programming

Skocimis

1 second, 32 megabytes

ในทะเลทรายแห่งหนึ่ง มีจิงโจ้ 3 ตัวกำลังเล่นบนเส้นจำนวน (จำนวนเต็ม) เริ่มต้นนั้นแต่ละตัวจะอยู่บนจำนวนที่แตก ต่างกัน ในตาหนึ่ง จะมีจิงโจ้ตัวหนึ่ง (ที่อยู่ด้านนอก นั่นคือที่ไม่ได้อยู่ระหว่างจิงโจ้อีก 2 ตัว) กระโดดเข้าไปในตำแหน่ง ตัวเลขจำนวนเต็มที่อยู่ระหว่างจิงโจ้อีก 2 ตัว และไม่มีครั้งใดที่จิงโจ้จะกระโดดไปอยู่ในตำแหน่งจำนวนเดียวกับตัวอื่น เลย

โจทย์ จงเขียนโปรแกรมเพื่อรับตำแหน่งของจิงโจ้ทั้ง 3 ตัว และตอบว่าจะกระโดดได้มากที่สุดกี่ครั้ง ก่อนเกมจะจบลง (เล่นต่อไม่ได้แล้ว)

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก จำนวนเต็ม 3 จำนวน A,B,C โดยที่ 0 < A < B < C < 100 คือตำแหน่งเริ่มต้นของจิงโจ้ทั้งสามตัว

ข้อมูลส่งออก

บรรทัดเดียว แสดงจำนวนตาเล่นที่จิงโจ้สามารถเล่นได้มากที่สุด

แหล่งที่มา

COCI 2008/2009, Contest 1 - October 18, 2008

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและข้อมูลส่งออก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
2 3 5	1
3 5 9	3