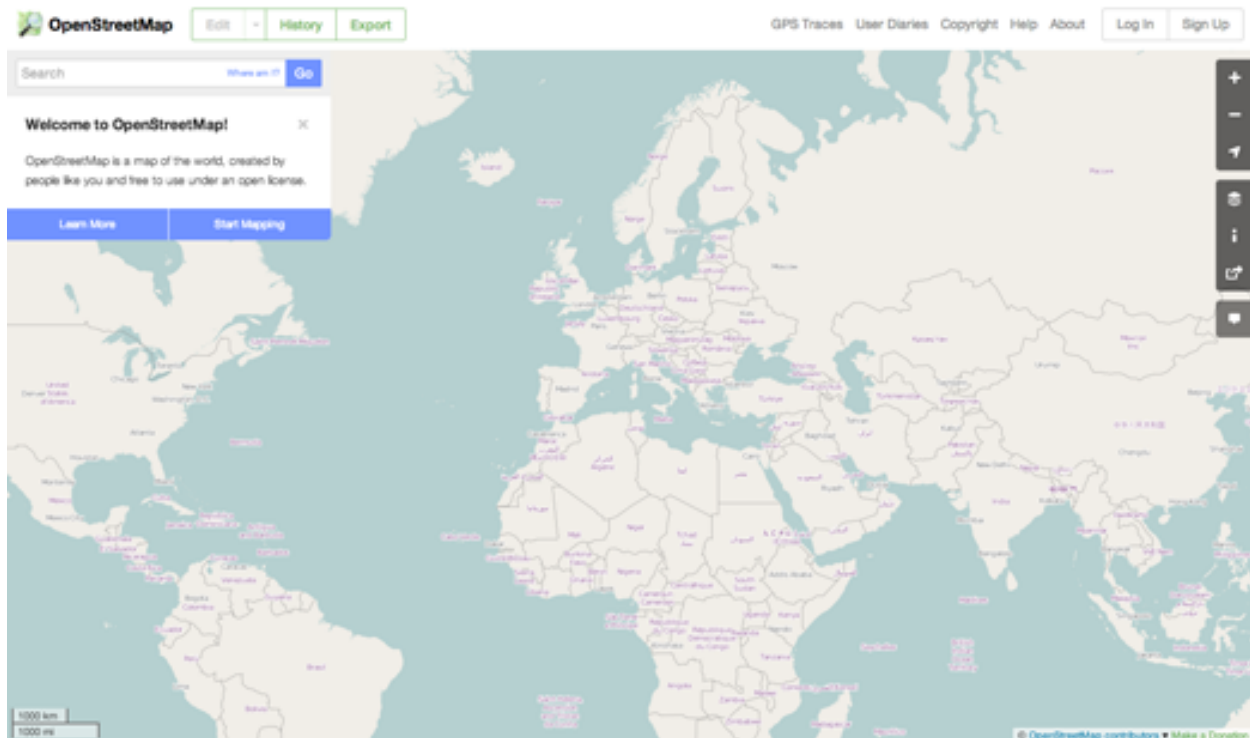


# LearnOSM

## 開始使用 OpenStreetMap.org

2015-07-12 審閱

在這節我們會一步一步學會怎麼瀏覽 開放街圖網站、查閱地圖、註冊 帳號。當你有了帳號後，你將可以 在地圖上貢獻你的第一個節點了。



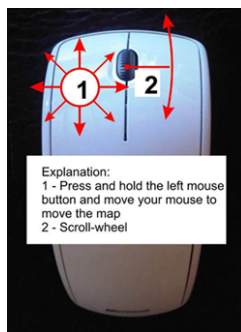
## 瀏覽開放街圖網站

- 在你開始之前，請確認電腦已經連上網路。(如果你線上閱讀這份文件，那你一定已經連上網了！)
- 打開網頁瀏覽器，一般來說像是 Firefox、Chrome、Opera 或者 IE。如果你已經打開了，可以新增新頁籤。
- 在視窗頂端的網址列，輸入下列網址後按 Enter：[www.openstreetmap.org](http://www.openstreetmap.org)
- 當頁面載入完成，你應該看到這樣的 畫面：

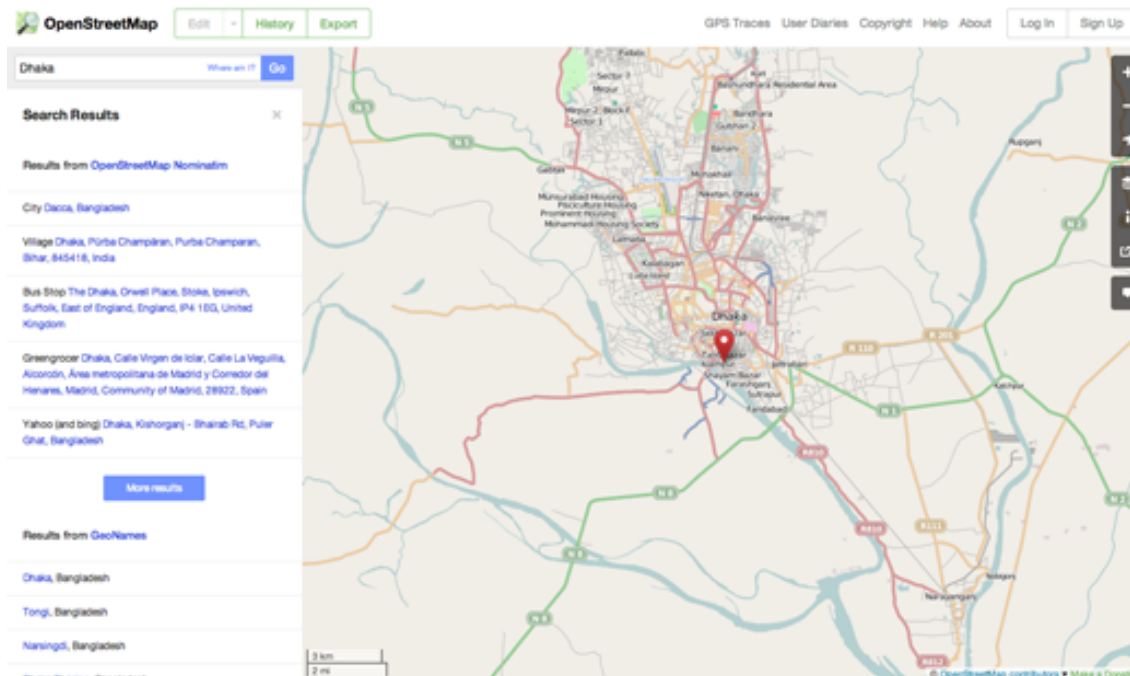


## 瀏覽地圖

- 現在最主要的事情是看到地圖。你可以按住 滑鼠左鍵， 四處移動滑鼠來移動地圖位置(請看下面的圖片)。



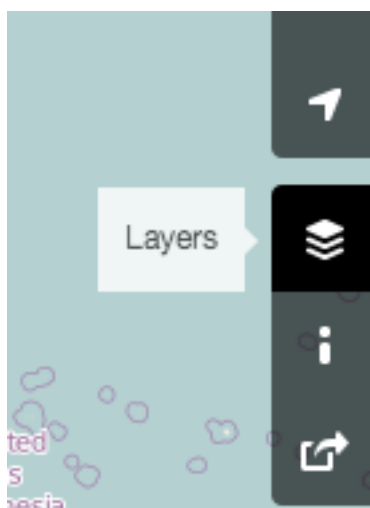
- 如果你滑鼠有滾輪，可以滾動滾輪來放大縮小地圖。 如果你沒有滾輪，則能使用網頁左上角的 + 和 - 按鈕。(請看 下面的圖)
- 要尋找某個地方，左鍵按頁面左側標示「搜尋」的方框， 輸入你想找的村莊名稱後按 Enter。地圖左邊接著會出現 一份搜尋清單，點選 可能是你想找的那個地方，地圖會 自動移到你選的地點。



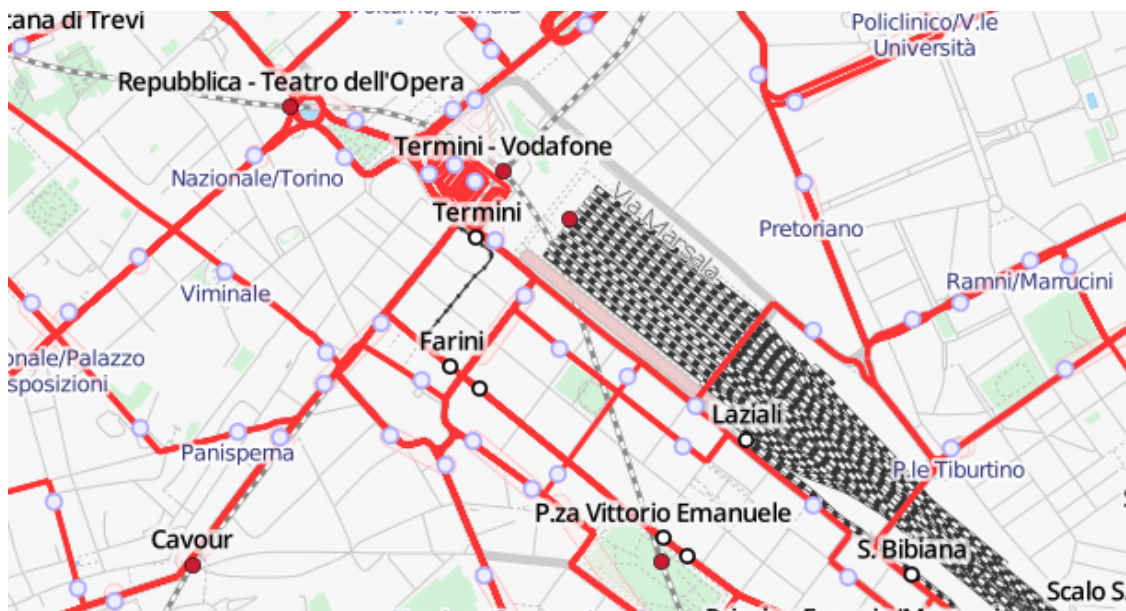
## 觀看不同地圖樣式

開放街圖包含全世界的地理資料，雖然 是單一資料庫，但資料能被不同方式詮釋以及呈現不同 樣式。接著我們來看 開放街圖網站上擁有的不同「樣式」地圖。

- 按地圖視窗右側的圖層按鈕。



- 點選不同的地圖樣式選項，注意每張地圖 改變的部分。以運輸地圖為例，在地圖突顯 大眾運輸路線，而單車地圖則突顯單車 路線。要讓上述地圖成真，全都靠在 開放街圖資料庫裡的 這些資料。



## 建立開放街圖帳號

- 現在你已經看到主要網站的樣子，現在可以 註冊帳號，然後做出第一筆貢獻。
- 在開放街圖網站上，點選頁面 右上角的「註冊」。
- 你應該看到這樣子的新頁面：

OpenStreetMap Edit History Export GPS Traces User Diaries Copyright Help About Log In Sign Up

### Sign Up

Free and editable  
Unlike other maps, OpenStreetMap is completely created by people like you, and it's free for anyone to fix, update, download and use.

Sign up to get started contributing. We'll send an email to confirm your account.

Email Address:

Confirm Email Address:

Not displayed publicly (see [privacy policy](#))

Display Name:

Your publicly displayed username. You can change this later in the preferences.

Password:

Confirm Password:

Alternatively, use [OpenID](#) to login

[Sign Up](#)

- 要註冊開放街圖帳號，有五個欄位需要填寫。
- 在前兩個欄位填寫你的 email 帳號，你應該在 兩個欄位填寫相同的帳號。接著你必須打開 你的信箱確認開放街圖的帳號。
- 在第三個欄位，輸入你想取的帳號名稱，你沒辦法選擇別人已經 用的名稱，所以

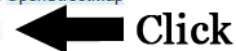
- 請取個有創意性的名稱。如果你想取你的名字，那大概很可能已經有人註冊了。
- 在第四和第五個欄位輸入你的密碼，注意 兩個欄位必須填寫一樣的密碼。密碼不用跟 email 帳號密碼一樣。
- 你也許會想寫下你的帳號名稱和密碼，之後登入時需要。
- 當你所有欄位都輸入完成，請點頁尾的「註冊」按鈕。
- 如果當中有任何問題，錯誤視窗會出現。檢查 前面兩個欄位你填的 email 是否相同，後面兩欄你填的密碼是否相同。如果第三個欄位 是紅色高亮度顯示，則表示已經有人選了 這個名稱了，你應該選另一個名稱。
- 在你的網頁瀏覽器上開新的視窗或頁籤，開啟 你的 email 服務。常見的 email 服務像是 [mail.yahoo.com](mailto:mail.yahoo.com) 和 [www.gmail.com](http://www.gmail.com)。
- 輸入你的 email 信箱和你的 email 密碼開啟你的 email 服務。注意帳號和密碼\_\_不會\_\_和開放街圖的帳號 和密碼一樣。
- 如果你成功完成註冊，你應該 會在信箱中看到來自開放街圖的 email，像是下面圖片的信件，請按下如圖片中的 連結：

Hi there!

Someone (hopefully you) would like to create an account over at [www.openstreetmap.org](http://www.openstreetmap.org).

If this is you, welcome! Please click the link below to confirm that account and read on for more information about OpenStreetMap

[http://www.openstreetmap.org/user/trainingdemo/confirm?confirm\\_string=IJW2TFpkJabAht1GM66pRwzOICAD](http://www.openstreetmap.org/user/trainingdemo/confirm?confirm_string=IJW2TFpkJabAht1GM66pRwzOICAD)



You can watch an [introductory video to OpenStreetMap](#). There are [more videos here](#).

Get reading about [OpenStreetMap on the wiki](#), catch up with the latest news via the [OpenStreetMap blog](#) or [Twitter](#), or browse through OpenStreetMap founder Steve Coast's [OpenGeoData blog](#) for the potted history of the project, which has [podcasts to listen to](#) also!

You can ask any questions you may have about OpenStreetMap at our [question and answer site](#).

You may also want to [sign up to the OpenStreetMap wiki](#).

It is recommended that you create a user wiki page, which includes category tags noting where you are, such as [\[\[Category:Users in London\]\]](#).

A list of current users in categories, based on where in the world they are, is available from [Category:Users by geographical region](#).

- 新的頁籤或視窗將會打開，如果一切順利，你就會 擁有開放街圖帳號了！
- 在開放街圖頁面，點右上角的「登入」。輸入你的開放街圖使用者名稱和密碼，再按 Enter。你現在已登入，你應該會在右上角看見你的使用者名稱。 右上角的「註冊」。

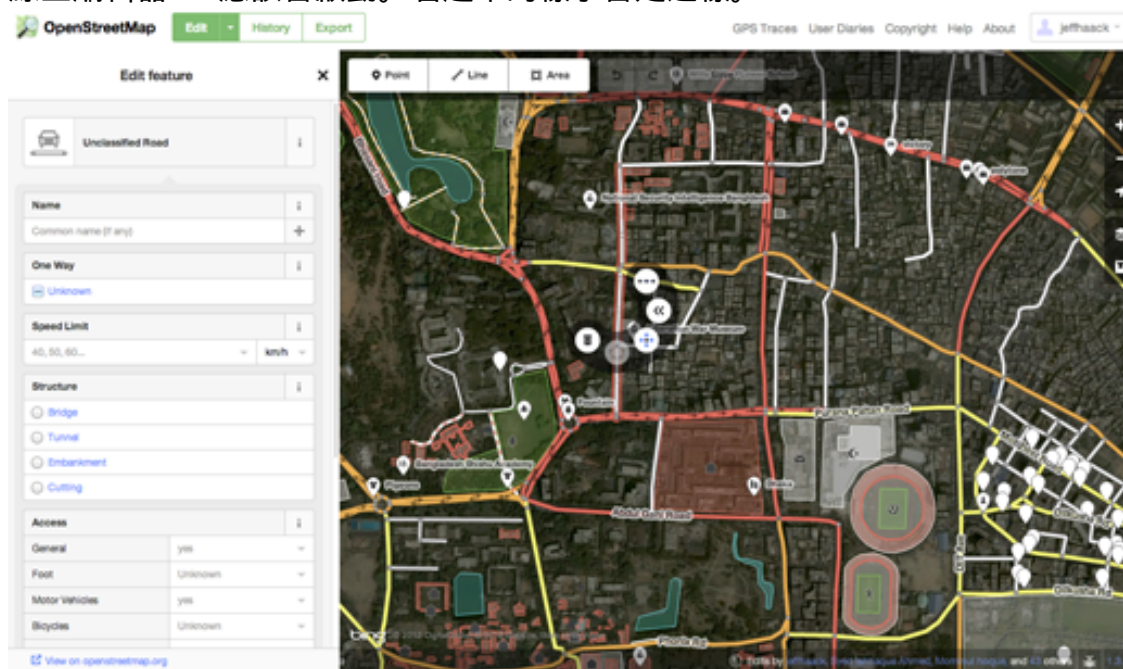
## 添加你的第一個節點

- 現在你已經用你的帳號登入開放街圖 網站，你可以用 iD 編輯器在開放街圖上增添第一個節點。
- 移動地圖到你熟悉的地方，像是你居住的地方 或鄰近地區（或你鄰居的家）。讓你家（或你鄰居的家）和工作地點有被畫出來而且附上了正確地址是個好主意。
- 放大到你增添節點在地圖上的地方（或許你附近的某間餐廳或雜貨店還沒被畫出來）。
- 地圖上面靠左邊的地方，有個帶有三角形的標籤叫「編輯」。按小三角形，你應該會看到 下拉選單。
- 按下「用 iD 編輯(瀏覽器內編輯器)」。

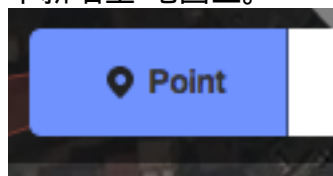




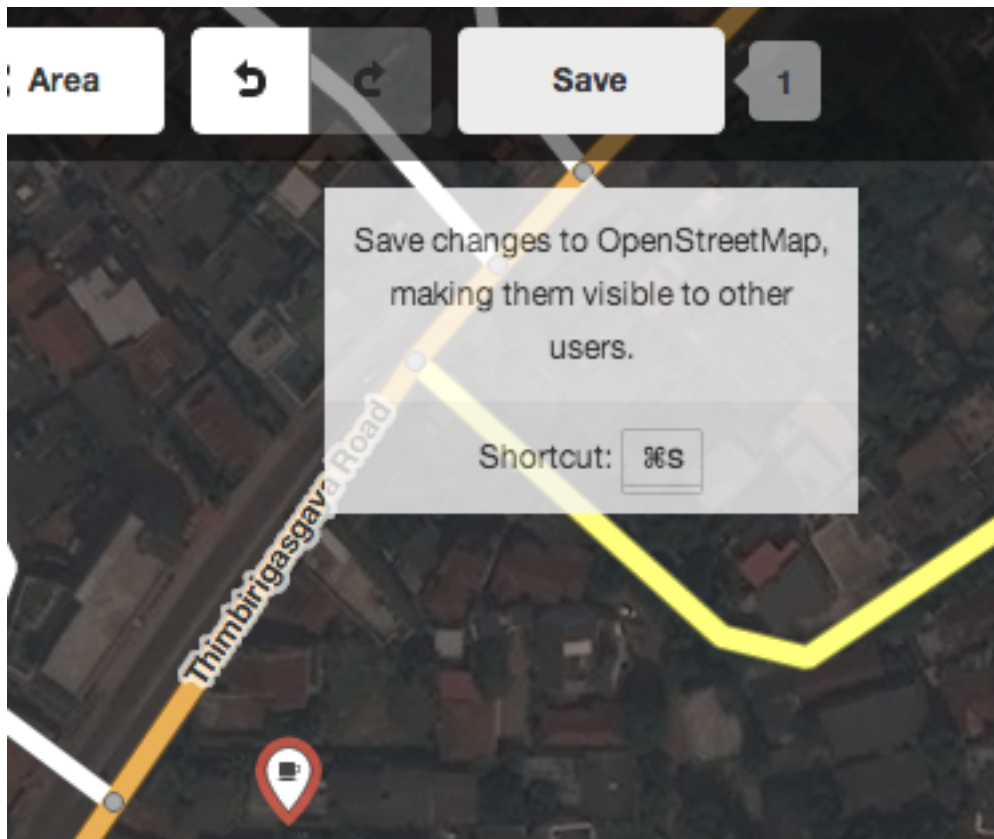
- 線上編輯器 iD 應該會啟動。看起來的樣子會是這樣。



- 你可以經由按視窗上方的「點」，增添節點，接著你可以在想添加節點的地方點一下新增至 地圖上。



- 從左側的選單中選擇這個你想加到地圖上的地點 是什麼類型，接著你可以填入該點適用的 名稱和其他資訊欄位。
- 要儲存變動，按上方的“儲存”按鈕。由於這是你的 第一次編輯，也許想用編輯器先到處玩玩。 只要確定你做的變動是正確的才儲存。



- 當你按下儲存，編輯器會叫你輸入這次編輯變動的敘述，按著你會再按一次「儲存」，你的敘述會連同一起存到 開放街圖的資料庫裡。

iD 編輯器是個簡單編輯開放街圖的好方法，你可以在 [iD 編輯器指南](#) 找到更多關於它的使用。然而在 [JOSM 章節](#) 先來學功能強大，單機版的 JSOM。你仍可以繼續使用 iD 編輯器操作。一旦你編輯開放街圖的經驗增多後，再來決定那個編輯器最適合你。

## 總結

恭喜你！如果一切順利，那麼你已經有開放街圖的帳號，已經知道怎麼瀏覽開放街圖網站，以及怎麼在地圖上加節點。

這個章節有用嗎？[讓我們了解以便我們改進這個指南！](#)

- [learnosm@hotosm.org](mailto:learnosm@hotosm.org)
- [@learnOSM](#)
- [Hosted on Github](#)



Official [HOT OSM](#) learning materials



Humanitarian  
OpenStreetMap  
Team