

## زبان های توصیف سخت افزار و مدارها

دانشگاه صنعتی اصفهان

دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

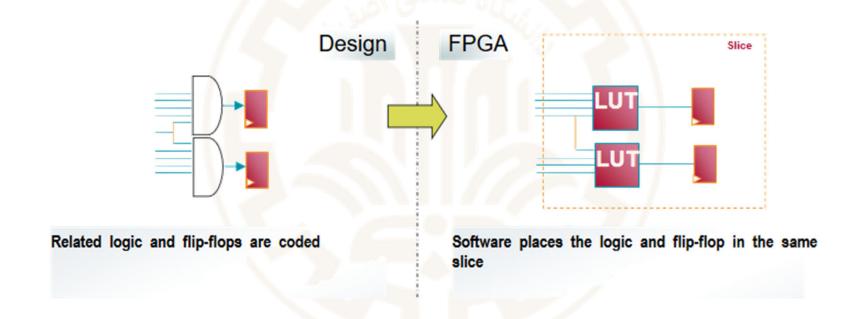
امير خورسندي

زمستان ۱۴۰۱

# ابزارهای نرم افزاری کار با FPGA

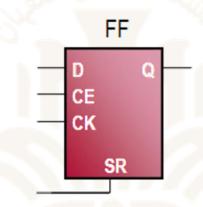
#### نقش ابزارهای نرم افزاری

• پیاده سازی و نگاشت سخت افزار توصیف شده بر روی تراشه FPGA



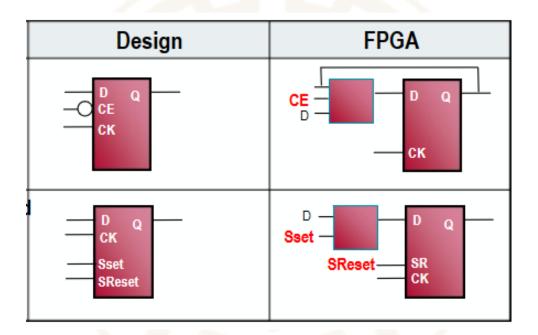
#### مثال

• ساختار فلیپ فلاپ بر روی تراشه



#### مثال (ادامه)

• پیاده سازی سخت افزار توصیف شده



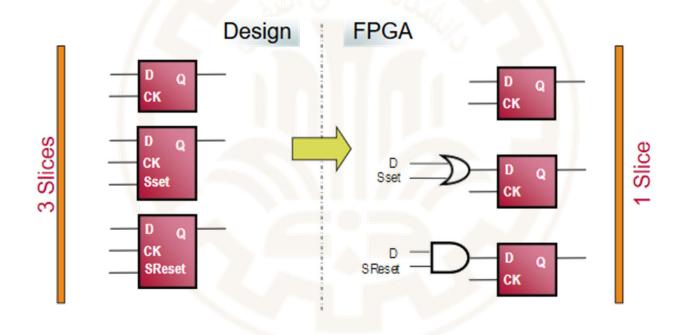
• طراح باید نسبت به نحوه پیاده سازی آگاهی داشته باشد.

### مثال دیگر



#### مثال دیگر (ادامه)

• سه عدد فلیپ فلاپ با سیگنال های کنترلی متفاوت



# پیشنهاداتی در راستای بهبود طراحی

- استفاده از Set و یا Reset همزمان
- به کار نبردن سیگنال های کنترل با منطق معکوس
- استفاده از سیگنال های کنترلی یکسان برای همه فلیپ فلاپ ها در صورت امکان
- استفاده از مسیرهای اختصاصی برای توزیع پالس ساعت جهت جلوگیری از انحراف پالس ساعت
  - قرار ندادن دروازه ها و مدارهای ترتیبی در مسیر پالس ساعت

#### روش های اصلی طراحی

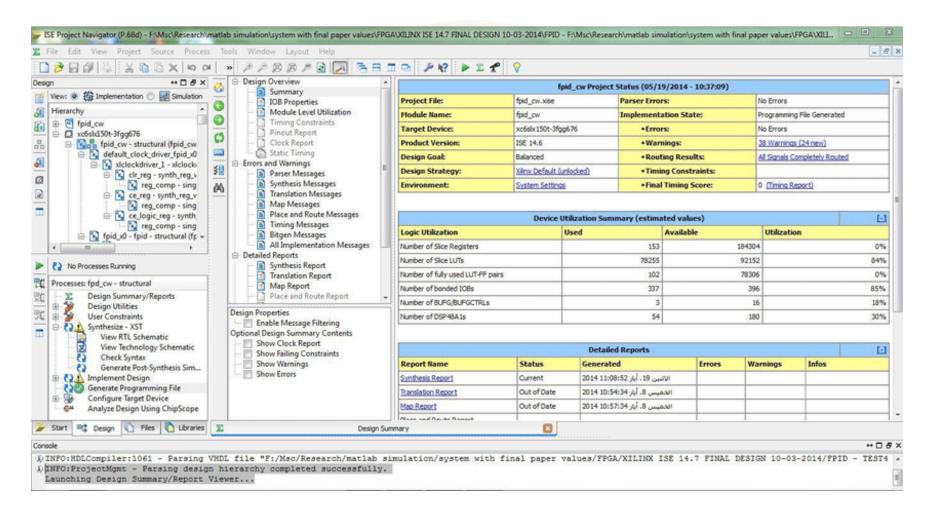
• توصیف رفتار سخت افزار با استفاده از زبان RTL و پیاده سازی به کمک ابزارهای سنتز

• طراحی و پیاده سازی با استفاده از تعیین کوچکترین عناصر پایه موجود (Primitives)

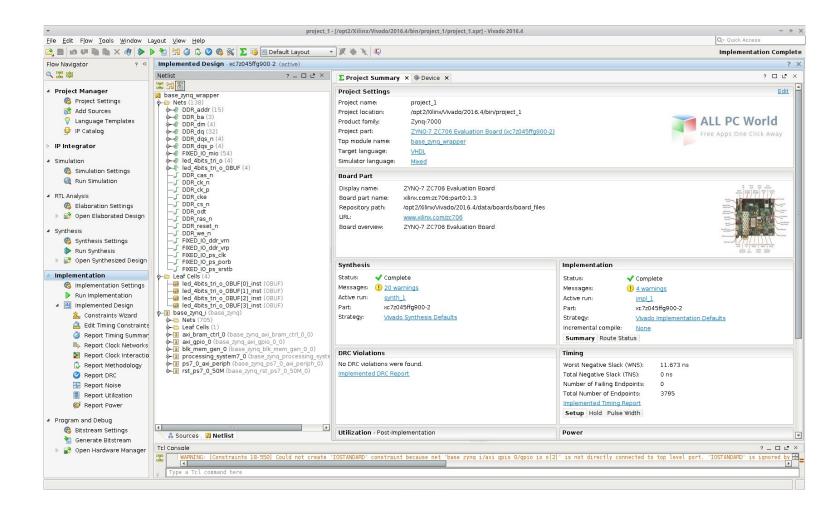
• طراحی و پیاده سازی با استفاده از هسته های توسعه داده شده قبلی ( Cores)



#### ابزارهای شناخته شده







#### Model Sim.

