Uni Webdev Backend Summary

Summary for the webdev backend course at HdM Stuttgart

Felicitas Pojtinger 2023-01-28 Meta

Contributing

These study materials are heavily based on professor Toenniessen's "Web Development Backend" lecture at HdM Stuttgart and prior work of fellow students.

Found an error or have a suggestion? Please open an issue on GitHub (github.com/pojntfx/uni-webdev-backend-notes):





Abbildung 2: AGPL-3.0 license badge

Uni Webdev Backend Notes (c) 2023 Felicitas Pojtinger and contributors

SPDX-License-Identifier: AGPL-3.0

Themen der Vorlesung

Themen der Vorlesung

- 1. Einführung in Node.js und einfache HTML-Fileserver
- 2. **RESTful Endpoints** mit Express.js
- 3. Die Template-Engine EJS und Express-Sessions
- 4. Datenbanken mit MongoDB und Mongoose

Einführung in Node.js

Warum Node.js

- Node.js kann auf dem Server verwendet werden, im Gegensatz zum Browser
- JavaScript ist die am häufigsten verwendete Sprache im Web und durch die Arbeit im Frontend bekannt
- JavaScript eignet sich durch seinen Event-Loop besonders gut für HTTP-Server
- Non-Blocking IO ermöglicht es, viele parallele Anfragen zu verarbeiten
- · Node.js ist sehr schnell
- Einfach zu erlernen, da das populäre Backend-Framework Express.js auf Node.js aufbaut.
- Aktuelle Version von Node.js ist 16.17.1 LTS (Long Term Support)
- Bedeutende Anwender sind unter anderem Microsoft, Yahoo, SAP,
 PayPal und viele andere große Unternehmen verwenden Node.js irgendwo.

Module

Node.js hat ein Modul-Konzept, das es ermöglicht, Funktionen und Variablen **in eigene Dateien auszulagern** und sie in anderen Dateien zu importieren.

Ein Beispiel dafür ist die Funktion add(x,y), die in eine **separate Datei** namens 01d_Export.js ausgelagert wird:

```
module.exports = function add(x, y) {
  return x + y;
};
```

In einer anderen Datei, z.B. 01d_AddiererFctModule.js, wird das Modul importiert und verwendet:

```
const add = require("./01d_Export");
const a = 5,
  b = 7;
```

Import & Export mit require/module

a) Einzelne Methode oder Variable:

Export-Varianten:

```
module.exports = function add(x, y) {
  return x + y;
};
 b) Mehrere Methoden oder Variablen über ein Objekt:
module.exports = {
  add: (a, b) => a + b.
  subtract: (a, b) => a - b.
};
 c) Mehrere einzelne Exports (mit der Convenience-Variable exports):
exports.add = (a, b) \Rightarrow a + b:
```

```
Export:
export function add(x, y) {
  return x + y;
export function subtract(x, y) {
  return x - y;
Default-Export:
export default (x, y) {
  return x - y;
```

Import eines gesamten Moduls:

Callbacks vs. Promises vs. Async/Await

```
Callbacks:
const fs = require("fs");
fs.readFile("file.txt", function (err, data) {
  if (err) throw err:
  console.log(data);
}):
Promises:
const fs = require("fs").promises;
fs.readFile("file.txt")
  .then((data) => console.log(data))
  .catch((err) => console.error(err));
```

Statischer Webserver

Mit Support für ein paar wenige MIME-Types:

```
const http = require("http");
const fs = require("fs");
const { extname } = require("path");
const app = http.createServer((request, response) => {
  fs.readFile(__dirname + request.url, (err, data) => {
    const status = err ? 400 : 200;
    if (extname(request.url) == ".html")
      response.writeHead(200, { status, "Content-Type": "tex
    if (extname(request.url) == ".js")
      response.writeHead(200, { status, "Content-Type": "tex
    if (extname(request.url) == ".css")
      response.writeHead(200, { status, "Content-Type": "tex
```

NPM: Pakete Installieren

- npm ist ein Paketmanager für Node.js (wie Maven bei Java oder pip bei Python)
- Mit npm können Thirdy-Party-Libraries installiert werden, die auf https://www.npmjs.com gesucht werden können.
- Installierte Pakete können über require importiert werden, ohne dass ein relativer Pfad angegeben werden muss.
- Projektspezifische Installation: npm install paket-name oder npm i paket-name
- Globale Installation: npm i -g paket-name
- Installation von Entwicklungspaketen: npm i -D paket-name
- package-lock.json enthält die exakten Versionen aller installierten Abhängigkeiten.
- Der node_modules Ordner enthält die Dateien aller installierten Pakete.
- Der node modules Ordner sollte immer von Git-Commits

NPM: package.json

- · Kann mit npm init erstellt werden
- Unter scripts in der package.json Datei können Command-Line Befehle gespeichert werden, die später ausgeführt werden können, indem man sie in der Kommandozeile aufruft, z.B. npm run start oder npm run test.

NPM: Paketauflösung

- In einem relativen Pfad zur Datei, bis eine "package.json" Datei gefunden wird (npm Projekt Definition) und dort im "node_modules" Ordner
- 2. In den global installierten Paketen

Best Practice: Pakete sollten immer im Projekt installiert werden, damit dort alle Abhängigkeiten definiert sind. CLI-Tools können auch global, z.B. zur Projektinitialisierung, installiert werden.

RESTful Endpoints mit Express.js

Warum REST?

Jahr 2000: Überlastung der Web-Backends (Server)

- · Client: Wenig JavaScript
- · Backend:
 - HTML-Seiten (statisch)
 - · Rendering von HTML und JSON
 - Zustand aller User-Dialoge
 - · Datenbank-Zugriffe
 - · Komplette Dialogsteuerung und Kontrolle auf dem Server

Heute: Zustandslose Web-Backends (Server)

- Client: Viel mehr JavaScript (Frameworks)
- Backend:
 - Datenbankzugriffe mit Rückgabe von JSON-Objekten
 - · Keine Zustandsverwaltung einzelner User mehr

Was ist REST?

- REST steht für "Representational State Transfer"
 - · Repräsentation: Darstellung einer Ressource (Daten + Metadaten)
 - State: Zustand der Anwendung, gegeben durch die Gesamtheit aller Repräsentationen der angezeigten Daten.
 - Transfer: Zustandsübergang durch Aufruf einer Ressource.
- · Roy Fielding hat es in seiner Doktorarbeit im Jahr 2000 vorgestellt.
- REST ist ein Architekturparadigma zur Vereinfachung von verteilten Systemen.
- · Es betont ...
 - · Skalierbarkeit der Komponenteninteraktionen
 - · Generierung von Interfaces
 - · Unabhängige Bereitstellung von Komponenten
 - Verwendung von Zwischenkomponenten um die Interaktionslatenz zu reduzieren, die Sicherheit durchzusetzen und Legacy-Systeme zu encapsulieren.
- · REST hat ursprünglich keine Beziehung zu HTTP oder speziell

Merkmale einer REST-Architektur

- Client-Server-Modell. Zustandslos: Jeder Request enthält alle Informationen zur Ausführung
- Einheitliche Schnittstelle für die Erstellung, Abfrage, Aktualisierung und Löschung von Ressourcen:
 - POST: Erstellen
 - GET: Abfragen
 - · PUT: Aktualisieren
 - DELETE: Löschen
- Ressourcen sind das zentrale Konzept in REST:
 - · Datensätze aus einer Datenbank
 - Textdateien
 - · Grafiken
 - Videos
 - · Audio-Clips
 - · PDF-Dokumente

· Sarvicas ainar SOA

· HTML-, CSS- und JS-Dateien von einer Web-Anwendung

Idempotente Schnittstellen

Sichere und idempotente Schnittstellen:

- · GET: Read auf eine Ressource
- PATCH/PUT: Update auf die Ressource
- · DELETE: Delete einer Ressource
- HEAD: Austausch von Request- und Response-Headern als Zusatzinformation für die übermittelten Daten/Ressourcen (content-size, last-modified, content-type etc.)
- OPTIONS: Was kann mit einer Ressource gemacht werden?
 (Meta-information über mögliche HTTP-Verben.)

Unsichere und nicht-idempotente Schnittstelle: **POST** (Create auf eine Ressource). Im Gegensatz zu DELETE können hier nach einem erneuten Anruf ohne Checks weitere Objekte erstellt werden.

Einheitliche Schnittstellen

- Der **Pfad** einer URL kann statisch sein, z.B. /users, oder Plural.
- URL-Parameter sind variabel und werden in der Regel verwendet, um eine eindeutige Identifizierung der Ressource zu ermöglichen.
- Query-Parameter sind optionale Key-Value Paare, die in der Regel nur bei GET-Anfragen verwendet werden. Sie ermöglichen z.B. das sortieren von Ressourcen nach bestimmten Kriterien.
- Der HTTP-Body wird in der Regel verwendet, um JSON-Daten bei Anfragen wie PUT, POST, PATCH oder DELETE zu übertragen.

Einheitliche Schnittstellen mit REST

```
Pfad:
http://127.0.0.1:3000/fruits
const DATA = [
  { id: 1, name: "Apfel", color: "gelb, rot" },
  { id: 2, name: "Birne", color: "gelb,grün" },
  { id: 3, name: "Banane", color: "gelb" },
];
app.get("/fruits", (req, res) => {
  res.send(DATA);
}):
```

URL-Parameter:

http://127.0.0.1:3000/fruits/2

Routenpfade in Express

```
app.get("/ab?cd", function (req, res) {
  res.send("ab?cd");
}): // acdabcd
app.get("/ab+cd", function (req, res) {
  res.send("ab+cd");
}): // abcdabbbbcd
app.get("/ab.*cd", function (reg, res) {
  res.send("ab.*cd");
}): // abcdabxcd
app.get("/ab(cd)?e", function (req, res) {
  res.send("ab(cd)?e");
}): // /abe und /abcde
```

Middleware in Express

Wildcard-Route:

```
app.all(/.*/, (req, res, next) => {
  console.log(`wildcard-route: ${req.method} ${req.url}`);
  next();
});
Middleware (empfohlen):
app.use((req, res, next) => {
  console.log(`middleware: ${req.method} ${req.url}`);
  next();
}):
```

Die next()-Methode führt immer den nächsten passenden Routen-Handler aus.

Mehrere Callback-Handler

```
let cb0 = function (req, res, next) {
  console.log("CB0");
  next();
};
let cb1 = function (req, res, next) {
  console.log("CB1");
  next();
};
let cb2 = function (req, res) {
  res.send("Hello from CB2!");
};
```

app.get("/example/c", [cb0, cb1, cb2]);

Chaining Routes

Mehrere HTTP-Verben für eine Route können mithilfe von Chaining Routes zusammengefasst werden.

```
app
  .route("/books")
  .get(function (req, res) {
    res.send("Get all books");
  })
  .post(function (req, res) {
    res.send("Add a book");
  });
app
  .route("/books/:id")
  .put(function (reg, res) {
    res.send("Update the book");
```

Modularisierung

Modularisierung von Routen in Express kann mithilfe von express.Router erreicht werden.

```
Erstellung einer Router-Datei birds. js:
const express = require("express");
const router = express.Router();
// Middleware
router.use(function timeLog(req, res, next) {
  console.log("Time: ", Date.now());
  next():
}):
// Routen
router.get("/", function (req, res) {
```

Weitere Methoden von Express

Result:

- res.status(code): Setzt den HTTP-Statuscode der Antwort (z.B. 200 für erfolgreiche Anfrage, 404 für nicht gefunden)
- · res. redirect(url): Leitet den Request an eine andere URL um
- res.cookie(key, value, options): Setzt ein Cookie im Browser des Users, optionale Parameter k\u00f6nnen angegeben werden wie z.B. die Dauer des Cookies und ob es sicher \u00fcbertragen werden soll
- res.attachment(path_to_file): Sendet eine Datei als Attachment (z.B. Download)
- res.download(path_to_file): Sendet eine Datei zum Download und zeigt eine entsprechende Benachrichtigung im Browser des Users

Request:

 req.headers(): Gibt ein Objekt mit allen HTTP-Request-Headern zurück

Fehlerhandling

404 als JSON zurückgeben:

```
app.use("/users", require("./routes/users"));
app.use("/products", require("./routes/products"));

// Middleware nach allen Routes
app.use((req, res) => {
  res.status(404);
  res.json({ message: "Not found" });
});
```

Exceptions:

- Wenn in einem Route-Handler eine Exception geworfen wird, sendet Express standardmäßig eine HTML-Seite mit der Fehlermeldung und dem Stack-Trace zurück.
- · Das kann ein Sicherheitsproblem darstellen, da sensible

HTTP-Verben und HTML-Forms

- In Express kann man HTTP-Verben wie PATCH, PUT oder DELETE auf Endpoints mappen, die jedoch nur GET und POST verstehen
- Eine Lösung dafür ist die Verwendung einer speziellen Middleware wie method-override:

```
const express = require("express");
const methodOverride = require("method-override");
const app = express();
app.use(methodOverride("_method"));

Jetzt kann man eine PATCH-Route definieren, die dann auch über ein
```

Jetzt kann man eine PATCH-Route definieren, die dann auch über ein Formular angesprochen werden kann:

```
app.patch("/fruits", (req, res) => {
  // some code ...
}):
```

Die Template-Engine EJS und

Express-Sessions

Einführung in EJS

- · EJS ist eine Template-Engine für JavaScript
- Ermöglicht die Generierung von HTML-Seiten oder Snippets im Web-Backend
- Express-Server verwendet vorhandene HTML-Templates, füllt diese mit Daten aus der Datenbank, und generiert damit fertiges HTML (ganze Seiten oder Snippets)

Verwendung von EJS

Der Code auf dem **Server**, der die EJS-Template-Engine verwendet, sieht wie folgt aus:

```
const express = require("express");
const app = express();
app.set("view engine", "ejs");
app.get("/user", (req, res) => {
  const user = {
    name: "John Doe",
    email: "johndoe@example.com",
    phone: "555-555-555",
  }:
  res.render("user-template", { user });
});
```

Schleifen in EJS

```
Server:
const express = require("express");
const app = express();
app.set("view engine", "ejs");
const DATA = [
  { id: 1, name: "Apfel", color: "gelb, rot" },
  { id: 2, name: "Birne", color: "gelb,grün" },
 { id: 3, name: "Banane", color: "gelb" },
1:
app.get("/fruits", (req, res) => {
  res.render("all", { fruits: DATA }); // all.ejs Template
});
```

State mit Cookies durch cookie-parser

- npm-Package cookie-parser ermöglicht zustandsbehaftete Server
- Cookies sind name-value-Paare, gesendet von Server, gespeichert im Browser
- · Ermöglichen Identifizierung des Aufrufers bei zukünftigen Requests
- Beispiel: Verwaltung von Warenkorb eines Users auf e-Commerce-Website

```
So können Cookies gesetzt werden:

const cookieParser = require("cookie-parser");

app.use(cookieParser());

response.cookie("userID", "xyz12345"); // Einzelner Cookie
```

response

State mit Cookies durch express-session

```
Mit dem npm-Package express-session kann man zustandsbehaftete
Server bauen:
const express = require("express");
const session = require("express-session");
const app = express();
app.use(
  session({
    secret: "mykey", // Für Encoding und Decoding des Cookie
    resave: false, // Nur speichern nach Änderung
    saveUninitialized: true, // Anfangs immer speichern
    cookie: { maxAge: 5000 }. // Ablaufzeit in Millisekunden
                                                             32
```

Datenbanken mit MongoDB und

Mongoose

Datenbanken in Webanwendungen

- · Bisher: Daten volatil in globalem Array im Backend gespeichert
- · Zukünftig: Daten persistent in Datenbank im Backend gespeichert
- Ziel: Effiziente Verwaltung von Daten, insbesondere bei großen Mengen.

Grundlagen zu MongoDB

- MongoDB: Backend-Datenbanksystem für JS objects (hierarchische Dokumente)
- Einfaches Datenmodell: Datenbank enthält Collections, die Documents (JS objects) enthalten
- · Analog zu RDB: Tabellen enthalten Datensätze
- Vorteil von MongoDB: Keine Format-Konvertierung von Node.js notwendig, da es sich um eine NoSQL-Datenbank handelt.
- Achtung: Kein fixes Datenbankschema in MongoDB, das heißt, in einer Collection können beliebige Datensätze gespeichert werden (dynamisches Schema).
- Das hat sowohl Vorteile (einfach und bequem) als auch Nachteile (hohe Disziplin der Entwickler erforderlich)
- Empfehlung: Validierung der Daten beim Lesen und Speichern auf Applikationsebene durchführen
- · Beobachtung: Ähnlichkeit zum OO-Datenbankmodell, da

Verwendung von MongoDB in Express

Zuerst mongodb installieren: npm i -s mongodb

```
Dann mit DB verbinden:
let db = null;
const url = `mongodb://localhost:27017`;
MongoClient.connect(url, {
  useNewUrlParser: true,
  useUnifiedTopology: true.
}).then((connection) => {
  db = connection.db("food");
  console.log("connected to database food ...");
}):
```

Erstellen einer Collection:

```
app.post("/example-create-collection-fruits", async (req, re
    await db.createCollection("fruits");
    res.send("Collection fruits created ...");
});
```

Löschen einer Datenbank:

```
app.post("/example-drop-db-food", async (req, res) => {
  await db.dropDatabase("food");
  res.send("Database food dropped!");
});
```

db.dropCollection für das Löschen einer Collection

Importieren von Dokumenten:

Projektionen in MongoDB

- Bisher: Formatierung der Abfrage-Ergebnisse in der Anwendung durch den Aufruf von result.mapauf JavaScript-Arrays
- Ineffizient, wenn der Endpoint nur einen kleinen Ausschnitt der Objekte liefern soll
- Lösung: Verwendung von Projektionen, um Abfrage-Ergebnisse bereits in der Datenbank zu formatieren, reduziert Traffic zwischen Festplatte und Hauptspeicher.

Ein/Auschluss von Attributen:

```
app.get("/example-fields/restaurants", async (req, res) => {
  const { borough, cuisine } = req.query;
```

```
const restaurants = await db
  .collection("restaurants")
  .find(
```

Indizes in MongoDB

Datenbank-Indizes **beschleunigen die Zugriffe für Queries und Updates**, wenn nicht konkret mit der _id gesucht wird.

Anlegen eines Index:

```
await db.collection("restaurants").createIndex({ cuisine: 1
   Form: {name: 'cuisine_1'}
```

Anlegen eines kombinierten Index:

```
await db
.collection("restaurants")
.createIndex({ cuisine: 1, "address.zipcode": -1 });
Form: {name: 'cuisine_1_address.zipcode_-1'}
```

Abfragen aller Indizes:

```
const indexes = await db.collection("restaurants").getIndexe
```

Bewertung von MongoDB

Vorteile:

- · Einfache Schnittstelle
- · Mächtige Query-Möglichkeiten
- · Gut skalierbar (Mongo-Instanzen, Replica Sets)
- Nahtlose Integration mit JavaScript (JS objects/BSON-Dokumente)

Nachteile:

- · Umständliche Schnittstelle
- · Fehlendes Datenbank-Schema → Chaos möglich
- · Keine semantische Datenmodellierung
- · Validierung muss von Anwendung gemacht werden

Grundlagen zu Mongoose

- Mongoose: Eine komfortable Bibliothek über npm-Package mongodb in Node.js
- API sehr ähnlich zum MongoDB-API mit geringem Lernaufwand und ES6-Klassen
- Ermöglicht Datenbank-Schemata, semantische Datenmodellierung mit Validierung der Daten
- · Vereinfachte und einheitliche Query-Schnittstelle
- Sehr mächtig

Datenbankverbindung in Mongoose herstellen

```
Ist sehr ähnlich zu MongoDB:
const url = "mongodb://localhost:27017/food_mongoose";

mongoose
   .connect(url, { useNewUrlParser: true, useUnifiedTopology:
   .then(() => {
      console.log("connected to database food_mongoose ...");
   });
```

Schematas in Mongoose

Definition von Schemata:

bool: Boolean,

updated: Date,

```
const mongoose = require("mongoose");
const fruitSchema = new mongoose.Schema({
  name: { type: String, required: true },
  color: { type: String, required: true },
  img: { data: Buffer, contentType: String },
}):
const Fruit = mongoose.model("Fruit", fruitSchema); // `Fruit
Schema Types aus ES6:
const schemaExample = new mongoose.Schema({
```

42

Queries in Mongoose

Auslesen aller Dokumente:

- Queries liefern nicht nur einfache JS-Objekte, sondern intelligente mongoose-Dokumente
- Diese Dokumente haben zusätzliche Methoden und Attribute im Vergleich zu JS-Objekten
- Fruit .find (). lean() liefert nur einfache JS-Objekte für bessere Performance

```
app.get("/example-list/fruits", async (req, res) => {
  const fruits = await Fruit.find();
  res.send(fruits);
});
```

Hinzufügen eines Dokuments:

Validation in Mongoose

Eingebaute Validatoren:

```
const breakfastSchema = new Schema({
  eggs: {
    type: Number,
    min: [6, "Too few eggs"],
   max: 12,
  bacon: {
   type: Number,
    required: [true, "Why no bacon?"],
  drink: {
    type: String,
   enum: ["Coffee", "Tea"],
    required: function () {
```