소개

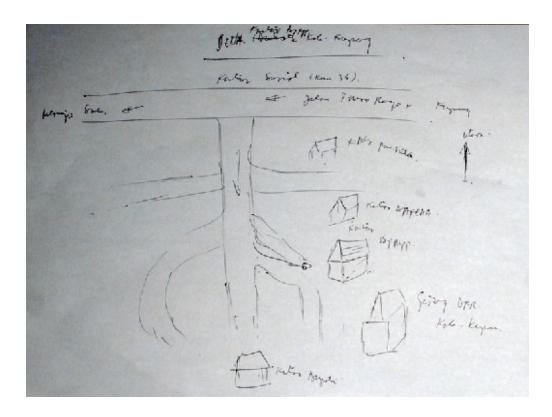
이 안내서는 <u>beginner introduction ko.odt</u> 또는 <u>beginner introduction ko.pdf</u>로 다운로 드할 수 있습니다 2015-07-12 에 리뷰됨

정보는 강력합니다. 좋은 정보와 올바른 정보 이해력만 있으면 개인이든 공동체든 더 나은 삶을 영위할 수 있고, 미래를 위해 더 좋은 선택을 할 수 있습니다. 우리의 삶에 영향을 끼치는 사람들과 단체들이 많이 있습니다. 좋은 정보는 이러한 비정부 기구, 정부, 시민들이 더 나은 선택을할 수 있도록 해 주고, 우리의 삶을 더 희망적으로 바꿔놓을 수 있습니다. 지도는 정보를 전달하는 데 안성맞춤인 도구입니다.



지도는 우리가 살고 있는 세계를 표현하는 방식입니다. 지도는 글보다 내용을 더 잘 전달합니다. 중요한 질문에 답할 때 지도가 힘을 발휘합니다. "가장 가까운 학교와 병원이 어디지? 누가이런 시설에 접근할 수 있는 거지? 빈곤이 가장 문제가 되는 곳이 어디지?" 이런 질문들은 지도로 쉽게 답할 수 있습니다. 해결책을 주기도 합니다.

연습 삼아 종이와 펜을 들고 주변 지도를 그려 보세요. 어떤 요소를 지도에 우선해서 넣어야 하지? 가장 중요한 정보는 뭐지? 몇 분 동안 지도를 만들어 보세요. 끝났다면 이제 지도를 보고 당신이 추가한 정보가 왜 중요한지, 그 정보가 누구한테 중요할지 생각해 보세요.



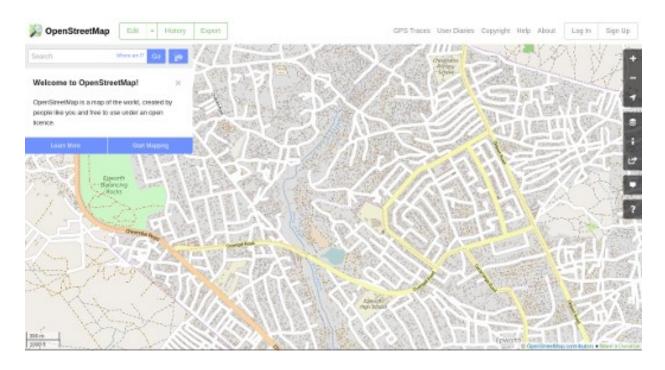
당신은 아마 도로, 강, 개천을 표현하려고 선 몇 개를 그었을 것입니다. 학교와 관공서, 논밭, 경계선을 그렸을 수도 있습니다. 중요한 건 무언가를 표현하려 할 때마다 기호를 사용했을 거라는 것입니다. 도로는 선으로, 건물은 사각형으로, 등등.... 당신이 만든 지도는 당신 주변에 있는 것들을 묘사한 산물입니다.



당신이 만든 지도는 정보 그 자체입니다. 당신은 아마 장소가 어디 있는지 설명하거나, 어디에 문제가 생겼는지 설명하거나, 아니면 다른 사람이 길을 물어 보았을 때 길을 알려주기 위해 지도를 사용할 것입니다. 다만 당신의 지도는 제약이 많습니다. 한 장밖에 없기 때문이죠. 당신이 그린 선은 당신은 제대로 이해할 수 있겠지만, 다른 사람들은 이해하지 못할 수도 있습니다. 당신이 그린 지도는 종이에만 있을 뿐이며, 다른 사람이 그 지도를 얻는 것은 어렵습니다. 이렇기때문에 컴퓨터로 지도를 만들어서 누구나 볼 수 있게 하는 게 더 가치 있는 일일 것입니다.



OSM 은 지도를 만들고 지리 정보를 공유하는 도구입니다. 누구나 OSM 에 기여할 수 있으며, 매일 수천 명의 사람이 참여하고 있습니다. 기여자들은 종이보다는 컴퓨터로 지도를 그립니다. 물론 이 안내서에서 곧 안내하겠지만, 컴퓨터로 지도를 그리는 것은 종이에 지도를 그리는 것과 아예 관련이 없진 않습니다. 우리는 도로, 논밭 같은 것들을 표현하기 위해 선을 그립니다. 그리고 기호 같은 수단을 이용해 학교나 병원을 표현합니다. 중요한 것은 OSM 지도가 인터넷 상에 저장되어 있다는 것이며, 누구나, 언제나, 무료로 접근할 수 있다는 것입니다.



우리는 당신이 OSM 을 당신의 작업에 효율적으로, 쓸모 있게 이용하기를 바라고 있습니다. 이 안내서를 읽으면서 OSM 으로 디지털 지도를 빠르게 만들 수 있게 되기를 바랍니다.