

# OPL4

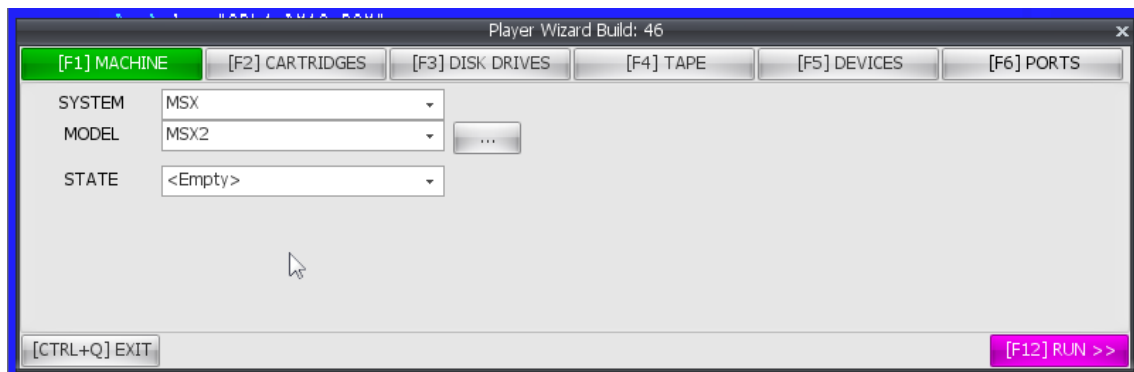
USAR OPL4  
EN MÁQUINAS VIRTUALES MSX

## SI NO TIENES EL CARTUCHO OPL4 ORIGINAL

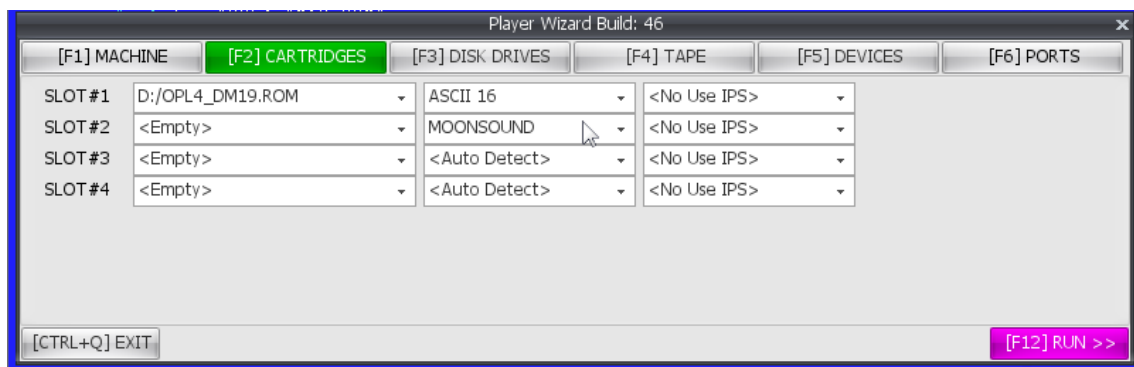
### USANDO UNA ROM QUE HACE USO DEL OPL4

Desde el PLAYER WIZARD

Usando una máquina MSX2/MSX2+/MSXTR

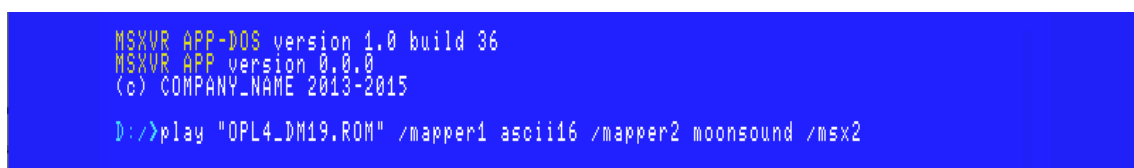


Accedemos a los Cartuchos y seleccionamos la ROM que queremos ejecutar en el SLOT#1 y en el SLOT#2 indicamos que queremos usar **MOONSOUND**.



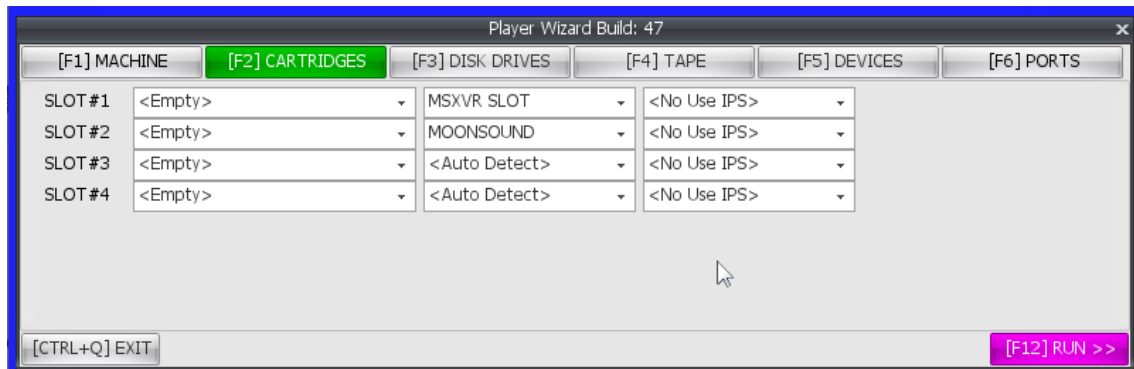
Desde el VR-DOS

Podemos hacer:



## USANDO UN CARTUCHO ORIGINAL QUE HACE USO DEL OPL4

### Desde el PLAYER WIZARD



### Desde el VR-DOS

Teniendo nuestro cartucho original en el Slot#1, se puede hacer:

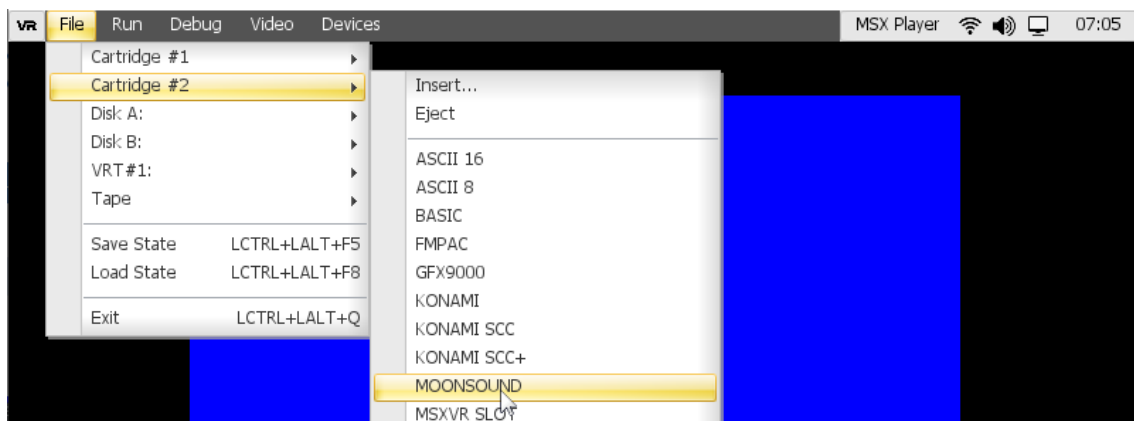
```
D:/>play *.rom /mapper1 vri /mapper2 moonsound
```

### Desde el MENU DEL PLAYER

Hemos insertado nuestro cartucho en el SLOT#1. Reiniciamos (RESET).

Al entrar a la máquina MSX, accedemos al MENU (pulsar tecla MENU).

En el menú de FILE -> CARTRIDGE SLOT #2 -> Seleccionar Moonsound:



## SI TIENES EL CARTUCHO OPL4 ORIGINAL

Inserta tu cartucho en el SLOT#2 del MSXVR

## USANDO UNA ROM QUE HACE USO DEL OPL4

Desde el PLAYER WIZARD

Seleccionamos nuestra ROM en el SLOT#1 y en el SLOT#2 indicamos que vamos a usar nuestro cartucho original insertado en la ranura#2 del MSXVR.



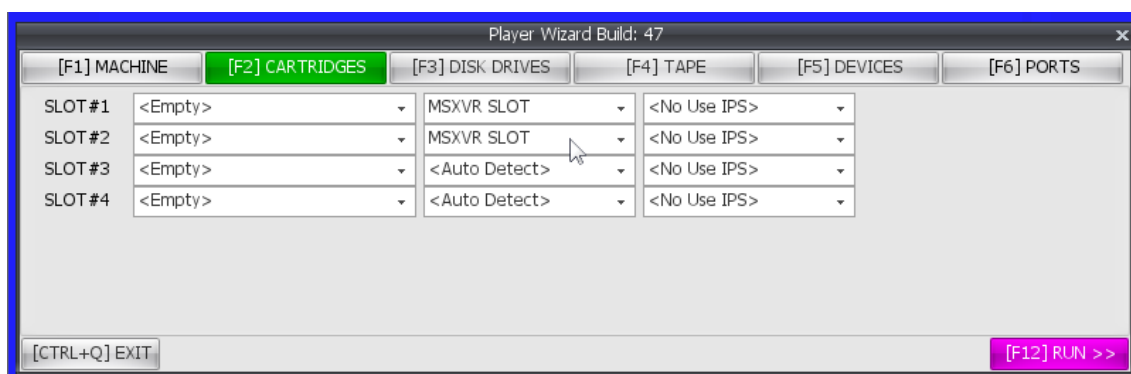
Desde el VR-DOS

Podemos indicar la ROM y el MAPPER requerido e indicar que tenemos un cartucho original insertado en el slot#2.

```
D:/>play OPL4_DM19.ROM /mapper1 ASCII16 /mapper2 VRI
```

## USANDO UN CARTUCHO ORIGINAL QUE HACE USO DEL OPL4

Desde el PLAYER WIZARD



Desde el VR-DOS

Indicamos que queremos usar los cartuchos insertados tanto en el Slot#1 como en el Slot#2:

```
D:/>play *.rom /mapper1 VRI /mapper2 VRI
```