参考: 基本的なデータ構造,

https://ja.wikipedia.org/wiki/データ構造

「スタック」構造=Last-in, First-out (LIFO)



(3-2) 関数実行,return直前

(3-3) 関数実行結果の代入 🗇

スタックへ追加(push)



Stack frame: 1 f(), x=3, y=2

スタックへ追加(push)



Stack frame: 2

y=1, x=4

Stack frame: 1

f(), x=3, y=2, z

スタックから廃棄(pop)



Stack frame: 1

f(), x=3, y=2, z=4

関数を呼び出すたびに新しいStack frameが 作られ、そこに局所変数が保存される。

2021年度:フロクラミンク1