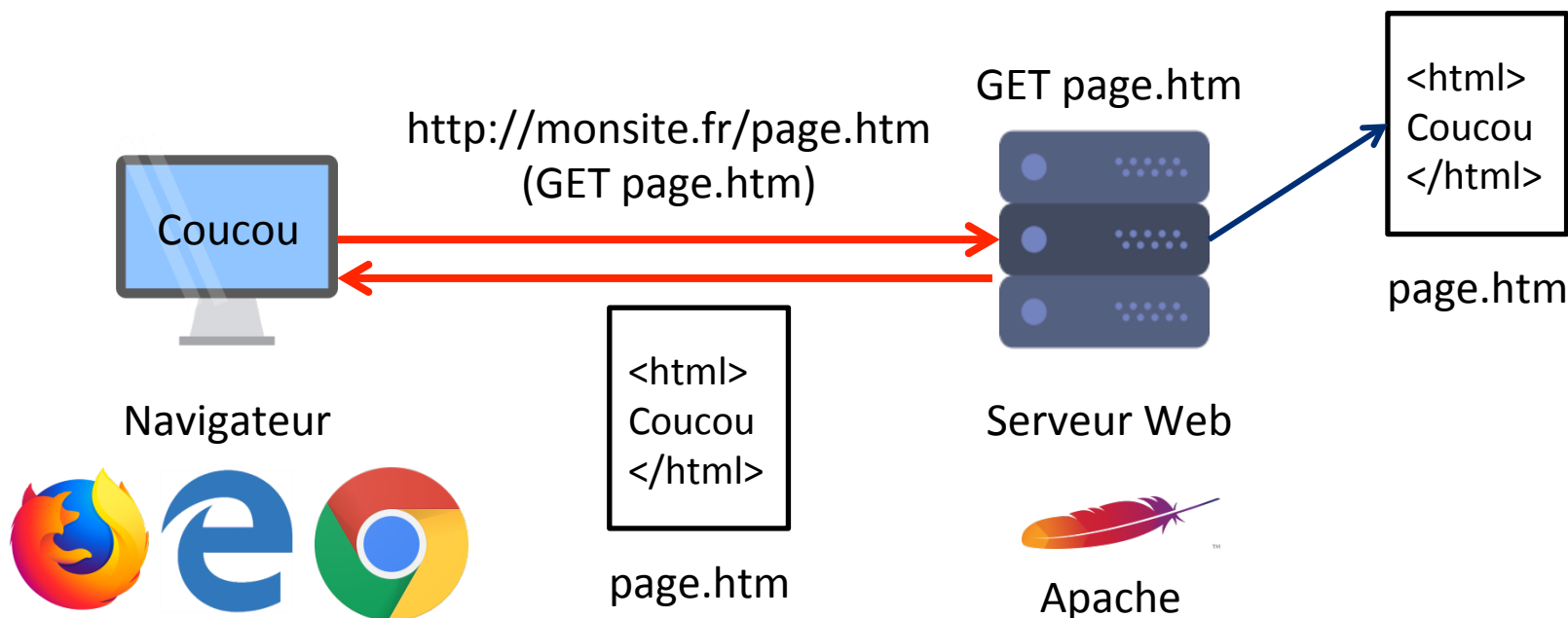
# Apache

- Apache :  
Usage classique associe des fichiers à des requêtes



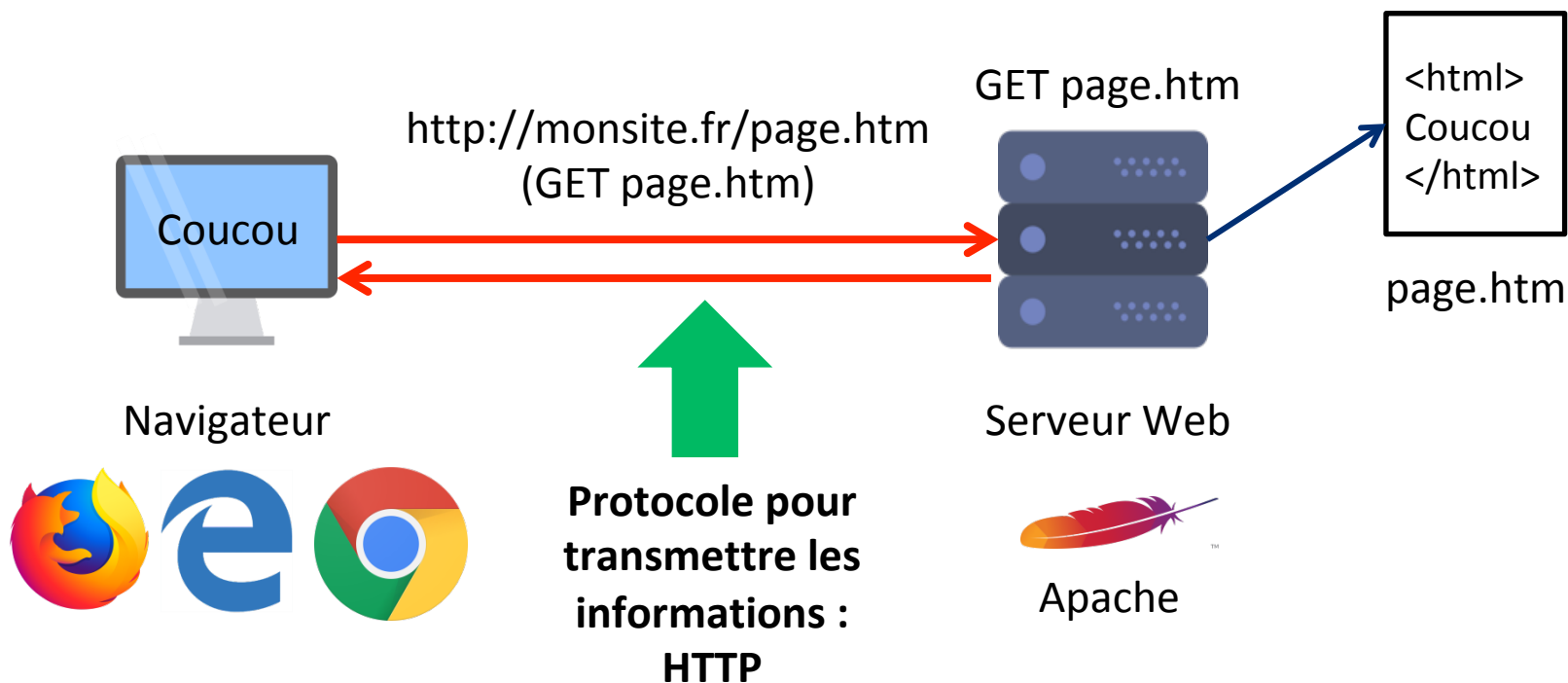
# Apache

1. Client envoie une requête avec la ressource visée
2. Apache lit la requête, et cherche le fichier
3. Apache répond à la requête en envoyant le fichier



# Apache

- Requête et réponse transmises avec :
  - HTTP 1.0 ou HTTP 1.1 ou HTTP/2
  - (HyperText Transfer Protocol)



# Apache

```
$ telnet www.perdu.com 80
Trying 208.97.177.124...
Connected to www.perdu.com.
Escape character is '^['.
```

Connexion au serveur par telnet

```
GET / http/1.1
Host: www.perdu.com
```

Requête HTTP

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Sat, 17 Aug 2013 11:59:04 GMT
Server: Apache
Accept-Ranges: bytes
X-Mod-Pagespeed: 1.1.23.1-2169
Vary: Accept-Encoding
Cache-Control: max-age=0, no-cache
Content-Length: 204
Content-Type: text/html
```

Réponse du serveur : headers

```
<html><head><title>Vous Etes Perdu ?</title></head><body><h1>Perdu sur l'Interne
t ?</h1><h2>Pas de panique, on va vous aider</h2><strong><pre>    * <----- vous
&ecirc;tes ici</pre></strong></body></html>
```

Réponse du serveur : body

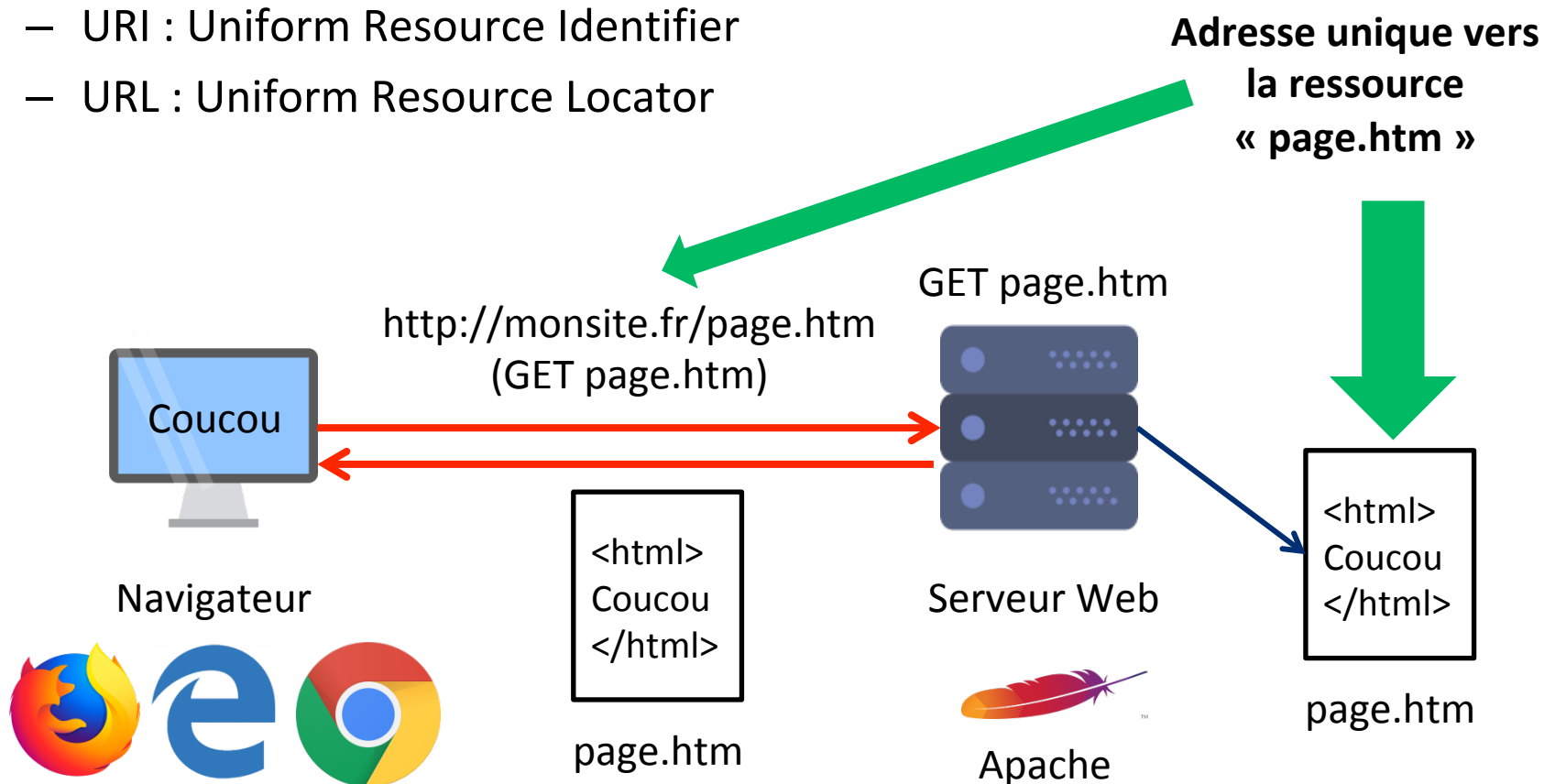
# Apache

- Serveur web s'appuie donc, sur :
  - Protocole HTTP (utilise généralement le port 80)
  - Protocole HTTPS (utilise généralement le port 443)  
*[S pour « secure », en utilisant des certificats pour chiffrer la connexion ET pour s'assurer que l'hôte/host est bien celui que l'on cherche]*
- Pour pouvoir communiquer avec les navigateurs

# Apache & URI/URL

- Identification des ressources avec URI et URL

- URI : Uniform Resource Identifier
- URL : Uniform Resource Locator





# Apache & URI/URL

- Identification des ressources avec URI et URL
- <http://monsite.fr/page.htm>
  - Ressource : « page.htm »
  - Dans le dossier : « / » (la racine)
  - Sur le site web : « http://monsite.fr »
- <ftp://machine1.autresite.com/images/oiseau.jpg>
  - Ressource : « oiseau.jpg »
  - Dans le dossier : « /images/ »
  - Sur la machine « machine1.autresite.com » accessible en « ftp:// »

# Apache & URI/URL

```
$ telnet www.perdu.com 80
Trying 208.127.127.126...
Connected to www.perdu.com.
Escape character is '^['.
```

Connexion au serveur par telnet

```
GET / http/1.1
Host: www.perdu.com
```

Requête HTTP

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Sat, 17 Aug 2013 11:59:04 GMT
Server: Apache
Accept-Ranges: bytes
X-Mod-Pagespeed: 1.1.23.1-2169
Vary: Accept-Encoding
Cache-Control: max-age=0, no-cache
Content-Length: 204
Content-Type: text/html
```

Réponse du serveur : headers

```
<html><head><title>Vous Etes Perdu ?</title></head><body><h1>Perdu sur l'Interne
t ?</h1><h2>Pas de panique, on va vous aider</h2><strong><pre>    * <----- vous
&ecirc;tes ici</pre></strong></body></html>
```

Réponse du serveur : body

# Apache & DNS

- Chaque machine sur internet est identifiée par son IP
- Exemple IPV4 : 8.8.8.8 ou 127.0.0.1
- Exemple IPV6 : 2001:0db8:85a3:0000:0000:8a2e:0370:7334
- Pas très pratique pour visiter des sites web...  
...mais parfait pour rendre unique une machine

# Apache & DNS

- DNS : Domain Name System
- Gère les « noms de domaine » (exemple : *univ-paris1.fr* )
- Permet de lier un nom de domaine à une ou des IP
- Permet de gérer des « sous-domaines »
- Exemple :      univ-paris1.fr  
                  www.univ-paris1.fr      ent.univ-paris1.fr
- « www » et « ent » sont des sous-domaines

# Apache & DNS

```
$ telnet www.perdu.com 80
Trying 208.97.177.124...
Connected to www.perdu.com.
Escape character is '^]'
```

Connexion au serveur par telnet

```
GET / http/1.1
Host: www.perdu.com
```

Requête HTTP

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Sat, 17 Aug 2013 11:59:04 GMT
Server: Apache
Accept-Ranges: bytes
X-Mod-Pagespeed: 1.1.23.1-2169
Vary: Accept-Encoding
Cache-Control: max-age=0, no-cache
Content-Length: 204
Content-Type: text/html
```

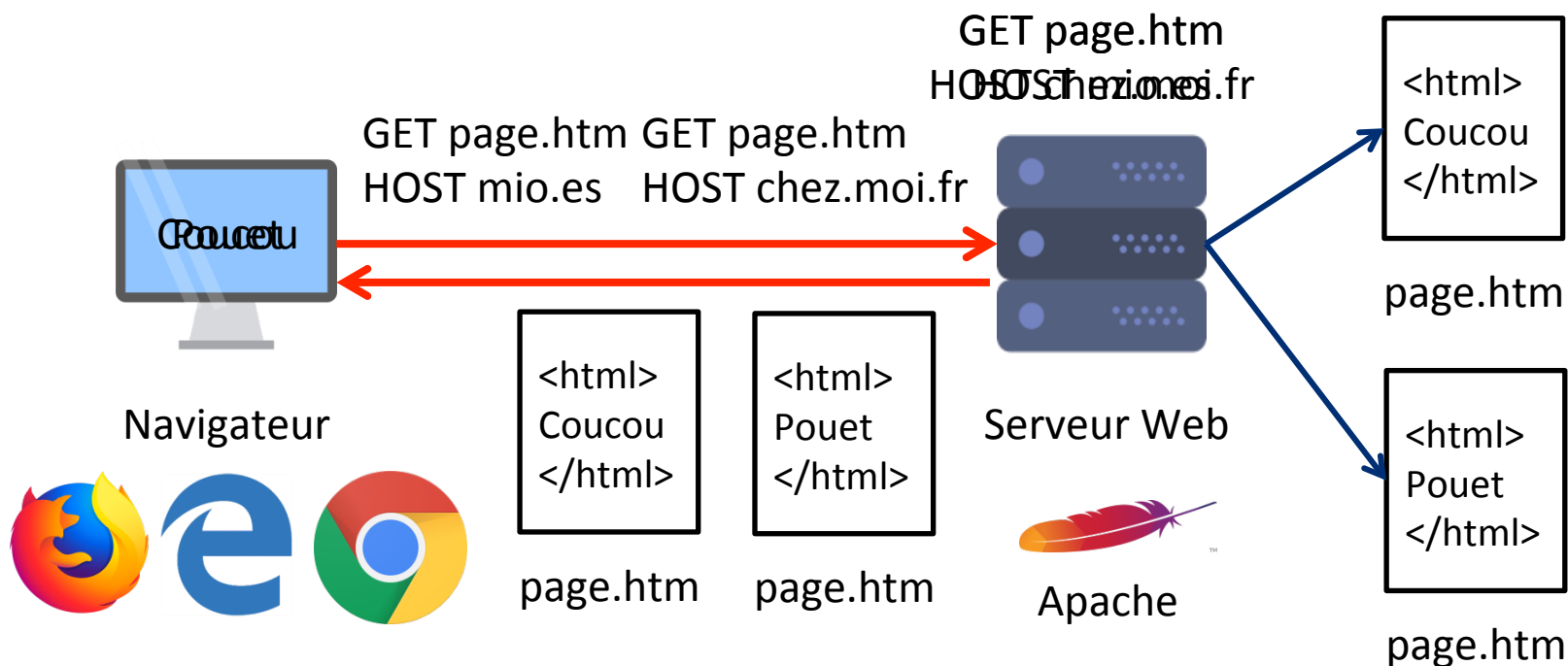
Réponse du serveur : headers

```
<html><head><title>Vous Etes Perdu ?</title></head><body><h1>Perdu sur l'Interne
t ?</h1><h2>Pas de panique, on va vous aider</h2><strong><pre>    * <----- vous
&ecirc;tes ici</pre></strong></body></html>
```

Réponse du serveur : body

# Apache & DNS

1. Client envoie une requête avec la ressource visée
2. Apache lit la requête, et cherche le fichier
3. Apache répond à la requête en envoyant le fichier

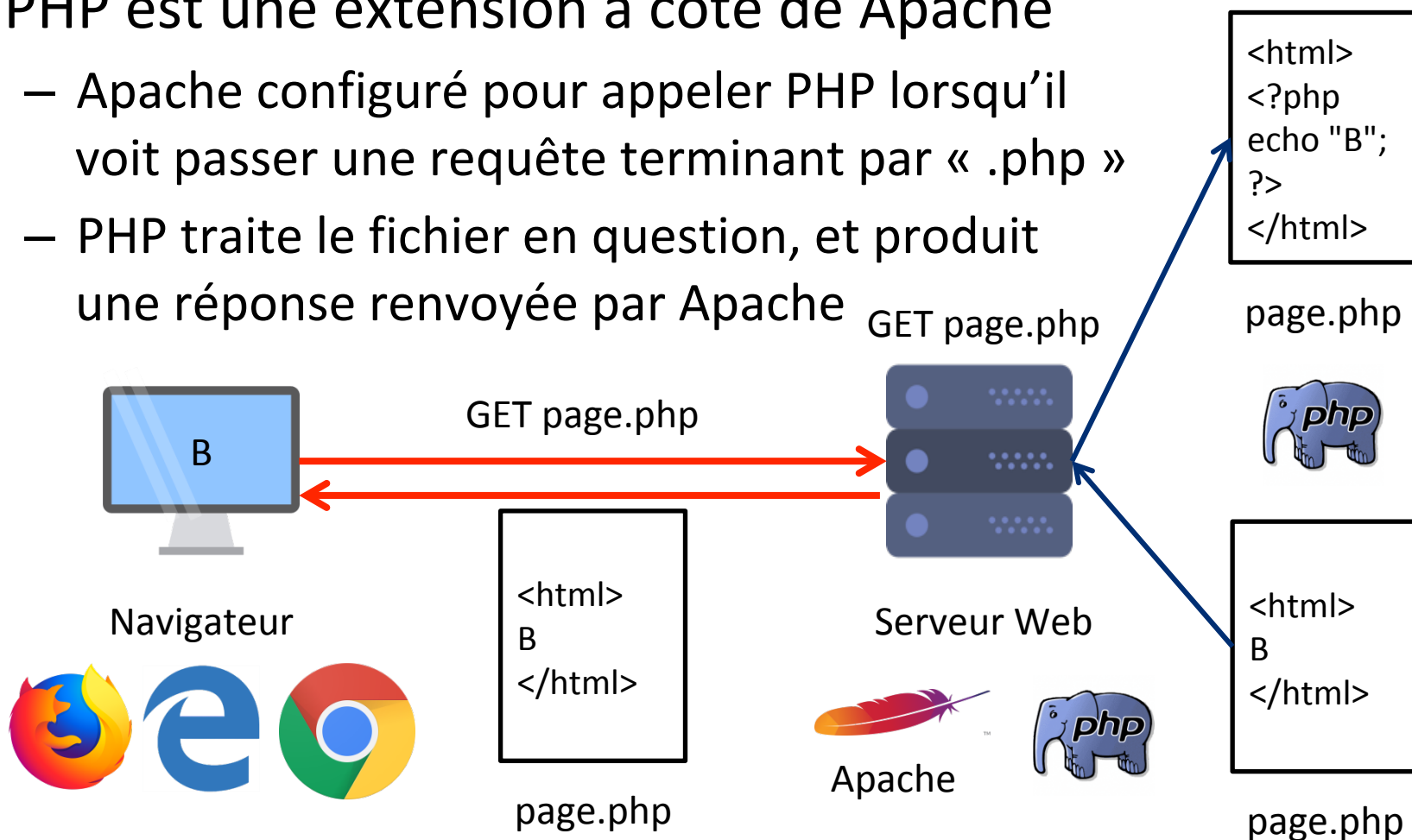


# Apache & DNS

- Plusieurs noms de domaine peuvent renvoyer vers la même IP
- Le serveur web peut donc afficher des sites différents selon l'hôte demandé dans la requête
  - Chez Apache, on appelle cela des « virtual hosts » (vhosts)
  - Pour gérer cela, vous devez avoir accès à la configuration du serveur web. Ce qui n'est pas toujours le cas lorsque vous souscrivez à un service « d'hébergement web ».
- Pour avoir un « bon » site, il est utile de lui choisir un nom de domaine pertinent
  - Les certificats pour mettre du HTTPS se basent sur les noms de domaine, et pas sur les IP

# Apache & PHP

- PHP est une extension à côté de Apache
  - Apache configuré pour appeler PHP lorsqu'il voit passer une requête terminant par « .php »
  - PHP traite le fichier en question, et produit une réponse renvoyée par Apache

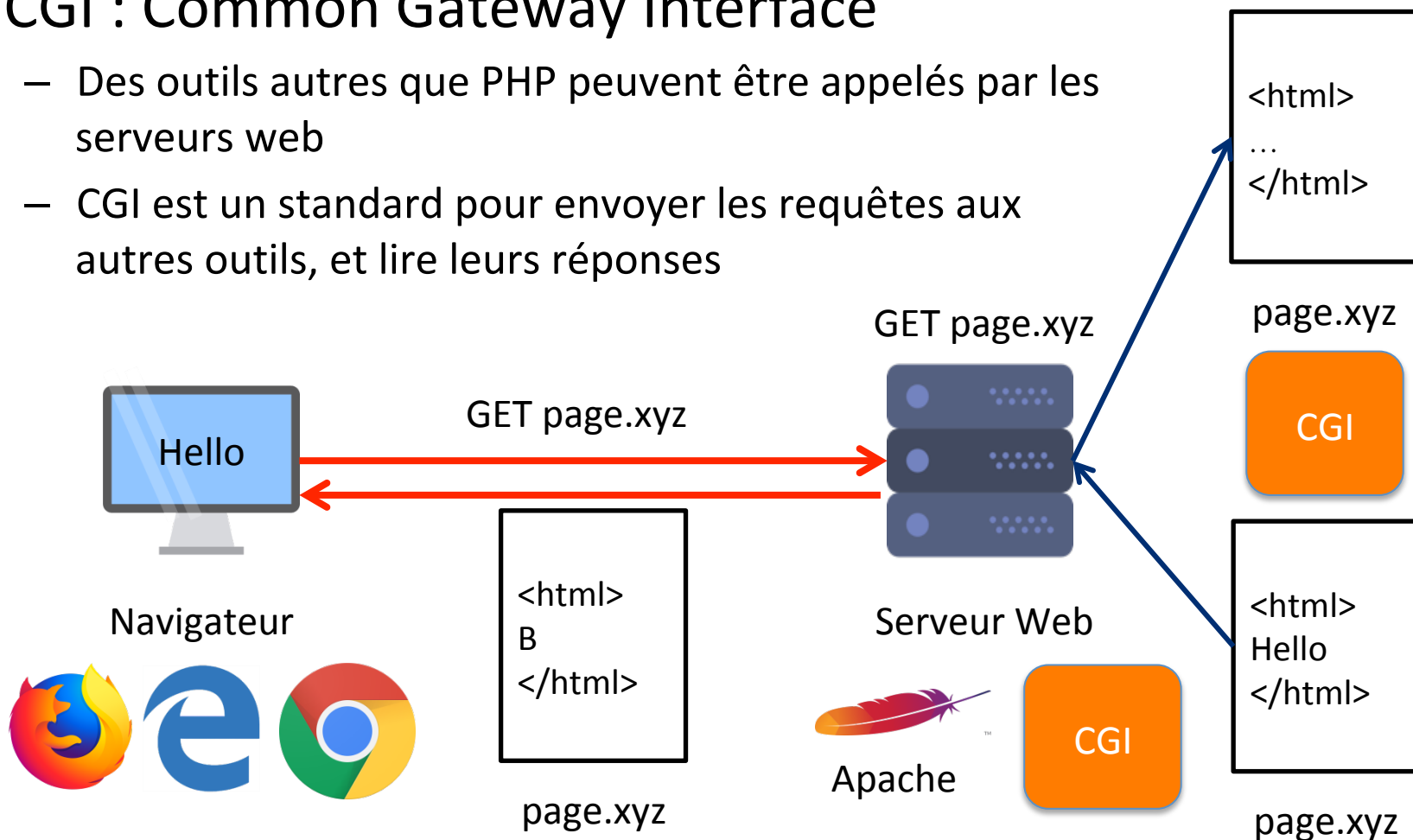




# Apache & CGI

- CGI : Common Gateway Interface

- Des outils autres que PHP peuvent être appelés par les serveurs web
- CGI est un standard pour envoyer les requêtes aux autres outils, et lire leurs réponses



## Objectifs du cours :

# Création d'un site Web dynamique PHP

# PHP

- **PHP** est un langage de programmation utilisé pour la construction de sites Web dynamiques
  - **Pages PHP** : pages Web qui contiennent de PHP
    - On va **mélanger le PHP** au code **HTML / CSS**
    - Le code **PHP** va être **analysé par le serveur**
    - Le **résultat** va être une **nouvelle page Web** mise à jour automatiquement par le code PHP

Le code PHP est à l'intérieur de la balise  
`<?php ... ?>`  
ou entouré par la balise  
`<script language="php">`  
`... </script>`

```
<html> ...  
  <?php  
    date_default_timezone_set("Europe/Paris");  
    echo "<p style='font-style: italic;'> Paris, le "  
      .date('d / m / Y')."</p>" ;  
  ?>  
... </html>
```

coursPHP-1.php

# PHP

**PHP** : Php Hypertext Preprocessor.

- Langage interprété pour créer des sites dynamiques
- Langage de script côté serveur
- Langage faiblement typé
- Langage « Embedded HTML »
- Open source : PHP a permis de créer un grand nombre de sites web célèbres, comme Facebook, Wikipédia, etc.

# Commandes PHP de base

- Variables
- Types
- Opérateurs
- Fonctions
- echo, gettype, unset

# Installation et configuration de PHP

Il suffit de télécharger la suite logicielle :

- WAMP : <http://www.wampserver.com/>
- MAMP : <http://www.mamp.info/>
- XAMPP : <https://www.apachefriends.org/fr/>

Et un éditeur de texte :

- Sublim Text (macOs): <http://www.sublimetext.com/2>
- Notepad++ (Windows) : <https://notepad-plus-plus.org/fr/>
- Autres (Linux/BSD/UNIX) : emacs, vim, nano, gedit, ...

# Introduction au PHP

Syntaxe de base :

`<!doctype html>`



```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//  
DTD HTML 4.01//EN" "http://  
www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

`<html>`

`<head>`

`<title>Titre</title>`

`</head>`

`<body>`

`<?php echo "Hello World !"; ?>`

`</body>`

`</html>`

# Commentaires PHP

## Commentaires :

Commentaires hérités du langage C et Perl

*// Ceci est un commentaire sur une seule ligne*

*/\* Ceci est un commentaire sur plusieurs lignes  
\*/*

Commentaire style shell

*# Ceci est un commentaire sur une seule ligne*





# Variables PHP

- La notion de **variable**

- Une variable est **un conteneur de valeur**
- On peut lui affecter une valeur, qu'on va utiliser plus tard

**\$variable** = "PHP5" ;

Le « \$ » indique  
une variable

Le nom de variable  
commence toujours par  
une **lettre** ou un « \_ », **sans**  
**espace**

Le « = » est une **affectation**  
On attribut une valeur à la  
variable

echo "... **\$variable** ..." ;

On récupère la valeur  
gardée dans la variable par  
son nom

# Variables PHP

- La notion de **variable** : les **types des données**
  - Les variables peuvent garder de valeurs de différents types
    - Nombres entiers (**integer**) : 25
    - Nombres décimaux (**double** ou **float**) : 2.25
    - Chaînes de caractères (**string**) : « 1 super chaîne ! »
    - Logique (**boolean**) : « true » (1) ou « false »
  - La fonction **gettype(\$variable)** permet de savoir quelle type de valeur contient la variable
    - \$entier = 25;                      gettype(\$entier) ➔ integer
    - \$decimal = 2.25;                  gettype(\$decimal) ➔ double
    - \$chaine = "1 super chaîne !";    gettype(\$chaine) ➔ string
    - \$bool = true;                      gettype(\$bool) ➔ boolean

# Variables PHP

- Exemple :

```
<?php
```

```
$entier = 25;
```

```
$decimal = 2.25;
```

```
$chaine = "1 super chaîne !";
```

```
$boolean = true;
```

```
echo "<li>" . gettype($entier) . ": $entier </li>";
```

```
echo "<li>" . gettype($decimal) . ": $decimal </li>";
```

```
echo "<li>" . gettype($chaine) . ": $chaine </li>";
```

```
echo "<li>" . gettype($boolean) . ": $boolean </li>";
```

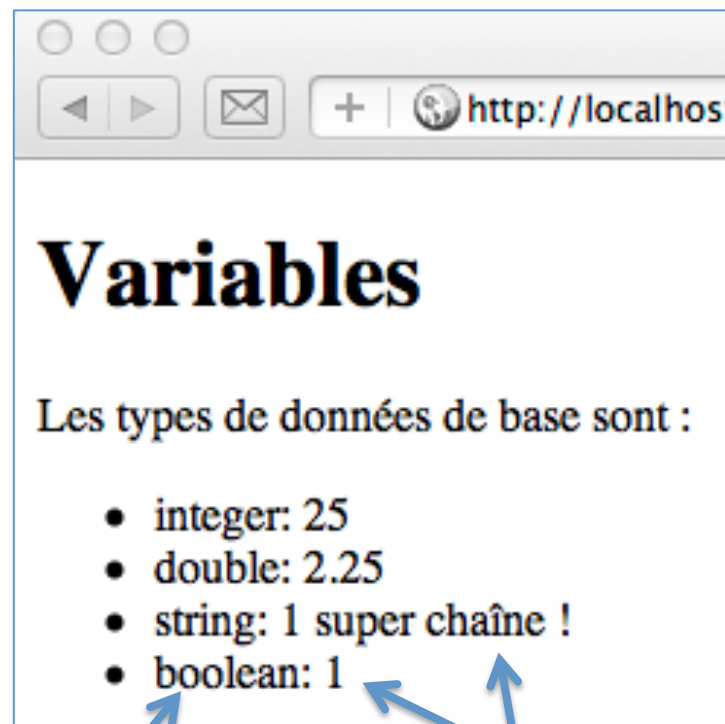
```
?>
```

Définition d'une  
variable

On récupère la  
valeur de la variable  
**\$boolean**

**gettype()**  
informe le type  
de la variable

Valeur de chaque  
variable



# Types de données PHP

## Opérateur sur les chaînes de caractères :

– concaténation : chaine1 . Chaine2

## Opérateurs logiques :

- AND ou && (vrai si \$a et \$b vrais)
- OR ou || (vrai si \$a ou \$b sont vrais)

## Opérateurs arithmétiques :

- addition : \$a + \$b,
- soustraction : \$a - \$b,
- multiplication : \$a \* \$b,
- division : \$a / \$b,
- modulo (reste de la division entière) : \$a % \$b.

# Types de données PHP

## Opérateurs arithmétiques :

- Attention : lorsqu'une chaîne de caractère est évaluée comme une valeur numérique, les règles suivantes s'appliquent :

- $\$toto = 1 + "4.5"$  ; #  $\$toto$  vaut 5.5
- $\$toto = 1 + "titi + 149"$  ; #  $\$toto$  vaut 1 car la chaîne vaut 0 si c'est du texte ou,
- $\$toto = 1 + "149 + titi"$  ; #  $\$toto$  vaut 150 car la chaîne vaut 149 (commence par une valeur numérique).

# Types de données PHP

## Opérateurs de comparaison :

- égal à : **\$a == \$b**
- différent de : **\$a != \$b**
- supérieur à : **\$a > \$b**
- inférieur à : **\$a < \$b**
- supérieur ou égal à : **\$a >= \$b**
- inférieur ou égal à : **\$a <= \$b**

*Exemple :* **echo \$toto == 0 ? "Vrai" : "Faux" ;**

# Opérateurs PHP

## • Opérateurs

- Différents opérateurs permettent de manipuler des valeurs, qu'ils soient dans les variables ou pas

Opérateurs mathématiques	Opérateurs String	Opérateurs de comparaison	Opérateurs logiques
+   -   *   /   %	. (concaténation)	==   != <=   <   >=   >	(OR) && (AND) ! (not)

<?php

```
$a = 2 + 3 ;
$b = 4 - $a ;
$nom = "Toto";
echo "Salut " . $nom;
echo "<p> 4 - $a vaut $b </p>";
```

?>

Exemple avec les opérateurs :

Salut Toto

4 - 5 vaut -1

# Fonctions PHP

## Date

### Déclaration avec :

- DATETIME

```
$date = new DateTime('2000-01-05');
```

- DATE\_CREATE : un Alias de DateTime::\_\_construct()

```
$date2 = date_create('2000-01-01');
```

### Extraction du Mois, année , ..... :

Avec style procédural en utilisant DATE\_FORMAT

```
echo date_format($date, "m");
```

Avec style orienté objet (OO) :

```
echo $date->format('Y');
```

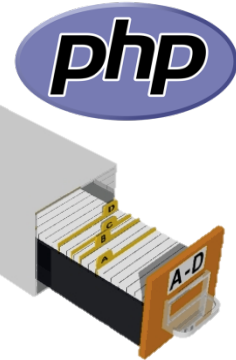


# Fonctions PHP

## Date

### Exemples :

- `$date=date( "d-m-y " );`  
`echo " ceci est la date du jour " .$date ;`
- `$heure = date("h:i:s");`  
`echo "c'est l'heure du jour " .$heure ;`



# Tableaux PHP

- **Tableaux**

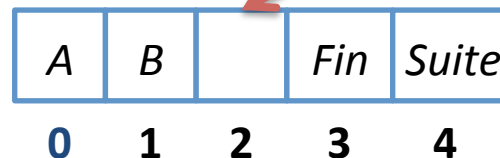
- Variables capables d'enregistrer plusieurs valeurs d'un type

- **Tableaux à indice :**

- Chaque position est identifiée par un numéro (commençant par 0)

- `$tableau [0] = "A";`
    - `$tableau [1] = "B";`
    - `$tableau [3] = "Fin";`
    - `$tableau [ ] = "Suite";`

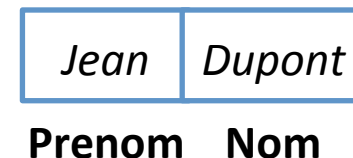
**Attention** à définir toutes les positions avant de les utiliser ou il y aura un **message d'erreur**.



- **Tableaux associatifs :**

- Chaque position reçoit un identifiant (un label)

- `$tableauAssoc ["Prenom"] = "Jean";`
    - `$tableauAssoc ["Nom"] = "Dupont";`



# Tableaux PHP

**Les tableaux de PHP ressemblent aux tableaux associatifs (*hash-tables*).**

- L'index est appelé **clé**
- La valeur associée à la clé est appelée **valeur**

**On déclare un tableau de deux façons :**

- Utiliser la fonction **array()** pour créer un tableau
- Ou affecter directement les valeurs au tableau

```
<head> ...
    <style>... </style>
</head>
<body> ...
    <h2>Tableaux à indice </h2>
    <table>
    <?php
        $tableau [0] = "A";
        $tableau [1] = "B";
        $tableau [3] = "Fin";
        $tableau [] = "Suite";

        echo "<tr> <td>". $tableau[0] . "</td> <td>". $tableau[1]
            . "</td> <td>". $tableau[2] . "</td><td>". $tableau[3]
            . " </td><td>". $tableau[4] . "</td></tr>" ;

    ?>
</table>
...
```

Tableaux en PHP

localhost:8888/exemplesPHP/coursPHP-6.php

# Tableaux

## Tableaux à indice

Notice: Undefined offset: 2 in  
/Users/kirsch/Documents/Sites/exemplesPHP/coursPHP-6.php  
on line 29

Alice	B		Fin	Suite
-------	---	--	-----	-------

Message d'erreur car le contenu de la position 2 ( \$tableau[2] ) n'a pas été défini auparavant.

Contenu de la position 4 ( \$tableau[4] )

# Tableaux PHP

```
...  
<h2>Tableau associatif </h2>  
<table>  
  <tr> <th> Nom </th> <th>Prénom </th> </tr>  
  
  <?php  
    $tableauAssoc ["Prenom"] = "Jean";  
    $tableauAssoc ["Nom"] = "Dupont" ;  
  
    echo "<tr> <td>" . $tableauAssoc ["Nom"] . "</td>" ;  
    echo "<td>" . $tableauAssoc ["Prenom"] . " </td></tr>" ;  
    ?>  
  
  </table>  
</body>
```

## Tableau associatif

Nom	Prénom
Dupont	Jean

# Tableaux PHP

## Fonctions sur les tableaux :

- **sizeof()** : retourne le nombre d'éléments d'un tableau, ou
- **count()** : retourne le nombre d'éléments d'un tableau s'il existe, 1 si la variable n'est pas un tableau et 0 si la variable n'existe pas.

# Tableaux PHP

## Exemple:

- `$suite = array(1, 2, 3, 4) ;`
- `$tab[0] = 1 ;`
- `$tab[1] = "toto" ; # on peut mélanger les contenus`
- `$tab["chaine"] = " valeur" ; # on peut mélanger les clés.`
- `$personne = array("type" => "M.", "nom" => "Smith") ;`

# Tableaux PHP

**Parcourir un tableau :**

*<?php*

*// On crée notre array \$prenoms*

*\$prenoms = array ('François', 'Michel', 'Nicole', 'Véronique',  
'Benoît');*

*// Puis on fait une boucle pour tout afficher :*

*for (\$numero = 0; \$numero < 5; \$numero++)*

*{*

*echo \$prenoms[\$numero] . '<br />';*

*}*

*?>*



# Tableaux PHP

**Parcourir un tableau :**

*<?php*

```
$prenoms = array ('François', 'Michel', 'Nicole', 'Véronique',  
'Benoît');
```

```
foreach($prenoms as $id => $valeur)
```

```
{
```

```
    echo "Case ($id) = $valeur";
```

```
}
```

*?>*

# Tableaux PHP

**Parcourir un tableau associatif :**

```
<?php
```

```
$personne = array("type" => "M.", "nom" => "Smith") ;
```

```
foreach($personne as $cle => $valeur)
```

```
{
```

```
    echo "cle=" . $cle . " valeur= " . $valeur ;
```

```
}
```

```
?>
```