

# プログラミング1

(第2回) Pythonインタプリタとスクリプトの体験, 計算的思考

## 1. Chapter 2 -- 2.1.2までの補足

1. Glossaries, 用語集1, 2, 3

レシピを記述するための道具(基本的な型・算術演算子・比較演算子・論理演算子)を使えるようになる。

## 2. 文字列結合の例

基本演算と`str.format`書式を読めるようになる。

## 3. スクリプトの利用

インタプリタ実行とファイル実行を使い分けよう。

## 4. 変数名・ファイル名の命名規則

慣習を守ることで「他人が読みやすいコード(readable code)」になる。

## 5. マニュアルの参照

`help()`やオンラインマニュアルを活用しよう。

## 6. Computational thinking

欲しい出力を得るためのレシピを考える必要がある。レシピ≡アルゴリズム。