

Bevezetés

Bevezetés

Ez az útmutató letölthető: [beginner introduction hu.odt](#) vagy [beginner introduction hu.pdf](#)

Átnézve: 2015-07-12

Az információ hatalom. Megfelelő információkkal és ezek helyes értelmezésével az emberek és a közösségek még inkább képessé válnak arra, hogy jobbat tegyék életüket és a jövőjükre vonatkozóan előremutató döntéseket hozzanak. Sok ember és szervezet hoz az életünket valamilyen formában befolyásoló döntéseket. Jó minőségű információval ezek a civil szervezetek, kormányzatok és polgárok jobb döntéseket hozhatnak, és így remélhetőleg jobbat teszik az életünket. A térkép nagyon módja az információtovábbításnak.



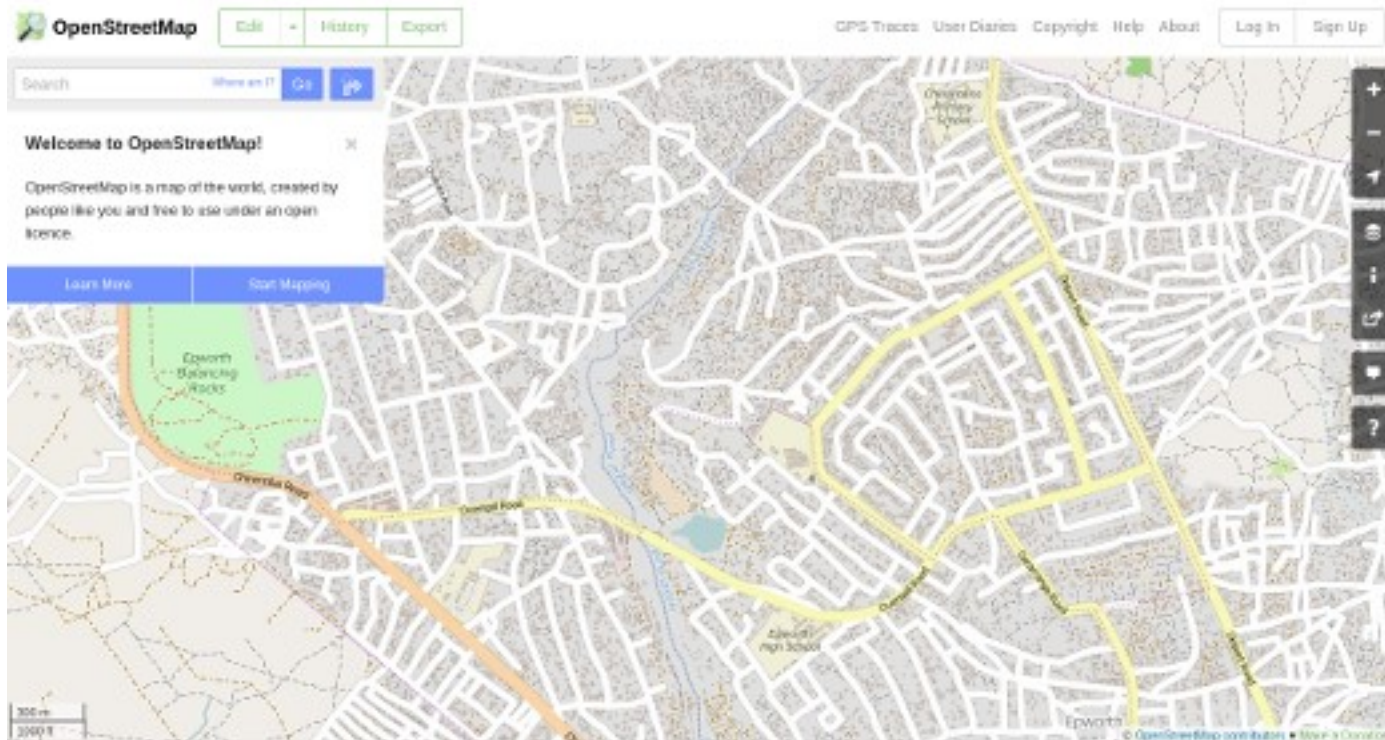
A térkép világunk vizuális leképezése. Gyakran sokkal jobban tud megjeleníteni egy ötletet, mint a szavak. Segítségével tehát fontos kérdésekre adhatunk választ. *Hol van a legközelebbi iskola vagy kórház? Ki az, aki a legnehezebben fér hozzá ezekhez a létesítményekhez? A szegénység hol a legproblemátikusabb?* Az ilyen és ehhez hasonló kérdéseket gyakran térképekkel lehet a legjobban kifejezni, és a térképek abban is segíthetnek, hogy ezekre a problémákra megoldást találjunk.

Kezdő gyakorlatként fogj egy papírt és egy ceruzát, és rajzold le városod vagy falud térképét. Melyek a legfontosabb dolgok, amelyeket föl szeretnél tenni a térképre? Melyek a legfontosabb információk? Szánj rá néhány percet a térképed elkészítésére, és ha elkészült, gondolkozz el egy kicsit: Miért pont azok a legfontosabb információk, amelyeket feltüntettél? Kinek lehet mindez fontos?

ő másként rajzolta volna meg a saját térképét. Mivel térképed csak papíron van meg, nehéz másoknak továbbadni az információt. Ezért ha számítógépen készíted el, oly módon, hogy bárki hozzáférhessen, akkor sokkal értékesebb lehet.



Az OpenStreetMap egy térképi információ létrehozására és megosztására szolgáló eszköz. Bárki szerkesztheti az OSM-et, és emberek ezrei járulnak hozzá a projekthez nap mint nap. A felhasználók papír helyett számítógépen rajzolnak térképeket, de amint azt később ebben az útmutatóban is látni fogjuk, számítógépen térképet rajzolni egyáltalán nem különbözik olyan sokban a papírra rajzolástól. Az utak megjelenítéseként itt is vonalakat rajzolunk, aztán területeket és minden mást, ami itt is iskolákat és kórházakat jelöl szimbólumokkal. Ami fontos az az, hogy az OSM-térképek elmentésének helye az internet, és bárki bármikor ingyen elérheti őket.



Reméljük, az OpenStreetMapet hasznosnak és érdekesnek találod munkád során. Az útmutatót követve gyorsan képes leszel elkezdni a digitális OpenStreetMap-térképek elkészítését.