

## Qt5.6使用Qt自带虚拟键盘

Qt自带虚拟键盘是5.7版本以上才有，要在Qt5.6上使用自带虚拟键盘需要先下载源码，再进行编译安装。上网查了一些资料都很有用。

<https://doc.qt.io/qt-5/qtvirtualkeyboard-index.html>，Qt官网对虚拟键盘的说明

<https://www.freesion.com/article/4329858138/>，说明如何编译安装部署虚拟键盘

<https://blog.csdn.net/can3981132/article/details/119547195>，说明desktop模式下如何更改虚拟键盘大小

<https://www.coder.work/article/7472902>，说明如何解决虚拟键盘关闭不了，关闭时主界面卡死

现将我自己的操作步骤总结如下：

1、去GitHub上下载Qt5.6版本的虚拟键盘源码。网址为：

[https://github.com/hanshuaipeng/QtInputMethod\\_GooglePinyin.git](https://github.com/hanshuaipeng/QtInputMethod_GooglePinyin.git)，在下拉框上选择Download Zip即可下载。

2、解压源码压缩包，进入目录qtvirtualkeyboard-5.6中，

(1) Windows下可以直接通过QtCreator编译，也可以在开始菜单中找到Qt 5.6 for Desktop，在其中输入指令进行编译；

(2) Linux下直接输入指令进行编译。

3、执行`qmake -r CONFIG+= "lang-en_GB lang-zh_CN"`生成Makefile。

4、(1) Windows下执行`mingw32-make`进行编译，执行`mingw32-make install`进行安装。

(2) Linux下执行`make`进行编译，执行`sudo make install`进行安装，其中可能会报错，需要具体分析，我的安装时提示类似“`usr/share/qt5/qtvirtualkeyboard/pinyin/dict_pinyin.dat: 文件未找到`”这种错误，可以忽略。

5、在我们开发的程序中打开main.cpp，在QApplication之前加上`qputenv("QT_IM_MODULE", QByteArray("qtvirtualkeyboard"))`；

6、Windows下可以直接运行程序，当点击输入框时会自动弹出虚拟键盘。但是Linux需要部署一下。

(1) 找到自己编译的Qt生成文件目录，如果不知道这个路径可以在`make install`的输出打印信息中找到；

(2) 找到`.../usr/lib/qt5/plugins`，将其中的文件夹`imageformats`、`platforminputcontexts`和`platforms`拷贝到应用程序可执行文件同级目录中的`plugins`下；

(3) 找到`.../usr/lib/qt5/qml`，将其中的文件夹`Qt`、`QtGraphicalEffects`、`QtQml`、`QtQuick`和`QtQuick.2`拷贝到应用程序可执行文件同级目录中的`qml`下；

(4) 将文件夹`.../share/qt5/qtvirtualkeyboard`拷贝到应用程序可执行文件同级目录下。

注：按照上面部署我并没有起作用，将上面步骤中的应用程序可执行文件同级目录改为应用程序运行环境中的Qt库对应目录即可。其中已经存在这些目录，需要先删除再把编译好的拷贝过来。

7、在Linux下运行我的应用程序出现了两个问题：

(1) 键盘太大，把输入框都挡住了，此时如果使用desktop模式的虚拟键盘，可以在源码中找到`virtualkeyboard/src/virtualkeyboard/源文件/desktopinputpanel.cpp`，改写其中的`show`函数，将其改为如下内容：

```
AppInputPanel::show();  
  
Q_D(DesktopInputPanel);
```

```

if (d->view) {

    QRect rc = QGuiApplication::primaryScreen()->geometry();

    rc.moveTo(rc.width() / 6, rc.height() / 2);

    rc.setWidth(rc.width() * 2 / 3);

    rc.setHeight(rc.height() / 2);

    repositionView(rc);

    //repositionView(QGuiApplication::primaryScreen()->availableGeometry());

    d->view->show();

}

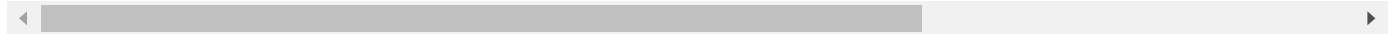
```

即可改变虚拟键盘大小。

(2) 点击关闭键盘按键，键盘不关闭，且主界面被卡死。解决方法是不用desktop模式，改为将InputPanel嵌入到主界面中。

```
import QtQuick.Enterprise.VirtualKeyboard 2.0
```

注意：对于Qt5.6版本是2.0，即使QtCreator编辑器暂时提示找不到该模块也可以先忽略，只要编译通过就没问题。



```

InputPanel {

    width: window.width

    y: window.height - height

    visible: active

}

```

即可，如果还不行，那么将TextField外层再包上Rectangle或者Item。