# **Petze - Minidokumentation**

#### Norman Feske

### 1. August 2003

Petze ist ein simples Debug-Werkzeug zum Untersuchen von Programmen nach Memory-Leaks. Jeder malloc() und free() Aufruf wird zusammen mit zusätzlichen Informationen (Name der Quelldatei, Größe, Adresse) geloggt und kann und kann mit einem unabhängig laufenden Diagnosetool ausgewertet werden.

#### 1 Ziel

- Quelltext des zu untersuchenden Programmes darf nicht verändert werden
- möglichst wenig Compiler-Magie

## 2 Wie petzt Petze?

- 1. Einbinden von <stdlib.h> als Compiler-Option
- 2. Definition von PETZE\_POOLNAME als Compiler-Option (z.B. der Name der Quell-datei)
- 3. Einbinden von <petze.h>
  - malloc(a) wird mit Makro petz\_malloc(PETZE\_POOLNAME,a) überdefiniert
  - petz\_malloc(char \*, unsigned int) wird deklariert
- 4. Der eigentliche Quellcode wird compiliert. Des Einbinden von <stdlib.h> in der Quelldatei wird ignoriert da <stdlib.h> bereits eingebunden ist.

#### 3 Was muß ein Anwender von Petze tun?

• für jede interessante Quelldatei im Makefile ein DEFINES\_<filename> definieren. z.B.:

• libpetze dazulinken

oder einfach in das Makefile des zu untersuchenden Programmes folgende Zeile vor dem Einbinden des role.mk eintragen:

```
include $(L4DIR)/pkg/petze/mk/petze.mk
```

In diesem Fall wird für alle Quelldateien, die in \$(SRC\_C) aufgeführt sind, gepetzt.

### 4 Wie kommt man an die geloggten Daten?

Der Petze-Server bietet hierfür IDL-Funktionen an. Momentan gibt es:

**dump** die aktuelle Statistik würd mittels printf() vom Server ausgegeben.

reset alle aktuellen Statistiken werden verworfen.

Mit *Olle Petze* gibt es einen kleinen DOpE client, der zwei Buttons zum Aufrufen dieser Funktionen zur Verfügung stellt. Der Client sollte natürlich um entsprechende Ausgabe-Funktionen und coole Analyse-Features erweitert werden.

### 5 ToDo

- calloc()
- nettes Visualisierungstool für DOpE natürlich (mit Diff-Funktion)
- Erweiterung des IDL-Interfaces durch gezielte Abfragefunktionen