

معماری و سازمان کامپیوتر

دانشگاه صنعتی اصفهان

دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

امیر خورسندی

ز مستان ۱۴۰۱

پیش گفتار

هدف درس

- شناسایی ابعاد مختلف یک کامپیوتر
- بررسی اجزای تشکیل دهنده یک سیستم کامپیوتری
 - طراحی و پیاده سازی یک سیستم کامپیوتری کامل
- معرفی راهکارهای کلی بهبود پارامترهای عملکرد در سیستم های امروزی

ساختار مطالب

- معرفی مفاهیم پایه
- اصول طراحی سخت افزار و نرم افزار یک کامپیوتر پایه
 - طراحی و پیاده سازی یک پردازنده
 - سلسله مراتب حافظه
 - تجهیزات جانبی و دستگاه های ورودی اخروجی
 - مفاهیم مقدماتی پردازش موازی
 - خط لوله
 - پردازنده های چند هسته ای



- D. Patterson and J. Hennessy,
 Computer Organization and Design:
 The Hardware/Software Interface
- M.M. Mano, Computer System Architecture

نحوه ارزشیابی

- کوییز، مشارکت فعال و تکلیف: ۳ تا ۵ نمره
 - میان ترم: ۴ تا ۵ نمره
 - پایان ترم: ۶ تا ۸ نمره
 - پروژه: ۳ تا ۴ نمره