

MYDIET

Descripción

App para añadir las calorías y gramos de proteínas, grasas e hidratos , y establecer una dieta a partir de los alimentos que comúnmente tienes en casa.

Podrás ir añadiendo ya sea escribiendo o por voz, dichos alimentos y una vez añadidos puedes ir estableciendo qué comes cada día, y la aplicación te dirá qué puedes comer o lo que no, dependiendo de lo que ya lleves acumulado para así llegar a tu reto de calorías y nutrientes diarios.

Tiene un sistema de Base de datos para que los alimentos que guardes en tu cuenta, puedas disponer de ellos aunque cambies de dispositivo, y además tus datos diarios también quedarán guardados aunque cambies de dispositivo.

Clases

- C actualizarDiarios
- C alimentos
- C AnadirComida
- C Comida
- C fetchData
- C globalClass
- C ingresarDatos
- C InternalStorage
- C ListaAlimentos
- C LoginRequest
- C MainActivity
- C nuevoAlimento
- C obtenerComidas
- C RegisterRequest
- C Registro
- C Usuario

Las clases creadas son las que vemos a la izquierda.

Algunas son para conectar y compartir datos entre la app y la BD, y otras Clases para crear los ArrayList de objetos. Por ejemplo Comida, que constaría de los siguientes parámetros :

```
public class Comida implements Serializable {  
  
    private String nombre;  
    private int kcal;  
    private int proteinas;  
    private int hidratos;  
    private int grasas;  
    private int gramos;  
}
```

CLASE GLOBAL:

En mis aplicaciones, he usado una clase global para que puedan acceder a ella desde el resto de intent; en ella, he guardado algunos parámetros básicos como el ArrayList de comidas que se carga desde la base de datos, o tus datos para llegar a tus objetivos diarios:

```

public class globalClass extends Application implements Serializable {
    private int protDiarias;
    private int hidraDiarias;
    private int grasasDiarias;
    ArrayList <Comida> comidas;
    private int KcalDiarias;
    public int idUser;
    public String nombreUsuarioT;
    public int KcalT;
    public int proteinasT;
    public int HidratosT;
    public int grasasT;
    public String UserName;
    public String pass;
}

```

Además de sus correspondientes métodos get y set, y el cálculo de los datos para establecer tu dieta.

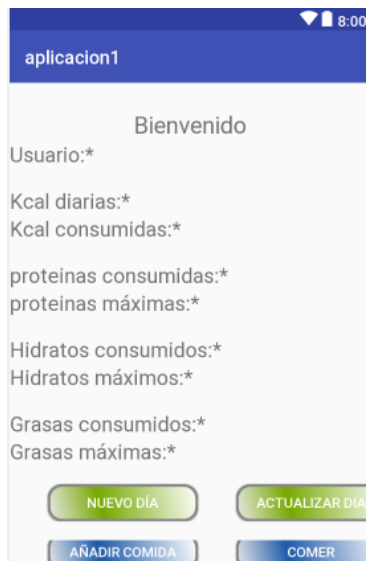
LOGIN:



Para el login simplemente es como las demás: dos EditText que obtendrá tus datos y los cotejará con la BD, y si son correctos cargará todos los demás en tu dispositivo.

Además de la opción de Registrarse, que serían varios EditText para guardar tus datos en la BD y darte de alta.

CLASE USUARIO:



Una vez hemos logueado y cargado los parámetros , los sacamos en esta clase usuario, en la cual se podrá ver qué has comido, cuánto te falta, y la botonera para empezar un nuevo día, para comer algún alimento, o para añadir algún otro.

CLASE AÑADIR_ALIMENTO:



Para añadir un alimento, he creado esta clase, el cual meterá en nuestra BD el alimento que le especifiques aquí, y así podrás usarlo cuando quieras.

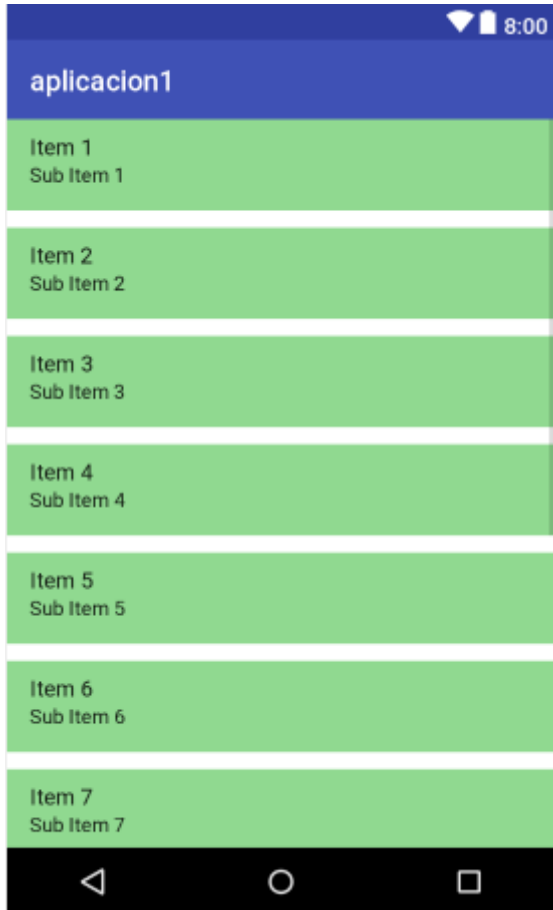
Puedes añadir el alimento escribiéndolo o por voz. Por voz, pulsando en los campos y diciendo el valor, o diciendo los 6 valores seguidos y luego haciendo click en AÑADIR ALIMENTO.

La parte del uso de voz la especifico en un Tutorial que subiré en pdf.

CLASE LISTA ALIMENTOS:

Para la clase lista de alimentos, he usado una lista normal y corriente, con un color de fondo verde si aún puedes comer el alimento o rojo si ya no puedes. Además de implementar el método `toString` para sacar por pantalla el nombre del alimento con sus atributos correspondientes.

Al hacer click sobre la lista añadirá ese alimento a tu día, con sus respectivos valores.



CLASES DE CONEXIÓN CON BD

Como en otras aplicaciones, he añadido una clase para conectar con la base de datos y obtener o ingresar valores. Estas clases son por ejemplo como ésta :

```
public class obtenerComidas extends StringRequest {
    private static final String LOGIN_REQUEST_URL="http://www.pgongorasoria.com/obtenerComidas.php";
    private Map<String, String> params;
    globalClass gl;

    public obtenerComidas(Response.Listener<String> listener) {
        super(Request.Method.POST, LOGIN_REQUEST_URL, listener, errorlistener: null);
        params= new HashMap<String, String>();
    }

    @Override
    public Map<String, String> getParams() {

        return params;
    }
}
```

En la que se especifica qué valores vamos a pasar por post a un script php alojado en mi servidor.

```
public class ingresarDatos extends StringRequest {
    private static final String LOGIN_REQUEST_URL="http://www.pgongorasoria.com/ingresarDatos.php";
    private Map<String, String> params;

    public ingresarDatos(int KcalDiarias, int proteas, int hidratos, int grasas, int idUser, Response.Listener<String> listener) {
        super(Request.Method.POST, LOGIN_REQUEST_URL, listener, errorlistener: null);
        params= new HashMap<String, String>();
        params.put("kcalDiarias", KcalDiarias + "");
        params.put("proteDiarias", proteas + "");
        params.put("hidraDiarias", hidratos + "");
        params.put("grasasDiarias", grasas + "");
        params.put("idUser", idUser + "");
    }

    @Override
    public Map<String, String> getParams() { return params; }
}
```