

```
1 type DiceChoice = [ Bool ]
2 type DiceVals   = [ Integer ]
3 type DiceState  = (DiceVals, Integer)
4
5 ...
6
7 allRolls :: DiceChoice -> DiceState -> [ DiceState ]
8
```

```
1 type DiceChoice = [ Bool ]
2 type DiceVals   = [ Integer ]
3
4 ...
5
6 allRolls :: DiceChoice
7           -> (DiceVals, Integer)
8           -> [ (DiceVals, Integer) ]
9
```