

LearnOSM

Gegevens uit het veld bewerken

Bijgewerkt op 13-07-2015

We hebben nu alle bouwblokken voor het maken van kaarten met OpenStreetMap behandeld. In het gedeelte [Mapping with a Smartphone, GPS or Paper](#) kunt u zien hoe u mobiele gereedschappen gebruikt om een gebied te verkennen en vast te leggen.

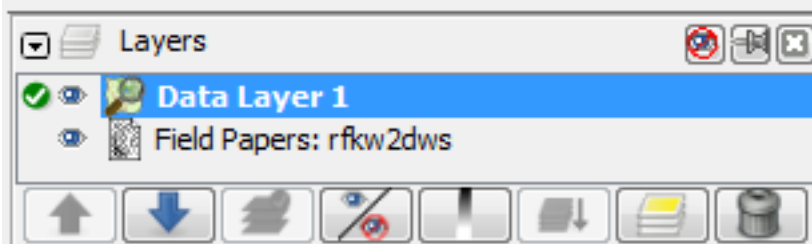
In dit hoofdstuk keren we nog een keer terug naar JOSM en kijken we naar een aantal nieuwe concepten die we tot op heden nog niet behandeld hebben.

Lagen in JOSM

Als u alles gevolgd heeft zou het u opgevallen kunnen zijn dat we allerlei soorten verschillende dingen kunnen toevoegen in JOSM. We kunnen gegevens van OSM downloaden, satellietafbeeldingen van Bing toevoegen, load GPS-sporen en punten laden, en Veldbeschrijvingen toevoegen – welke alle worden weergegeven in het kaartvenster van JOSM.

Het zal u misschien zijn opgevallen dat, elke keer als u iets nieuws toevoegt aan JOSM, een aanvullend item wordt toegevoegd aan het Lagenpaneel aan de rechterzijde van JOSM.

Afhankelijk van wat u heeft geopend, zou uw Lagenpaneel er ongeveer zo uit kunnen zien:



Elk item in deze lijst vertegenwoordigt een verschillende bron van gegevens die u heeft geopend in uw kaartvenster. In dit voorbeeld is “Data Layer 1” de gegevens van OpenStreetMap die we bewerken. “Field Papers” is de laag die werd gemaakt toen we onze Veldformulieren toevoegden aan JOSM.

Indien u satellietafbeeldingen van Bing toevoegt, zal een nieuwe laag, genaamd “Bing Sat”, in het Lagenpaneel verschijnen.

Het concept van lagen is soms moeilijk te begrijpen. Een goede manier om het te visualiseren is dat elke laag is als een semi-doorzichtig stuk papier, en zijn zijn allemaal bovenop elkaar gestapeld. Elk stuk papier bevat een bepaald type informatie, en zijn kunnen opnieuw worden geschikt op elke manier die u wilt.

Lage die als verwijzingen worden gebruikt, zoals satellietafbeeldingen, GPS-sporen en Veldformulieren worden vaak “basislagen” genoemd. De laag met gegevens van OSM is de laag waar u in feite mee werkt.

- Klik, om een laag te verplaatsen, er op in het Lagenpaneel en klik op de pijl naar boven of naar beneden om hem te verplaatsen.



- Selecteer, om een laag te verbergen, die met uw muis en klik op de knop Weergeven/Verbergen:



- U zou moeten zien dat de door u geselecteerde laag verdwijnt van de kaart venster. Klik opnieuw op Weergeven/Verbergen en het zal weer verschijnen.
- U kunt een laag verwijderen door die te selecteren en de knop Delete te gebruiken:



- Tenslotte is het belangrijk te weten dat u alleen de laag kunt bewerken die als *actief* wordt beschouwd door JOSM. Als u niet in staat bent de kaart te bewerken in uw kaartvenster, is dat waarschijnlijk omdat u niet de juiste laag als actief hebt ingesteld. De meeste lagen, zoals GPS-punten, Veld formulieren en satellietafbeeldingen, kunnen niet worden bewerkt. De enige lagen die kunnen worden bewerkt zijn gegevens van OpenStreetMap, die gewoonlijk is genaamd “Gegevenslaag 1”.
- Selecteer, om een laag actief te maken, die in het Lagenpaneel en klik op de knop Activeren:



GPS-gegevens en Veldformulieren gebruiken

In de hoofdstukken [Mapping with a Smartphone, GPS or Paper](#) zagen we hoe gegevens te verzamelen met een GPS en Veldformulieren, en hoe die in JOSM te laden als een laag.

Als u eenmaal veldonderzoek hebt gedaan met één van deze gereedschappen, dient u nog steeds digitaal de informatie toe te voegen aan OpenStreetMap.

U doet dit met hetzelfde proces als dat wat u eerder leerde – **downloaden, bewerken, opslaan**. Het verschil is dat in plaats van alleen satelliet afbeeldingen te gebruiken als een basislaag, kunt u ook uw GPS-gegevens, Veldformulieren, notities, of een combinatie daarvan gebruiken.

- Bijvoorbeeld: laten we er van uitgaan dat u uw GPS-punten als een achtergrond laag in JOSM, u heeft een punt op uw GPS opgeslagen onder de naam 030, en u schreef in uw notitieboekje dat 030 een school is. Voor het toevoegen van dit punt in OpenStreetMap, selecteert u het gereedschap Teken, en dubbelklik op punt 030 in uw kaartvenster. Dit

zal een punt maken. Ga dan naar het menu Voorkeuzen en zoek naar de voorkeuze voor school. Voer de naam van de school in en klik op “Voorkeuze toepassen”. Doe hetzelfde om lijnen en vormen toe te voegen.



Tags

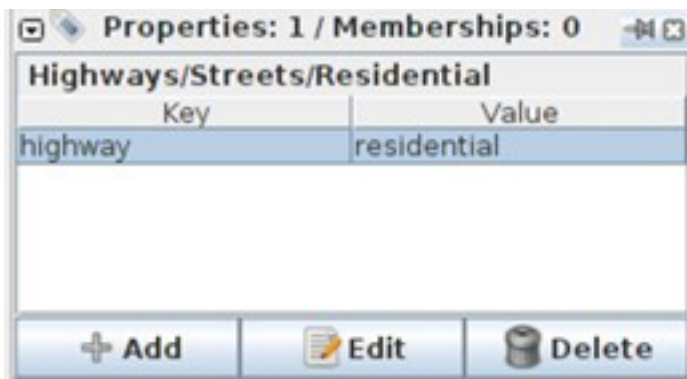
Wanneer u een punt, lijn, of vorm tekent, heeft het een locatie, maar geen informatie over wat het is. Met andere woorden, we weten **waar** het is, maar niet **wat** het is. Hiervoor gebruikten we items uit het menu Voorkeuzen om te definiëren **wat** het is. De manier waarop OpenStreetMap weet **wat** een object is is door **tags** te gebruiken.

Een tag is als een label dat u op iets kunt plakken. Bijvoorbeeld, als als we een vierkant tekenen, is het slechts een vierkant. Maar dan voegen we attributen toe die beschrijven wat het is: dit vierkant is een gebouw; de naam van het gebouw is “Menara Thamrin”; het gebouw is 16 lagen hoog.

U kunt net zoveel tags aan een object toevoegen als u wilt. Tags worden opgeslagen als paren van tekst, genaamd **sleutels** en de **waarden**. In OpenStreetMap zouden de hierboven geschreven tags zouden in feite zijn:

- building = yes
- name = Menara Thamrin
- building:levels = 16

Wanneer u een object in JOSM selecteert, kunt u alle tags die er aan zijn verbonden in het paneel Eigenschappen aan de rechterzijde.



Tags bewerken

U kunt tags toevoegen, bewerken of verwijderen vanuit het paneel Eigenschappen. De tags zijn echter traditioneel in het Engels en kunnen soms verwarrend zijn, dus is het vaak eenvoudiger om het menu Voorkeuzen te gebruiken. Wanneer u tags toevoegt of wijzigt, worden de attributen van het object gewijzigd.

- Selecteer eerst een object om de tags ervan te bewerken.
- Bewerk dan de tags op één van de twee manieren: (1) Gebruik het menu Voorkeuzen, of (2) bewerk de tags direct in het venster Eigenschappen aan de rechterzijde.

Veel voorkomende fout: Taggen van knopen wanneer u lijnen of polygonen wilt taggen

Wanneer u de attributen van een punt bewerkt, zult u eerst het punt selecteren en dan tags toevoegen, ofwel via het menu Voorkeuzen of direct in het paneel Eigenschappen. Een veel voorkomende fout gebeurt vaak bij het toevoegen van attributen aan een lijn of een vorm. Bij het selecteren van het object, is het belangrijk dat u de lijn selecteert, en NIET de punten die de lijn vormen.

Dit komt regelmatig voor omdat bewerkers het gereedschap selectie in JOSM gebruiken om een vak rondom een object te tekenen, wat er voor zorgt dat alles, zowel de lijn **en** de knopen worden geselecteerd, en wanneer u tags toevoegt worden zij ook toegepast op de knopen. Zorg er voor **alleen** lijnen te selecteren wanneer u daaraan tags wilt toevoegen.



OSM-bestanden opslaan

Wanneer u in JOSM bewerkt, is het altijd een goed idee om te downloaden, te bewerken, en wijzigingen te uploaden in een redelijk korte periode. U wilt niet de ene dag gegevens downloaden, en dan een paar dagen wachten om uw bewerkingen te uploaden. Wat als iemand anders hetzelfde gebied bewerkt gedurende die tijd? Dat zal fouten en conflicten veroorzaken.

Wees niet bang om uw bewerkingen regelmatig te uploaden. Dat zorgt er voor dat uw wijzigingen zullen worden opgeslagen in de database en u zult uw harde werk niet verliezen.

Als u werkt in één enkel gebied, is het een goed idee om de kaartgegevens te downloaden elke keer als u wilt bewerken, voor het geval een andere gebruiker wijzigingen heeft gemaakt.

Hoewel u altijd zou moeten proberen gegevens van OSM te downloaden als u klaar bent om te gaan bewerken, en uw wijzigingen regelmatig zou moeten uploaden, zouden er gevallen kunnen zijn waarin u de gegevens van OSM wilt opslaan op uw computer. Bijvoorbeeld als uw verbinding met het internet wordt onderbroken, dan wilt u gegevens downloaden, ze opslaan, bewerken, en dan uw wijzigingen later uploaden.

- Zorg er voor, om een OSM-bestand op te slaan, dat het de actieve laag is in het Lagenpaneel. Klik op “Bestand” in het bovenste menu, en klik op “Opslaan”. Kies een locatie voor het bestand en geef het een naam. U kunt ook opslaan door op deze knop te klikken:



- U kunt nu JOSM sluiten en uw gegevens zullen zijn opgeslagen. Wanneer u het bestand opnieuw wilt openen, open eenvoudigweg JOSM, ga naar het menu “Bestand”, en klik op “Openen...”

Samenvatting

In dit hoofdstuk hebben we meer in detail gekeken naar de interface van JOSM interface en geleerd over lagen en tags. U zou nu een goede basis moeten hebben om dingen in kaart te brengen en hoe OpenStreetMap te bewerken.

Was dit een goede handleiding? [Laat ons weten hoe we de handleidingen kunnen verbeteren!](#)

- learnosm@hotosm.org
- [@learnOSM](#)
- [Hosted on Github](#)

[CC0](#)

Official [HOT OSM](#) learning materials