



<<interface>> Inter_ListadeTarefa

- + adicionarTarefa(tarefa: Tarefa, user_email: str): void
- + removerTarefa(tarefa: Tarefa, user_email: str): void
- + buscarTarefa(titulo: str): Tarefa



ListaTarefa

listadetarefa

- + adicionarTarefa(tarefa: Tarefa, user_email: str): void
- + removerTarefa(tarefa: Tarefa, user_email: str): void
- + buscarTarefa(titulo: str): Tarefa

<<interface>> Inter_Lembrete

- + getData(): str
- + getMensagem(): str
- + getHorario(): str
- + setData(nova_Data: str): void
- + setMensagem(nova_mensagem: str): void
- + setHorario(novo_horario:str): void



Lembrete

- data: str
- horario: str
- mensagem: str
- + getData(): str
- + getMensagem(): str
- + getHorario(): str
- + setData(nova_Data: str): void
- + setMensagem(nova mensagem: str): void
- + setHorario(novo_horario:str): void

ListaLembrete

- listadeLembretes: List
- + adicionarLembrete(lembrete: Lembrete, user_email: str): void
- + removerLembrete(lembrete: Lembrete, user_email: str): void
- + buscarLembrete(mensagem: str): Lembrete
- + tamanho(): int
- + obterLembretes(user_email: str): Lembrete

ImprimirLembrete

- listadeLembretes: List
- + verLembretes(user_email: str): void

<<interface>> Inter Tarefa

- + getTitulo(): str
- +getDescricao(): str
- +getData(): str:
- +getPrioridade(): str
- +getEstado(): str
- +setTitulo(novo Titulo: str): void
- + setDescricao(nova_Descricao: str): void
- + setData(nova_Data: str): void
- + setPrioridade(nova_Prioridade: int): void
- + setEstado(novo Estado): void



Tarefa

- Titulo: str
- descricao: str
- data: str
- prioridade:str
- estado: str
- + getTitulo(): str
- +getDescricao(): str
- +getData(): str:
- +getPrioridade(): str
- +getEstado(): str
- +setTitulo(novo_Titulo: str): void
- + setDescricao(nova_Descricao: str): void
- + setData(nova_Data: str): void
- + setPrioridade(nova_Prioridade: int): void
- + setEstado(novo Estado): void



- cor: str
- local: str
- hora: str
- + getCor(): str
- + getLocal(): str
- + getHorario(): str
- + setCor(nova_cor: str): void
- + setLocal(novo local: str): void
- + setHorario(novo_horario: str): void