

迷路探索の例: コードの再帰部分(抜粋)

```
def walk_map_with_step_num(map, y, x, step_num):
```

```
    if is_upward(map, y, x) == True:
```

```
        step_num += 1
```

```
        map[y-1][x] = step_num
```

```
        walk_map_with_step_num(map, y-1, x, step_num)
```

現在地map[y][x]の上方向が未記入なら、歩数を1つ増やし、mapに歩数を記入する。

```
    if is_rightward(map, y, x) == True:
```

```
        step_num += 1
```

```
        map[y][x+1] = step_num
```

```
        walk_map_with_step_num(map, y, x+1, step_num)
```

記入し終わったら、新しい場所へ移動して、同じ操作を繰り返す。

```
    if is_downward(map, y, x) == True:
```

```
        step_num += 1
```

```
        map[y+1][x] = step_num
```

```
        walk_map_with_step_num(map, y+1, x, step_num)
```

```
    if is_leftward(map, y, x) == True:
```

```
        step_num += 1
```

```
        map[y][x-1] = step_num
```

```
        walk_map_with_step_num(map, y, x-1, step_num)
```