

LearnOSM

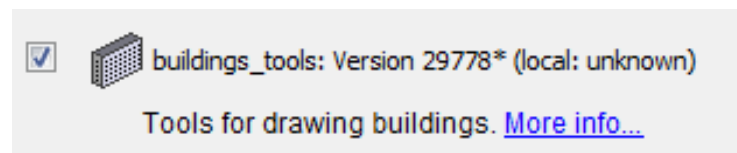
JOSM plug-ins Buildings Tools & Utilsplugin2

Bijgewerkt 12-09-2016


De plug-ins **buildings_tools** en **utilsplugin2** voegen veel aanvullende functionaliteit toe aan JOSM. In dit gedeelte zullen we eens nader kijken naar de functies die zij verschaffen.

De plug-in Buildings Tools

Als u dat nog niet gedaan heeft, installeer dan deze plug-in volgens de instructies in [JOSM Plugins](#).



De plug-in Gebouwen tekenen is zeer nuttig voor het digitaliseren van gebouwen. Het stelt u in staat één zijde van een rechthoekig gebouw te traceren, en eenvoudig de vorm uit te breiden. Zelfs als u veel gebouwen digitaliseert, zal deze plug-in u klikken besparen, en u daarom ook tijd besparen.

Als de plug-in eenmaal is geïnstalleerd zult u een nieuwe knop zien aan de linkerkant van JOSM, die eruit ziet als dit: 

Start JOSM en download een gebied waar u gebouwen wilt traceren.

- Selecteer Gebouwen tekenen en klik tweemaal om een lijn op de kaart te tekenen.



- Verleng met de muis en klik opnieuw om een rechthoek te tekenen.



- Dit zal niet alleen een rechthoek maken met slechts drie klikken maar het zal ook automatisch de tag **building=yes** aan de vorm toekennen.

Complexe gebouwen

U kunt ook meer gecompliceerde gebouwen maken door eerst verscheidene overlappende gebouwen te tekenen en ze dan samen te voegen.

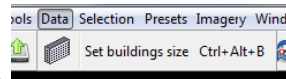
- Teken twee gebouwen die elkaar overlappen, zodat zij een L-vorm vormen.
- Selecteer beide gebouwen (houdt SHIFT ingedrukt om meer dan één object te selecteren).
- Ga naar Gereedschappen-> Overlappende gebieden samenvoegen of druk op SHIFT+J op uw toetsenbord.

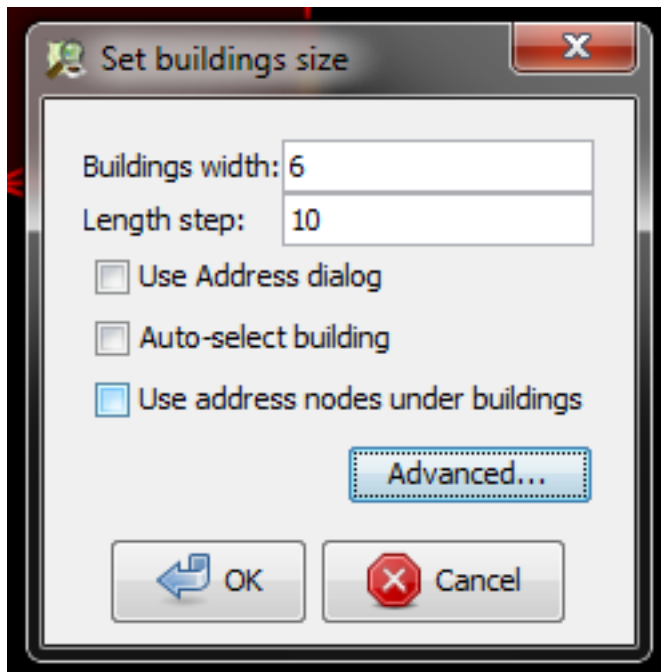


Instellingen bewerken

Verder kunt u de standaard instellingen van de plug-in wijzigen.

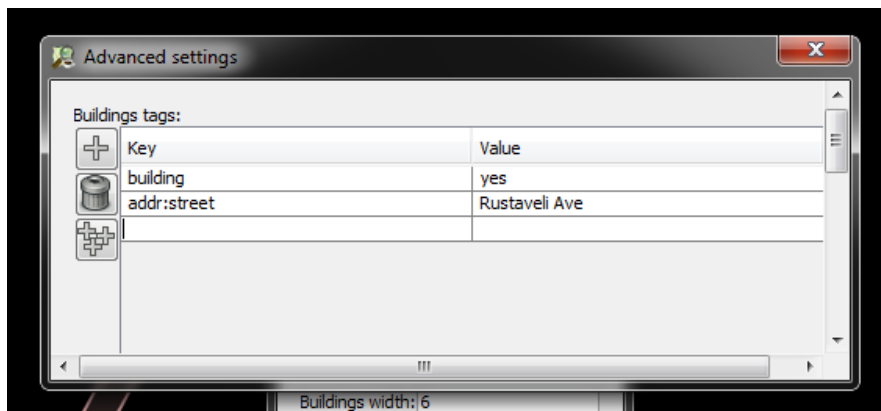
- Ga naar Gegevens-> Grootte gebouw instellen.
- Als u veel gebouwen van een soortgelijke grootte maakt kunt u specifieke dimensies instellen voor de breedte en grootte voor de gebouwen, zoals 6 x 10 meter (de eenheid is in meters).





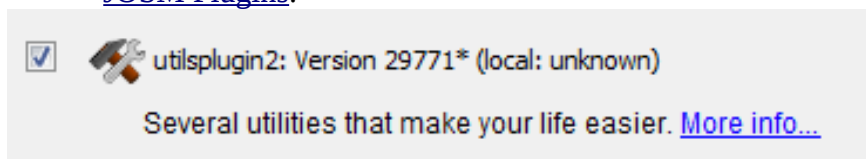
- Door het instellen van de dimensies heeft u slechts twee klikken nodig om gebouwen van precieze grootte te maken.

Tenslotte kunt u klikken op de knop *Gevorderd* als u aanvullende tags zou willen toevoegen die automatisch zullen worden toegevoegd aan elk gebouw. Bijvoorbeeld: als elk gebouw dat u tekent in dezelfde straat ligt zou u een tag kunnen toevoegen die de straat identificeert en automatisch zal worden toegepast.

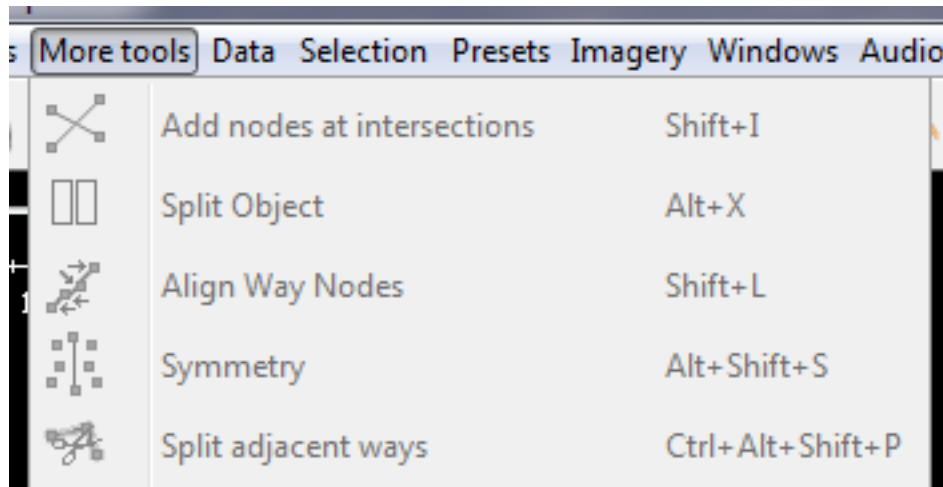


Utilsplugin2

- Als u dat nog niet gedaan heeft, installeer dan deze plug-in volgens de instructies in [JOSM Plugins](#).



Nadat u de plug-in heeft geïnstalleerd en JOSM opnieuw heeft gestart, zult u een nieuw menu aan de bovenkant hebben, genaamd “Meer gereedschappen.”

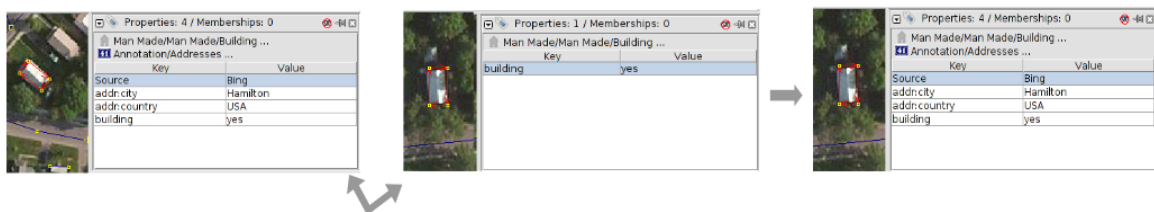


Maak een nieuwe laag en experimenteer met enkele van de nieuwe gereedschappen. Hier beschrijven we enkele van de meest nuttige nieuwe gereedschappen:

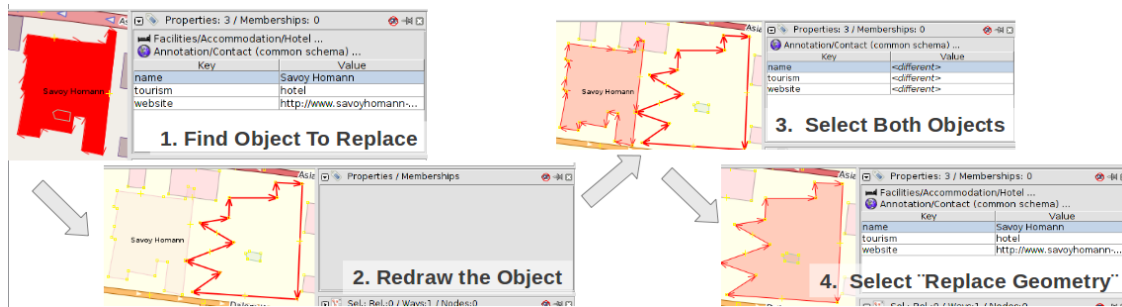
1. **Knopen bij kruisingen toevoegen:** Dit gereedschap is bijzonder nuttig voor het toevoegen van ontbrekende knopen op kruisingen van geselecteerde wegen. Het is een goede gewoonte dat wegen altijd gedeelde knopen hebben waar zij elkaar kruisen.



2. **Kopieer tags uit eerder selectie:** Deze functie maakt het kopiëren van tags eenvoudiger. Als u veel objecten met dezelfde tags wilt maken, teken dan eerst de objecten. Voeg dan de tags toe aan één object. Klik op een ander object en druk op Shift + R om de tags van het eerder geselecteerde object te kopiëren. U kunt dit doen voor alle objecten die u wilt taggen. Onthoud dat de tags zullen worden gekopieerd uit het eerder geselecteerde object, dus als u klikt op ene object dat nog niet getagd is en dan op een ander object dat niet getagd is, zult u niet in staat zijn tags te kopiëren.



3. **Brontag toevoegen:** Dit gereedschap vereenvoudigt het toevoegen van een tag voor de bron. Het onthoudt de bron die als laatste werd gespecificeerd en voegt die als onthouden brontag toe aan uw objecten. U kunt de bron met slechts één klik toevoegen.
4. **Geometrie vervangen:** Dit gereedschap is fantastisch als u een slecht vorm gegeven object opnieuw wilt tekenen, maar de geschiedenis, attributen en ID-nummer van dat object wilt behouden. Bijvoorbeeld: als u een gebouw tegenkomt dat gecompliceerd is en op een slechte manier is getekend, dan - in plaats van tijdrovend elke knoop te wijzigen - kunt u het object opnieuw tekenen, de oude en nieuwe objecten selecteren, en "Geometrie vervangen" selecteren om alle informatie over te dragen.

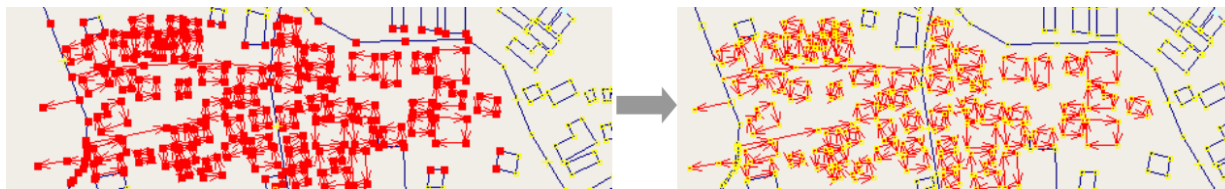


Meer gereedschappen voor selectie

Utilsplugin2 verschaft ook meer gereedschappen voor het menu "Selectie". Probeer ermee te experimenteren.

Selection	Windows	Commands	Walking Pa
	Select Way Nodes	Ctrl+Shift-N	→ Selects all of the nodes on the selected way(s).
	Adjacent nodes	E	→ Selects neighboring, or adjacent, nodes. Selects end nodes.
	Unselect nodes	Shift-U	→ Removes or deselects all nodes that are selected.
	Middle nodes	Alt+Shift-E	→ Selects the middle node of two nodes that are connected by a way.
	Adjacent ways	Shift-E	→ Selects the neighboring way of an object and connector.
	All connected ways	Ctrl+Shift-E	→ Selects all ways that are connected to what is selected.
	Intersecting ways	I	→ Selects the ways that intersect with what is selected
	All intersecting ways	Ctrl+NumPad	→ Selects all the ways that intersect with the selected way and its intersections
	All inside [testing]	Alt+Shift-I	→ Selects all objects inside the selected polygon
	Select last modified nodes	Shift-Z	→ Reselects the nodes that had been last changed
	Select last modified ways	Alt+Shift-Z	→ Reselects the ways that have been last changed
	Undo selection	Ctrl+Shift-Z	→ Reselects the last added Undo Selection
	Select Highway	Ctrl+Alt-W	→ Selects the name or reference of a highway
	Area boundary [testing]	Shift-Slash	→ Selects relations or ways that form a boundary

Eén van onze favoriete gereedschappen voor selectie is **Selectie van knopen opheffen**: Dit gereedschap heft het selecteren van alle knopen op. Dit kan handig zijn als u een vak tekent om veel objecten te selecteren, maar als u niet alle knopen wilt selecteren die zijn opgenomen in alle lijnen en vormen.



Veel succes!

Was dit een goede handleiding? [Laat ons weten hoe we de handleidingen kunnen verbeteren!](#)

- learnosm@hotosm.org
- [@learnOSM](#)
- [Hosted on Github](#)



Official [HOT OSM](#) learning materials



Humanitarian
OpenStreetMap
Team