

LearnOSM

iD 编辑器

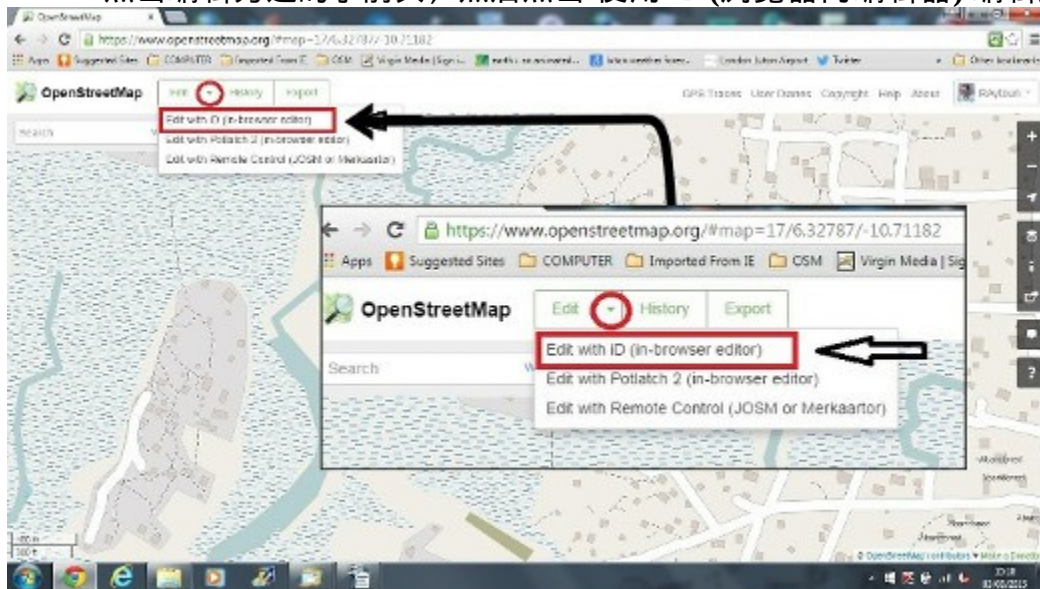
2015 年 8 月 22 日修订

iD 编辑器是基于浏览器的事实标准 OpenStreetMap 编辑器。iD 编辑器快速、易用，可以借助来自诸如卫星或航空影像、GPS、Field Papers 或 Mapillary 等多种数据源的数据绘图。

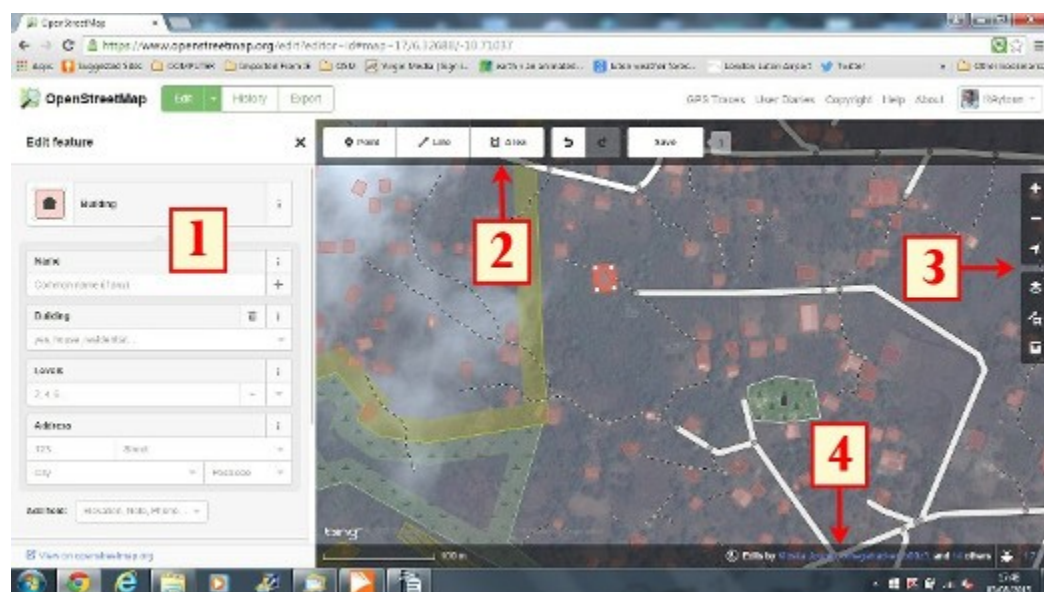
在一些不需要 JOSM(一个更进阶的地图编辑器)的高级功能的微小改动中，使用 iD 编辑器是个更好的方法。本章阐述使用 iD 编辑器编辑的一些基础知识。

启动 iD 编辑器

- iD 编辑器需要持续有效的互联网连接。
- 打开浏览器，前往 OpenStreetMap 网站 <http://www.openstreetmap.org>。
- 用你的 OpenStreetMap 账户登录
- 将地图平移并缩放到想要编辑的区域。平移的方法是按住鼠标左键，拖动到想要的区域。
- 点击编辑旁边的小箭头，然后点击 使用 iD (浏览器内编辑器) 编辑。



iD 编辑器用户界面



1. 编辑要素面板: 该面板显示图中所选对象的标签。你可以在该面板上添加或编辑标签。
2. 工具: 该面板显示基本的编辑工具:

- 画点(节点, node), 快捷键 1



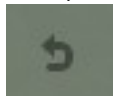
- 画线(路径, way), 快捷键 2



- 画面(多边形 polygon), 快捷键 3



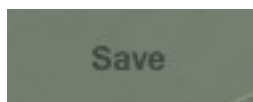
- 撤销, 快捷键 **Ctrl+Z**



- 重做, 快捷键 **Ctrl+Y**

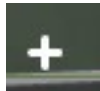


- 保存修改, 快捷键 **Ctrl+S**

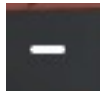


3. 地图面板: 该面板显示各配置功能:

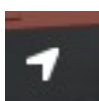
▮ 放大, 快捷键 +



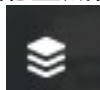
▮ 缩小, 快捷键 -



▮ 显示我的位置



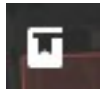
▮ 配置底图图层, 快捷键 B



▮ 地图数据, 快捷键 F



▮ 帮助, 快捷键 H



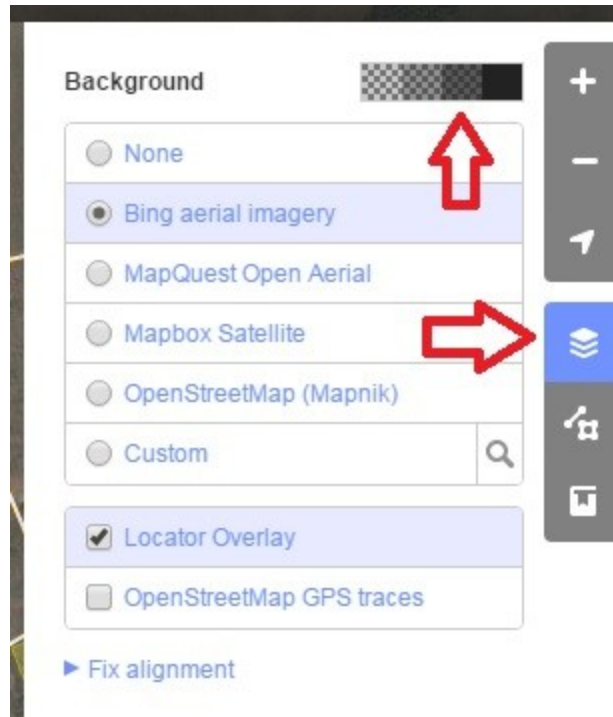
4. 信息面板: 该面板显示一些信息, 例如比例尺、向此地图贡献过的用户。

配置底图图层

开始编辑前, 要先修改底图图层。

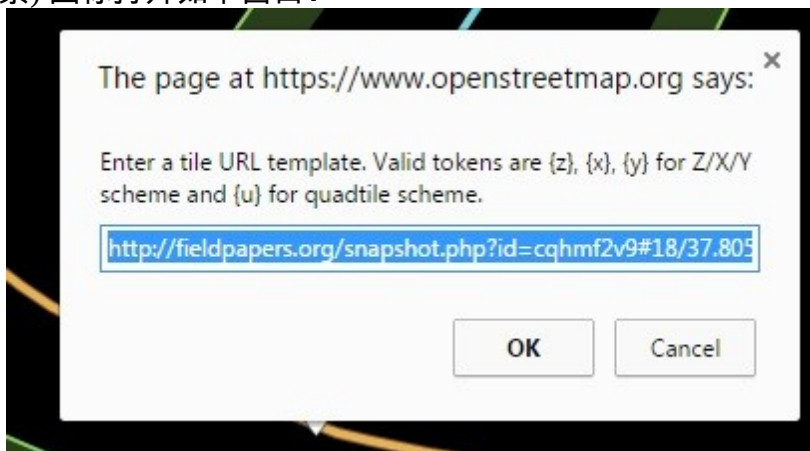
- 点击背景设置按钮或按下快捷键 B。





- 你会看到如下面板：

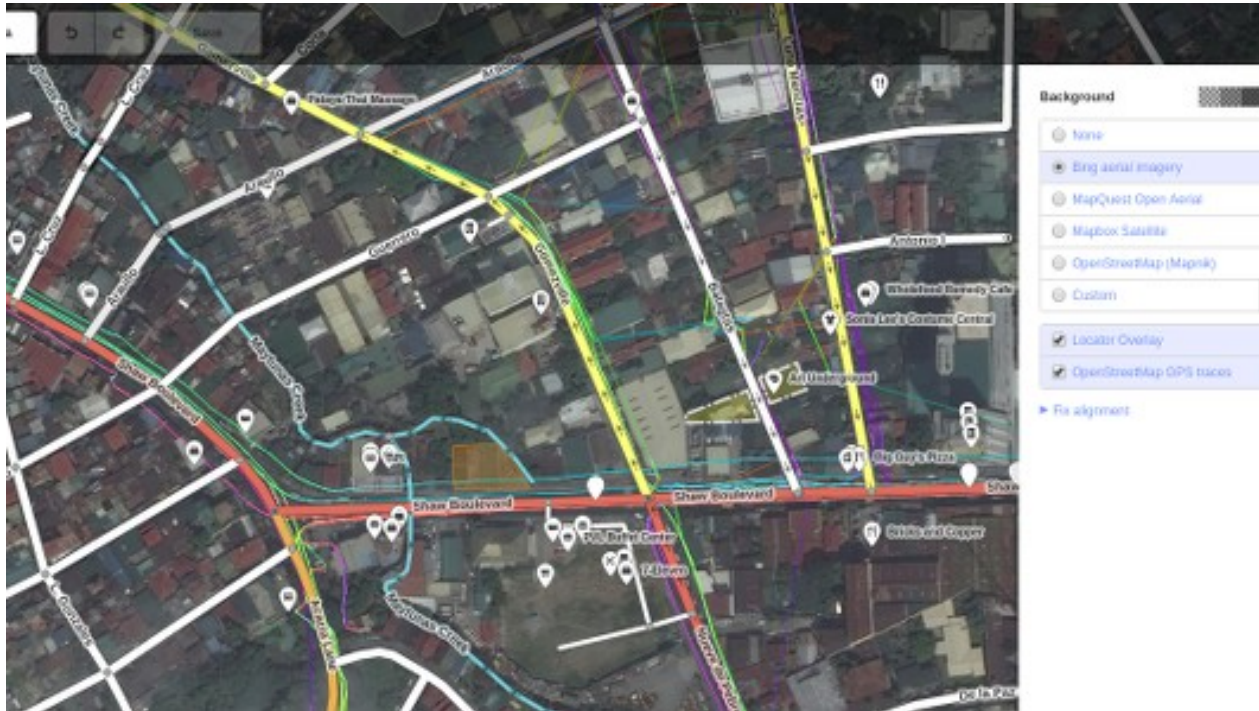
- 你可以通过点击这些方框中的一个来调整亮度等级：
- 有 4 种不同的亮度级别——100%、75%、50%、25%。逐个点击看看它们的差异。
- 你还可以根据自己喜爱的瓦片提供者来修改底图图层（默认是必应航空影像）。可以从以下列表中尝试不同的选项。
- 可以通过点击自定义按钮添加自定义瓦片底图。
- 例如，你要添加一张 **Field Paper** 作为底图，可以点击自定义然后点击放大镜(搜索) 图标打开如下窗口： -



然后输入你的 **FieldPaper** 快照网址，形式大致如下： [http://fieldpapers.org/snapshot.php?](http://fieldpapers.org/snapshot.php?id=cqhmf2v9#18/37.805)

id=cqhmf2v9#18/37.80593/-122.22715

- 你可以显示本地计算机的 GPS 轨迹(GPX 格式)。也可以将 GPX 文件拖曳并放入 iD 编辑器。
- 你可以打开 **OpenStreetMap GPS 轨迹** 图层，这样可以显示此地区的公共 GPS 轨迹。在下面的图片中，公共 GPS 轨迹用不同颜色表示，颜色代表着运行的方向。



- 如果有**影像偏移**，你可以通过点击修复对齐来纠正影像偏移。

▼ Fix alignment



- 点击方向按钮可以移动影像，点击重置按钮可以恢复到默认位置。

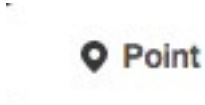


iD 基本编辑操作

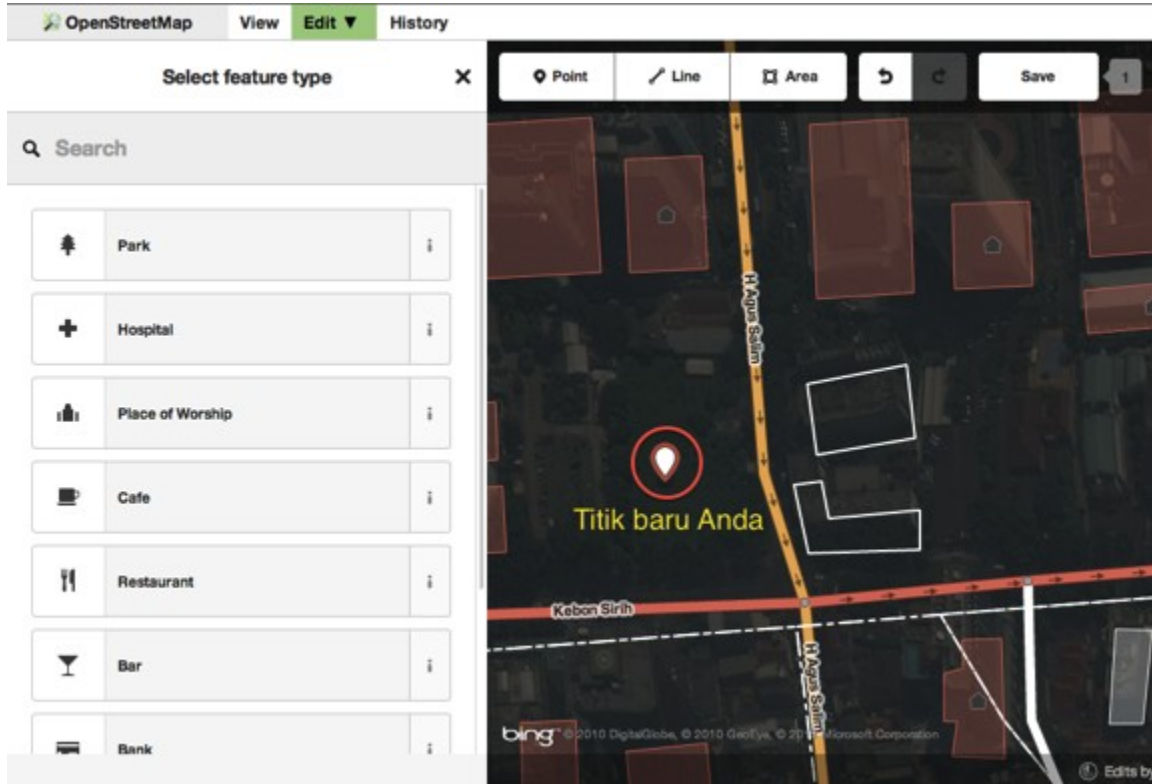
现在我们来联系使用 iD 编辑器。

添加点

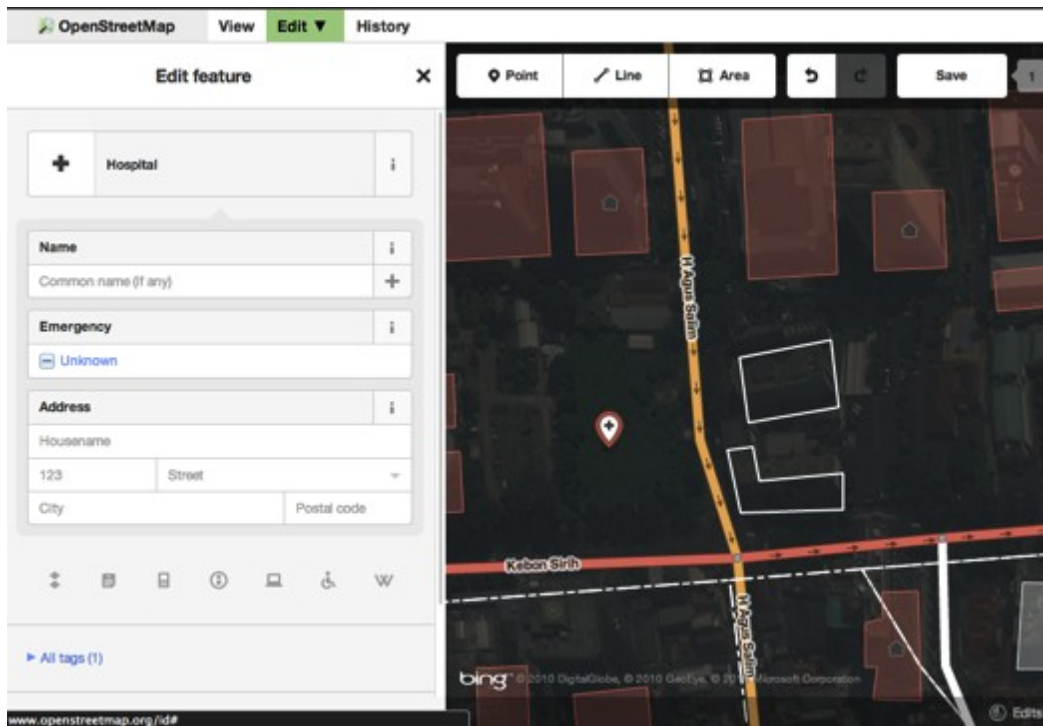
- 要添加一个新点，点击点按钮。



- 你的鼠标指针将变成一个加(+)号。现在，点击一个你知道的地点标出其位置。例如，你知道你附近有个医院，那就在医院大楼的位置点击鼠标。



- 这是一个新的点已经被添加。与此同时，左侧面板会变成一个表单，里边可以选择对象的属性。点击医院把该点标记为医院。



- 你可以在表单中填写所画地点的详细信息，例如医院名称、地址和其他附加信息。注意每类要素都有不同的选项，这取决于你从要素面板给地物选择的标签。
- 如果你标错了，比如位置放偏了，可以通过在你的点上按住鼠标左键并拖动来移动其位置。如果是想删除你的点，就在你的点上点击鼠标左键然后再点类似于垃圾箱的按钮。



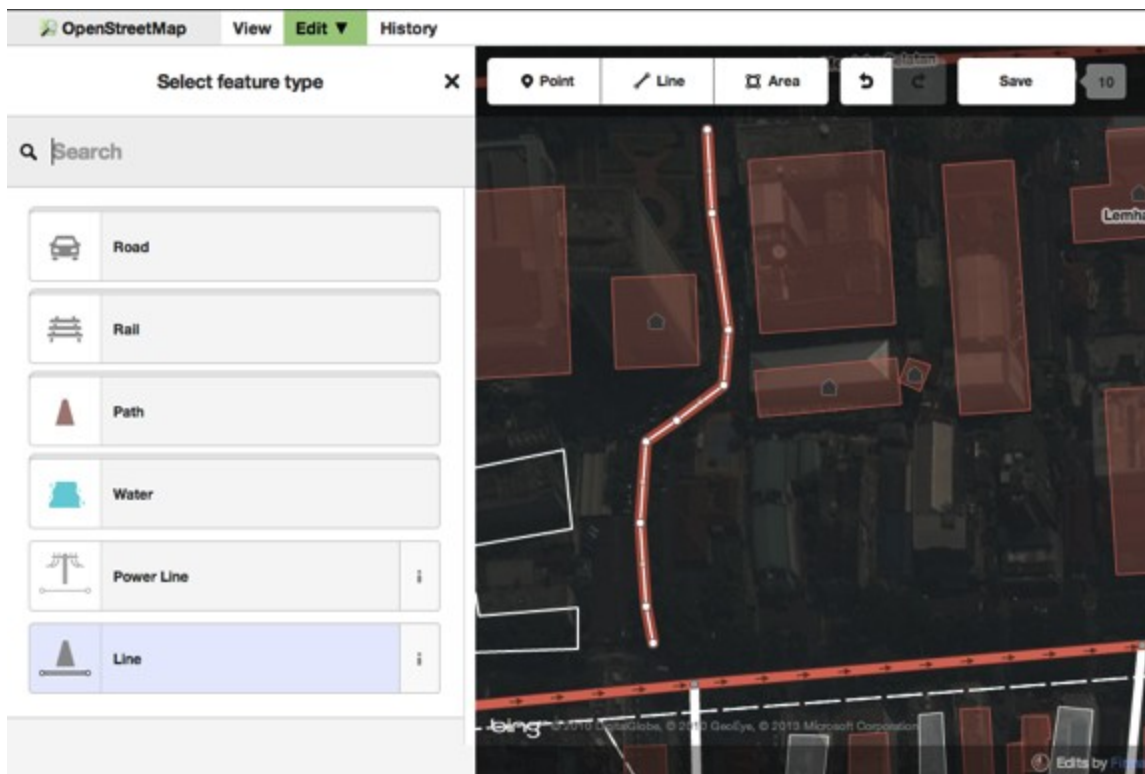
在 iD 编辑器中创建的“点”实际上是一个有一系列“标签”的独立“节点(node)”。

画线

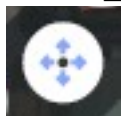
- 要添加新的线，点击线按钮。



- 你的鼠标指针将变成加(+)号。在地图上找一条还没被画过的道路描绘出来。在路段开始的地方点击鼠标画一个点，移动鼠标并通过点击添加其他关键点，通过双击结束画线。注意左侧的面板。





- 和画点时一样，画完线后也要给线选择合适的标签。
- 你可以通过在已有点上点击鼠标左键来选中并拖动它。
- 你还可以移动整条线。先选中整条线，然后选择移动工具，最后把线拖动到新位置。



- 当你在线上的单个节点(node)上点击鼠标左键时，会有如下工具：

▮ 从线中删除点 

▮ 从线中断开点 

▮ 从选中点处将该线打断成两条 

- 当你在线上(注意不是在某个点上)点击鼠标左键时，会有如下工具：

▮ 删除线 

- ▮ 将线调整为圆形(仅当线是封闭的时可用)



- ▮ 移动线



- ▮ 将线调整为方形(仅当线是封闭的时可用)



- ▮ 反转线的方向(用于河流和单行道)



在 iD 编辑器中创建的“线”实际上是一个有一系列“标签”的“路径(way)”。

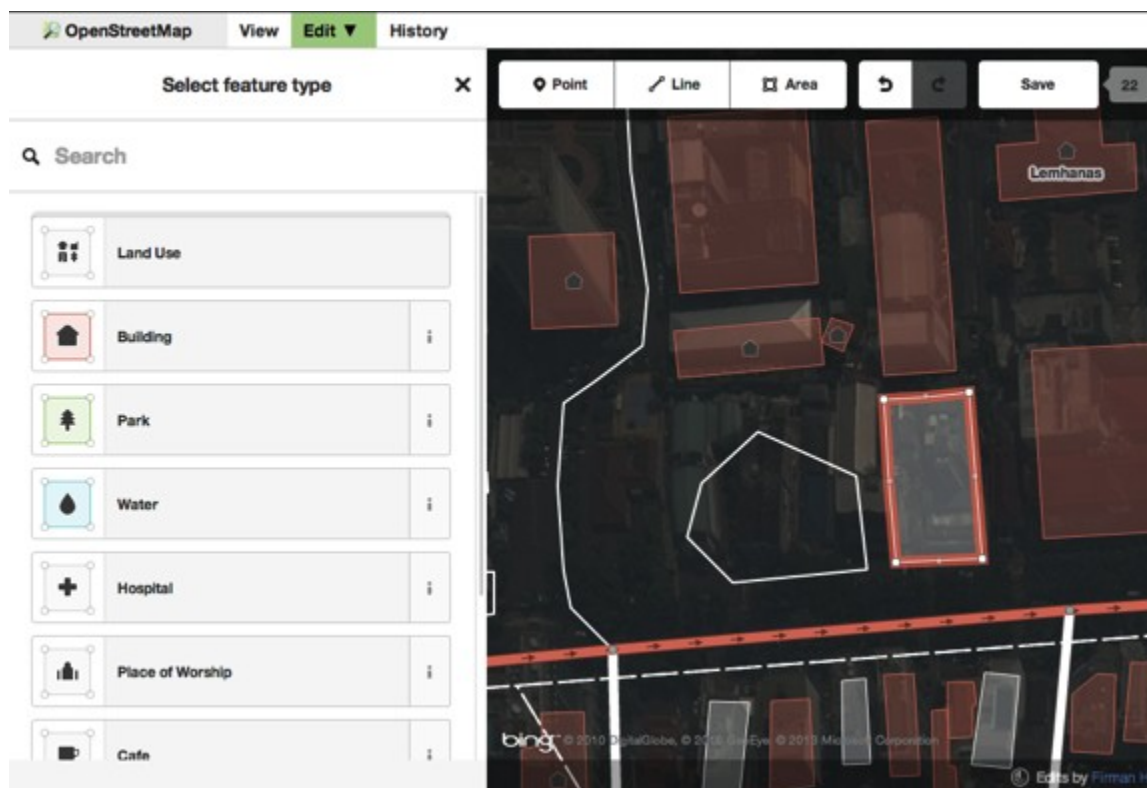
关于删除的特别说明：一般情况下你不应该删除别人的线，如果你只是要改进这条线的话。你可以删除自己画错的内容，但是对于已由别人绘制但需要改动的对象，你应该尽量调整。这样做可以在 OSM 数据库中保留对象的历史记录，体现出对绘图伙伴的尊重。如果你确实认为该删，可以考虑先征求原作者意见，或者在 OSM 邮件列表中询问大家。

画面(多边形)

- 要添加新的多边形，点击面按钮。



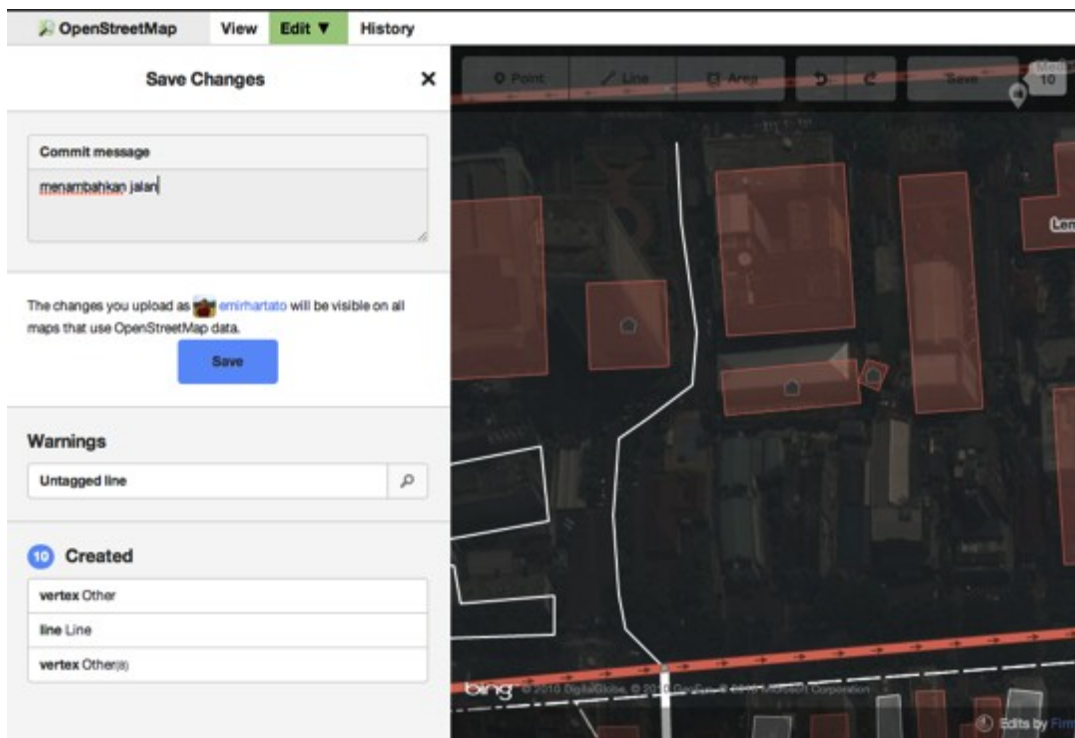
- 你的鼠标指针会变成一个加(+)号。试着以影像为参照勾绘一栋建筑。
- 你会发现你的面的颜色将随你给它指定的属性而变化。



- 当你选中一个面时可用的工具和线的工具差不多。
在 iD 编辑器中创建的“多边形”实际上是一个有标签的“封闭路径(closed way)”。

保存你的更改

- 当你想把你的编辑保存到 OpenStreetMap 时，请点击保存 按钮。左侧的面板会显示上传面板。

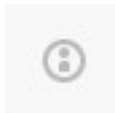
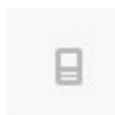
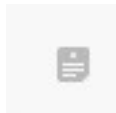


- 输入对你编辑的注释并点击保存。

附加信息与自定义标签

- 当你在编辑一个对象时，你会看到属性面板底部有一条图标。你可以通过点击这些图标添加附加信息：

- ▮ 添加高程
- ▮ 添加注释
- ▮ 添加联系方式或电话号码
- ▮ 添加来源标签
- ▮ 添加网站



▮ 添加残疾人可达性信息(轮椅通道)



▮ 添加维基百科链接



- 或者通过点击所有标签添加自定义标签。

► All tags (1)

- 这里会显示所有添加到要素的标签。

▼ All tags (1)

amenity	hospital		
+			

- 点击加号(+)添加键值对，点击垃圾桶图标删除标签。

iD vs. JOSM 对比

iD 适用于.....

- 简单编辑
- 网速快时加载影像和保存编辑
- 想要遵从简单一致的标签模式
- 正在使用的计算机安装程序受限

JOSM 更适于.....

- 添加大量建筑物(参见 buildings_tool 插件)
- 编辑大量已经存在的线或面
- 网络连接不稳定或无网络时
- 使用特定标签模式或自定义预设组合

本章节有用吗？ [告诉我们并帮助我们改进本指南。](#)

- learnosm@hotosm.org
- [@learnOSM](#)
- [Hosted on Github](#)

[CC0](#)

Official [HOT OSM](#) learning materials