	1.	Byte	e der	IP A	dres	se		2 . Byte der IP Adresse								3. Byte der IP Adresse								4. Byte der IP Adresse								Hosts	Host- Bits
128	64	32	16	8	4	2	1	128	64	32	16	8	4	2	1	128	64	32	16	8	4	2	1	128	64	32	16	8	4	2	1		
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	20000	15
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	0	х	х	Х	Х	х	Х	х	Х	Х	Х	Х	х	Х	х	14000	14
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	1	0	0	Х	Х	Х	Х	х	Х	Х	Х	Х	х	Х	Х	3650	12
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	Х	Х	Х	х	х	Х	Х	х	х	х	Х	Х	2800	12
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	1	1	0	0	Х	Х	х	х	Х	Х	Х	Х	х	Х	Х	2000	11
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	Х	Х	х	х	Х	Х	Х	х	х	Х	Х	1500	11
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	Х	х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	х	Х	х	1250	11
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	0	х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	х	Х	х	1000	10
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	Х	Х	х	Х	Х	Х	Х	х	Х	Х	1000	10
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	х	600	10
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	0	0	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	х	200	8
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	0	1	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	150	8
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	Х	Х	Х	Х	Х	Х	50	6
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0	Х	Х	2	2
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	Х	х	2	2
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	1	0	Х	х	2	2
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	1	1	Х	х	2	2
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	1	0	0	Х	Х	2	2
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	1	0	1	Х	Х	2	2
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	1	1	0	Х	Х	2	2
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	1	1	1	Х	Х	2	2
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	0	Х	Х	2	2

Hinweis: Färben Sie den festen Netzteil der gegebenen IP-Adressen und Hostteil farbig ein wie im Beispiel oben (Gegebene IP Adressen 192.168.0.0/24). Ändern Sie die Werte in den Spalten **Hosts** und **Host-Bits** passend zu Ihrem Szenario.