

## Basic Model of Computation:

**Problem definition:** A problem definition involves the clear identification of the problem in terms of available input parameters and desired solution.

एक समस्या परिभाषा में उपलब्ध इनपुट parameters और वांछित(desired) समाधान के संदर्भ में समस्या की स्पष्ट पहचान शामिल है।

**Approach towards solving the problem:** After a problem is identified, the user needs to implement a step-by-step solution in terms of algorithms.

किसी समस्या की पहचान के बाद, उपयोगकर्ता को एल्गोरिदम के संदर्भ में चरण-दर-चरण समाधान लागू करने की आवश्यकता होती है।

**Graphical representation of problem solving sequence:** This step involves representing the steps of algorithm pictorially by using a flowchart. Each component of the flowchart presents a definite process to solve the problem.

इस चरण में फ्लोचार्ट का उपयोग करके एल्गोरिदम के चरणों को सचित्र रूप से प्रस्तुत करना शामिल है। फ्लोचार्ट का प्रत्येक component समस्या को हल करने के लिए एक निश्चित प्रक्रिया प्रस्तुत करता है।

**Converting the sequence in a programming language:** Converting the graphical sequence of processes into a language that the user and the computer can understand and use for problem solving is called programming.

प्रक्रियाओं के ग्राफिकल अनुक्रम को एक ऐसी भाषा में परिवर्तित करना जिसे उपयोगकर्ता और कंप्यूटर समझ सकें और समस्या समाधान के लिए उपयोग कर सकें, प्रोग्रामिंग कहलाती है।

After the program is compiled the user can obtain the desired solution for the problem by executing the machine language version of the program.

प्रोग्राम को compiled करने के बाद उपयोगकर्ता प्रोग्राम के मशीनी भाषा version को execute करके समस्या का वांछित(desired) समाधान(solution) प्राप्त कर सकता है।

piyush-sri-github.io