

Uni Webdev Backend Summary

Summary for the webdev backend course at HdM Stuttgart

Felicitas Pojtinger

2023-01-28

Meta

These study materials are heavily based on professor Toenniessen's "Web Development Backend" lecture at HdM Stuttgart and prior work of fellow students.

Found an error or have a suggestion? Please open an issue on GitHub (github.com/poijntfx/uni-webdev-backend-notes):



Abbildung 1: QR code to source repository



Abbildung 2: AGPL-3.0 license badge

Uni Webdev Backend Notes (c) 2023 Felicitas Pojtinger and contributors

SPDX-License-Identifier: AGPL-3.0

Themen der Vorlesung

1. **Einführung in Node.js** und einfache HTML-Fileserver
2. **RESTful Endpoints** mit Express.js
3. Die Template-Engine **EJS** und **Express-Sessions**
4. Datenbanken mit **MongoDB** und **Mongoose**
5. Bidirektionale Client-Server-Kommunikation mit **WebSocket**

Einführung in Node.js

Warum Node.js

- Node.js kann **auf dem Server** verwendet werden, im Gegensatz zum Browser
- JavaScript ist die am **häufigsten verwendete Sprache** im Web und durch die Arbeit im Frontend bekannt
- JavaScript eignet sich durch seinen **Event-Loop** besonders gut für HTTP-Server
- Non-Blocking IO ermöglicht es, viele **parallele Anfragen** zu verarbeiten
- Node.js ist **sehr schnell**
- **Einfach zu erlernen**, da das populäre Backend-Framework Express.js auf Node.js aufbaut.
- Aktuelle Version von Node.js ist **16.17.1 LTS (Long Term Support)**
- Bedeutende Anwender sind unter anderem **Microsoft, Yahoo, SAP, PayPal** und viele andere große Unternehmen verwenden Node.js irgendwo.

Node.js hat ein Modul-Konzept, das es ermöglicht, Funktionen und Variablen **in eigene Dateien auszulagern** und sie in anderen Dateien zu importieren.

Ein Beispiel dafür ist die Funktion `add(x,y)`, die in eine **separate Datei** namens `01d_Export.js` ausgelagert wird:

```
module.exports = function add(x, y) {  
    return x + y;  
};
```

In einer anderen Datei, z.B. `01d_AddiererFctModule.js`, wird das Modul importiert und verwendet:

```
const add = require("./01d_Export");  
const a = 5,  
      b = 7;  
const c = add(a, b);
```

Export-Varianten:

a) Einzelne Methode oder Variable:

```
module.exports = function add(x, y) {  
  return x + y;  
};
```

b) Mehrere Methoden oder Variablen über ein Objekt:

```
module.exports = {  
  add: (a, b) => a + b,  
  subtract: (a, b) => a - b,  
};
```

c) Mehrere einzelne Exports (mit der Convenience-Variable exports):

```
exports.add = (a, b) => a + b;  
exports.subtract = (a, b) => a - b;
```

Export:

```
export function add(x, y) {  
  return x + y;  
}
```

```
export function subtract(x, y) {  
  return x - y;  
}
```

Default-Export:

```
export default (x, y) {  
  return x - y;  
}
```

Import eines gesamten Moduls:

Callbacks vs. Promises vs. Async/Await

Callbacks:

```
const fs = require("fs");

fs.readFile("file.txt", function (err, data) {
  if (err) throw err;
  console.log(data);
});
```

Promises:

```
const fs = require("fs").promises;

fs.readFile("file.txt")
  .then((data) => console.log(data))
  .catch((err) => console.error(err));
```

Statischer Webserver

Mit Support für ein paar wenige MIME-Types:

```
const http = require("http");
const fs = require("fs");
const { extname } = require("path");

const app = http.createServer((request, response) => {
  fs.readFile(__dirname + request.url, (err, data) => {
    const status = err ? 400 : 200;

    if (extname(request.url) === ".html")
      response.writeHead(200, { status, "Content-Type": "text/html" });
    if (extname(request.url) === ".js")
      response.writeHead(200, { status, "Content-Type": "text/javascript" });
    if (extname(request.url) === ".css")
      response.writeHead(200, { status, "Content-Type": "text/css" });
  });
});
```

NPM: Pakete Installieren

- npm ist ein **Paketmanager** für Node.js (wie Maven bei Java oder pip bei Python)
- Mit npm können **Thirdy-Party-Libraries installiert** werden, die auf <https://www.npmjs.com> gesucht werden können.
- Installierte Pakete können **über require importiert** werden, ohne dass ein relativer Pfad angegeben werden muss.
- **Projektspezifische Installation:** npm install paket-name oder npm i paket-name
- **Globale Installation:** npm i -g paket-name
- **Installation von Entwicklungspaketen:** npm i -D paket-name
- package-lock.json enthält die **exakten Versionen** aller installierten Abhängigkeiten.
- Der node_modules Ordner enthält die **Dateien aller installierten Pakete.**
- Der node_modules Ordner sollte immer von **Git-Commits**

- Kann mit `npm init` erstellt werden
- Unter `scripts` in der `package.json` Datei können Command-Line Befehle gespeichert werden, die später ausgeführt werden können, indem man sie in der Kommandozeile aufruft, z.B. `npm run start` oder `npm run test`.

1. In einem **relativen Pfad** zur Datei, bis eine “package.json” Datei gefunden wird (npm Projekt Definition) und dort im “node_modules” Ordner
2. In den **global** installierten Paketen

Best Practice: Pakete sollten immer im Projekt installiert werden, damit dort alle Abhängigkeiten definiert sind. CLI-Tools können auch global, z.B. zur Projektinitialisierung, installiert werden.

RESTful Endpoints mit Express.js

Jahr 2000: Überlastung der Web-Backends (Server)

- **Client:** Wenig JavaScript
- **Backend:**
 - HTML-Seiten (statisch)
 - **Rendering von HTML und JSON**
 - Zustand aller User-Dialoge
 - Datenbank-Zugriffe
 - **Komplette Dialogsteuerung** und Kontrolle auf dem Server

Heute: Zustandslose Web-Backends (Server)

- **Client:** Viel mehr JavaScript (Frameworks)
- **Backend:**
 - Datenbankzugriffe mit Rückgabe von **JSON-Objekten**
 - **Keine Zustandsverwaltung** einzelner User mehr

Was ist REST?

- REST steht für **“Representational State Transfer”**
 - **Repräsentation**: Darstellung einer Ressource (Daten + Metadaten)
 - **State**: Zustand der Anwendung, gegeben durch die Gesamtheit aller Repräsentationen der angezeigten Daten.
 - **Transfer**: Zustandsübergang durch Aufruf einer Ressource.
- **Roy Fielding** hat es in seiner Doktorarbeit im Jahr 2000 vorgestellt.
- REST ist ein **Architekturparadigma** zur Vereinfachung von verteilten Systemen.
- Es betont ...
 - **Skalierbarkeit** der Komponenteninteraktionen
 - Generierung von **Interfaces**
 - **Unabhängige Bereitstellung** von Komponenten
 - Verwendung von **Zwischenkomponenten** um die Interaktionslatenz zu reduzieren, die Sicherheit durchzusetzen und Legacy-Systeme zu encapsulieren.
- REST hat **ursprünglich keine Beziehung zu HTTP** oder speziell

Merkmale einer REST-Architektur

- Client-Server-Modell. Zustandslos: Jeder Request enthält alle Informationen zur Ausführung
- Einheitliche Schnittstelle für die Erstellung, Abfrage, Aktualisierung und Löschung von Ressourcen:
 - **POST**: Erstellen
 - **GET**: Abfragen
 - **PUT**: Aktualisieren
 - **DELETE**: Löschen
- **Ressourcen** sind das zentrale Konzept in REST:
 - Datensätze aus einer Datenbank
 - Textdateien
 - Grafiken
 - Videos
 - Audio-Clips
 - PDF-Dokumente
 - HTML-, CSS- und JS-Dateien von einer Web-Anwendung
 - Services einer SOA

Sichere und idempotente Schnittstellen:

- **GET**: Read auf eine Ressource
- **PATCH/PUT**: Update auf die Ressource
- **DELETE**: Delete einer Ressource
- **HEAD**: Austausch von Request- und Response-Headern als Zusatzinformation für die übermittelten Daten/Ressourcen (content-size, last-modified, content-type etc.)
- **OPTIONS**: Was kann mit einer Ressource gemacht werden? (Meta-information über mögliche HTTP-Verben.)

Unsichere und nicht-idempotente Schnittstelle: **POST** (Create auf eine Ressource). Im Gegensatz zu DELETE können hier nach einem erneuten Anruf ohne Checks weitere Objekte erstellt werden.

- Der **Pfad** einer URL kann statisch sein, z.B. /users, oder Plural.
- **URL-Parameter** sind variabel und werden in der Regel verwendet, um eine eindeutige Identifizierung der Ressource zu ermöglichen.
- **Query-Parameter** sind optionale Key-Value Paare, die in der Regel nur bei GET-Anfragen verwendet werden. Sie ermöglichen z.B. das sortieren von Ressourcen nach bestimmten Kriterien.
- Der **HTTP-Body** wird in der Regel verwendet, um JSON-Daten bei Anfragen wie PUT, POST, PATCH oder DELETE zu übertragen.

Einheitliche Schnittstellen mit REST

Pfad:

`http://127.0.0.1:3000/fruits`

```
const DATA = [  
  { id: 1, name: "Apfel", color: "gelb,rot" },  
  { id: 2, name: "Birne", color: "gelb,grün" },  
  { id: 3, name: "Banane", color: "gelb" },  
];
```

```
app.get("/fruits", (req, res) => {  
  res.send(DATA);  
});
```

URL-Parameter:

`http://127.0.0.1:3000/fruits/2`

Routenpfade in Express

```
app.get("/ab?cd", function (req, res) {  
  res.send("ab?cd");  
}); // acdabcd
```

```
app.get("/ab+cd", function (req, res) {  
  res.send("ab+cd");  
}); // abcdabbbbcd
```

```
app.get("/ab.*cd", function (req, res) {  
  res.send("ab.*cd");  
}); // abcdabxcd
```

```
app.get("/ab(cd)?e", function (req, res) {  
  res.send("ab(cd)?e");  
});
```


Middleware in Express

Wildcard-Route:

```
app.all(/.*/ , (req, res, next) => {  
  console.log(`wildcard-route: ${req.method} ${req.url}`);  
  next();  
});
```

Middleware (empfohlen):

```
app.use((req, res, next) => {  
  console.log(`middleware: ${req.method} ${req.url}`);  
  next();  
});
```

Die `next()`-Methode führt immer den nächsten passenden Routen-Handler aus.

Mehrere Callback-Handler

```
let cb0 = function (req, res, next) {  
  console.log("CB0");  
  next();  
};
```

```
let cb1 = function (req, res, next) {  
  console.log("CB1");  
  next();  
};
```

```
let cb2 = function (req, res) {  
  res.send("Hello from CB2!");  
};
```

```
app.get("/example/c", [cb0, cb1, cb2]);
```

Chaining Routes

Mehrere HTTP-Verben für eine Route können mithilfe von Chaining Routes zusammengefasst werden.

```
app
  .route("/books")
  .get(function (req, res) {
    res.send("Get all books");
  })
  .post(function (req, res) {
    res.send("Add a book");
  });
```

```
app
  .route("/books/:id")
  .put(function (req, res) {
    res.send("Update the book");
```

Modularisierung von Routen in Express kann mithilfe von `express.Router` erreicht werden.

Erstellung einer Router-Datei `birds.js`:

```
const express = require("express");
const router = express.Router();

// Middleware
router.use(function timeLog(req, res, next) {
  console.log("Time: ", Date.now());
  next();
});

// Routen
router.get("/", function (req, res) {
  res.send("Birds home page");
});
```

Result:

- `res.status(code)`: Setzt den HTTP-Statuscode der Antwort (z.B. 200 für erfolgreiche Anfrage, 404 für nicht gefunden)
- `res.redirect(url)`: Leitet den Request an eine andere URL um
- `res.cookie(key, value, options)`: Setzt ein Cookie im Browser des Users, optionale Parameter können angegeben werden wie z.B. die Dauer des Cookies und ob es sicher übertragen werden soll
- `res.attachment(path_to_file)`: Sendet eine Datei als Attachment (z.B. Download)
- `res.download(path_to_file)`: Sendet eine Datei zum Download und zeigt eine entsprechende Benachrichtigung im Browser des Users

Request:

- `req.headers()`: Gibt ein Objekt mit allen HTTP-Request-Headern zurück

404 als JSON zurückgeben:

```
app.use("/users", require("./routes/users"));  
app.use("/products", require("./routes/products"));  
  
// Middleware nach allen Routes  
app.use((req, res) => {  
  res.status(404);  
  res.json({ message: "Not found" });  
});
```

Exceptions:

- Wenn in einem Route-Handler eine Exception geworfen wird, sendet Express **standardmäßig eine HTML-Seite mit der Fehlermeldung und dem Stack-Trace** zurück.
- Das kann ein Sicherheitsproblem darstellen, da sensible

HTTP-Verben und HTML-Forms

- In Express kann man HTTP-Verben wie PATCH, PUT oder DELETE auf Endpoints mappen, die jedoch nur GET und POST verstehen
- Eine Lösung dafür ist die Verwendung einer speziellen Middleware wie method-override:

```
const express = require("express");  
const methodOverride = require("method-override");  
const app = express();
```

```
app.use(methodOverride("_method"));
```

Jetzt kann man eine PATCH-Route definieren, die dann auch über ein Formular angesprochen werden kann:

```
app.patch("/fruits", (req, res) => {  
  // some code ...  
});
```

Die Template-Engine EJS und Express-Sessions

- EJS ist eine Template-Engine für JavaScript
- Ermöglicht die Generierung von HTML-Seiten oder Snippets im Web-Backend
- Express-Server verwendet vorhandene HTML-Templates, füllt diese mit Daten aus der Datenbank, und generiert damit fertiges HTML (ganze Seiten oder Snippets)

Verwendung von EJS

Der Code auf dem **Server**, der die EJS-Template-Engine verwendet, sieht wie folgt aus:

```
const express = require("express");
const app = express();

app.set("view engine", "ejs");

app.get("/user", (req, res) => {
  const user = {
    name: "John Doe",
    email: "johndoe@example.com",
    phone: "555-555-5555",
  };
  res.render("user-template", { user });
});
```

Schleifen in EJS

Server:

```
const express = require("express");
```

```
const app = express();
```

```
app.set("view engine", "ejs");
```

```
const DATA = [
```

```
  { id: 1, name: "Apfel", color: "gelb,rot" },
```

```
  { id: 2, name: "Birne", color: "gelb,grün" },
```

```
  { id: 3, name: "Banane", color: "gelb" },
```

```
];
```

```
app.get("/fruits", (req, res) => {
```

```
  res.render("all", { fruits: DATA }); // all.ejs Template
```

```
});
```

State mit Cookies durch cookie-parser

- npm-Package cookie-parser ermöglicht zustandsbehaftete Server
- Cookies sind name-value-Paare, gesendet von Server, gespeichert im Browser
- Ermöglichen Identifizierung des Aufrufers bei zukünftigen Requests
- Beispiel: Verwaltung von Warenkorb eines Users auf e-Commerce-Website

So können **Cookies gesetzt** werden:

```
const cookieParser = require("cookie-parser");
```

```
app.use(cookieParser());
```

```
response.cookie("userID", "xyz12345"); // Einzelner Cookie
```

```
response
```

```
  .cookie("userID", "xyz12345")
```

State mit Cookies durch express-session

Mit dem npm-Package express-session kann man zustandsbehaftete Server bauen:

```
const express = require("express");
const session = require("express-session");

const app = express();

app.use(
  session({
    secret: "mykey", // Für Encoding und Decoding des Cookies
    resave: false, // Nur speichern nach Änderung
    saveUninitialized: true, // Anfangs immer speichern
    cookie: { maxAge: 5000 }, // Ablaufzeit in Millisekunden
  })
);
```