# Patrick Simianer Visualisierung regulärer Ausdrücke

Patrick Simianer 2508483 2010-06-28

Endliche Automaten HS bei Dr. Karin Haenelt Universitiät Heidelberg im Sommersemester 2010

## Gliederung

1 Einleitung

Überlegungen Protoypisches Vorgehen Konkreter Aufbau

2 Einfaches Parsing regulärer Ausdrücke

Recursive Descent-Methode Thompson's Algorithmus Beispiel

3 Überführung NDEA zu einem DEA  $\epsilon ext{-} Abschluss$  Beispiel

- 4 Demo
- 6 Weiterentwicklung

- 1 Einleitung
  - Überlegungen Protoypisches Vorgehen Konkreter Aufbau
- ② Einfaches Parsing regulärer Ausdrücke Recursive Descent-Methode Thompson's Algorithmus Beispiel
- $\odot$  Überführung NDEA zu einem DEA  $\epsilon$ -Abschluss Beispiel
- 4 Demo
- 6 Weiterentwicklung

# Visualisierung regulärer Ausdrücke /1

Wie soll die Visualisierung aussehen?

- Hervorheben von *Matches* oder Gruppen in einem String oder Text
- 2 Darstellung und Simulation durch einen Automaten

- 1 Zu Hauf zu vorhanden, basierend auf RE-Implementierung der jeweiligen Sprache → keine "step by step"-Visualisierung möglich
- ② Grafische Umsetzung schwierig, eigene RE-Implementierung nötig
  - → jeder Schritt nachvollziehbar

# Visualisierung regulärer Ausdrücke /2

- 1 Wie können reguläre Ausdrücke möglichst einfach und effizient implementiert werden?
  - "Herkömmliche" **Backtracking**-Methode (*Perl*, *PCRE*)
  - ⇒ Direkte Konstruktion eines endlichen Automaten
- 2 Soll der Automat dargestellt werden und wenn ja, wie?
  - ⇒ Ja, im besten Fall mit Animationen...
- 3 In welcher Umgebung können alle Teile (1. Parser, 2. GUI, 3. Visualisierung) gut implementiert werden?
  - ⇒ Browser-basiert (1. JavaScript, 2. HTML, 3. SVG)

# Protoypisches Vorgehen

- 1 Parsen des Ausdrucks
- Umsetzung in einen nichtdeterministischen endlichen Automaten
- 3 Übersetzung des NDEA in einen deterministischen endlichen Automaten
- 4 Grafische Darstellung des Automaten und dessen Simulation

Umsetzung im **Browser**: JavaScript (Raphaël für SVG, jQuery), HTML+CSS

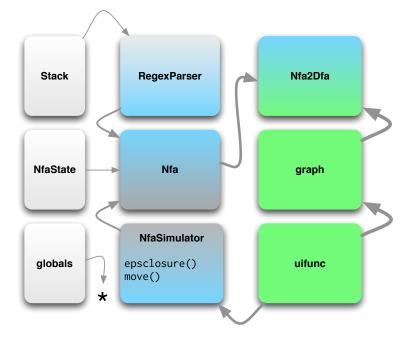


Abbildung: Konkreter System-Aufbau

- Einleitung
   Überlegungen
   Protoypisches Vorgehen
   Konkreter Aufbau
- 2 Einfaches Parsing regulärer Ausdrücke Recursive Descent-Methode Thompson's Algorithmus Beispiel
- 3 Überführung NDEA zu einem DEA  $\epsilon$ -Abschluss Beispiel
- 4 Demo
- 5 Weiterentwicklung

#### Recursive Descent-Methode

#### **Grammatik:**

#### Code:

```
RegexParser.prototype.expr = function() {
         \rightarrow term | term | expr
expr
                                         var nfa = this.term();
         \rightarrow factor | term
term
                                         if (this.trymatch('|')) {
         \rightarrow atom kleene
factor
                                               return nfa.union(this.expr());
         \rightarrow literal | ( expr )
atom
                                         }:
kleene

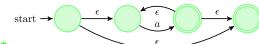
ightarrow * kleene | \epsilon
                                         return nfa;
         \rightarrow a | b | c | %
literal
                                   };
```

- Nahezu direktes Übersetzen einer Grammatik<sup>1</sup> in den Quelltext des Parsers (LL(1))
- ∀ Nichtterminale ∃ Funktion, welche die rechte Seite der jeweiligen Regel behandelt
- Direkte Erzeugung des NDEA, mittels Konstruktion nach Thompson

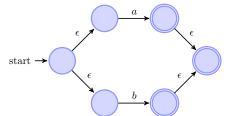
<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>keine Links-Rekursionen, sonst: Endlosschleife

# Thompson's Algorithmus

# Konkatenation: ab $\xrightarrow{a}$ $\xrightarrow{\epsilon}$ $\xrightarrow{b}$



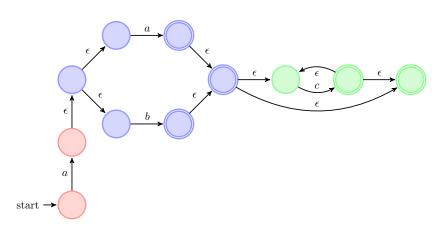
Hülle: a\*



Vereinigung: (a|b)

# Thompson's Algorithmus: Beispiel

#### Regulärer Ausdruck: a(a|b)c\*



- Einleitung
   Überlegungen
   Protoypisches Vorgeher
   Konkreter Aufbau
- ② Einfaches Parsing regulärer Ausdrücke Recursive Descent-Methode Thompson's Algorithmus Beispiel
- 3 Überführung NDEA zu einem DEA  $\epsilon$ -Abschluss Beispiel
- 4 Demo
- 5 Weiterentwicklung

### Einleitung

Warum den erzeugten NDEA in einen DEA überführen?

```
\begin{array}{cccc} & & \mathsf{Platzbedarf} & -\mathsf{NDEA} & + \mathbf{DEA} \\ \bullet & \mathit{trade-off} \colon & \mathsf{Erstellungszeit} & + \mathbf{NDEA} & - \mathsf{DEA} \end{array}
```

Ausführungszeit  $-\mathsf{NDEA}$   $+\mathbf{DEA}$ 

 NDEAs<sup>2</sup> umfassen für gewöhnlich sehr viele Zustände, die Darstellung eines DEA ist praktikabler

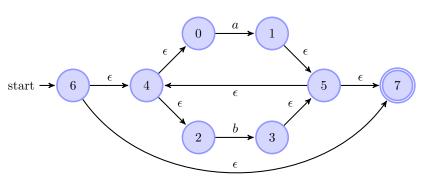
<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>insbesondere die hier erzeugten

### $\epsilon$ -Abschluss

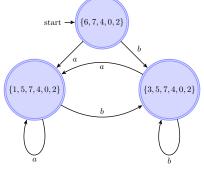
#### Pseudo-Code

# $NDEA \rightarrow DEA$ Beispiel

Regulärer Ausdruck: (a|b)\*



Dfa ID	Symbol	→Dfa ID
{6, 7, 4, 0, 2}	a	{1, 5, 7, 4, 0, 2}
	b	{3, 5, 7, 4, 0, 2}
{1, 5, 7, 4, 0, 2}	a	{1, 5, 7, 4, 0, 2}
	b	{3, 5, 7, 4, 0, 2}
{3, 5, 7, 4, 0, 2}	a	{1, 5, 7, 4, 0, 2}
	b	{1, 5, 7, 4, 0, 2} {3, 5, 7, 4, 0, 2}



#### Literatur I



Addison-Wesley, Reading, Mass. [u.a.], repr. with corr. edition, 1986.

Literaturverz. S. 752 - 779.



Regular Expression Matching Can Be Simple And Fast. 2007.

[Online; abgerufen 2010-06-06].



#### Literatur II



K. Thompson.

Regular expression search algorithm.

Comm. Assoc. Comp. Mach., 11(6):419-422, 1968.



Gertjan van Noord.

The treatment of epsilon moves in subset construction. In IN FINITE-STATE METHODS IN NATURAL LANGUAGE PROCESSING, ANKARA. CMP-LG/9804003, pages 61-76, 1998.

#### Resourcen

- Raphaël (http://raphaeljs.com/)
- jQuery (http://jquery.com/)
- Scalable Vector Graphics (SVG) 1.1 Specification (http://www.w3.org/TR/SVG/)
- Writing your own regular expression parser (http://www.codeproject.com/KB/recipes/ OwnRegExpressionsParser.aspx)

- 1 Einleitung
  - Überlegungen Protoypisches Vorgeher Konkreter Aufbau
- ② Einfaches Parsing regulärer Ausdrücke Recursive Descent-Methode Thompson's Algorithmus Beispiel
- Überführung NDEA zu einem DEA ε-Abschluss
   Beispiel
- 4 Demo
- 5 Weiterentwicklung

Demo

- **1** Einleitung
  - Überlegungen Protoypisches Vorgeher Konkreter Aufbau
- ② Einfaches Parsing regulärer Ausdrücke Recursive Descent-Methode Thompson's Algorithmus Beispiel
- Überführung NDEA zu einem DEA ε-Abschluss
   Beispiel
- 4 Demo
- 6 Weiterentwicklung

# Weiterentwicklung

Vorhanden: \* | ()