

# プログラミング1

## (第1回) プログラミング概観、Pythonインタプリタの起動、逐次処理、変数の利用

### 1. プログラミングとは何か？

#### 1. プログラムの特徴

#### 2. (プログラミングにおける2大原則)

#### 3. (プログラミングを円滑に進めるための周辺技術)

### 2. 演習1:教科書のコードを動かしてみる

### 3. 演習2:オブジェクトと式と型

### 4. 演習3:変数と等号の利用、実行の様子

### 5. シラバス

### 6. 授業方針

### 7. 宿題・補足

実現したいことを**理解**し、手順として**整理**し、プログラミング言語で**記述**(翻訳)すること。**ペアプロ**で互いに**教え合おう**。コンピュータとの**対話**を大切に。

**ターミナル+Pythonインタプリタ**を使った作業工程に慣れよう。**Python2と3の違い**に注意。

**代表的な型**(int, float, str)、**型の確認方法**と**演算子**を覚えよう。

達成目標、評価方法等について必要な時に参照。

疑問に感じた点はどんどん質問しよう。

プログラミングにおける等号は、**(1)右辺を評価(実行)して、(2)結果を変数に保存する**。

教科書・参考サイト参照しつつ、手を動かそう。