

6



Jun 08, 2021

Protocolo Experimento - Competição

Fabiano Santos Conrado¹

¹ufal





This protocol is published without a DOI.

Experimento



Fabiano Santos Conrado

ABSTRACT

PiCOC

- 1. População: <Alunos do ensino médio integrado do IFAL-Palmeira dos Índios>
- 2. Intervenção:<padrao de design gamificado 1>
- Componente: Point-Badges-Leadeabords
- Mecânica (.... Des) ->Competição-individual
- Dinâmica (relacionamento)
- 3. Comparação (opcional):<padrão de design gamificado 2>
- Componente: (Team + Point-Badges-Leaderboards)
- Mecânica (... Des) -> competição-colaborativa
- Dinâmica (relacionamento)

4. Outcome:

- Comunicação Adequado (behavior) // número (adequada) > leva ao aprendizado
- Flow, <ansieade>
- Contexto: (Aula online via google meet) <assunto programação móvel/web 1- duas semana>

ATTACHMENTS

WhatsApp Image 2021-06-05 at 11.16.27.jpeg

PROTOCOL CITATION

Fabiano Santos Conrado 2021. Protocolo Experimento - Competição. **protocols.io** https://protocols.io/view/protocolo-experimento-competi-o-bt8xnrxn

LICENSE

This is an open access protocol distributed under the terms of the Creative Commons Attribution License, which permits unrestricted use, distribution, and reproduction in any medium, provided the original author and source are credited

CREATED

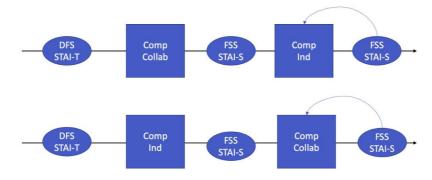
Apr 15, 2021

LAST MODIFIED

Jun 08, 2021

PROTOCOL INTEGER ID

49143



O Experimento serão aplicado em duas turmas do ensino médio integrado do Instituto Federal de Alagoas(IFAL), campus Palmeira dos Índios.

Nas disciplinas Programação Movel (4ª Ano) e Programação WEB 1 (3º Ano) ambas disciplinas do professor ITALO RODRIGO DA SILVA ARRUDA.

- 1. Os alunos serão submetidos a formulário de pré-teste;
- O formulário de Pré-teste só será aplicado uma vez para cada aluno na primeira aula do experimento;
- 2. Intervenção
- 3. Formulário de Pós-teste
- O formulário de pós-teste será preenchido ao final e cada aula.

Os encontros ocorrerão nos dias:

08/06/2021 as 8h-9h40 | Programação Movel (4ª Ano) 08/06/2021 as 15h-16h40 | Programação WEB 1 (3º Ano)

15/06/2021 as 8h-9h40 | Programação Movel (4ª Ano) 15/06/2021 as 15h-16h40 | Programação WEB 1 (3º Ano)

MATERIALS TEXT

- Google Meet
- Planilha google sheets

Pre-teste 1w 0d 0h 2m

O professor dará uma breve explicação sobre o experimento e solicitará que os alunos avaliem e preencham os formulários (Participação deverá ser voluntária)

Formulário de Pré-teste (DFS-STAI-T) Formulário de Pré-Teste | Programação WEB 1 (3º Ano) 08/06/2021 15h-16h40

Formulário de Pré-teste (DFS-STAI-T) Formulário de Pré-Teste | Programação Móvel (4ª Ano) 08/06/2021 8h-9h40

O professor dará uma explicação mais detalhada da dinâmica da aula Step 2 includes a Step case.

Comp-individual comp-colaborati

Comp-individual

O aluno com maior pontuação ao final da aula ganhará o Prêmio:

Regras:

- Reposta simples ao professor: (Ex. Sim ou Não): 1 Ponto;
- Resposta detalhada ao professor: 3 Pontos;
- Pergunta simples professor: 3 Pontos;
- Pergunta detalhada professor: 5 Pontos;
 - 4. Caso o aluno tente burlar (Enrolando na resposta ou fazendo uma pergunta fora do contexto):
 - Receberá um Alerta do professor/tutor que pare de tentar burlar;
 - Persistindo no Erro o aluno poderá ser punido com (3/5 pontos se "Burlar" a resposta/pergunta);
 - 5. A cada 5 minutos/10 minutos o sistema Gamificados(tutor) Postará a classificação atualizada;
 - 6 Quem definirá se a resposta/pergunta do aluno é adequada é o professor, mediante feedback aos alunos;
 - 7. As respostas simples serão pontuadas pelo pesquisador.
- 3 Ao final de cada aula(experimento) serão aplicados os formulários FSS- 2 short | Anxiedade test -tAnxiedade test -t Os alunos devem preencher formulário que indicam seu estado de ansiedade e flow.
 - => Pós-Teste | Programação WEB 1 (3º Ano) (AULA 1) [08/06/2021 15h-16h40]
 - https://forms.gle/VrWsuv9jwnpskhVe8
 - => Pós-Teste | Programação Móvel (4ª Ano) (AULA 2) [15/06/2021 8h-9h40]
 - https://forms.gle/1Fo85dtMtrJogGP37