## زبان های توصیف سخت افزار و مدارها

امیر خورسندی بهار ۱۴۰۲

# UDP



## مفهوی UDP

- √ Verilog دارای یک سری المان اولیه است.
- √برنامه نویس هم می تواند المان های اولیه دیگری به این مجموعه اضافه کند.
- ✓ UDP به صورت یک جمبه سیاه در نظر گرفته می شود.
  - √ عملکرد UDP با جدول صمت تعیین می شود.
- √UDP همانند دروازه های منطقی و سایر المان های اولیه فراغوانی می شود.



## بخش مای مختلف UDP

- √سرآیند UDP
- √تعریف پورت های ورودی و پورت خروجی
  - √مقداردهی اولیه خروجی
    - √جدول صمت



## بخش مای مختلف UDP



## تعریف UDP

با کلمه کلیدی primitive شروع و با endprimitive پایان می یابد.  $\checkmark$ فرمت کلی سرآمد UDP :

primitive udp\_and (out,a,b);



## قواعد تعریف UDP

- √تعریف UDP نباید درون ماژول دیگری باشد و در تعریف آن هم نمی توانِ ماژول دیگری را فراغوانی کرد.
  - √ورودی ها متما تک بیتی هستند.
- √تنها یک خروجی قابل تعریف است که آن هم تک بیتی بوده و اولین پورت ذکر شده در تعریف سرآیند UDP است. √یورت دو طرفه مجاز نیست.



### مقداردهی اولیه خروجی

√به صورت اختیاری مقدار اولیه پورت خروجی را تعیین می کند.

√این کار در بلوک initial صورت می گیرد:

initial <out\_port>=<value>;

initial out = 0;



#### تعيين جدول صمت

- √مهه ترین بخش در تعریف UDP است.
- √با کلمہ کلیدی table شروع و با endtable تماھ می شود.
- √هر سطر اَن خروجی جدید را نسبت به مالت تعریف شده برای ورودی ها و وضعیت قبلی خروجی تعیین می کند.



#### تعيين جدول صمت

- √در هر سطر ورودی ها با علامت ":" از خروجی جدا می شوند.
  - √هرسطر با علامت ";" پایان می یابد.
  - √در مر سطر مقادیر فقط ش*امل* 0، 1 و x مستند.



#### تعيين جدول صمت

```
primitive udp_and (out,a,b);
  output out;
  input a,b;
  table
    //a b : out;
    0 0 : 0;
    0 1 : 0;
    1 0 : 0;
    1 1 : 1;
  endtable
endprimitive
```



#### نکتہ

- √ترتیب ورودی ها باید مطابق با ترتیب ذکر شده در سرآیند UDP باشد.
- √اگر مالتی از ورودی ما ذکر نشود خروجی به ازای آن مالت x می شود.
  - ∠ در این جا قابل استفاده نیست.



## ساده سازی با علامت ?

```
primitive udp_or (out,a,b);
   output out;
   input a,b;
   table
      //a b : out;
         0 0 : 0;
        0 1 : 1;
        10:1;
        11:1;
        1 x : 1;
        \times 1 : 1;
   endtable
endprimitive
```

```
primitive udp_or (out,a,b);
   output out;
   input a,b;
   table
      //a b : out;
        00:0;
        1 ?:1;
        ? 1:1;
        0 x : x;
        x 0 : x;
   endtable
endprimitive
```



## UDP ترکیبی

```
primitive udp_or (out,a,b);
   output out;
   input a,b;
   table
      //a b : out;
        0 0 : 0;
        1 ?:1;
        ? 1:1;
        0x:x;
        x 0 : x;
   endtable
endprimitive
```

```
√خروجی فقط از روی ورودی ها و
با جستجو در جدول مالت تولید
می شود.
```

```
    • فرمت سطرهای جدول حالت •
```

```
<input1>...<inputN>:<output>;
```



## UDP ترتیبی

- √خروجی به وضعیت قبلی خروجی هم وابسته است.
  - √خروجی از نوع reg است.
  - √فرمت سطرهای جدول حالت:

<input1>...<inputN>: <current\_state>:<next\_state>;



#### UDP ترتیبی مساس به سطع

```
primitive latch (q,d,clk,clr);
   output q;
   reg q;
   input d,clk,clr;
   initial q=0;
   table
      //d clk clr : q : q+;
        ? ? 1 : ? : 0;
         1 1 0 : ? : 1;
         0 1 0 : ? : 0;
         ? 00:?:-;
   endtable
endprimitive
```

```
√خروجی بر اساس مقدار
فعلی ورودی ما و مقدار
قبلی خروجی تغییر می کند.
```

#### UDP ترتیبی مساس به لبه

```
primitive edge_dff (q,d,clk,clr);
   output q;
   reg q;
   input d,clk,clr;
   initial q=0;
   table
      //d clk clr : q : q+;
        ? ? 1 : ? : 0:
        ? ? (10) : ? : -;
         1 (10) 0 : ? : 1;
         0 (10) 0 : ? : 0:
        ?(1x) 0:?:-;
        ? (0?) 0 : ? : -;
        ? (x1) 0 : ? : -:
         (??)?0:?:-;
   endtable
endprimitive
```

√خروجی در اثر رخداد لبه سیگنال یا تغییر مقدار سیگنال ورودی تغییر می کند.

## فلاصه سازی UDP ترتیبی

نماد	مفهوم	توضيح
?	0,1,x	در خروجی قابل استفاده نیست.
b	0,1	در خروجی قابل استفاده نیست.
_	No change	تنها در خروجی قابل استفاده است.
r	(01)	لبه بالا رونده
f	(10)	لبه پایین رونده
р	(01), $(0x)$ or $(x1)$	لبه بالا رونده بالقوه
n	(10), $(1x)$ or $(x0)$	لبه پایین رونده بالقوه
*	(??)	هر تغییر در سیگنال

