

## زمان شیء است ۲

شیء گرایی همچنان مسئله مهمی برای سپهر هست و جدیداً با سربارگذاری عملگر ها آشنا شده است برای همین تصمیم گرفته که به مسئله های شیء گرایی قبلی سر بزند و تابع های هرکدام را که توانست با استفاده از عملگر ها پیاده سازی کند و حال به سراغ کلاس `time` رفته است.

در این سوال ما می خواهیم برخی از توابع کلاس `time` که در سوال زمان شیء است نوشتیم را با سربار گذاری عملگر ها درست کنیم.

- می خواهیم با استفاده از عملگر `<<` یک شیء از کلاس `time` را از ورودی بگیرد(برای اینکار می توانید یا فرمت مشخص خاصی مشخص کنید یا پیام مناسب دهید).

```
friend istream & operator >> (istream &in, Time &t){
    in >> SOMETHING;
    return in;
}
```

Copy

Plain text

- می خواهیم با استفاده از عملگر `>>` شیء از کلاس `time` را چاپ کند و همچنین بنویسد که این ساعت در موقعی از شبانه روز است طبق تابعی که قبلاً پیاده سازی کردید.

```
friend ostream & operator << (ostream &out, Time &t){
    out << SOMETHING;
    return out;
}
```

- با استفاده از عملگر های `>` یا `<` یا `>=` یا `<=` بتوان ۲ شیء از این کلاس را مقایسه کرد.

```
friend bool operator<(const Time& t1, const Time& t2){
    bool b;
    //do comparison
    return b;
}
```

- می‌خواهیم عملیات cast کردن را با استفاده از overloading پیاده سازی کنیم، به شکلی که بتوانیم کلاس زمان را به رشته تبدیل کنیم.
- همچنین عمگر + برای جمع دو زمان که یک شیء زمان را بعنوان ورودی می‌گیرد.