

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

نظريه زبان‌ها و ماشین‌ها

جلسه ۱۸

مجتبی خلیلی  
دانشکده برق و کامپیوتر  
دانشگاه صنعتی اصفهان

# اتوماتای پشته‌ای

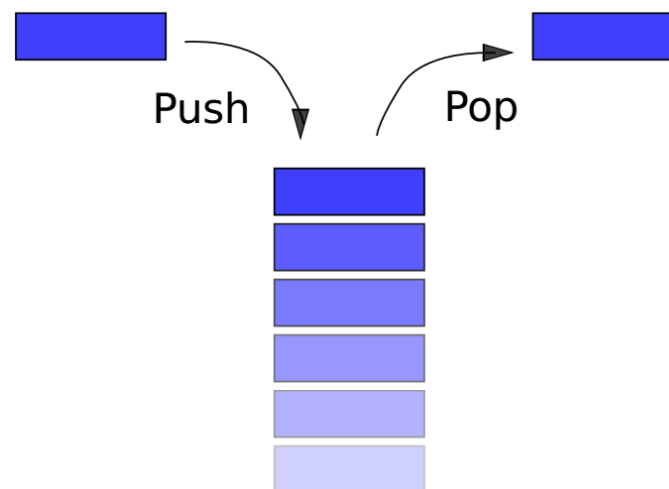
- تاکنون با اتوماتای متناهی آشنا شده‌ایم (متناظر با زبان منظم).
  - همانطور که بیان کردیم بسیاری از زبان‌ها نیاز به حافظه نامحدود دارند. مانند زبان زیر که یک CFL است:
- $$\{a^n b^n \mid n \geq 0\}$$
- اکنون قصد داریم اتوموتنی معرفی کنیم که CFL را تشخیص دهد.
  - بنابراین به همان NFA یک stack با حافظه نامحدود اضافه می‌کنیم.

# اتوماتای پشته‌ای

Pushdown automata are equivalent in power to context-free grammars. This equivalence is useful because it gives us two options for proving that a language is context free. We can give either a context-free grammar generating it or a push-down automaton recognizing it. Certain languages are more easily described in terms of generators, whereas others are more easily described by recognizers.

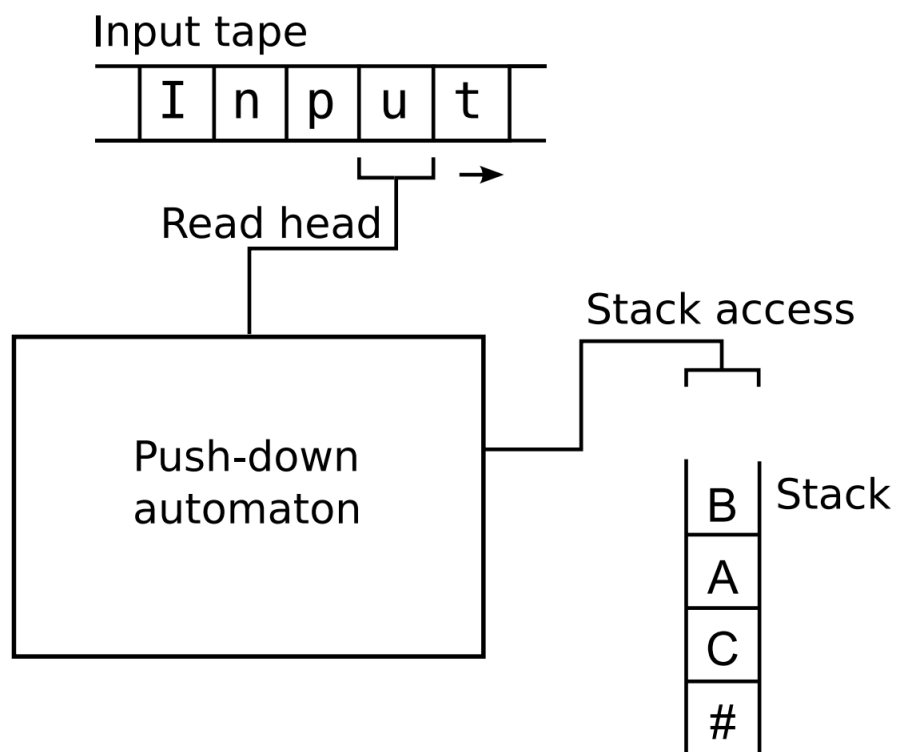
# اتوماتای پشته‌ای

○ پشته از اصل LIFO پیروی کرده و دو عملگر اصلی push و pop دارد.



# اتوماتای پشته‌ای

○ در هر گام، معمولاً یک سمبل از ورودی و یک سمبل از پشته خوانده می‌شود، سپس ضمن بروزرسانی حالت اتوماتا، معمولاً یک سمبل هم در پشته نوشته می‌شود یا بروز می‌شود یا .



# اتوماتای پشته‌ای

○ قصد داریم مانند FA، برای PDA نیز دیاگرام رسم کنیم.

○ برای همین منظور، هر فلش شامل یک سه تایی است: سمبل ورودی، سمبل پاپ شده / سمبل پوش شده.

○ مثال:

$0x/1$

readSymbol , poppedSymbol / pushedSymbol

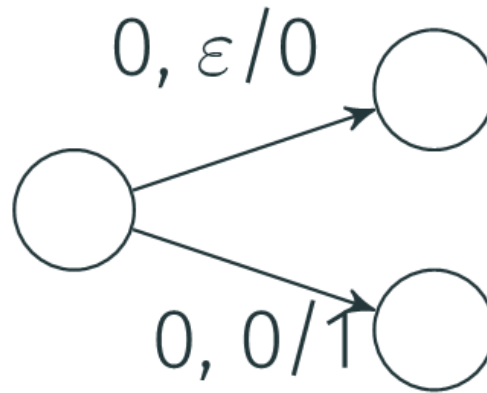
# اتوماتای پشته‌ای

○ از سمبل  $\Delta$  یا  $\$$  برای نشان دادن انتهای رشته ورودی یا `pop` کردن از یک پشته خالی استفاده میکنیم.

○ از  $\epsilon$  برای نشان دادن نخواندن هیچ سمبلی از ورودی یا `pop/push` نکردن از پشته استفاده میکنیم.

# اتوماتای پشته‌ای

یک PDA، نامعین است و میتواند چند گزینه برای حرکت داشته باشد (ممکن است برخی شاخه‌ها بمیرند و تنها کافی است یکی پس از اتمام خواندن رشته ورودی به حالت پذیرش برسد):



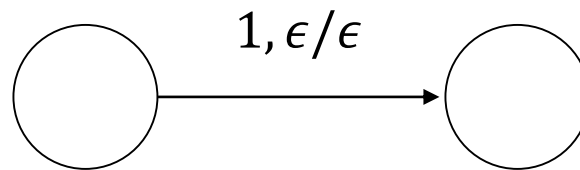


# اتوماتای پشته‌ای

○ برای یک پشته:

الفبای ورودی:  $0, 1$

الفبای پشته:  $y, x$

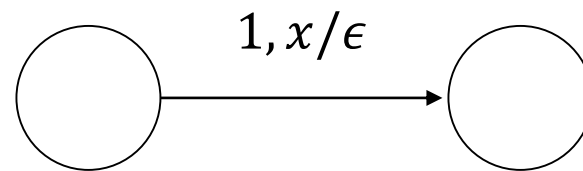


# اتوماتای پشته‌ای

○ برای یک پشته:

الفبای ورودی:  $0, 1$

الفبای پشته:  $y, X$

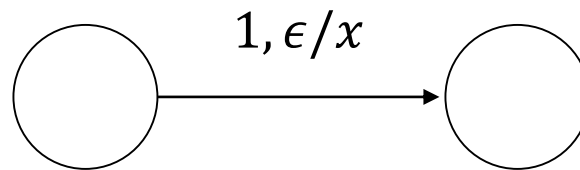


# اتوماتای پشته‌ای

○ برای یک پشته:

الفبای ورودی:  $0,1$

الفبای پشته:  $y, x$

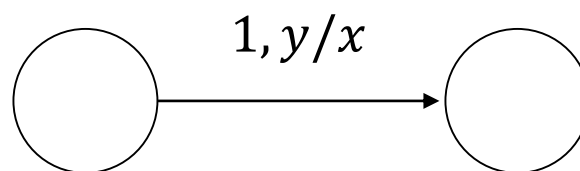


# اتوماتای پشته‌ای

○ برای یک پشته:

الفبای ورودی:  $0, 1$

الفبای پشته:  $y, x$

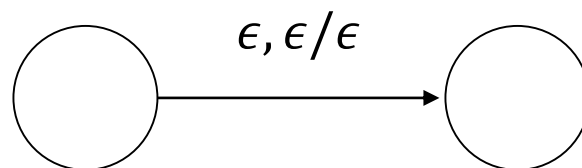


# اتوماتای پشته‌ای

○ برای یک پشته:

الفبای ورودی:  $0,1$

الفبای پشته:  $y, x$

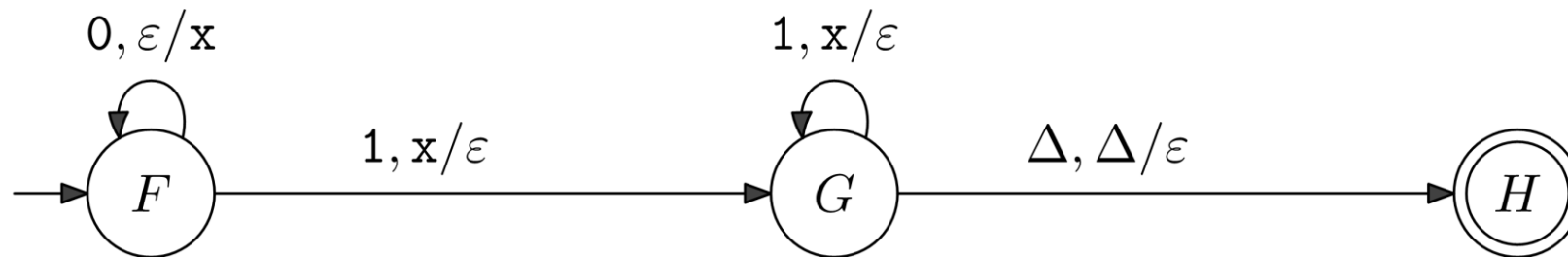


# مثال

$$\{0^n 1^n \mid n > 0\}$$

الفبای ورودی:  $0, 1, (\Delta)$

الفبای پشتی:  $x, (\Delta)$

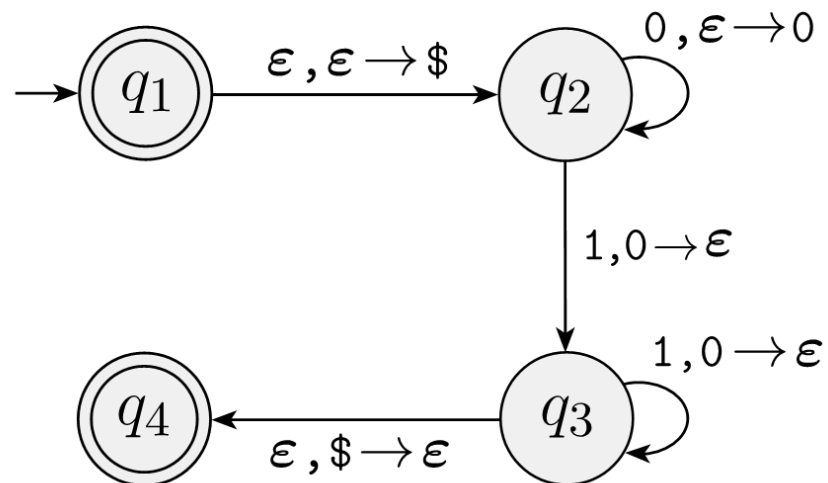


# مثال

$$\{0^n 1^n \mid n \geq 0\}$$

الفبای ورودی: 0,1

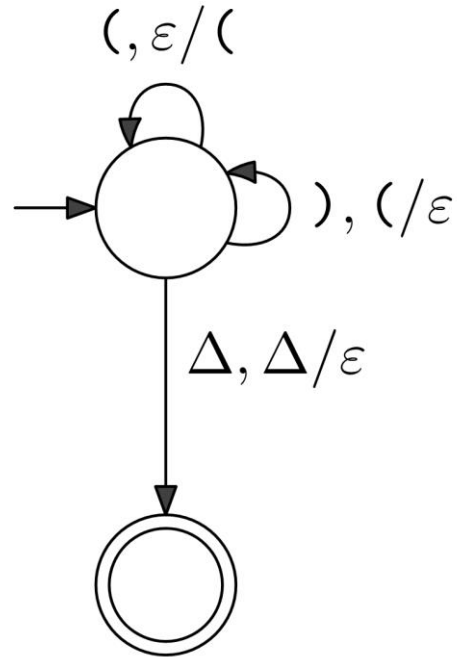
الفبای پشتی: 0, \$



# مثال

$\{w \in \{(, )\}^* \mid w \text{ is in a balanced form}\}$

$$S \rightarrow (S) \mid SS \mid \varepsilon$$





# تعریف فرمال اتوماتای پشته‌ای

○ اضافه کردن سمبل برای پشته:

input alphabet  $\Sigma$  and a stack alphabet  $\Gamma$ .

$$\Sigma_{\varepsilon} = \Sigma \cup \{\varepsilon\} \text{ and } \Gamma_{\varepsilon} = \Gamma \cup \{\varepsilon\}.$$

# تعریف فرمال اتوماتای پشته‌ای

## DEFINITION 2.13

A *pushdown automaton* is a 6-tuple  $(Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$ , where  $Q$ ,  $\Sigma$ ,  $\Gamma$ , and  $F$  are all finite sets, and

1.  $Q$  is the set of states,
2.  $\Sigma$  is the input alphabet,
3.  $\Gamma$  is the stack alphabet,
4.  $\delta: Q \times \Sigma_\epsilon \times \Gamma_\epsilon \longrightarrow \mathcal{P}(Q \times \Gamma_\epsilon)$  is the transition function,
5.  $q_0 \in Q$  is the start state, and
6.  $F \subseteq Q$  is the set of accept states.

# مفهوم پذیرش در PDA

A pushdown automaton  $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$  computes as follows. It accepts input  $w$  if  $w$  can be written as  $w = w_1 w_2 \cdots w_m$ , where each  $w_i \in \Sigma_\varepsilon$  and sequences of states  $r_0, r_1, \dots, r_m \in Q$  and strings  $s_0, s_1, \dots, s_m \in \Gamma^*$  exist that satisfy the following three conditions. The strings  $s_i$  represent the sequence of stack contents that  $M$  has on the accepting branch of the computation.

1.  $r_0 = q_0$  and  $s_0 = \varepsilon$ . This condition signifies that  $M$  starts out properly, in the start state and with an empty stack.
2. For  $i = 0, \dots, m - 1$ , we have  $(r_{i+1}, b) \in \delta(r_i, w_{i+1}, a)$ , where  $s_i = at$  and  $s_{i+1} = bt$  for some  $a, b \in \Gamma_\varepsilon$  and  $t \in \Gamma^*$ . This condition states that  $M$  moves properly according to the state, stack, and next input symbol.
3.  $r_m \in F$ . This condition states that an accept state occurs at the input end.

## EXAMPLE 2.14

The following is the formal description of the PDA (page 112) that recognizes the language  $\{0^n 1^n \mid n \geq 0\}$ . Let  $M_1$  be  $(Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_1, F)$ , where

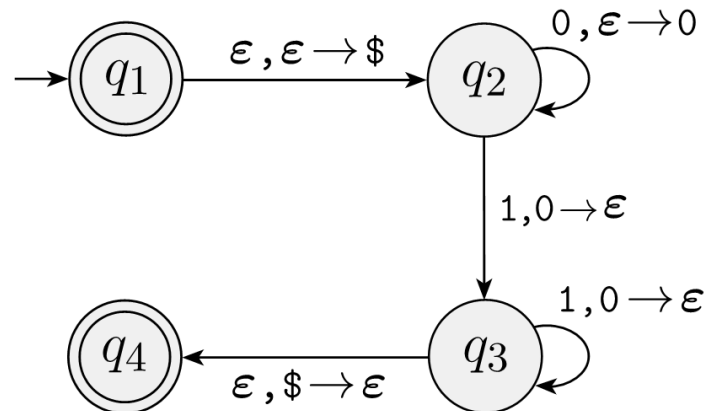
$$Q = \{q_1, q_2, q_3, q_4\},$$

$$\Sigma = \{0, 1\},$$

$$\Gamma = \{0, \$\},$$

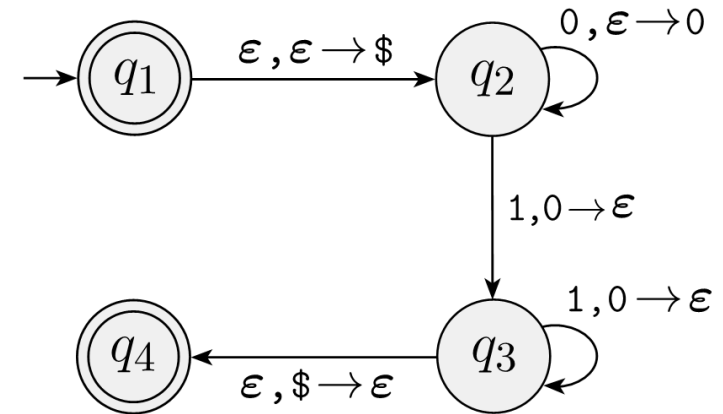
$$F = \{q_1, q_4\}, \text{ and}$$

$\delta$  is given by the following table, wherein blank entries signify  $\emptyset$ .



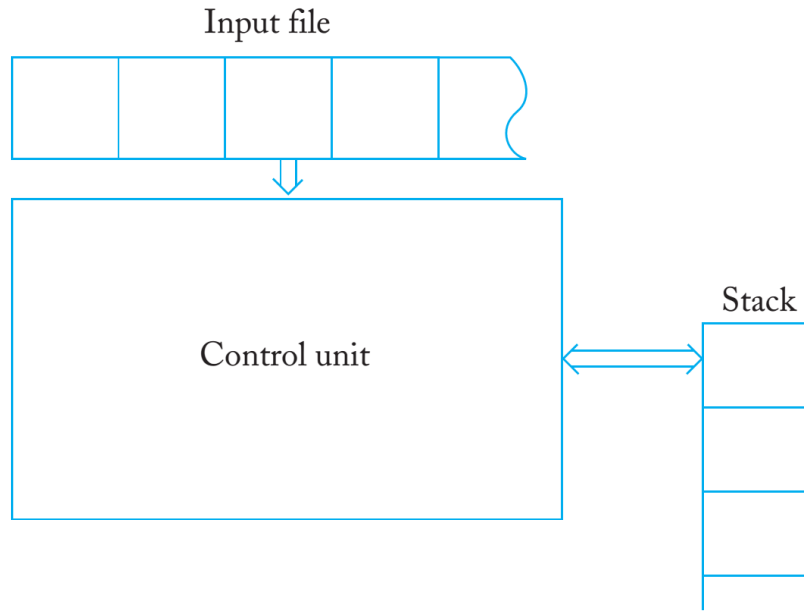
$$\delta: Q \times \Sigma_{\epsilon} \times \Gamma_{\epsilon} \longrightarrow \mathcal{P}(Q \times \Gamma_{\epsilon}).$$

$$\delta(q_1, \epsilon, \epsilon) = \{(q_2, \$)\}$$



Input:	0			1			$\epsilon$		
Stack:	0	\$	$\epsilon$	0	\$	$\epsilon$	0	\$	$\epsilon$
$q_1$	$\{(q_2, \$)\}$								
$q_2$	$\{(q_2, 0)\}$			$\{(q_3, \epsilon)\}$					
$q_3$				$\{(q_3, \epsilon)\}$			$\{(q_4, \epsilon)\}$		
$q_4$									

# تعریف (Linz)



$(q, w, u)$ ,

where  $q$  is the state of the control unit,  $w$  is the unread part of the input string, and  $u$  is the stack contents (with the leftmost symbol indicating the top of the stack), is called an **instantaneous description** of a pushdown automaton.

# تعريف (Linz)

A move from one instantaneous description to another will be denoted by the symbol  $\vdash$ ; thus

$$(q_1, aw, bx) \vdash (q_2, w, yx)$$

is possible if and only if

$$(q_2, y) \in \delta(q_1, a, b).$$

Moves involving an arbitrary number of steps will be denoted by  $\vdash^*$ . The expression

$$(q_1, w_1, x_1) \vdash^* (q_2, w_2, x_2)$$

indicates a possible configuration change over a number of steps.<sup>1</sup>

# تعريف (Linz)

## DEFINITION 7.2

---

Let  $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, z, F)$  be a nondeterministic pushdown automaton. The language accepted by  $M$  is the set

$$L(M) = \left\{ w \in \Sigma^* : (q_0, w, z) \vdash_M^* (p, \lambda, u), p \in F, u \in \Gamma^* \right\}.$$

In words, the language accepted by  $M$  is the set of all strings that can put  $M$  into a final state at the end of the string. The final stack content  $u$  is irrelevant to this definition of acceptance.

---

$z \in \Gamma$  is the **stack start symbol**,



# مثال

## EXAMPLE 2.18 .....

In this example we give a PDA  $M_3$  recognizing the language  $\{ww^R \mid w \in \{0,1\}^*\}$ . Recall that  $w^R$  means  $w$  written backwards. The informal description and state diagram of the PDA follow.

