

「スタック」構造=Last-in, First-out (LIFO)

(3-1) 関数呼び出し直前

スタックへ追加(push)

参照

Stack frame: 1
f(), x=3, y=2

(3-2) 関数実行,return直前

スタックへ追加(push)

参照

Stack frame: 2
y=1, x=4

Stack frame: 1
f(), x=3, y=2, z

(3-3) 関数実行結果の代入

スタックから廃棄(pop)

参照

Stack frame: 1
f(), x=3, y=2, z=4

関数を呼び出すたびに新しいStack frameが
作られ、そこに局所変数が保存される。