بسمه تعالى

هوش مصنوعی مسائل ارضاء محدودیتها -۲

نيمسال اول ۱۴۰۳-۱۴۰۳

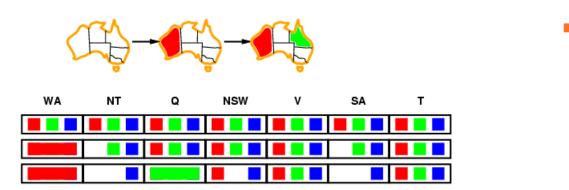
د کتر مازیار پالهنگ آزمایشگاه هوش مصنوعی دانشکدهٔ مهندسی برق و کامپیوتر دانشگاه صنعتی اصفهان

یادآوری

- متغیر ها، دامنه ها، محدودیتها
 - انتساب سازگار
 - انتساب کامل، جزئی
 - مثال رنگ آمیزی نقشه
 - گراف محدودیت
- حل بصورت یک مسئلهٔ جستجو
 - تنوع متغیرها
 - تنوع محدودیتها
 - جستجوی عقبگرد
 - متغير محدود شدهٔ بيشينه
 - متغیر محدود کن بیشینه
 - مقدار محدود کن کمینه
 - چک جلو

انتشار محدوديت

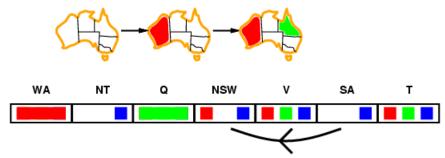
- چک جلو اطلاعات را از متغیرهای انتساب شده به نشده انتقال می دهد ولی اجازهٔ تشخیص همهٔ ناساز گاریهای زود هنگام را نمی دهد.



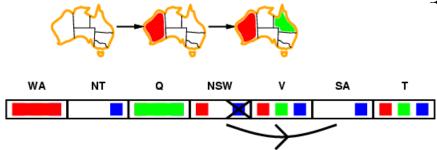
امی توانند هر دو آبی باشند. SA و SA نمی توانند هر دو آبی باشند.

مازيار يالهنگ

- کمان منظور یالی است در گراف محدودیت
- حمان $Y \longrightarrow X$ سازگار گفته می شود اگر برای هر مقدار X در دامنهٔ X مقدار Y در دامنهٔ Y وجود داشته باشد که با آن سازگار باشد.
 - مثال کمان سازگار

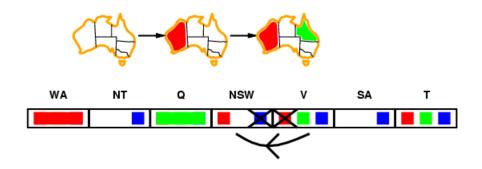


- **حمان منظور یالی است در گراف محدودیت**
- حمان $X \longrightarrow X$ سازگار گفته می شود اگر برای هر مقدار X در دامنهٔ X مقدار Y در دامنهٔ Y وجود داشته باشد که با آن سازگار باشد.
 - مثال کمان ناسازگار



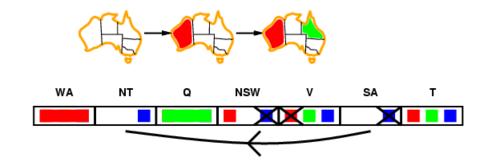
- سعی کن همهٔ کمانها را سازگار کنی
- اگر سعی کنیم NT و SA را ساز گار کمان کنیم، به دامنهٔ تهی می رسیم.
 - سازگاری کمان می تواند قبل از جستجو به عنوان پیش پردازش اعمال شود.
 - یا بعد از هر انتساب

- اگر X مقداری را از دست داد X است همسایگان آن چک شوند.
- چون حذف آن مقدار می تواند ساز گاری کمان قبلی را از بین ببرد.



مازيار پالهنگ

■ سازگاری کمان شکست را زودتر از چک جلو تشخیص می دهد.



function AC-3(csp) returns false if an inconsistency is found and true otherwise $queue \leftarrow$ a queue of arcs, initially all the arcs in csp

```
while queue is not empty do
     (X_i, X_i) \leftarrow Pop(queue)
     if REVISE(csp, X_i, X_j) then
        if size of D_i = 0 then return false
        for each X_k in X_i. NEIGHBORS - \{X_i\} do
          add (X_k, X_i) to queue
  return true
function REVISE(csp, X_i, X_j) returns true iff we revise the domain of X_i
  revised \leftarrow false
  for each x in D_i do
     if no value y in D_i allows (x,y) to satisfy the constraint between X_i and X_i then
        delete x from Di
        revised ← true
  return revised
```

هوش مصنوعي مازيار يالهنگ

- سازگاری رأس:
- یک متغیر (متناظر با یک رأس در گراف م.ا.م.) ساز گار رأس است اگر همهٔ مقادیر دامنهٔ آن محدودیتهای یکتائی را ارضا کنند.
 - مثلاً اگر مردم SA رنگ سبز را دوست ندارند باید از دامنهٔ آن حذف شو د.
 - یک گراف ساز گار رأس نامیده می شود اگر همهٔ رئوس آن ساز گار – رأس باشند.

سازگاری مسیر:

- سازگاری کمان امکان دارد دامنهٔ متغیرها را به یک عضو کاهش داده و پاسخ مسئله را بیابد،
- یا دامنهٔ برخی متغیرها بدون عضو بماند و مشخص شود که مسئله بدون پاسخ است.
 - اما همواره برخی مشکلات را متوجه نمی شود.
 - مثلاً اگر در مسئلهٔ رنگ آمیزی نقشه دامنهٔ هرمتغیر دارای دو رنگ {آبی، سبز} باشد.
 - گراف سازگاری کمان دارد ولی مسئله حل شدنی نیست.

- دو متغیر $\{X_i, X_j\}$ نسبت به متغیر X_m ساز گار –مسیر هستند اگر:
 - برای هر انتساب $\{X_i = a_i X_j = b\}$ که با محدودیتهای $\{X_i \in X_j = b\}$ ساز گار است، انتسابی برای X_m و جود داشته باشد که محدودیتهای $\{X_i \in X_j = a_i X_j = a_i X_j = a_i X_j \}$ را ارضا کند.
- NT بطور مثال تلاش برای سازگاری مسیر (WA،SA) نسبت به در حالتی که دامنهٔ متغیرها دارای دو رنگ $\{ \text{آبی و قرمز} \}$ باشد.
 - دو انتساب سازگار {WA=red، SA=blue} یا {WA=blue، SA=red}
 - هیچ رنگی برای NT باقی نمی ماند.

- سازگاری k:
- - سازگاری-۱ همانند سازگاری رأس
 - ساز گاری -۲ همانند ساز گاری کمان
 - سازگاری-۳ همانند سازگاری مسیر
- k-1.... k-2 ساز گار k-1 ساز گار k-1 ساز گار k-1 ساز گار k-1 ساز گار k-2 ساز گار k-2 باشد.

- محدودیتهای جهانی:
- همانگونه که قبلاً اشاره شد یک محدودیت جهانی شامل محدودیتی است که شامل چند متغیر (نه الزاماً همه) گردد.
 - بطور مثال Alldiff
 - روشی ساده برای تشخیص ناساز گاری در Alldiff:
- اگر m متغیر در محدودیت شرکت دارند و اگر آنها روی هم دارای m > m مقدار متفاوت هستند و m > m در این صورت محدودیت قابل ارضاء نیست.

- منجر به یک راهکار ساده:
- هر متغیر تک مقدار را از محدودیت حذف نمائید،
- مقدار آن متغیرها را از دامنهٔ دیگر متغیرها حذف نمائید،
- مادامی که متغیر تک مقداری باقی مانده این کار را تکرار کنید،
- هر زمان یک دامنهٔ تهی تشخیص داده شد، یا تعداد متغیرها بیش از تعداد مقادیر باقی مانده بود یک ناساز گاری تشخیص داده شده است.
 - بطور مثال: در مسئله رنگ آمیزی WA،SA،NT با دو رنگ ناساز گاری تشخیص داده می شود (سه متغیر و دو رنگ).

جستجوى عقبگرد

function BACKTRACKING-SEARCH(csp) **returns** a solution or failure

```
return BACKTRACK(csp, \{\})
function BACKTRACK(csp, assignment) returns a solution or failure
  if assignment is complete then return assignment
  var \leftarrow SELECT-UNASSIGNED-VARIABLE(csp, assignment)
  for each value in ORDER-DOMAIN-VALUES(csp, var, assignment) do
      if value is consistent with assignment then
        add \{var = value\} to assignment
        inferences \leftarrow Inference(csp, var, assignment)
        if inferences \neq failure then
           add inferences to csp
           result \leftarrow BACKTRACK(csp, assignment)
           if result \neq failure then return result
           remove inferences from csp
        remove \{var = value\} from assignment
  return failure
```

16

جستجوى محلى براى ارضاء محدوديتها

- جستجوهای محلی از حالت کامل استفاده می کنند.
- در این حالت وضعیتی که همهٔ متغیرها مقدار دارند.
 - برای اعمال به م.۱.م.
 - اجازهٔ داشتن حالاتی که محدودیتها ارضا نشده اند.
- تغییر مقدار متغیرها (در جهت ارضاء کردن محدودیتها)
- انتخاب متغیر: بصورت تصادفی هر متغیر ناساز گار انتخاب شود.
 - انتخاب مقدار با مكاشفهٔ كمترین برخورد:
 - انتخاب مقداری که کمترین محدودیتها را می شکند.

```
Figure 6.9
```

The Min-Conflicts local search algorithm for CSPs. The initial state may be chosen randomly or by a greedy assignment process that chooses a minimal-conflict value for each variable in turn. The Conflicts function counts the number of constraints violated by a particular value, given the rest of the current assignment.

مثال: ۸ وزیر

- \blacksquare حالات: Λ وزیر در Λ ستون ($^{\Lambda}\Lambda$ حالت)
 - انتخاب تصادفی یک متغیر
- انتخاب مقداری برای آن متغیر با کمترین تضاد
 - امکان استفاده تا چندمیلیون وزیر!

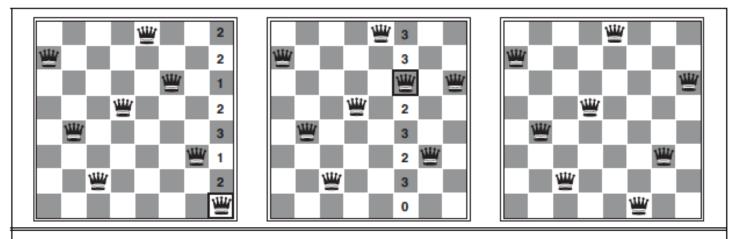


Figure 6.9 A two-step solution using min-conflicts for an 8-queens problem. At each stage, a queen is chosen for reassignment in its column. The number of conflicts (in this case, the number of attacking queens) is shown in each square. The algorithm moves the queen to the min-conflicts square, breaking ties randomly.

خلاصه

- سازگاری کمان
- معرفی ساز گاریهای دیگر،
- الگوریتم جستجوی عقبگرد بصورت کاملتر
 - جستجوی محلی



- دقت نمائید که پاورپوینت ابزاری جهت کمک به یک ارائهٔ شفاهی می باشد و به هیچ وجه یک جزوهٔ درسی نیست و شما را از خواندن مراجع درس بی نیاز نمی کند.
 - لذا حتماً مراجع اصلى درس را مطالعه نمائيد.
 - در تهیهٔ اسلایدها از سایت کتاب استفاده شده است.