Approches par modèles de substitution

Le compte-rendu de ce TME est à rendre avant la séance du mardi 21 novembre, sous la forme d'un notebook jupyter.

Exercice 1 Construction de règles contre-factuelles

Pour cet exercice, vous pouvez utiliser soit l'algorithme de construction d'arbres de décision que vous avez réalisé lors du TME précédent, soit utiliser l'algorithme de scikit-learn.

- 1. Choisir un ensemble de données et le séparer en une base d'apprentissage et une base de test.
- 2. Construire un arbre de décision avec la base d'apprentissage.
- 3. Choisir un exemple de la base de test comme exemple de référence \mathbf{x} . Le classer avec l'arbre de décision et afficher la règle activée pour son classement.
- 4. Afficher toutes les règles contre-factuelles r' ainsi que $n_{r'}$ leur nombre de tests invalidés pour x.
- 5. Proposer une explication pour la classification de \mathbf{x} par l'arbre de décision.
- 6. Proposer une méthode de votre choix pour présenter à l'utilisateur l'explication fournie à la question précédente.

Exercice 2 Génération de bases d'apprentissage et d'explications

- 1. En vous inspirant des implémentations que vous avez déjà réalisées, ou de l'approche LORE, écrire une fonction qui, étant donné un classifieur f (celui que vous voulez, appris sur votre base d'apprentissage de l'exercice précédent) et un exemple de référence \mathbf{x} , génére une base d'apprentissage pour construire un modèle de substitution.
- 2. Combiner la fonction précédente avec ce que vous avez écrit dans l'exercice précédent pour écrire un programme de génération d'explications de la classification par f pour les exemples de la base de test.

Exercice 3 Expérimentations

Expérimenter votre programme des exercices précédents sur au moins 2 bases d'exemples de complexité variable (chevauchement des classes, nombre d'attributs, attributs catégoriels,...).

Annexes

Quelques indications pour scikit-learn

Pour manipuler des DecisionTreeClassifier une fois construits :