Verteidigung Bachelorarbeit

# **Evaluierung der Konsistenz zwischen Business Process Modellen und Business Role-Object Spezifikation**

Lars Westermann 26.09.2019

Institut für Software- und Multimediatechnik, Professur für Softwaretechnologie

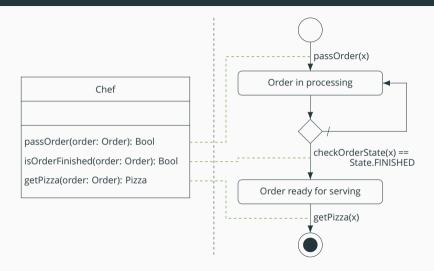
Prof. Dr. rer. nat. habil. Uwe Aßmann Dr.-Ing. Thomas Küh Hendrik Schön

#### **Motivation**

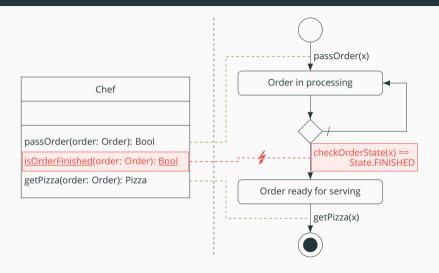
Automatische Codegenerierung durch konsistente Modelle Allerdings Diskrepanz zwischen Modellierungaspekten:

- Strukturmodellierung
  - UML-Klassen- oder Komponentendiagrammen
- Verhaltensmodellierung
  - UML-Sequenzdiagrammen oder Petrinetzen

#### **Motivation**



#### **Motivation**



#### **Problemdefinition**

#### Bestehende Verfahren zur Konsistenzprüfung:

- UML-Klassendiagramm und UML-Zustandsdiagramm
- ...

#### Gilt nicht für die Konsistenz zwischen BPMN und BROS:

- Es existieren noch keine Konsistenzbeziehungen
- Damit auch kein automatisierbares Verfahren zur Konsistenzprüfung

# Forschungsfragen

- **F1** Welche Konsistenzbeziehungen bestehen zwischen BPMN- und BROS-Modellen?
- **F2** Wie lassen sich die Konsistenzbedingungen automatisiert überprüfen?
- **F3** Mit welchem Aufwand ist dieses Verfahren erweiterbar?

Welche Konsistenzbeziehungen bestehen zwischen BPMN- und

**BROS-Modellen?** 

# Konsistenzproblem

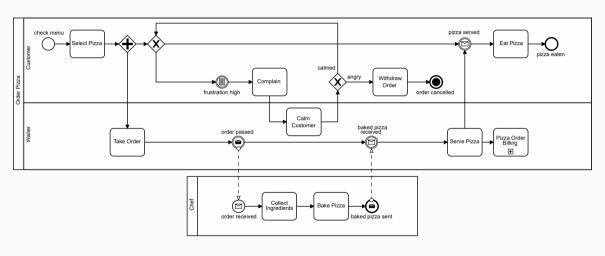
Die Konsistenz: Zusammenhang, Widerspruchsfreiheit [Duden 2019]

Eine **Inkonsistenz** tritt genau dann auf, wenn eine Konsistenzregel verletzt wird. [Nuseibeh 1996]

Eine **Konsistenzregel** ist eine Formalisierung von einem Aspekt der Konsistenz zwischen den betrachteten Modellen. [vgl. Nuseibeh 1996]

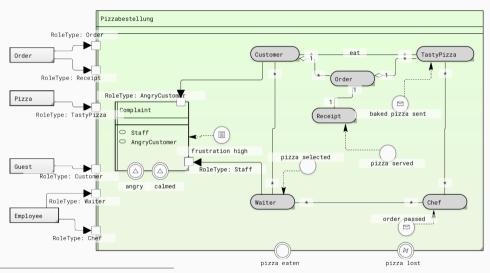
Das **Konsistenzproblem** beschreibt den Vorgang der Minimierung und Verhinderung von Inkonsistenzen mit Hilfe der Aufstellung und Prüfung von Konsistenzregeln.

#### **Business Process Model and Notation<sup>1</sup>**



<sup>1</sup>https://www.omg.org/spec/BPMN/2.0/About-BPMN/

# **Business Role-Object Specification<sup>2</sup>**

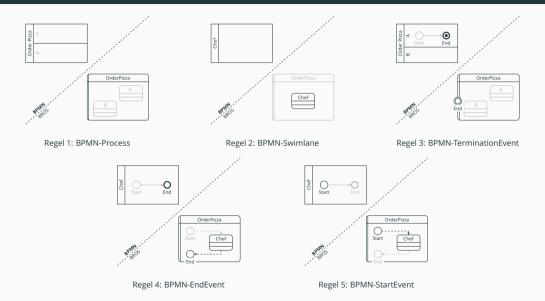


<sup>2</sup>Schön et al. 2019

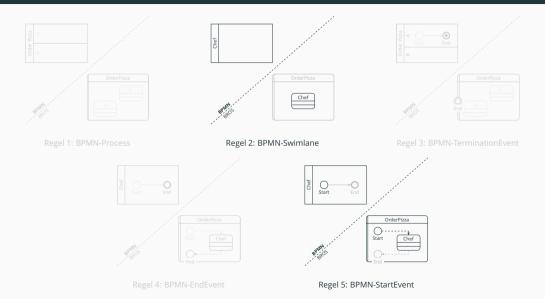
# **Prolog-Datenstrukutur**

```
% Definition aller BPMN Elemente.
   bpmn(Bpmn, Type).
 3
   % Definition aller BROS Elemente.
   bros(Bros, Type).
 6
   % Definition der Eltern-Kind Beziehung.
   parent(Child, Parent).
   % Definition aller Relationen.
11
    relation (Source, Target, Type).
12
   % Orakel für das Matching von Modellelementen.
14
   match (Bpmn, Bros).
```

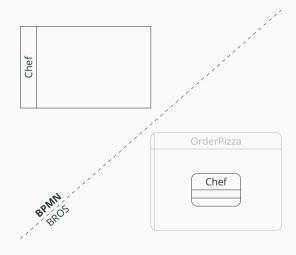
# Konsistenzbeziehungen



# Konsistenzbeziehungen



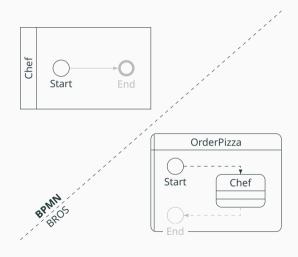
# $\textbf{BPMN-Swimlane} \Rightarrow \textbf{BROS-RoleType}$



# **BPMN-Swimlane** ⇒ **BROS-RoleType**

```
1 rule_2(Bpmn) :- bpmn(Bpmn, "Swimlane") ->
2  (
3    bros(Bros, "RoleType"), match(Bpmn, Bros)
4   ).
```

#### **BPMN-StartEvent** ⇒ **BROS-Event**



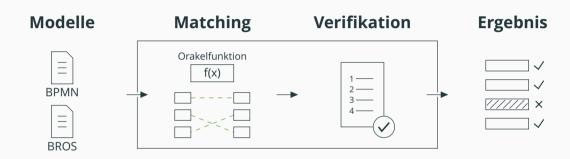
#### **BPMN-StartEvent** ⇒ **BROS-Event**

```
rule 5(Bpmn) :- bpmn(Bpmn, "StartEvent") ->
        bros(Bros, "Event"),
        match (Bpmn, Bros),
          relation (Bros, X, "CreateRelation"),
          transitive_parent(Bpmn, BpmnParent),
          match (BpmnParent, X)
10
```

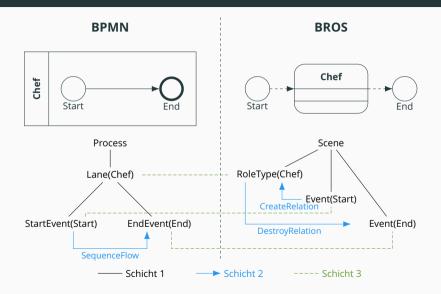
# Wie lassen sich die Konsistenzbedingungen

automatisiert überprüfen?

# Ablauf der Konsistenzprüfung



#### Modelle



# Matching

Matching der Modellelemente anhand des Namen und des Typs Algorithmus des Name-Matching:

- 1. Namen in Teilwörter aufteilen (Anhand von "" und Groß/Kleinschreibung)
- 2. Endung der Teilwörter entfernen (Letzte 2 Zeichen entfernen)
- 3. Alle Teilwörter des kürzeren Namens müssen im längerem Namen enthalten sein

# Matching

```
'Select pizza' , 'pizza selected'  \{ \text{'select', 'pizza'} \} \text{ , } \{ \text{'pizza', 'selected'} \}   \{ \text{'select'} \subseteq \text{'selected'} \} \text{ , } \{ \text{'pizza'} \subseteq \text{'pizza'} \}
```

# Matching

```
1 Context.match<BpmnLane, BrosRoleType> { lane, role ->
2    return matchStrings(lane.element.name, role.element.name)
3 }
```

#### Verifikation

```
1 rule_2(Bpmn) :- bpmn(Bpmn, "Swimlane") ->
2  (
3    bros(Bros, "RoleType"), match(Bpmn, Bros)
4  ).
```

#### Verifikation

```
Context.verifyBpmn<BpmnLane> { bpmn ->
    for (bros in bpmn.matchingElements) {
        if (bros.checkType<BrosRoleType>()) {
            return Result.match("...", bros = bros)
        }
    }
    return Result.error("...")
```

# Ergebnisse

#### Positive und Negative Konsistenzmeldungen

- Referenz auf Modellelemente
- Regel die zur Konsistenzmeldungen geführt hat
- Textuelle Beschreibung der Ursache

BPMN ID: StartEvent\_0wk87Jy BpmnStartEvent(check menu)

Message Cannot find matching BrosElement for BpmnStartEvent(check menu)

BROS Module Rule 5 - BpmnStartEvent

Cannot find matching BrosElement for BpmnStartEvent(check menu)

Mit welchem Aufwand ist dieses

Verfahren erweiterbar?

# Konsistenzbeziehungen



Regel 1: BPMN-Process



Regel 4: BPMN-EndEve



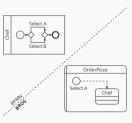
Regel 2: BPMN-Swimlane



Regel 5: BPMN-StartEven

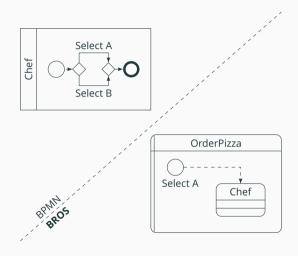


Regel 3: BPMN-TerminationEvent



Regel 6: BROS-Event

### **BROS-Event** ⇒ **BPMN-E**lement



#### **BROS-Event** ⇒ **BPMN-Element**

```
1 rule_6(Bros) :- (bros(Bros, "Event"); bros(Bros, "ReturnEvent")) ->
2  (
3    bpmn(Bpmn, "StartEvent"), match(Bpmn, Bros);
4    bpmn(Bpmn, "EndEvent"), match(Bpmn, Bros);
5    bpmn(Bpmn, "TerminationEvent"), match(Bpmn, Bros);
6    bpmn(Bpmn, "Event"), match(Bpmn, Bros);
7    bpmn(Bpmn, "Activity"), match(Bpmn, Bros);
8    bpmn(Bpmn, "Gateway"), match(Bpmn, Bros)
9    ).
```

#### **BROS-Event** ⇒ **BPMN-Element**

```
fun Context.setupRule6 {
      match<BpmnTask, BrosEvent> { bpmn, bros ->
        return matchStrings(bpmn.element.name, bros.element.desc)
 5
      verifyBros < Bros Event > { bros ->
 6
        for (bpmn in bros.matchingElements) {
          if (bpmn.checkType < BpmnElement > ()) {
            return Result.match("...", bpmn = bpmn)
10
        return Result.error("...")
11
12
13
   val activeModules = listOf(..., Context::setupRule6)
```

**Ergebnisse und Ausblick** 

# Forschungsfragen

- **F1** Welche Konsistenzbeziehungen bestehen zwischen BPMN- und BROS-Modellen?
  - Fünf Konsistenzregeln aufgestellt
- **F2** Wie lassen sich die Konsistenzbedingungen automatisiert überprüfen?
  - Tool als Referenzimplementierung erstellt
- F3 Mit welchem Aufwand ist dieses Verfahren erweiterbar?
  - Regelerweiterbarkeit: leicht
  - Modellerweiterbarkeit: aufwändig

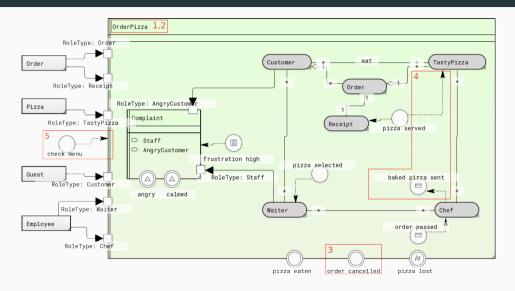
#### Klassifikationsschema

	Diagrams	Consistency Type	Consistency Strategy	Intermediate Representation	Case Study	Automatable	Tool Support	Model Extensibility	Rule Extensibility
Rasch 2003	CD, SM	Intra	Monitoring	CSP/OZ	✓	•	X	•	0
Shinkawa 2006	UCD, CD, SD, AD, SC	Inter	Analysis	CPN	X	•	X	•	0
Mens 2005	CD, SD, SC	All	Monitoring	Extended UML	1	•	1	•	•
Egyed 2001	CD, OD, SD	Intra, Inter	Construction		X	•	~	0	•
Egyed 2006	CD, SD, SC	Intra	Monitoring		1	•	1	0	•
BBV	BPMN, BROS	Intra	Monitoring	-	1	•	1	0	•

- mit geringem Aufwand
- mit mittlerem Aufwand
- mit hohem Aufwand
- √ ja
- nein
- $\sim$  teilweise
- **CD** Class Diagram
- **SM** State Machine
- **USC** Use Case Diagram
- SD Sequence Diagram
- **AD** Activity Diagram
- **SC** Statechart
- BBV BPMN-BROS-Verifier

# Demo

# Demo - Übersicht der Änderungen



### Quellen i

- Duden (2019). Duden | Konsistenz. URL:

  https://www.duden.de/rechtschreibung/Konsistenz (visited on 09/24/2019).
- Egyed, Alexander (2001). "Scalable consistency checking between diagrams-The VIEWINTEGRA approach". In: *Proceedings 16th Annual International Conference on Automated Software Engineering (ASE 2001)*. IEEE, pp. 387–390.
- (2006). "Instant consistency checking for the UML". In: Proceedings of the 28th international conference on Software engineering. ACM, pp. 381–390. DOI: 10.1145/1134285.1134339.
  - Mens, Tom, Ragnhild Van Der Straeten, and Jocelyn Simmonds (2005). "A framework for managing consistency of evolving UML models". In: *Software Evolution with UML and XML*. IGI Global, pp. 1–30.

#### Quellen ii

- Nuseibeh, Bashar (1996). "To be and not to be: On managing inconsistency in software development". In: *Proceedings of the 8th International Workshop on Software Specification and Design*. IEEE, pp. 164–169.
- Rasch, Holger and Heike Wehrheim (2003). "Checking Consistency in UML Diagrams: Classes and State Machines". In: International Conference on Formal Methods for Open Object-Based Distributed Systems. Springer, pp. 229–243. DOI: 10.1007/978-3-540-39958-2\_16.
- Schön, Hendrik et al. (2019). "Business Role-Object Specification: A Language for Behavior-aware Structural Modeling of Business Objects". In: AIS, pp. 244–258.

#### Quellen iii



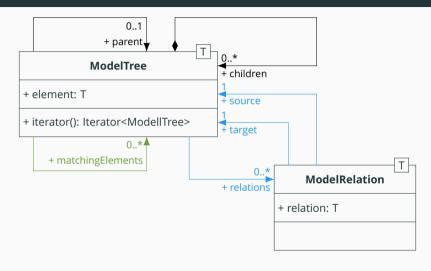
Shinkawa, Yoshiyuki (2006). "Inter-Model Consistency in UML Based on CPN Formalism". In: 2006 13th Asia Pacific Software Engineering Conference (APSEC'06). IEEE, pp. 411–418. DOI: 10.1109/apsec.2006.41.



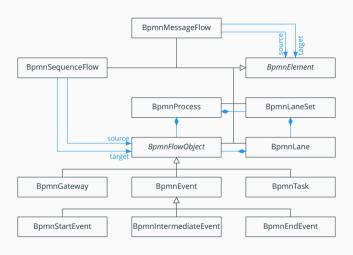
# Implementierung des Name-Matching

```
fun matchStrings(shorterName: String, longerName: String): Boolean {
      val shorterNameSet = splitNameToSet(shorterName)
      val longerNameSet = splitNameToSet(longerName)
 5
      return shorterNameSet.all { short ->
 6
        val sh = trimEnding(short)
8
        return longerNameSet.anv { long ->
          val lo = trimEnding(long)
10
11
          return long.startsWith(sh) || short.startsWith(lo)
12
13
14
```

# Metamodell der Graphstruktur



#### **Metamodell der Business Process Model and Notation**



# Metamodell der Business Role-Object Specification

