

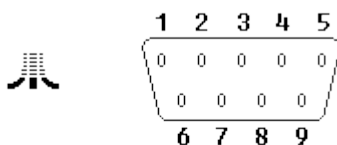
Connexion d'un joystick sur un Arduino

Les joysticks Atari des années 70 se connectaient sur un port SUBD-9, le connecteur mâle sur l'ordinateur et la femelle sur le câble du joystick.



L'Atari 800XL en possédait 2. L'Atari 800 (la génération précédente) en possédait 4. Le brochage est assez simple, on part du principe que les entrées sont en l'air et que la sélection d'une direction ou l'appui sur le bouton FIRE court-circuite la ligne avec le 0 volt. Ne pas oublier de configurer les gpio de l'Arduino en INPUT_PULLUP pour garantir le résultat sur toute la gamme de joysticks existants actuellement. Pour la même raison, ignorez complètement les pins non concernées, ce port servait aussi à connecter une tablette tactile, des raquettes, un track ball... Il faut savoir qu'il y a également un 5 volts sur ce port. J'ai cannibalisé une rallonge SUBD-9 achetée à vil prix chez Pearl pour ajouter la connectique Arduino sur la moitié du câble avec le connecteur mâle.

Brochage du port de l'Atari vu de l'extérieur



1. Joystick Up
2. Joystick Down
3. Joystick Left
4. Joystick Right
5. B input Paddle/Touch Tablet
6. Input Trigger
7. +5V
8. Gnd
9. A input Paddle/Touch Tablet

- 1 rouge Up
- 2 noir Down
- 3 bleu Left
- 4 gris Right
- 5 marron -----
- 6 vert Fire
- 7 blanc -----
- 8 jaune GND
- 9 vert -----

<http://www.mixinc.net/atari/pinouts/joystick.htm>

<https://www.pearl.be/article/PE807/rallonge-serie-sub-d-9-1-80m>