

# PHP

Thierry Lecroq

Université de Rouen  
FRANCE

# Plan

1 Généralités sur PHP

2 Les bases

3 Les formulaires

4 Les fichiers

5 Les cookies

6 Les sessions

7 Perspectives

# Pages dynamiques

## Exemple

### Exemple statique

```
<html>
<head><title>Page statique</title></head>
<body>
Nous sommes le 2/10/2008
</body>
</html>
```

## Problème

Afficher une page différente en fonction de l'utilisateur, de l'environnement, ...

## Solution

Utiliser un langage de programmation évolué, par exemple PHP

# Présentation

- Langage récent (crée en 1994)
- Versions utilisées :
  - ▶ 4.3 (plus répandue)
  - ▶ 5.0 (avec une couche objet)
- Langage de script
- Langage interprété
- Présence d'un interpréteur côté serveur
- Intégré au code HTML
- Syntaxe proche du C et du Java
- Interface simple avec beaucoup de SGBD

# Modèle d'exécution

- ① le client demande une page PHP
- ② le serveur web exécute le code de la page
- ③ lancement de l'interpréteur
- ④ exécution du code
- ⑤ le serveur web renvoie le résultat de l'exécution
- ⑥ le client affiche le résultat

Pour le client, il est impossible de voir le code PHP

Seul le résultat de l'exécution est récupéré par le client

# Premier exemple

## Code côté serveur

```
<html>
<head><title>Page dynamique</title></head>
<body>
<?php
echo ( "Nous sommes le " ) ;
echo ( date ( "j/m/Y" ) );
?>
</body>
</html>
```

# Premier exemple

## Résultat côté client

```
<html>
<head><title>Page statique</title></head>
<body>
Nous sommes le 23/10/2008
</body>
</html>
```

# Mélange HTML/PHP

- PHP s'intègre dans l'HTML entre <?php et ?>
- Les instructions se finissent par ;
- Les commentaires sont soit entre /\* et \*/, soit après // ou #
- Manuel complet en français : <http://www.php.net/manual/fr>

# Plan

1 Généralités sur PHP

2 Les bases

3 Les formulaires

4 Les fichiers

5 Les cookies

6 Les sessions

7 Perspectives

# Les variables

- Les variables sont préfixées par \$
- Leur nom suit les règles classiques

Exemple : \$my\_var\_03

- Les noms sont sensibles à la casse : \$var = \$Var
- Pas de déclaration, typage implicite

Exemple :

```
$my_var_03 = 54 ; // Maintenant, c'est un entier
```

```
$my_var_03 = "pif" ; // Maintenant, c'est une chaîne
```

- Attention aux fautes de frappes dans les noms de variables

# Les types

- entiers : 54
- flottants : 54.3
- chaînes : "54" ou '54'
- booléens : false ou true
- tableaux

## Fonctions de test

- `isset($var)` : renvoie true si \$var existe
- `unset($var)` : détruit \$var
- `is_integer($var)`, `is_string($var)`,... : renvoie true si \$var est un entier, une chaîne,...

# Les commentaires et les constantes

## Les commentaires

- après // : sur une ligne
- après # : sur une ligne
- entre /\* et \*/ : sur plusieurs lignes

## Constantes

On les définit à l'aide de la commande define

Exemple : `define("PI", 3.14)`

On les utilise directement (sans \$) : `echo(PI)`

Test d'existence : `defined("PI")` renvoie 1, `defined("Pi")` renvoie 0

# Les entrées/sorties

## Les entrées

À l'aide de formulaires

## Les sorties

On peut afficher avec la commande echo (avec ou sans parenthèses)  
print est équivalente à echo

On peut faire un affichage comme en C avec printf

# Opérateurs

- Arithmétiques : + - \* / % ++ --
- Affectation : = .= += -= \*= /= %=
- Comparaison : == < != > === <= !== >=
- Logiques : and && or || xor !
- Conditionnel : ... ? ... : ...

# Instructions conditionnelles

```
if  
if ( cond ) {  
...  
}  
elseif ( cond ) {  
...  
}  
else {  
...  
}
```

# Instructions conditionnelles

```
switch
```

```
switch ( expr ) {  
    case VALEUR1 :  
        ...  
        break ;  
    case VALEUR2 :  
        ...  
        break ;  
    default :  
        ...  
        break ;  
}
```

# Instructions itératives

for

```
for ( init ; cond ; modif ) {  
...  
}
```

while

```
while ( cond ) {  
...  
}
```

do while

```
do {  
...  
} while ( cond ) ;
```

## Les tableaux

- Chaque élément du tableau a une clé et une valeur
- Pas de déclaration du tableau
- Les valeurs des éléments ne sont pas forcément toutes du même type

### Exemple

remplissage à la volée :

```
$tab [ 0 ] = 54 ;  
$tab [ 1 ] = "pif" ;  
$tab [ "paf" ] = false ;
```

### Exemple

remplissage direct :

```
$tab = array (54 , "pif" ) ;  
$tab = array ( "paf" => false ) ;
```

# Parcours de tableaux

Parcours « classique » avec `for`

Parcours spécifique :

```
foreach ( $tab as $value ) {  
    ...  
}  
foreach ( $tab as $key => $value ) {  
    ...  
}
```

## Fonctions prédéfinies

- `count($tab)` : compte le nombre d'éléments initialisés
- `current($tab)` : retourne la valeur de l'élément en cours
- `key($tab)` : retourne l'indice de l'élément en cours
- `reset($tab)` : déplace le pointeur vers le premier élément
- `list($indice,$valeur)` avec `each($tab)` : permettent de parcourir les couples (indice, valeur) même si les indices ne sont pas consécutifs
- `next($tab)` : déplace le pointeur vers l'élément suivant
- `prev($tab)` : déplace le pointeur vers l'élément précédent

## Fonctions prédéfinies

- `sort($tab)` : trie les valeurs et réaffecte les indices
- `asort($tab)` : trie les valeurs et ne réaffecte pas les indices
- `rsort($tab)` : id sort mais dans l'ordre inverse
- `arsort($tab)` : id asort mais dans l'ordre inverse
- `ksort($tab)` : trie les indices
- `krsort($tab)` : id ksort mais dans l'ordre inverse
- `usort($tab,$critere)`, `uasort($tab,$critere)`,  
`uksort($tab,$critere)` : trie selon un critère

# Les chaînes de caractères

- Délimitées par ' : contenu non interprété
- Délimitées par " : contenu interprété
- Les unes peuvent contenir les autres
- Concaténation avec .

## Exemple

```
$pif = "toto" ; // Contient "toto"  
$paf = "comme $pif" ; // Contient "comme toto"  
$pouf = 'pas comme $pif' ; // Contient "pas comme $pif"  
$bim = $pif.$paf ; // Contient "toto comme toto"
```

# Les chaînes de caractères

- Accès à un caractère : `$bim[0]`
- `strlen ( $str )` : longueur de `$str`
- Comparaison avec `==`, `====` ou `strcmp`

# Les chaînes de caractères

- `str_repeat(ch, nb)` : répétition
- `strtolower(ch)` : minuscules
- `strtoupper(ch)` : majuscules
- `ucwords(ch)` : initiales en majuscules
- `ucfirst(ch)` : 1<sup>re</sup> lettre en majuscule
- `ltrim(ch, liste)` : suppression de caractères au début
- `rtrim(ch, liste)` : suppression de caractères à la fin
- `trim(ch, liste)` : suppression de caractères au début et à la fin

# Les chaînes de caractères

- `strstr(ch, ch2)` : recherche sensible à la casse (retourne tous les caractères de `ch` depuis la 1<sup>re</sup> occurrence de `ch` jusqu'à la finn)
- `stristr(ch, ch2)` : recherche insensible à la casse
- `substr(ch, indice, N)` : extraction de chaîne de caractères
- `substr_count(ch, ssch)` : décompte du nombre d'occurrences d'une sous-chaîne
- `str_replace(oldssch, newssch, ch)` : remplacement
- `strpos(ch, ssch)` : position

# Les fonctions

```
function ma_fonc ( $param1 , $param2 , ... ) {  
...  
return ... ;  
}
```

- pas de type pour les paramètres ou la valeur de retour
- nombre fixé de paramètres
- le nom ne commence pas par \$
- le nom est insensible à la casse
- le résultat est renvoyé avec la commande return
- une seule valeur de retour
- passage des paramètres par valeur (par défaut)
- passage par référence : &\$param

# Les fonctions

## Example

```
function double($n) {  
    $n *= 2;  
    return $n;  
}  
  
$x = 12  
echo "double = " . double($x) . " valeur = " . $x  
echo "double = " . double(&$x) . " valeur = " . $x
```

# Les fonctions

Les variables utilisées à l'intérieur d'une fonction sont détruites à la fin, sauf :

- si on les définit avec `static`
- si on les définit avec `global`

# Les fonctions

## Exemple

```
function ma_fonc ( ) {  
    static $appels = 0 ;  
    $appel s++;  
    echo ( "J'ai ete appelee $appels fois" ) ;  
}  
  
function ma_fonc2 ( ) {  
    global $var ;  
    $var = 54 ;  
}  
  
$var = 0 ;  
ma_fonc2 ( ) ;  
echo ( $var ) ;
```

# Inclusion de fichiers

- `require (" fichier ")`
- `include (" fichier ")`
- `require_once(" fichier ")`
- `include_once(" fichier ")`

Les variantes `include` provoquent des warnings au lieu d'erreurs en cas de problème

Les variantes `_once` n'incluent le fichier que si celui n'a pas déjà été inclu

# Plan

1 Généralités sur PHP

2 Les bases

3 Les formulaires

4 Les fichiers

5 Les cookies

6 Les sessions

7 Perspectives

# Les formulaires ou les entrées

## L'élément form

```
<form>...</form>
```

# Les formulaires

## Les attributs de l'élément form

- **action** : permet de préciser comment doivent être traitées les données du formulaire côté serveur

ex

```
<form action="traitement.php">  
<form action="http://www.site.com/script/traitement.php">  
<form action="mailto:Thierry.Lecroq@univ-rouen.fr">
```

traitement par le fichier lui-même

```
<form action="<?=$_SERVER['PHP_SELF']?>">
```

- **method** : méthode d'envoi des données vers le serveur

- ▶ **get** : utilisée par défaut, données transmises visibles par l'utilisateur  
ex

<http://www.site.com/script/traitement.php?prenom=Thierry&nom=Lecroq>

- ▶ **post** : données non visibles mais pas de navigation avec  
Précédent/Suivant

## Les éléments descendants de l'élément form

- <fieldset> : délimite des groupes de composants actifs, contient l'élément <legend>
- Bouton d'envoi

```
<input type="submit" value="Envoyer"
       name="soumission1"
       tabindex="5" accesskey="E"
       title="Bouton d'envoi" />
<button type="submit"
        name="soumission2"
        tabindex="2" accesskey="B"
        title="Bouton d'envoi">
    Envoyer
</button>
```

## Les éléments descendants de l'élément form

avec une image

```
<button type="submit"  
        name="soumission2"  
        tabindex="2" accesskey="B"  
        title="Bouton d'envoi">  
    Envoyer  
</button>
```

## Les éléments descendants de l'élément form

- bouton de remise à zéro

```
<input type="reset" value="Effacer" name="effacement" />
```

# La saisie de texte

## La saisie de texte uniligne

```
<label>Votre nom : </label>
<input type="text" name="nom"
       size="10" maxlength="25"
       value="Lecroq" onclick="this.value=''" />
```

Autres attributs :

- disabled="disabled"
- readonly="readonly"
- onfocus="script"
- onchange="script"

# Exemple.xhtml

## Exemple

```
<form method="post" action="exemple.php">
<fieldset>
    <legend>Donn&eacute;es personnelles</legend>
    <label>Nom : </label>
    <input type="text" name="nom" maxlength="25" />
    <br><br>
    <label>Pr&eacute;nom : </label>
    <input type="text" name="prenom"
           value="Votre pr&eacute;nom"
           maxlength="25"
           onclick="this.value=''" />
    <br><br>
    <label>Adresse : </label>
    <input type="text" name="adresse" maxlength="60" />
    <label>Code postal : </label>
    <input type="text" name="codePostal" size="5" maxlength="5" />
    <label>Ville : </label>
    <input type="text" name="ville" maxlength="25" />
    <input type="submit" name="envoi" value="Envoyer" />
</fieldset>
</form>
```

# Exemple.php

## Exemple

```
<table>
<?php
foreach ($_POST as $cle => $valeur) {
    echo "<tr><td>".$cle."</td><td>".$valeur."</td></tr>";
}
?>
</table>
```

# Saisies

## Saisie de mot de passe

`type="password"`

## Saisie de texte long

élément `<textarea>`

attributs

- `cols="N"` : largeur de la zone
- `rows="N"` : hauteur visible de la zone

## Exemple

```
<textarea name="commentaires" cols="70" rows="10"
          onclick="this.value= ''">
Tapez vos commentaires ici...
</textarea>
```

## Les boutons radio et les cases à cocher

```
<input type="radio" name="nom1" value="valeur1"
       checked="checked" />
<input type="radio" name="nom2" value="valeur2" />
<input type="checkbox" name="nom3" value="valeur3"
       checked="checked" />
<input type="checkbox" name="nom4" value="valeur4" />
```

## Les listes de sélection

```
<select name="nom">
    <option value="valeur1">Option 1</option>
    <option value="valeur2">Option 2</option>
    .
    .
    .
    <option value="valeurN">Option N</option>
</select>
```

### les attributs

- **size="N"** : nombre de lignes visibles lors de l'affichage (1 par défaut)
- **multiple="multiple"** : plusieurs choix possibles dans la liste  
(maintenir la touche Ctrl enfoncée)

# Groupes d'option

## Exemple

```
<select name="nom">
    <optgroup label="Groupe 1">
        <option value="valeur1">Valeur 1</option>
        <option value="valeur2">Valeur 2</option>
    </optgroup>
    <optgroup label="Groupe 2">
        <option value="valeur3">Valeur 3</option>
        <option value="valeur4">Valeur 4</option>
        <option value="valeur5">Valeur 5</option>
    </optgroup>
</select>
```

# Le transfert de fichiers

```
<form action="fichier.php" method="post"
      enctype="multipart/form-data">
<input type="file" name="fichier" accept="type MIME">

côté serveur en php : $_FILES (tableau)
```

# Récapitulatif

Les différents types pour les balises `input` :

- `text` : une zone de texte sur une seule ligne
- `password` : idem, mais avec affichage d'étoiles
- `file` : permet la sélection d'un fichier
- `checkbox` : une case à cocher
- `button` : un bouton simple (pas d'action sans javascript)
- `hidden` : un champ texte caché
- `radio` : un bouton d'option
- `reset` : un bouton de remise à zéro
- `submit` : un bouton de soumission

# Plan

1 Généralités sur PHP

2 Les bases

3 Les formulaires

4 Les fichiers

5 Les cookies

6 Les sessions

7 Perspectives

# Les fichiers

## Ouverture

```
$fd=fopen(chemin, mode)
```

mode

- r : lecture (read)
- w : écriture (write)
- a : ajout (append)
- + : lecture/écriture

## Lecture caractère par caractère

```
$car=fgetc($fd)
```

# Les fichiers

## Lecture de lignes

```
$ligne=fgets($fd, [longueur])
```

## Lecture d'octets

```
$v=fread($fd, nboctets)
```

## taille d'un fichier

```
filesize(chemin)
```

# Les fichiers

## Écriture

```
fwrite($fd, message, [longueur-maximale])  
fputs
```

## Fin de fichier

```
feof($fd)
```

## Fermeture

```
fclose($fd)
```

## Existence d'un fichier

```
file-exists(chemin)
```

# Plan

1 Généralités sur PHP

2 Les bases

3 Les formulaires

4 Les fichiers

5 Les cookies

6 Les sessions

7 Perspectives

# Les cookies

- conçus par Netscape
- fichiers texte courts stockés par le navigateur (côté client)
- analogie : carte d'identité
- cookie sans durée d'expiration : mémoire vive
- cookie avec durée d'expiration : mémoire secondaire

## Exemple

```
<?php
    setcookie('truc', 'machin');
?>
<html>
    <head>
        <title>Titre</title>
    </head>
    <body>
        <p>Un cookie a été envoyé ;</p>
    </body>
</html>
```

## Exemple

```
<html>
    <head>
        <title>Titre</title>
    </head>
    <body>
        <?php
            if (isset($_COOKIE['truc'])) {
                echo '<p>Un cookie a &eacute;t;&eacute; envoy&eacute;';
                echo '<p>Son contenu est : ';
                echo $_COOKIE['truc'];
                echo '</p>';
            }
            else {
                echo "<p>Aucun cookie du nom de truc n'a &eacute;t;&eacute; envoy&eacute; !";
            }
        ?>
    </body>
</html>
```

# Les cookies

## Suppression d'un cookie

```
setcookie('nom')
```

## Modification de la valeur d'un cookie

```
setcookie('nom', nouvelle valeur)
```

## Validité et date d'expiration

```
setcookie('nom', valeur, timestamp)
```

timestamp : nombre de secondes depuis le 1<sup>er</sup>janvier 1970

```
mktime(heures, minutes, secondes, mois, jour, an)
```

# Plan

1 Généralités sur PHP

2 Les bases

3 Les formulaires

4 Les fichiers

5 Les cookies

6 Les sessions

7 Perspectives

# Persistence des données

On veut parfois garder de l'information entre plusieurs pages :

- Login / Password
- Préférences de navigation
- Sélection de produits à acheter (panier, ...)

On utilise donc les sessions PHP.

Les cookies permettent de stocker des informations côté client.

Les sessions permettent de stocker des informations côté serveur.

Elles sont identifiées par un numéro qui reste valide tant que le visiteur reste connecté.

Le numéro est transmis au serveur soit dans l'URL, soit dans un cookie.

Les données se placent et se récupèrent dans `$_SESSION`, comme pour les formulaires.

# Utilisation des sessions

La session existe dès qu'elle est créée et jusqu'à ce qu'elle soit détruite  
Création (et réouverture) : `session_start ()`

Destruction : `session_destroy ()`

Note : les sessions s'autodétruisent après un certain temps (généralement 30 min)



## Exemple d'utilisation

```
<html>
  <head>
    <title>Connexion au site</title>
  </head>
  <body>
    <form method="post" action="verifLogin.php">
      <label>Login</label>
      <input type="text" name="login">
      <br/>
      <label>Mot de passe</label>
      <input type="password" name="password">
      <br/>
      <input type="submit" name="submit" value="Login">
    </form>
  </body>
</html>
```

```
<?php  
// On démarre la session  
session_start();  
  
// On n'effectue les traitements qu'à la condition que  
// les informations aient été effectivement postées  
if ( isset($_POST) && (!empty($_POST['login'])) && (!empty($_POST['mdp'])) ) {  
    extract($_POST); // création des variables $login, $mdp et $pseudo  
  
    // On va chercher le mot de passe afférent à ce login  
    // Établir la connexion, sélectionner la base  
    $connexion=mysql_connect("localhost","","");  
    mysql_select_db("nom_de_la_base");  
    $sql = "SELECT pseudo, age, sexe, ville, mdp FROM user WHERE pseudo = '$login' AND mdp = '$mdp'";  
    $req = mysql_query($sql) or die('Erreur SQL : <br />'.$sql);  
  
    // On vérifie que l'utilisateur existe bien  
    if (mysql_num_rows($req) > 0) {  
        // On vérifie que l'utilisateur existe bien  
        // On vérifie que l'utilisateur existe bien
```

# Utilisation

```
<?php
// On appelle la session
session_start();

// On affiche une phrase résumant les infos sur l'utilisateur
echo 'Pseudo : ', $_SESSION['pseudo'], '<br/>',
      'Age : ', $_SESSION['age'], '<br/>',
      'Sexe : ', $_SESSION['sexe'], '<br/>',
      'Ville : ', $_SESSION['ville'], '<br/>';
?>
```

# Déconnexion

## Code de la page logout.php

```
<?php  
// On appelle la session  
session_start();  
  
// On écrase le tableau de session  
$_SESSION = array();  
  
// On détruit la session  
session_destroy();  
?>
```

# Plan

1 Généralités sur PHP

2 Les bases

3 Les formulaires

4 Les fichiers

5 Les cookies

6 Les sessions

7 Perspectives

- href peut être attribut de tout élément
- acronym, b, i, small, big, tt disparaissent
- hr est remplacé par separator
- l'attribut role permet d'ajouter des informations sémantiques aux éléments (incorporation du RDF (Ressource Description Format))
- <section><h> plutôt que <hn>

en concurrence avec X/HTML 5