

%0:
%1 = alloca i32, align 4
%x = alloca i32, align 4
%a = alloca i32, align 4
%b = alloca i32, align 4
store i32 0, i32* %1
store i32 10, i32* %a, align 4
store i32 5, i32* %b, align 4
%2 = load i32* %a, align 4
%3 = icmp sgt i32 %2, 0
br i1 %3, label %4, label %7

T

F

%4:

%5 = load i32* %b, align 4
%6 = add nsw i32 3, %5
store i32 %6, i32* %x, align 4
br label %10

%7:

%8 = load i32* %b, align 4
%9 = sub nsw i32 3, %8
store i32 %9, i32* %x, align 4
br label %10

%10:

%11 = load i32* %x, align 4
ret i32 %11

CFG for 'main' function