

嵌入式Linux软件课程设计

E-mail: yan0shu@gmail.com

1. 本课程考核方式

- ➤每人完成一项自选或指定项目的综合设计, 对于复杂的项目可以多人一组,按组考核, 但多人一组必须要有足够的工作量和明确分 工;
- > 实验结果验收与实验报告提交相结合
 - 能够全部完成的项目验收最迟在14周周一/周二 (5月23日/24日)晚上上课时间完成,最终成 绩将综合考虑项目的难度和完成情况;
 - 项目的源代码打包发往yan0shu@gmail.com, 其中必须加上一个txt文档,内容要求有姓名、学号、班级、项目名称和必要的运行说明。

2. 实验报告的要求 (1/2)

- ➤实验报告在课程结束后,即最迟15周星期三 (6月1日)交到南一楼西320室。
- ➤请使用统一的实验报告首页, 务必在实验报告首页加上如下内容:
 - 姓名
 - 学号
 - 班级
 - 题目



下载地址: http://pan.baidu.com/s/1i53y8DZ 密码: kixm

2. 实验报告的要求 (2/2)

正文内容一般包括以下部分:

- 项目名称
- 项目需求分析:包括主要设计思路,需要完成的目标和采用的主要方法;
- 项目分工:包括同组姓名和各自分工与完成情况;
- 概要设计:包括系统整体软硬件流程图,各个功能 子模块的划分和描述;
- 详细设计: 仅对本人分工部分的设计进行详细描述, 给出关键代码的设计思想和程序流图,并注意总结 经验特别是失败的经验;
- 调试结果与改进方案: 调试的方法和最终运行结果, 并给出存在的问题和改进的方法;
- 参考文献: 按照一般论文的方式列出。

3. 综合设计的要求

- 可以根据项目情况和自己的熟悉情况选择在 嵌入式Linux操作系统下(GCC交叉编译环境) 或Android系统下(Java)完成;
- 同组成员分工要明确,体现为同组实验报告 不可相同,但同组源代码只需提交一份;
- 不同人的源代码完全一样的情况只认可时间上为先提交先验收的,后者等同于没有完成。

4. 综合设计的参考题目(1/3)

1. 算法类:

- 三种或三种以上排序算法在ARM Linux上执行速度的比较:例如可以随机产生1000个数,在排序过程开始前计下系统时间,结束后再计下系统时间,算出时间差即为算法执行时间,每种算法需要多重复几次取平均值。
- 在实验箱的LCD(Linux framebuffer设备)上完成 圆或椭圆的两种以上填充算法,比较他们的填充 效果和填充速度。

2. 网络类:

■ 聊天服务器程序:在实验箱上运行服务器程序,可同时接入两个以上的客户端,每个客户端有自己的标识,均可看到所有客户端的发言。

4. 综合设计的参考题目(2/3)

■ 基于web服务器的应用:在实验箱上运行web服务器,编制动态网页,利用CGI或ASP实现对系统的控制,例如实现在浏览器中编辑系统中的某个文件或执行检查网络功能(显示IP、ping等)。

3. 移植类:

- 应用程序移植:如移植MP3播放软件到实验箱,实现MP3文件的播放。
- 系统移植:如新的Bootloader或新的Linux内核及根文件系统的移植。

4. 应用类:

■ 图形软件:利用控制台输入参数,在framebuffer设备上实现矩形、圆、三角形等形状绘制或图像文件的显示。

4. 综合设计的参考题目(3/3)

■ 游戏软件:如贪吃蛇、俄罗斯方块等。

5. 其他:

- 利用上课学习过的内容组合设计一个程序:如通过串口传输图像文件到LCD上显示。
- 0 0 0

5. 时间安排

- 第12周: 完成选题;
- 第13周: 完成代码编写和移植;
- 第14周周一/周二(5月23日/24日)晚上: 完成最终验收并提交源代码文件。
- 第15周周三(6月1日)17:30前:提交纸质版实验报告。