

دانشکده برق و کامپیوتر دانشگاه صنعتی اصفهان پاسخنامه تمرین سری پنجم

نظریه زبانها و ماشینها یاییز ۱٤۰۲

استاد درس: دکتر مجتبی خلیلی دستیاران آموزشی: پردیس یاوری - دیبا میرشفیعی - متین رضایی

سوال اول

اثبات كنيد زبان:

است. $\{A,B\}: L(A) = L(B)$ تصميم پذير است. $\{A,B\}: L(A) = L(B)\}$

با استفاده از زبان A و B زبان C را می سازیم به طوریکه:

$$L(C) = \left(L(A) \cap \overline{L(B)}\right) \cup \left(\overline{L(A)} \cap L(B)\right)$$

$$L(A) = L(B)$$
 اگر $L(C) = \emptyset$ آنگاه

مسئله را به $\{A\}$ یک ماشین متناهی قطعی است و $\emptyset = L(A): \{A\}$ کاهش می دهیم. حال برای آن یک ماشین تصمیم گیرنده T وجود دارد. ماشین f را می سازیم طوریکه با دریافت دو ماشین $L(C) = (L(A) \cap \overline{L(B)}) \cup (\overline{L(A)} \cap L(B))$ را به طوریکه $(T_A) \cap \overline{L(B)}$ را به طوریکه با دریافت دو ماشین T تصمیم میگیریم که زبان c تهی است یا خیر. اگر T ورودی c را بپذیرد ماشین F ورودی می کند و اگر رد کند F نیز ورودی را رد خواهد کرد.

 $\{(M) \mid X \}$ را نیز میپذیرد. $\{(M) \mid X \}$ را نیز میپذیرد. $\{(M) \mid X \}$. B تصمیمناپذیر است.

میدانیم به ازای ماشین تورینگ M و رشته w زبان تصمیمپذیر زیر را داریم:

 $A_{TM} = \{\langle M,W \rangle : N, w$ را میپذیرد سته سرت که رشته سته ست که رشته سته سته ماشین تورینگ است که رشته سته سته است که رشته سته سته است که رشته سته است که رشته سته سته است که رشته است که رشته سته است که رشته است که رشته سته است که رشته رشته است که رست که ر

فرض می کنیم ماشین تورینگ ۷ زبان ما را می پذیرد. حال با استفاده از آن میخواهیم ماشین تورینگ ۶ را میسازیم که A_{TM} را تصمیم میگیرد.

ابتدا ماشین را اینگونه تعریف می کنیم که اگر به شکل *aa*bb باشد که مورد قبول است. در غیر این صورت به ازای تمام جملات موجود این بررسی توسط ماشین صورت میگیرد اگر M قبول کرد پس accept می شود و در غیر این صورت reject می شود.

سپس ۷ را رو آن اجرا میکنیم. چون میدانیم s یک ماشین تصمیمپذیر است، پس ۷ نیز تصمیم پذیر خواهد بود و چون A_{TM} تصمیم ناپذیر است به تناقض میرسیم و مسئله ما نیز تصمیم ناپذیر خواهد بود.

میشود. $\{M\}$ تصمیمپذیر است. که ورودی داریم که روی مراحل کمتر از $\{M\}$ متوقف میشود. $\{M\}$ تصمیمپذیر است.

ماشین تورینگ S را میسازیم که زبان ما را تصمیم میگیرد. به ازای هر ورودی، s را اجرا میکنیم روی جملاتی که طولشان بین 0 و $|\langle M \rangle|$ است. حال داریم:

اگر حداقل یکی از ورودیها accept شد، به حالت accept میرویم و در غیر این صورت، reject میشود. دقت شود که نیازی نیست روی ورودی های بیشتر از اندازه m بررسی انجام دهیم. بنابراین استیت های ما متنهای خواهد بود.

رد. $\{M\}$ یک ماشین تورینگ است که حداقل دو جمله با طول متفاوت میپذیرد. $\{M\}$.D تصمیمناپذیر است.

مسئله را به زبان زیر کاهش می دهیم:

 $A_{TM} = \{\langle M,W \rangle$ یک ماشین تورینگ است که رشته W را میپذیرد: $M\}$

قرار است روی تمام جملات این ماشین بررسی صورت پذیرد، اگر متوقت نشود یعنی دو طول متفاوت نیابد و halt نشود نمیتوانیم تصمیم بگیریم پس تصمیم پذیر نیست.

سوال دوم

فرض کنید که L_1 و L_2 دو زبان تصمیم ناپذیر باشند. پاسخ خود را به هر یک از سوالات زیر بیان و ثابت کنید.

• آیا ممکن است که L₂ - L₁ منظم باشد؟

بله - اگر دو زبان با هم برابر باشند (L2=L1)، پس تفاضلشان برابر تهی و در نتیجه منظم است.

آیا ممکن است که L₁ ∪ L₂ تصمیم پذیر باشد؟

بله – اگر یکی از زبانها نقیض دیگری باشد، آنگاه تصمیم پذیر خواهد بود.

سوال سوم

- ۱. سه مسئله تصمیم گیری PROBLEM1 و PROBLEM3 را در نظر بگیرید. که PROBLEM1 قابل تصمیمپذیر و PROBLEM2 تصمیمناپذیر است. تصمیمپذیری PROBLEM1 در هر کدام از شرایط زیر چگونه است؟ توضیح کنید.
 - a. اگر PROBLEM2 قابل كاهش به PROBLEM3 باشد.
 - b. اگر PROBLEM2 قابل کاهش به مکمل PROBLEM2 باشد.
 - c. اگر PROBLEM3 قابل کاهش به PROBLEM2 باشد.
 - d. اگر PROBLEM1 قابل کاهش به PROBLEM3 باشد.

اگر A ≤p B و B قابل تصمیم گیری باشد، A نیز قابل تصمیم گیری است.

این به این دلیل است که اگر الگوریتم خاصی برای حل B وجود داشته باشد و بتوانیم A را نیز به این دهیم، می توانیم جواب A را نیز داشته باشیم. از این رو A قابل تصمیم گیری است.

با این حال عکس آن درست نیست، یعنی گزاره "اگر B و A ≤p B و A قابل تصمیم گیری باشد در این صورت B نیز قابل تصمیم گیری است" زیرا A می تواند الگوریتمی برای حل صحیح خود داشته باشد اما ممکن است B اینگونه نباشد.

اگر A ≤p B و A غير قابل تصميم گيري باشد، B نيز غير قابل تصميم گيري است.

این به این دلیل است که اگر A غیرقابل تصمیم گیری باشد، حتی زمانی که بتوان آن را به B کاهش داد که B را منعکس میکند، نمی تواند الگوریتمی ارائه کند که با آن بتوانیم B و بنابراین A را حل کنیم.

بنابراین مسئله تصمیم گیری B نیز غیر قابل تصمیم گیری است.

با این حال عکس این مورد در اینجا نیز صادق نیست، یعنی اگر $A \le D$ و $A \le D$ و عیرقابل تصمیم گیری باشند، A نیز غیرقابل تصمیم گیری است زیرا ممکن است الگوریتمی برای A وجود داشته باشد که بتواند راه حلی برای A ارائه دهد.

به کمک توضیحات بالا فقط در مورد a با قطعیت میتوان نتیجه گرفت که p3 تصمیم ناپذیر است و b,c,d هیچ نتیجه ای برای p3 به ما نمیدهند.

- ۲. در مورد مسائل تصمیم گیری زیر، وضعیت تصمیم پذیری را بیان کنید.
 - a. آیا یک ماشین حالت یک رشته معین را می پذیرد؟

یک ماشین حالت در هر حالت به پایان میرسد پس میتوان گفت تصمیمپذیر است.

b. آیا یک CFG تعداد بی نهایت رشته تولید می کند؟

تصمیم پذیر است. چون ممکن است در گرامر آن قانونی وجود داشته باشد بدین صورت که متغیر خودش را نتیجه بدهد: $X \to \alpha X \beta$

سوال چهارم

آیا مبهم بودن یا نبودن یک گرامر CFG، تصمیمپذیر است؟ توضیح دهید.

خیر – از آنجا که بررسی گرامر cfg داری ابهام ممکن است به اتمام نرسد و بینهایت مشتق برای یک جمله باید بررسی شود، این مورد امکان پذیر نیست.

سوال پنجم

از تئوری رایس استفاده کنید و تصمیم ناپذیر بودن هر یک از زبان های زیر را ثابت کنید.

A. $INFINITE_{TM} = \{M | M \text{ is a TM and } L(M) \text{ is an infinite language}\}$

INFINITETM یک زبان توصیفات TM است. دو شرط قضیه رایس را برآورده می کند. اول، این است که بی اهمیت است زیرا برخی از TM ها زبان های بی نهایت دارند و برخی دیگر ندارند. دوم اینکه فقط به زبان بستگی دارد. اگر دو ماشین تورینگ زبان یکسانی را تشخیص دهند، در این صورت یا هر دو باید توضیحاتی به صورت بینهایت داشته باشند یا هیچکدام اینها را ندارند. در نتیجه، قضیه رایس نشان میدهد که INFINITE_{TM} غیرقابل تصمیم گیری است.

B. $ALL_{TM} = \{M \mid M \text{ is a } TM \text{ and } L(M) = \sum^* \}$

ALL_{TM} زبان توصیف TM است. دو شرط قضیه رایس را برآورده می کند. اولاً، بیاهمیت است زیرا برخی از TM ها همه رشته های ممکن الفبا را می پذیرند و برخی دیگر نمی پذیرند. دوم اینکه فقط به زبان بستگی دارد. اگر دو TM زبان یکسانی را تشخیص می دهند، یا هر دو باید توضیحاتی به ALL داشته باشند یا هیچکدام اینها را ندارند. بنابراین، قضیه رایس نشان می دهد که ALL غیرقابل تصمیم گیری است.