テンプレートの基礎

trustBee 山本 勇

http://www.trustbee.com/
yamamoto@trustbee.com



本セッションについて

- PHP の書き方
- テンプレートとは
- 簡単な自作テンプレート
- 色々なテンプレートエンジンの紹介
- 便利なライブラリの紹介

PHP の書き方について

- PHP は HTML に埋め込めるスクリプト言語。
 - PHP で echo 文や printf 関数を使用して、HTML を 出力する。
 - HTMLにPHPを埋め込む形で記述する。

コードサンプル

PHP スクリプトで HTML を出力 HTML に埋め込んだ PHP スクリプト

```
<html>
<head>
<title>Hello, World!</title>
</head>
<body>
<h3>Hello, World!</h3>
</body>
</html>
```

```
<html>
<head>
<?php $title = "Hello, World!"; ?>
<title>
<?php
echo $title;
?>
</title>
</head>
<body>
<h3><?= $title ?></h3>
</body>
</html>
```

出力されたHTML



一つの PHP スクリプトで HTML を 出力するメリットとデメリット

- ・メリット
 - 一つのスクリプトで、プログラム処理と HTML 出力を 管理できる。
- デメリット
 - 出力形式(デザイン)の変更に柔軟に対応できない。

テンプレートとは

- テンプレートとはロジック(ビジネスロジック)と デザイン(プレゼンテーション)の分離を行う 手法の一つ。
 - → コンポーネント指向

<html>
<head>
<title>テンプレートの基礎</title>
</head>
<body>
<h3>テンプレートの基礎</h3>
<div align='right'>

HTML

ロジックとデザイン

- ロジック: データベースに対する処理など、各種の操作を実行するプログラム部分。プログラマの担当部分
 - → PHP スクリプト
- デザイン:プログラムの実行結果を、HTML などの形でユーザに対して出力する部分。デザイナの担当部分
 - → テンプレート

なぜテンプレートを使う必要があるのか?

- 中規模程度のシステムに、PHP が使われ 始めている。 規模が大きくなると、作業の効率化のために ロジック開発とデザインを分業する必要が 出てくる。 そこで、ソースを分離するためにテンプレートを 使用する。
 - テンプレートを使わないと
 - デザインの HTML が決定しないと、スクリプトが 完成しない => NG
 - テンプレートを使うと
 - 事前に使用する変数名などを決め、並行して 開発を進める => Good

簡単なテンプレートの例 その 1

• PHPによる変数呼び出し

ロジック部分

```
<?php
$title = "テンプレートの基礎";
$author = "Isamu Yamamoto";
$mail = "yamamoto@trustbee.com";
$date = "2003/08/30";
include("template.inc");
?>
```



テンプレート部分

```
<html>
<head>
<title><?= $title ?></title>
</head>
<body>
<h3><?= $title ?></h3>
<div align='right'>
By <a href='mailto:<?= $mail ?>'>
<?= $author ?></a><br>
<i>><?= $date ?></i></div>
</body>
</html>
```

実行結果



簡単なテンプレートの例 その2

- 繰り返される情報の出力
 - データベースの情報の出力など、繰り返される形式 の出力例。

ロジック部分

テンプレート部分

簡単なテンプレートの例 その 2 実行結果

後-m 商品一覧 - G	aleon			arian ari	o x
ファイル(F) 編集	(E) 表	赤(⊻)	タブロ	設定(<u>S</u>)	移
■ 戻る 7 ■ 7	\$ (1)	(X)	中止 100	}	6
商品一覧			-		
商品名	個数				
りんご	8 個				
みかん	12 個				
グレーブフルーツ	6 個				
合計	26 個				
A-					
完了					9

簡単なテンプレートの例 その3

- 共通のヘッダ、フッタ
 - メニューボタンなど、複数のスクリプトで共通のデザインの出力例。

ヘッダ (header.inc)

```
<html>
<head>
<title><?= $title ?></title>
</head>
<body>
<div align='right'>
<img src='php.gif'>
</div>
<hr></hr>
```

フッタ (footer.inc)

```
<hr>
<div align='right'>
Written by Isamu Yamamoto
</div>
</html>
```

メインテンプレート (template.inc)

```
<!-- Header -->
<?php require('header.inc'); ?>
<!-- Main -->
<h3><?= $title ?></h3>
<?= $msg ?>
<!-- Footer -->
<?php require('footer.inc'); ?>
```

ロジック部分

```
<?php
$title = 'ロジック A';
$msg = 'これはロジック A の実行結果です。';
require("template.inc");
?>
```

簡単なテンプレートの例 その 3 実行結果





簡単なテンプレートの例 その4

• 正規表現による逐次変数置換

```
<?php
                                                             ロジック部分
$title = "テンプレートの基礎";
$author = "Isamu Yamamoto";
$mail = "yamamoto@trustbee.com";
                                                   {title} を $title に置換
delta = "2003/08/30";
eval ("\$$buf = \$"$buf\$");
    echo $buf;
                                           <html>
fclose($fp);
                                           <head>
                                           <title>{title}</title>
                                           </head>
                                           <body>
                                           <h3>{title}</h3>
  $buf = "<title>$title</title>";
                                           <div align='right'>
  を実行
                                           By <a href='mailto: {mail}'> {author} </a><br>
                                           \langle i \rangle \{date\} \langle /i \rangle
                                           \langle div \rangle
                                           </body>
                                           </html>
```

テンプレートエンジンを使ってみる

- 様々な高機能なテンプレートエンジンが公開されている。Smartvもその一つ。
 - Smarty もその一う。 ほかにも HTML_Template_IT や HTML_Template_Sigma などがある。
- 国内でも、多くの人が独自のテンプレートライブ ラリを公開している。

Smarty の紹介

- 本家サイト
 - http://smarty.php.net/
- マニュアルの日本語訳
 - http://sunset.freespace.jp/smarty/

Smarty のインストール

- ・インストール
 - ソースを展開する。
 \$ tar xzf Smarty-2.5.0.tar.gz
 - Smarty-2.5.0/libs/以下をインクルードパスのディレクトリなどに移動する。 使用時は、Smarty.class.phpを呼び出して使用する。require 'Smarty-2.5.0/libs/Smarty.class.php';
- Smarty のディレクトリ (デフォルトの場合)
 - configs 設定ファイル格納ディレクトリ。(必須ではない)
 - templates テンプレート格納ディレクトリ。
 - templates_c コンパイル済みテンプレート格納ディレクトリ。
 Web サーバの実行ユーザでの書き込み権限を与える必要がある。

Smartyの使用例(その1)

 簡単なテンプレートの例(その1)を、 Smarty を使って書いてみる。 templates および templates_c ディレクトリを作成し、 templates_c ディレクトリの権限を変更する。

```
$ mkdir templates templates_c
```

\$ chmod 777 templates_c

ロジック

```
</php
// Smarty ライブラリの読み込み
require 'Smarty-2.5.0/libs/Smarty.class.php';

// オブジェクトの宣言
$smarty = new Smarty;

// 変数の割り当て
$smarty->assign("title", "Hello, World!");

// テンプレートの読み込みと表示
$smarty->display('template.tpl');
?>
```

テンプレート

```
<html>
<head>
<title>{$title}</title>
</head>
<body>
<h3>{$title|upper}</h3>
</body>
</html>
```

\$title を大文字に変換



Smartyの使用例(その1)の キャッシュ

- template_c ディレクトリに生成された キャッシュファイル

Smarty の使用例(その 2)

簡単なテンプレートの例(その2)を、 Smartyを使って書いてみる。

ロジック

```
<?php
$data = array(' りんご'=>8,
          ' みかん'=>12,
' グレープフルーツ'=>6);
$sum = array_sum($data);
// Smarty ライブラリの読み込み
require 'Smarty-2.5.0/libs/Smarty.class.php';
// オブジェクトの宣言
$smartv = new Smartv;
// 変数の割り当て
$smarty->assign("data", $data);
$smarty->assign("sum", $sum);
// テンプレートの読み込みと表示
$smartv->display('template.tpl');
?>
```

テンプレート(一部抜粋)

```
 商品名 
 個数
\langle tr \rangle
{foreach from=$data kev=kev item=num}
{$key}
 {\$num} 個
\langle tr \rangle
{/foreach}
合計
 {$sum} 個
\langle tr \rangle
```

Smartyの使用例(その2)の キャッシュ

- template_c ディレクトリにできたキャッシュファイル (一部抜粋)

```
配列の個数をチェックし、
  商品名 
                              foreach でループしている
 〈th〉個数〈/th〉
\langle tr \rangle
<?php if (count((array)$this->_tpl_vars['data'])):
   foreach ((array) $this->_tpl_vars['data'] as
     $this->_tpl_vars['key'] => $this->_tpl_vars['num']):
?>
<?php echo $this->_tpl_vars['key']; ?>
\langle td \rangle
 <?php echo $this->_tpl_vars['num']; ?>
個〈/td〉
\langle tr \rangle
<?php endforeach; endif; ?>
```

Smarty のテンプレートのエラー表示の例

- テンプレートのエラー表示例
 - テンプレート内の {/foreach} を {/foreac} と 間違った場合のエラー表示例

Parse error: parse error in /path/templates_c/%471/%471519675/template.tpl on line 33

テンプレート自身ではなく、コンパイル済みのテンプレートにおける行数で表示されてしまい、エラー原因の箇所が特定できない。実際のエラー原因:

- Smarty のデバッギングコンソール
 - \$smarty->debugging = true;
 - JavaScript によりデバッギングコンソールが表示され、 格納した変数の値などを確認することが出来る。 しかし、上記のエラーの原因は分からない。

AwesomeTemplateEngine

- http://www.pinkgoblin.com/index.php?view=scripts
- クラス本体は10行にも満たない、非常に軽いテンプレート。クラス自体では単にテンプレートをインクルードしているだけ。テンプレート内でのPHPコードで、テーブルの行のループなどを処理している。単にinclude("テンプレートファイル")とするのと違いはない。

AwesomeTemplateEngineの本体

AwesomeTemplateEngine のソース

```
テンプレートパスの保存用に変数を宣言
<?php
/* AwesomeTemplateEngine.class.php */
class AwesomeTemplateEngine
                                    テンプレートパス設定関数
   var $templatePath;
   function AwesomeTemplateEngine($templatePath)
       $this->templatePath=$templatePath;
   function parseTemplate($data, $template) \( \lambda \)
       include ($this->templatePath. $template);
                                  テンプレート読み込み関数
/* Awesome isn't it? */
                       include 文でテンプレートを読み込む
```

その他のテンプレート

- HTML_Template_IT
 - テーブル形式など、繰り返す形の出力に適している テンプレート。キャッシュ機能は無い。
- HTML_Template_Sigma
 - テンプレートの書式は、HTML_Template_IT と 互換性がある。 設定により、キャッシュ機能も使用できる。 ただ、キャッシュの書式は PHP スクリプトではなく 独自形式で保存しているので、キャッシュによる 速度向上の効果は少ない。 むしろ、キャッシュファイル生成の時間がかからない 分、キャッシュ不使用の方が速い場合もあった。

独自形式:変数部分をシリアル化して書き込む形式

その他のテンプレート(続き)

- HTML_Template_Xipe
 - テンプレート内に PHP タグ(<?php ?>)が入るのを 避けるのが元々の目的。 単純に、"{ }"を"<?php ?>"に置換している。 置換済みのファイルをキャッシュする。 制御構造として、TagLib という機能を実装している。

各種テンプレートエンジンの違い

- (1) 変数呼び出しの書式
 - %var% {var} など
- (2) 独自の制御構造
 - if 文や for 文の実装
- (3) コンパイル済みテンプレートのキャッシュ
 - 変数置換後のテンプレートをキャッシュする機能

各種テンプレートエンジンの違い (ツッコミ)

- (1) 変数呼び出しの書式
 - %var% {var} など
 - 書式の違いにどれほどの意味があるのか?
 - テンプレートエンジン間で互換性が無いため、 デザイナはそれぞれのテンプレートの形式で 書かなければならない。
- (2) 独自の制御構造
 - if 文や for 文の実装
 - PHP の制御構造とは別に、テンプレートエンジン独自の制御構造を覚えなければならない。
 - エラー時のメッセージが適切でないため、デバッグが 困難になる。

各種テンプレートエンジンの違い (ツッコミ)(続き)

- (3) コンパイル済みテンプレートのキャッシュ
 - 変数置換後のテンプレートをキャッシュする機能
 - キャッシュとはいえ、単なる PHP スクリプト。
 初回の実行時にテンプレートを読み込み、PHP 形式のキャッシュファイルを生成する。
 2回目以降はキャッシュファイルを読み込むことで時間の短縮になる。
 - 始めから、PHP 形式のテンプレートを読み込むのと何が 違う?

逐次変数置換型テンプレートエンジンの欠点

- HTML_Template_IT, HTML_Template_Sigma など
- 実行処理に時間がかかる。
 - テンプレートを使わず PHP スクリプトして処理した場合と比較すると、HTML_Template_IT では100 行のテーブル出力で約12倍、1000 行では約26倍の時間がかかった。HTML_Template_Sigma でも、1000 行で10倍の時間がかかる
- 制御構造を使えない。
 - if 文などの制御構造が使えない場合、 エラーメッセージはあらかじめ変数に格納する 必要がある。

コンパイル型のテンプレート エンジンの欠点

- Smarty, HTML_Template_Xipe など
- 処理に時間がかかる
 - テンプレートエンジンの読み込み・処理時間に加え、 初回実行時はキャッシュファイル生成の時間が 必要になる。
- テンプレートのエラー時のデバッグが困難
 - エラーが発生するのが、コンパイル後のスクリプト 内のため、エラーメッセージや行が参考にならない。
- 新たな文法を覚えなければならない
 - 独自の制御構造を持つ場合、PHPとは別の 文法を覚えなければならない。

テンプレートエンジンの比較

• テンプレートエンジン比較表

テンプレートエンジン	変数置換	キャッシュ	速さ
AwesomeTemplateEngine	×	×	0
Smarty	×	0	0
HTML_Template_IT	0	×	×
HTML_Template_Sigma	0	Δ	×
HTML_Template_Xipe	×	0	0

変数置換:

実行時(キャッシュ機能がある場合は、二回目以降)の処理にて逐次変数置換が行なわれるか

〇:逐次変数置換される × 逐次:変数置換されない

キャッシュ:

キャッシュファイルを生成するか

〇: キャッシュファイルが必須 △: オプションで選択可能

×: キャッシュファイルを生成しない

速さ:

実行時(キャッシュ機能がある場合は、二回目以降)の速さ

○:とても速い ○:速い ×:遅い



テンプレートエンジンの使用と 選択のポイント

- デザインとロジックの分離を徹底する必要があるか?
 - テンプレートを使うメリットと使わないメリットを 考慮する。
- デザイナが PHP コードを修正しても問題が 無いか?
 - 「テンプレート」とは、PHP コードを一切の含まない ものであるべきなのか。
 - あらかじめ決めた変数名だけ使用し、デザイナと プログラマが、お互いの領域に一切足を 踏み入れない状態にすべきか。

テンプレートエンジンの使用と 選択のポイント(続き)

- WYSIWYGなHTMLエディタで編集可能である 必要があるか?
 - ヘッダやフッタが別ファイルの場合は、 編集できないエディタもある。 まして、ページ全体が一つのテーブルの場合は さらに別ファイルに分けるのが困難になる。

「WYSIWYG」(ういじういぐ) What You See Is What You Getの略。 直訳では「見たものが、手に入るもの」の意味で、 ディスプレイ画面に表示された状態のものが、 そのまま印刷や画面出力されること。

HTML_QuickForm

- PEAR からインストール可能。
- フォームの自動生成を行う便利なライブラリ。
- 入力値のチェック機能もあり、JavaScript による クライアントサイドのチェックも行える。 チェック関数は、自作関数も使用可能。

HTML_QuickForm の使用例

```
ファイル(F) 編集(E) 表示(V) タブ(T)
<?php
                                                                  // クラスの読み込み
                                                                       *お名前: お名前を入力してください。
require once ("HTML/QuickForm.php");
                                                                 *メールアドレス: メールアドレスを入力してください。
// オブジェクトの宣言
$form = new HTML QuickForm('form.php', 'get');
                                                                              # denotes required field
// エレメントの定義
$form->addElement('text', 'name', 'お名前:');
$form->addElement('text', 'mail', 'メールアドレス:');
$form->addElement('submit', 'submit', '登録');
                                                                                                   実行例
// ルールの指定
$form->addRule('name', 'お名前を入力してください。', 'required');
$form->addRule('name', '3文字以上で入力してください。', 'minlength', 3);
$form->addRule('mail', 'メールアドレスを入力してください。', 'required');
$form->addRule('mail', 'メールアドレスが正しくありません。', 'email');
// 入力値のチェック
if ($form->validate())
    // 正しく入力された時の処理
                                                                                       スクリプト
// フォーム出力
$form->display();
```

→無題 - Galeon <2>

Pager_Sliding

- PEAR からインストール可能。
- ページ移動用のリンクを生成するライブラリ。
- 生成されたリンク用の HTML 文は、配列としても 取得できるのでテンプレートでも使用できる。

Pager_Slidingの使用例

• 2の階乗の表示例

```
<?php
require once 'Pager/Sliding.php';
                                             2の階乗
// データを生成
for ($i=0; $i<=256; $i++)
    data[] = pow(2. i);
// ページリンクの設定
$params = array('itemData' => $data);
$pager = & new Pager_Sliding($params);
$data = $pager->getPageData();
$links = $pager->getLinks();
// データの出力
echo "<h3>2 の階乗 </h3>";
echo "乗数 ... 値 <br>";
foreach ($data as $exp => $value) {
   echo "<br/>br>$exp ... ". number_format($value);
echo "<br>>":
// ページリンクの出力
echo $links['all'];
```

```
表示(V)
ファイル(F) 編集(E)
              設定(S) 移動(G)
乗数 ... 値
                        [26]
```

実行例

スクリプト

