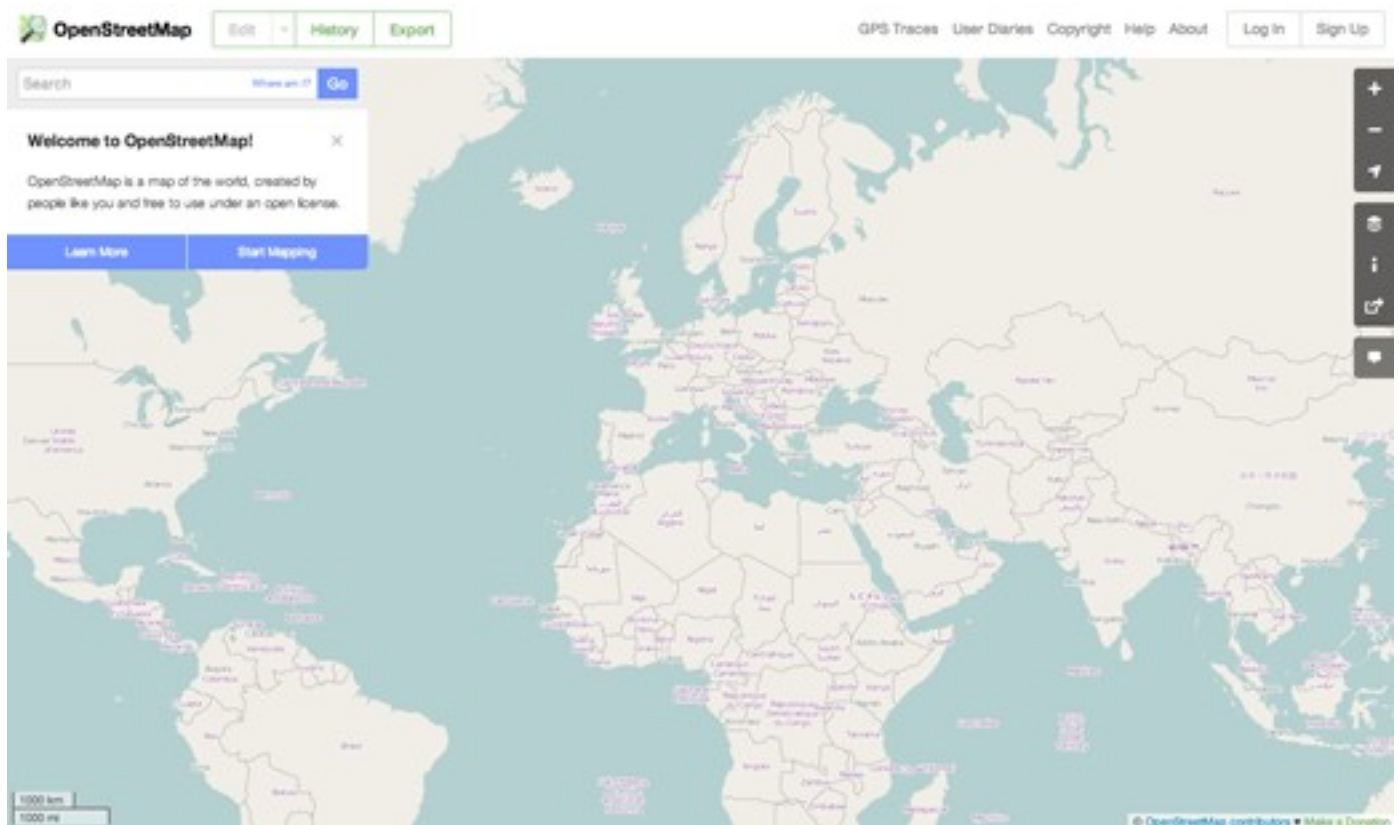


# OpenStreetMap.org

## Első lépések az OpenStreetMap.org oldalon

Ez az útmutató letölthető: [beginner\\_start-osm\\_hu.odt](#) vagy [beginner\\_start-osm\\_hu.pdf](#)  
Átnézve: 2015-07-12

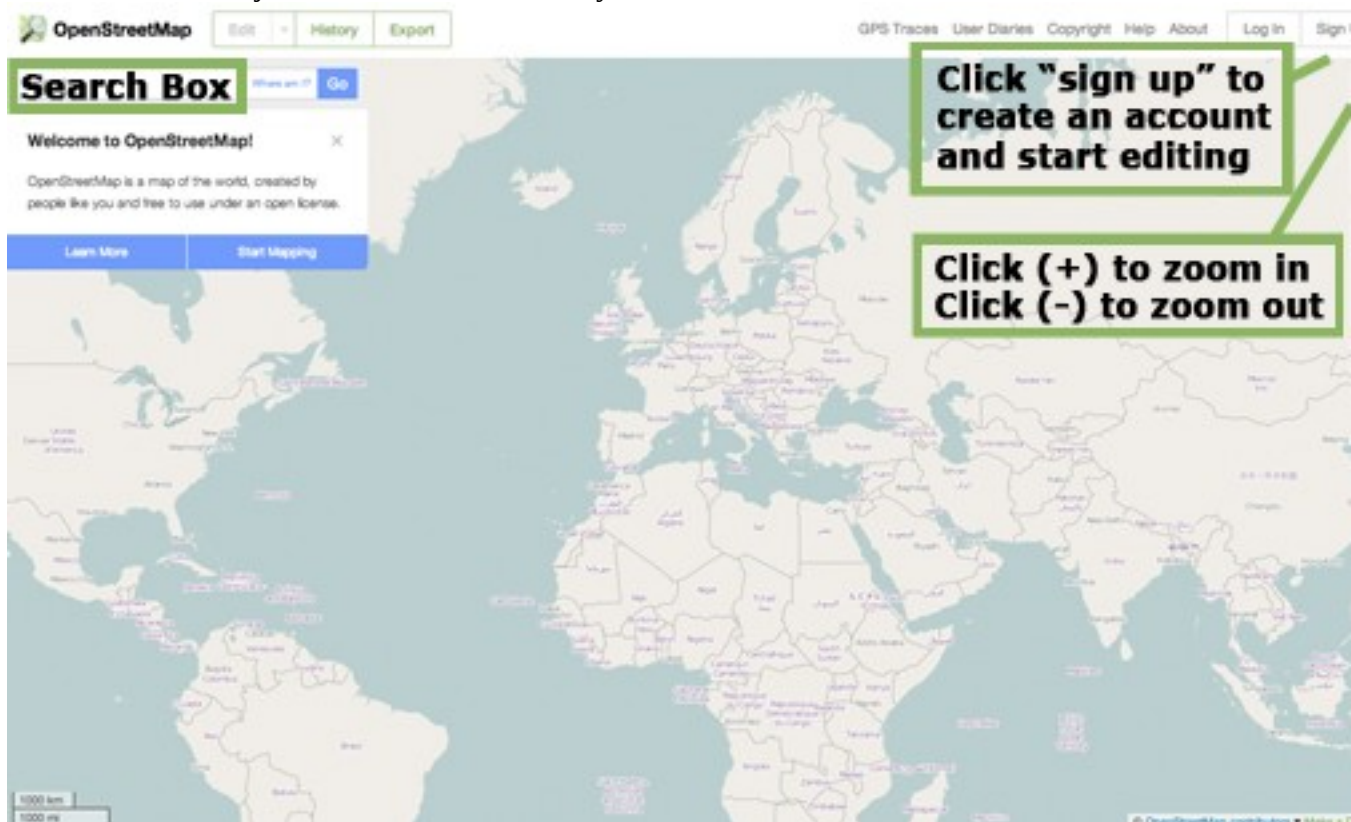
Ebben a fejezetben lépésről lépésre megtanuljuk, hogyan igazodjunk el az OpenStreetMap weboldalon, hogyan nézzünk térképeket és hogyan hozunk létre felhasználói fiókot. Miután létrehoztad saját felhasználónevedet és jelszavadat, te is képes leszel első pontjaidat elhelyezni a térképen.



### ***Az OpenStreetMap weboldal felkeresése***

- Mielőtt nekikezdenél, győződj meg róla, hogy számítógéped csatlakozik az internethez. (Ha ez online olvasod, akkor biztosan csatlakoztál.)
- Nyisd meg az internetböngészőt. Elterjedt böngésző a Firefox, a Chrome, az Opera vagy az Internet Explorer. Ha már nyitva van, akkor hozz létre egy új fület.
- Az ablak tetején a címsorba írd be a következőt és üss enter: [www.openstreetmap.org](http://www.openstreetmap.org)

- Amikor az oldal teljesen betöltődött, valami ilyesmit kell látnod:



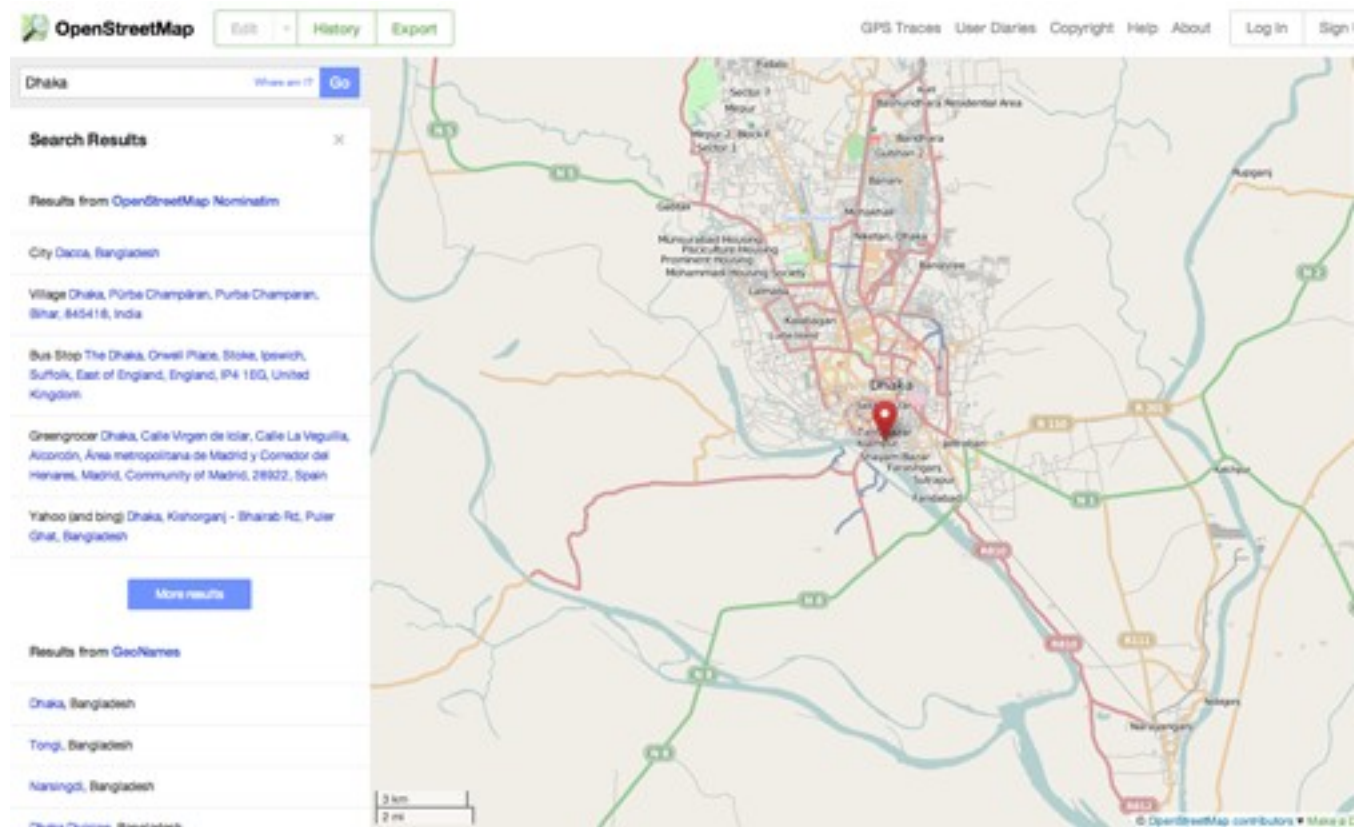
## Navigáció a térképen

- A fő elem, amit látnod kell, az maga a térkép. Mozdasd a térképet úgy, rákattintasz a bal egérgombbal, lenyomva tartod a gombot, és odébb húzod az egeret (lásd a lenti ábrát).



- Ha az egéren görgetőkerék is van, akkor a térképet nagyíthatod és kicsinyítheted a kerék forgatásával. Görgetőkerék híján használhatod a + és a – gombot a térkép jobb felső sarkában. (Lásd a lenti ábrát.)
- Egy hely megkereséséhez kattints a „Keresés” feliratú dobozra az oldal bal oldalán (lásd a fenti ábrát). Írd be a nevét a saját városodnak vagy faludnak, és üss entert. Egy új

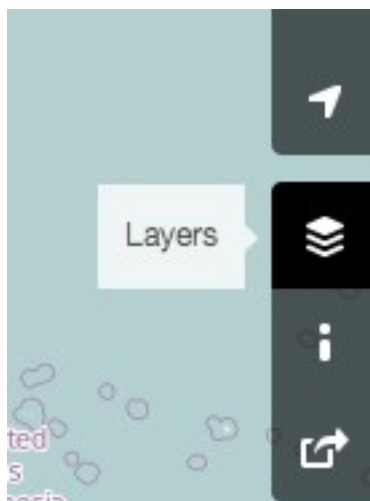
ablaknak kell megjelennie a térkép bal oldalán a keresés eredményével. Kattints arra a helyre, amely szemlátomást megegyezik a keresett hellyel. A térkép automatikusan a kiválasztott helyre ugrik.



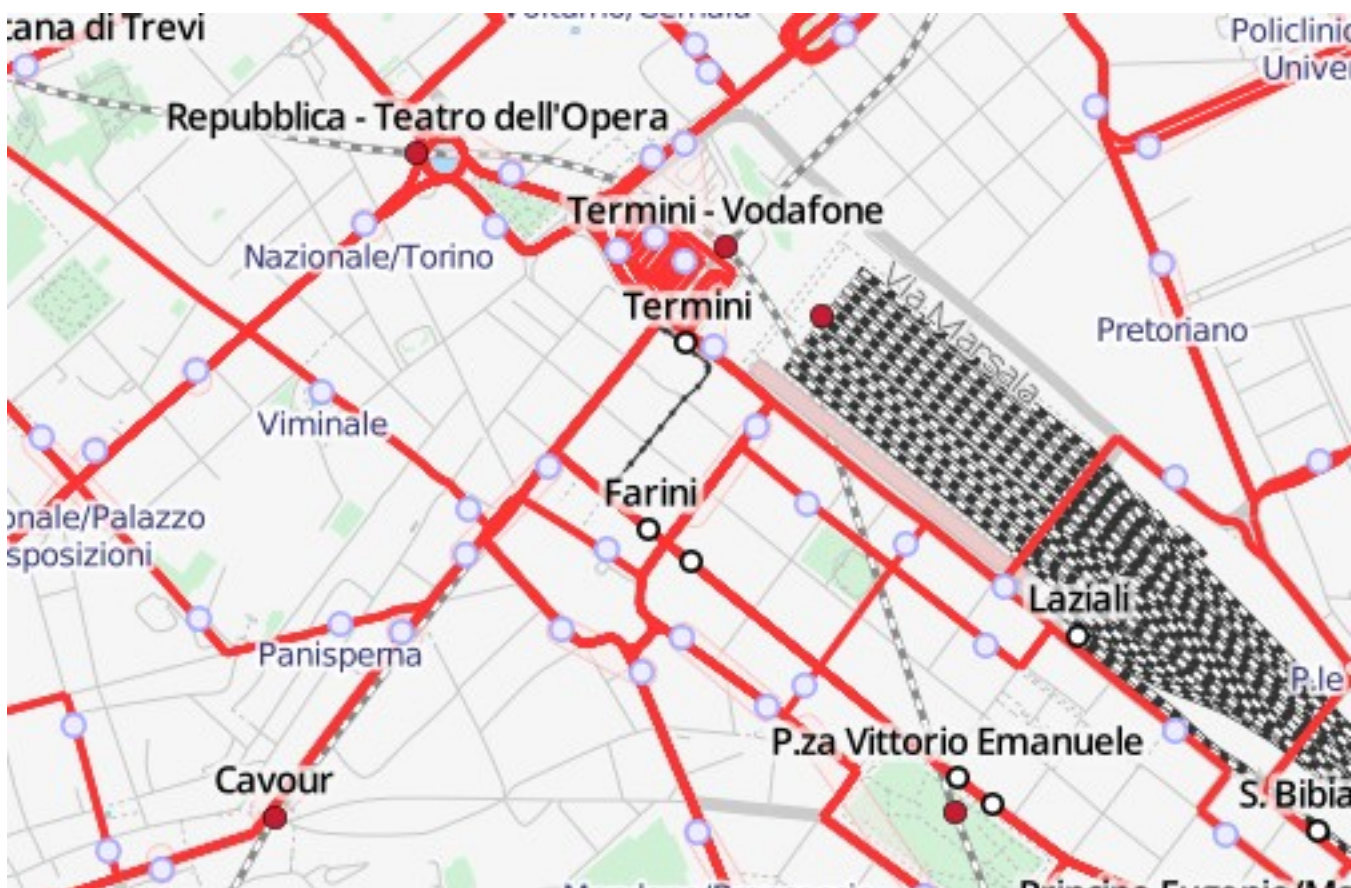
## ***Különböző térképstílusok megtekintése***

Az OpenStreetMap az egész világról tartalmaz földrajzi adatokat. Jóllehet ez egyetlen adatbázis, az adatok különféle módokon értelmezhetők és jeleníthetők meg. Ahhoz, hogy ezt a gyakorlatban is lássuk, nézzük meg a különféle „térképstílusokat”, amelyek az OSM-weboldalon érhetők el.

- Kattints a térképlablak jobb oldalán lévő „Rétegek” gombra.



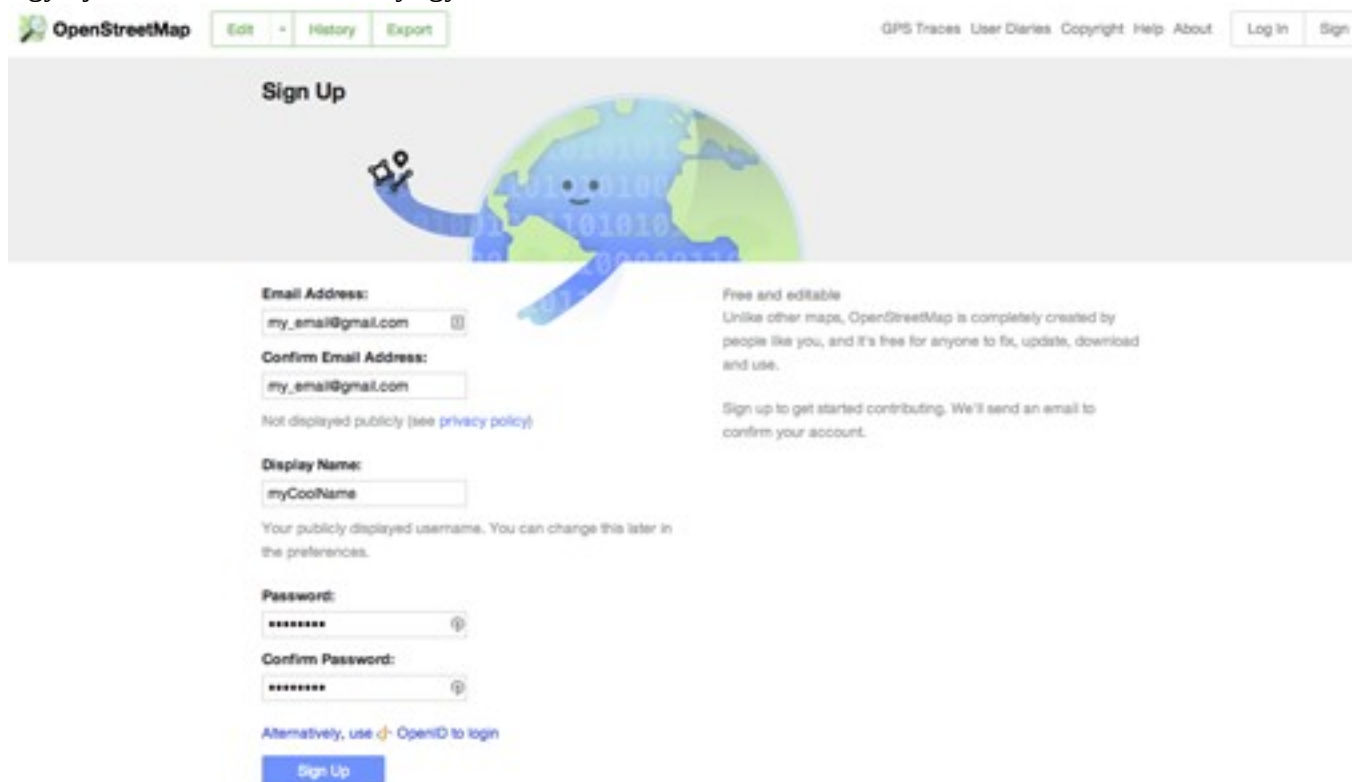
- Kattints a különböző térképstílusokra. Nézzük végig, hogy a térkép hogyan változik. A közlekedési térképen például ki vannak emelve a közlekedési útvonalak, míg a kerékpáros térkép a kerékpárutakat hangsúlyozza. A mindezt lehetővé tevő adatok mind az OSM-adatbázisban találhatók.





## OpenStreetMap-fiók létrehozása

- Miután megnéztük, hogyan néz ki a fő weboldal, regisztrálhatsz, és létrehozatsz egy felhasználónevet és egy jelszót, hogy megtehesd az első szerkesztéseidet a térképen.
- Az OpenStreetMap-weboldalon kattints a „Regisztráció” gombra az oldal jobb felső sarkában.
- Egy új oldalt kell látnod, amely így néz ki:



OpenStreetMap

Edit History Export

GPS Traces User Diaries Copyright Help About Log In Sign Up

### Sign Up

Free and editable  
Unlike other maps, OpenStreetMap is completely created by people like you, and it's free for anyone to fix, update, download and use.

Sign up to get started contributing. We'll send an email to confirm your account.

Not displayed publicly (see [privacy policy](#))

Your publicly displayed username. You can change this later in the preferences.

Alternatively, use [OpenID](#) to login

Sign Up

- Az oldalon öt doboz van, amelyeket ki kell tölteni ahhoz, hogy egy OSM-fiókot regisztrálhass.
- Az első két dobozba írd be az e-mail címed. Mindkét dobozban ugyanazt az e-mail címet kell feltüntetni. Később majd meg kell nyitnod a levelezőprogramod az OpenStreetMap-fiókod megerősítéséhez.
- A harmadik dobozba írd be a kívánt felhasználóneved. Olyan felhasználónevet nem választhatsz, amelyet valaki más már korábban kiválasztott, úgyhogy légy kreatív. Ha megpróbálsz valami egyszerűt – például a keresztnéved – beírni, akkor valószínű, hogy valaki már megigényelte azt.
- A negyedik és az ötödik dobozba írd be a jelszót. Mindkét dobozban ugyanazt a jelszót kell írnod. Nem szükséges, hogy megegyezzen az e-mail címedhez tartozó jelszóval.
- Tanácsos felírnod valahová az OSM-felhasználónevedet és jelszavadat. Később szükséged lesz rájuk, amikor majd be akarsz lépni.
- Miután minden dobozt kitöltöttél, kattints a „Regisztráció” gombra az oldal alján.
- Ha valami gond van, meg fog jelenni egy hibaüzenet. Ellenőrizd, hogy ugyanazt az e-

mail címet írtad az első két dobozba, és hogy a jelszavad is ugyanaz az alsó két dobozban. Ha a harmadik doboz pirossal ki van emelve, az azt jelenti, hogy már másvalaki kiválasztotta a felhasználónevedet, így egy másik névvel kell próbálkoznod.

- Nyiss az internetböngésződben egy új ablakot vagy fület, és lépj az e-mail programodra. Ismert e-mail szolgáltató a [mail.yahoo.com](mailto:mail.yahoo.com) és a [www.gmail.com](mailto:www.gmail.com).
- Az e-mailek megtekintéséhez add meg az e-mail címed és a jelszavad. Ne feledd, hogy ez **nem** azonos az OpenStreetMap-felhasználóneveddel és jelszavaddal.
- Ha minden jól ment a regisztrációnál, akkor látnod kell egy e-mailt, amely az OpenStreetMap-től érkezett. Nyisd meg a levelet. Olyannak kell lennie, mint az alábbi képen. Kattints arra a linkre, amely lent ki van emelve:

Hi there!

Someone (hopefully you) would like to create an account over at [www.openstreetmap.org](http://www.openstreetmap.org).

If this is you, welcome! Please click the link below to confirm that account and read on!

[http://www.openstreetmap.org/user/trainingdemo/confirm?confirm\\_string=IJW2TFpkJab](http://www.openstreetmap.org/user/trainingdemo/confirm?confirm_string=IJW2TFpkJab)

You can watch an [introductory video to OpenStreetMap](#). There are [more videos here](#).

Get reading about OpenStreetMap [on the wiki](#), catch up with the latest news via the [OpenStreetMap](#) founder Steve Coast's [OpenGeoData blog](#) for the potted history of the project, which has

You can ask any questions you may have about OpenStreetMap at our [question and answer](#)

You may also want to [sign up to the OpenStreetMap wiki](#).

It is recommended that you create a user wiki page, which includes category tags noting

A list of current users in categories, based on where in the world they are, is available from

- Meg fog nyílni egy új fül vagy ablak. Ha minden rendben van, akkor ezzel létrejött az OSM-fiókod.
- Az OpenStreetMap-oldalon kattints a jobb felső sarokban a „Bejelentkezés”-re. Add meg az OpenStreetMap-felhasználóneved és a jelszavad, majd üss entert. Ezzel beléptél a rendszerbe. A jobb felső sarokban látnod kell a felhasználónevedet. az oldal jobb felső sarkában.

### ***Az első pontjaid hozzáadása***

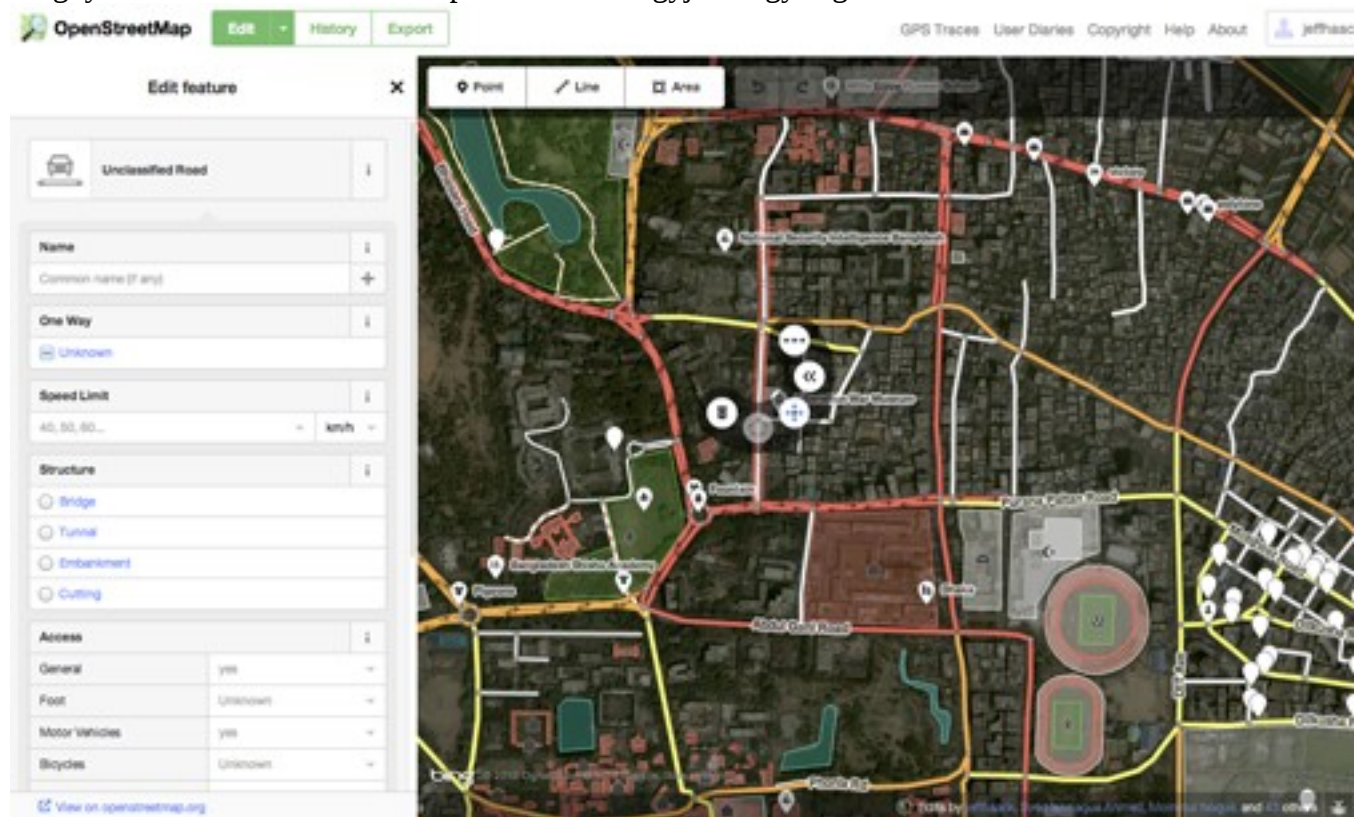
- Most, hogy a felhasználóneveddel beléptél az OpenStreetMap- weboldalra, az iD szerkesztőt használhatod arra, hogy az első pontodat elhelyezd a térképen.
- Mozgasd a térképet egy olyan helyre, amelyet jól ismersz, például a városodhoz vagy városrészedhez. Jó ötlet például, ha gondoskodsz arról, hogy a házad (vagy a

szomszédodé) és a munkahelyed fel legyen rajzolva a térképre, és a helyes címük is meg legyen adva.

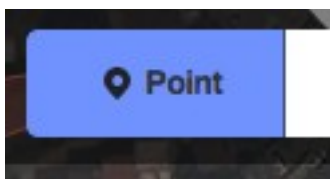
- Közelíts arra a helyre, ahová szeretnél egy pontot tenni a térképre (talán van a közeledben egy étterem vagy egy zöldsége, amely még nincs rajta a térképen).
- Közvetlenül a térkép fölött balra van egy „Szerkesztés” fül egy kis lefelé mutató háromszöggel. Kattints a háromszögre. Egy kis menüt kell látnod legördülni.
- Kattints erre: „Szerkesztés a következővel: iD (böngészőben futó szerkesztő)”



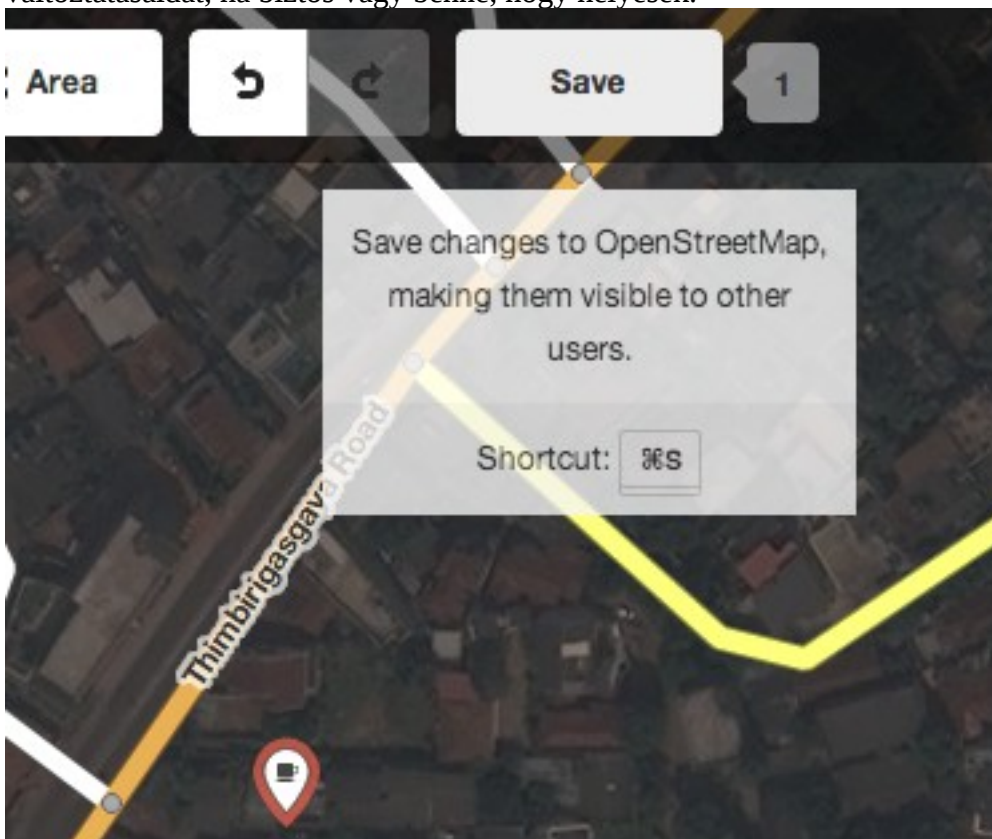
- Megnyílik az iD nevű online térképszerkesztő. Nagyjából így fog kinézni:



- Egy pontot úgy tehetsz a térképre, ha a „Pont” gombra kattintasz az ablak tetején. Aztán kattints a térképen oda, ahová tenni szeretnéd az új pontot.



- A baloldali menüből jelöld ki, milyen típusú helyet szeretnél hozzáadni a térképhez. Ez után kitöltheted a megjelenő űrlapot a hely nevével és más információkkal.
- A változtatásaid elmentéséhez kattints fönt a „Mentés” gombra. Mivel ez a legelső szerkesztésed, lehet, hogy inkább játszanál még a szerkesztővel. Csak akkor mentsd el a változtatásaidat, ha biztos vagy benne, hogy helyesek.



- Ha a „Mentés”-re kattintasz, akkor kapsz egy felkérést, hogy adj egy leírást a változtatásaidról. Ez után újra a „Mentés”-re kell kattintanod, és a szerkesztéseid elmentésre kerülnek az OSM-adatbázisba!

Az iD-szerkesztő kiváló eszköz az OpenStreetMap egyszerű szerkesztésére, és további tudnivalókat találhatsz róla az [iD-szerkesztő útmutatójában](#). Végigjátszhatod a [lépésenkénti útmutatót](#) is ami a szerkesztő megismerésének nagyon jó és interaktív módja.

Mindemellett a [JOSM-ról szóló fejezetben](#) egy önálló alkalmazással is meg fogunk ismerkedni, amely sokkal több funkciót kínál. Nyugodtan játszogass az iD-vel. Miután szereztél valamennyi tapasztalatot az OSM szerkesztésével, eldöntheted, melyik szerkesztőt – az iD-t vagy a JOSM-ot – használd szívesebben.



## **Összefoglaló**

Gratulálunk! Ha minden jól ment, akkor most már van egy OpenStreetMap-felhasználóneved és -jelszavad, tudod, hogyan kell navigálni az OSM-weboldalon, és van némi fogalmad arról, hogyan lehet pontokat elhelyezni a térképen.