



## آمار درآمد و هزینه

Kill Bill App



اعضای گروه:

سیده منیبا رَوَن

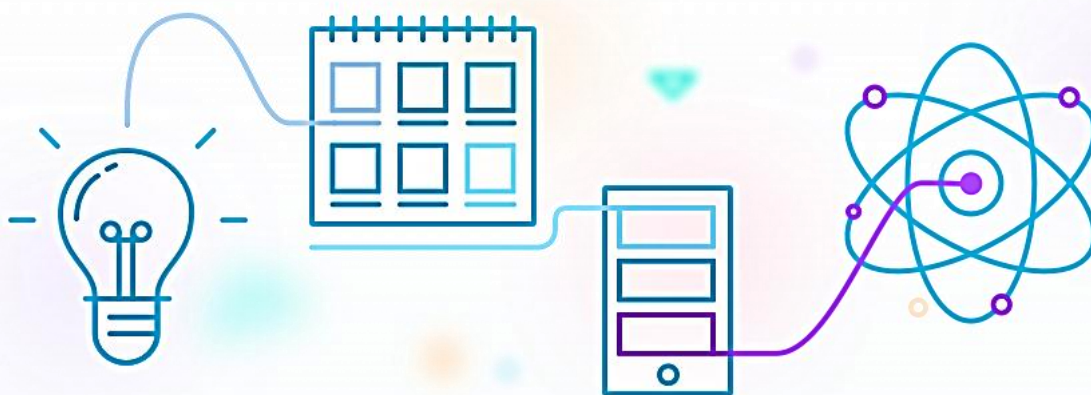
مهرانه بیدخام

سروین ساروی

حانیه رضاخانی

زهرا بایرام زاده

مرجانه احقاقی



## گزارش کامل فرایند:

1- یادگیری و تقسیم وظایف

2- مراحل طراحی تا ساخت:

- طراحی ترسیمی (Wireframing)
- طراحی ظاهر اپلیکیشن (Front-End)
- راه اندازی سرورها، پایگاه داده ها (Back-End)
- اتصال بک اند به فرانت اند در اندروید
- تست نمونه آزمایشی و ایجاد تغییرات مورد نظر و نهایی سازی

3- انتشار و در اختیار قرار دادن افراد

4- دریافت داده ها و یکپارچه سازی و آمارگیری

5- ارائه نتایج

6- جدول زمان بندی



## یادگیری و تقسیم وظایف:

قبل از طراحی اپلیکیشن نیاز به جمع آوری اطلاعات بود و آشنایی با نیازها و مراحل ساخت اپلیکیشن و طریقه ی طراحی و کدزنی در اندروید برای فرانت اند و جاوا اسکریبت (Node Js) برای بک اند ، طریقه ی استفاده از سرور ، دریافت داده و مرتب سازی آن .

پس از شناخت کامل ، شروع به تقسیم وظایف کردیم:

- طراحی ظاهری اپلیکیشن: مهرانه بیدخام و سروین ساروی
- کد زنی قسمت بک اند با **Node Js**: حانیه رضاخانی، زهرا بایرام زاده، مرجانه احقاقی
- کدزنی قسمت ارتباط دهی بک اند و فرانت اند در اندروید استادیو: سیده منیبا رَوَن



## مراحل طراحی تا ساخت:

### طراحی ترسیمی:

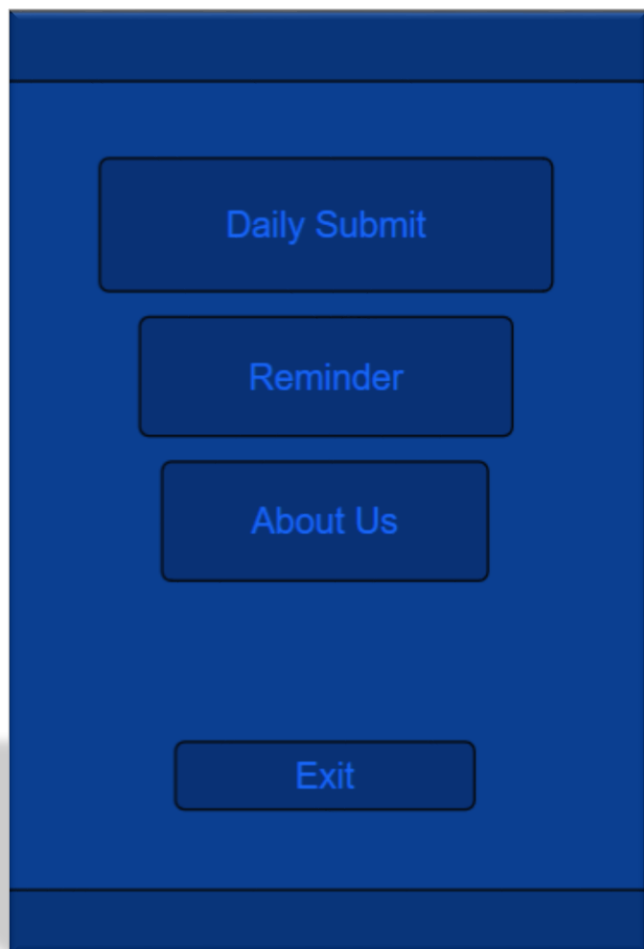


کشیدن طرح اولیه و کلی برای واضح تر کردن ویژگی های اپ.

ایده‌ی اصلی این است که یک نقشه راه برای کمک به درک بهتر رابطه‌ی بین هر یک از صفحات و چگونگی هدایت کاربران در زمان استفاده از اپلیکیشن ایجاد کنیم.

نیازها:

- صفحه ای برای درج هزینه های روزانه
- صفحه ای برای ورود
- صفحه ای برای ثبت نام
- صفحه ای برای معرفی
- یادآوری
- و صفحات ارتباط دهنده



## طراحی ظاهر اپلیکیشن (Front-End):

پس از اطمینان از رفع نیازها و تکمیل طرح های اولیه ، در اندروید استادیو کدزنی به زبان **xml** برای **Layout** ها و در زبان جاوا برای دستور ها و عملکرد صفحات را شروع کردیم.

از اهداف ما **User Friendly** بودن و سادگی در استفاده ، در عین حال کامل بودن اپ بود. به همین دلیل، طرح ها کمی تغییر کرده، ویژگی هایی حذف یا اضافه شدند و استایل و تم برای آن ساخته شد. بطور مثال، در نظر داشتیم یادآوری در اپلیکیشن قرار دهیم ، اما مشکلات متعددی برخورد کردیم که قابل حل نبود. بدین صورت آن را حذف کردیم و همینطور راه ارتباطی اضافه کردیم .



راه اندازی سرورها، پایگاه داده‌ها (Back-End):



سپس به سراغ طریقه ذخیره ی داده رفتیم. بوسیله Node js

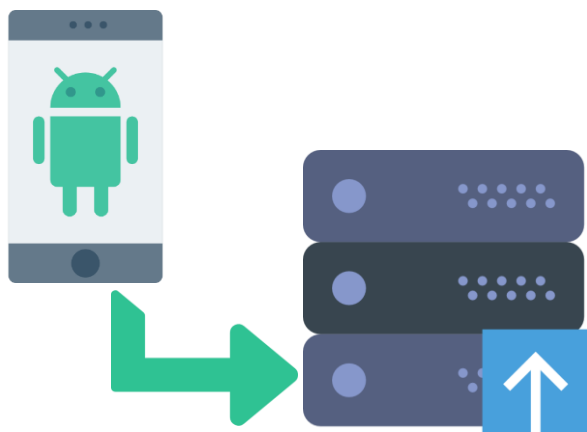
برای هر کاربر ویژگی ها را تعریف کردیم . به طور مثال ما باید

برای هر کاربر سن و درآمد او را ذخیره کرده و روزانه خرید هایی

را که وارد میکند در فیلد های تعریف شده نگه داریم.

پس کامل شدن این قسمت با خرید سرور واکانت  
مربوطه، آن را در سرور بارگزاری کردیم و حالا  
آماده استفاده است.





## اتصال بک اند به فرانت اند در اندروید:

حال نوبت وصل کردن اپلیکیشن به سرور است.

در اندروید استادیو، دستور های مورد نیاز برای ارتباط سرور با اپلیکیشن را وارد کرده و با کد های تکمیلی، اپ را قابل استفاده کردیم.



## تست نمونه آزمایشی و ایجاد تغییرات مورد نظر ونهایی سازی:

اپ نهایی را چندین مرتبه در دستگاه های مختلف تست کرده ایراد هاو باگ های آن را پیدا کردیم . پس از رفع ایراد ها و دیباگ کردن دوباره تست کرده و این کار را چندین بار تکرار کردیم تا مطمئن شویم اپلیکیشن کاملا بدون ایراد و درست کار کند.

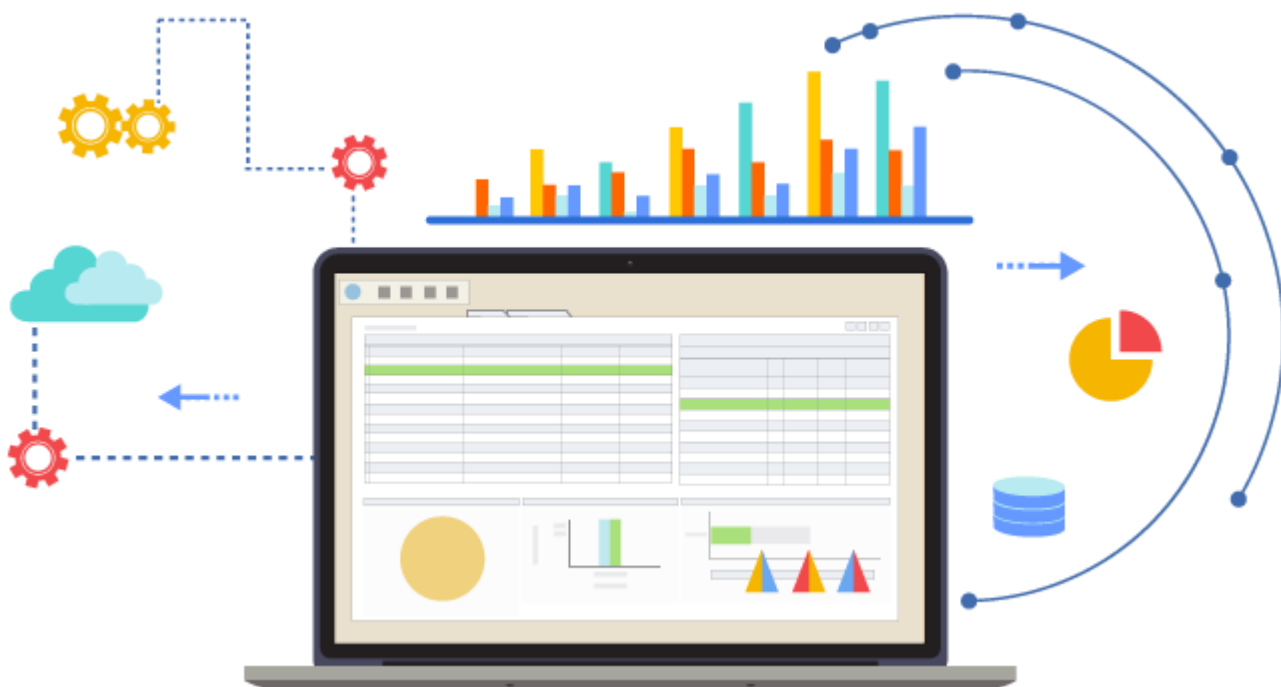
## انتشار و در اختیار قرار دادن افراد

اپ نهایی شد و به مرحله انتشار رسید . ما آن را در اختیار

دوستان و آشنایان قرار دادیم و از آن ها درخواست کردیم تا به مدت بیست روز

هزینه های خود را در آن وارد کنند.





## دریافت داده ها و یکپارچه سازی و آمارگیری

پس از گذشت 20 روز داده ها را در یکجا جمع آوری کرده و به صورت فایل Excel درآوردیم. سپس مرتب سازی و آن را یکپارچه کردیم تا بتوانیم بوسیله ی یک ساختار قابل درک ، نتایجی از بدست آوریم .







## ارائه نتایج :

جالب است بدانید بر اساس نتایج بیشترین هزینه صرف رفت و آمد و کمترین آن صرف کتاب و لوازم التحریر میشود.

برای اطلاع بیشتر ، داده ها و نمودار مربوط به آن موجود در فایل Excel پیوست داده خواهد شد.



## جدول زمان بندی :

