Problema do Subarranjo Máximo

Paulo E. R. Araujo

Problema

Problema

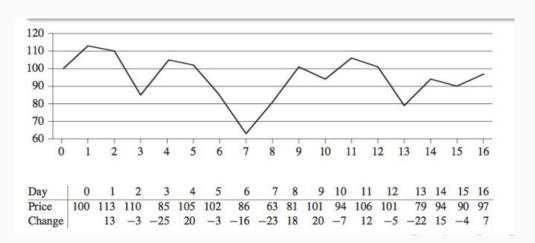
- Dada uma lista com números negativos e positivos, encontre a sublista contígua com maior soma.
- O problema foi originalmente proposto por Ulf Grenander, da Brown University.





Exemplo de uso

- Investimento em Ações
 - Comprar na baixa e vender na alta.

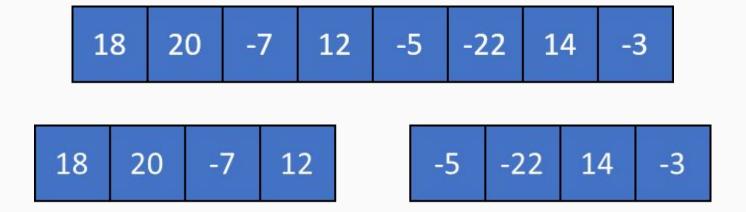


Algoritmo de Divisão e Conquista

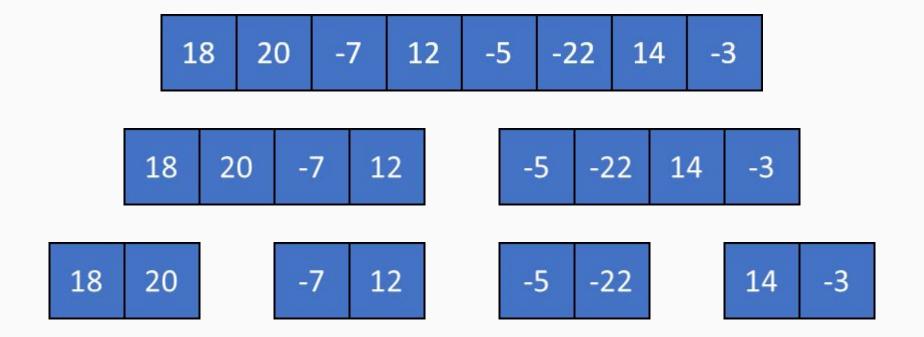
Encontrar a soma do subarranjo máximo

18 20 -7 12 -5 -22 14 -3

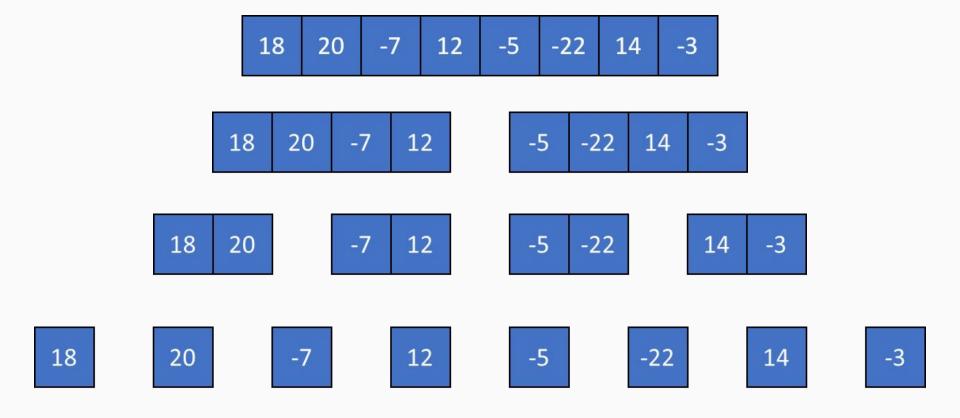
Divisão do problema



01 camada da recursividade.



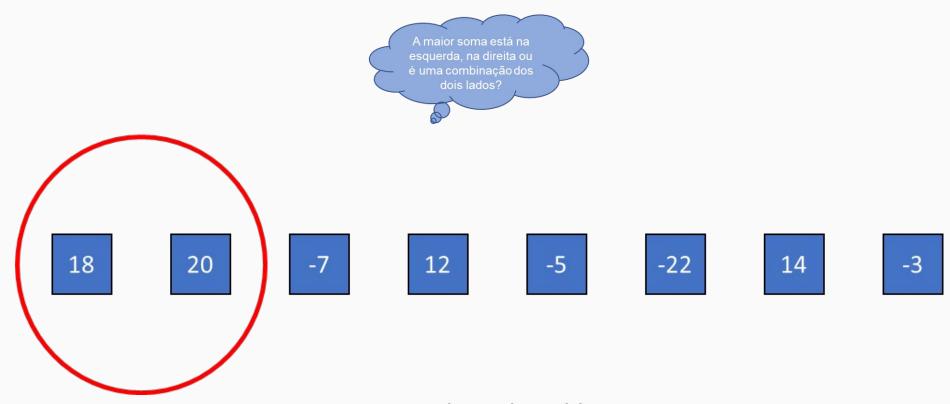
02 camada da recursividade.



03 camada da recursividade.

 18
 20
 -7
 12
 -5
 -22
 14
 -3

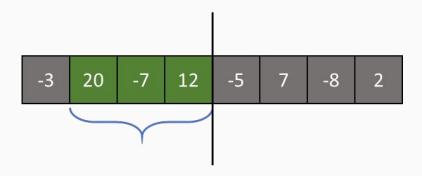
Conquista dos sub problemas



Conquista dos sub problemas

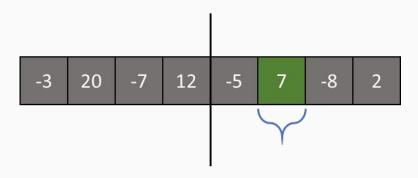
Existem 3 possibilidades

O subarranjo máximo está na esquerda.



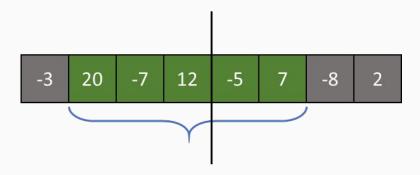
Existem 3 possibilidades

O subarranjo máximo está na direita.



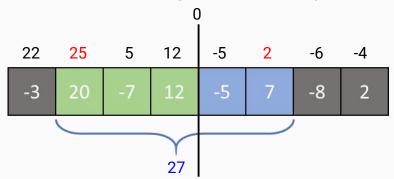
Existem 3 possibilidades

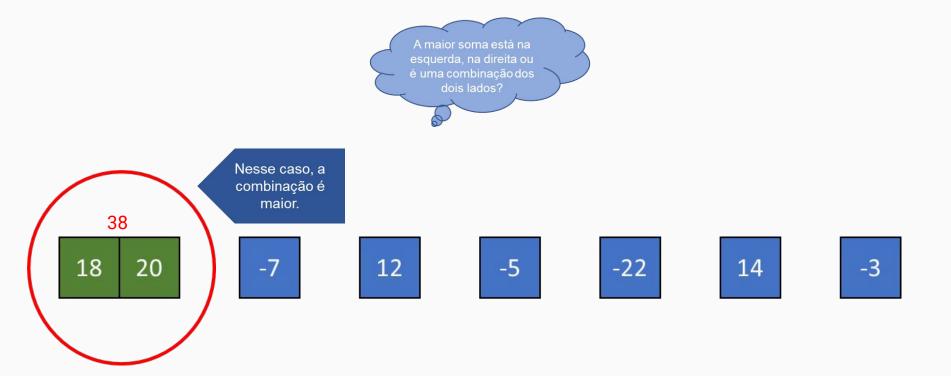
• O subarranjo máximo é uma combinação entre a esquerda e a direita.



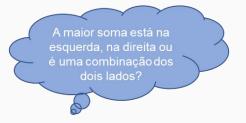
Combinação

- Como se faz a combinação?
 - Nada mais é do que o maior subarranjo começando do meio até o início + o maior subarranjo começando do meio até o final.
 - Como se calcula o maior subarranjo nesse caso?
 - Soma-se os elementos até atingir o maior valor possível.





Conquista dos sub problemas



18 20

-7

12

-5

-22

14

-3

Continuando com os outros subproblemas ..



18 20

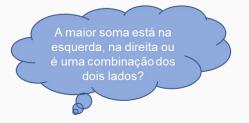
-7 12

-5 -22

14

-3

Continuando com os outros subproblemas ..



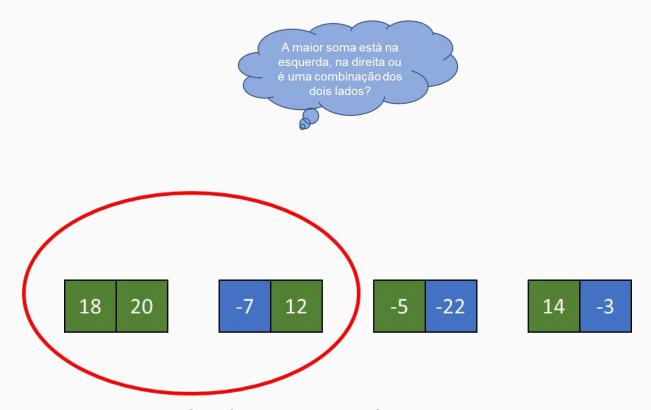
 18
 20

 -7
 12

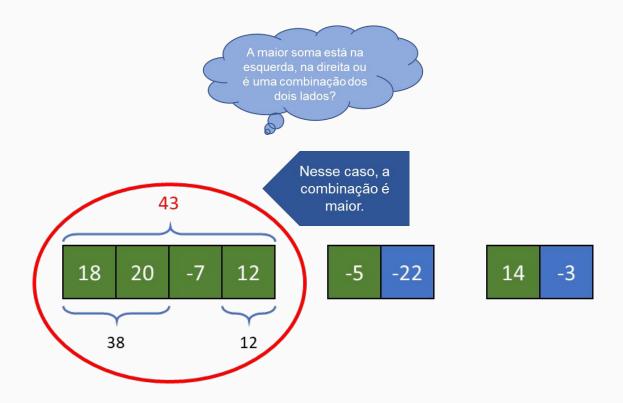
 -5
 -22

 14
 -3

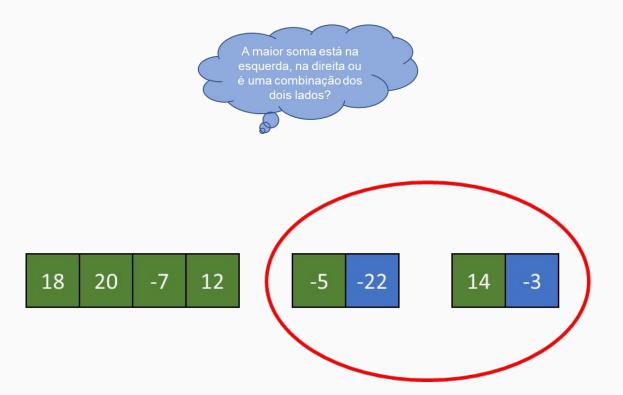
Continuando com os outros subproblemas ..



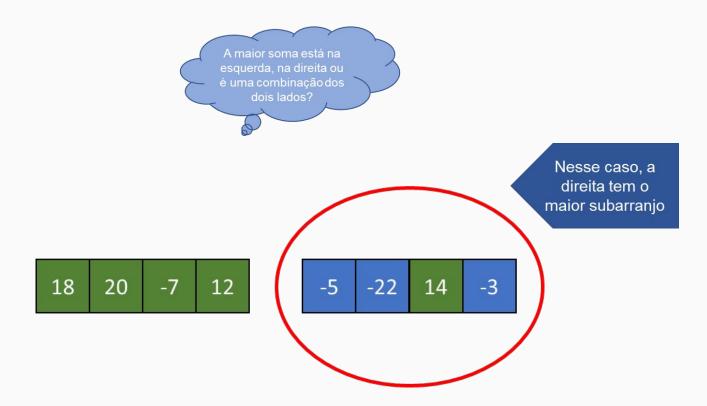
Subindo uma camada na conquista.



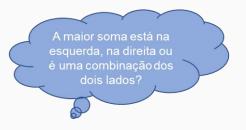
Subindo uma camada na conquista.



Continuando a conquista dos outros subproblemas.



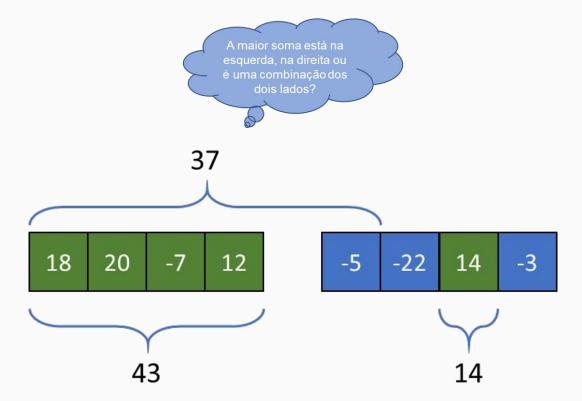
Continuando a conquista dos outros subproblemas.



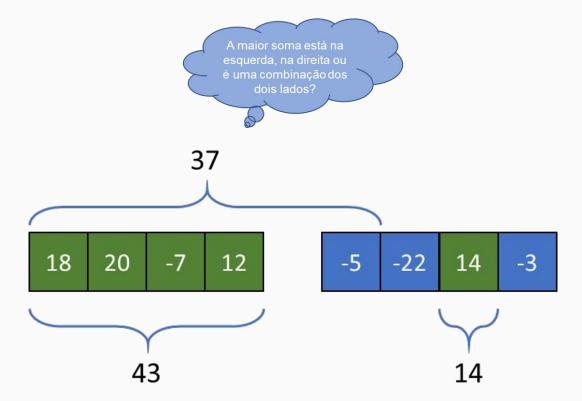
18 20 -7 12

-5 -22 14 -3

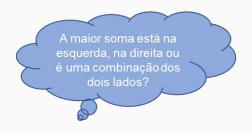
Subindo para a última camada da conquista.

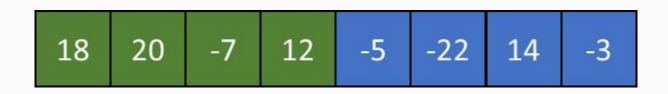


Subindo para a última camada da conquista.



Subindo para a última camada da conquista.





No nosso caso, o subarranjo máximo vai do primeiro elemento até o quarto, com uma soma de 43.

Algoritmo

O algoritmo consiste na condição de parada que é quando o elemento do início é igual ao elemento do fim, ou seja, estamos tratando somente 1 elemento. Após isso, são feitas chamadas recursivas do algoritmo para esquerda, para a direita e na combinação do centro. E por fim um teste para verificar qual é a maior soma e retorná-la.

subarranjoMaximo(A, início, fim)

```
Se início = fim, então
         retorna início
       Se não, então
 3.
         meio ← (inicio + fim) / 2
         somaEsq ← subarranjoMaximo(A, inicio, meio)
 6.
         somaDir ← subarranjoMaximo(A, meio+1, fim)
         somaMeio ← combinarMeio(A, inicio, meio, fim)
 8.
 9.
10.
         Se somaEsg > somaDir && somaEsg > somaMeio, então
           retorna somaEsq
11.
12.
         Se somaDir > soma Esq && somaDir > somaMeio, então
13.
           retorna somaDir
14.
         Se somaMeio > somaEsq && somaMeio > SomaDir, então
15.
           retorna somaMeio
```

Combinação

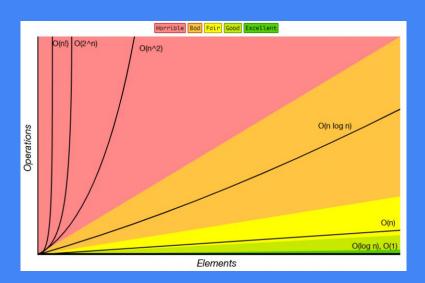
A combinação consiste em pegar o maior subarranjo do meio ao início e o maior subarranjo do meio ao fim e somar seus valores. Para resgatar o subarranjo itera-se somando os elementos até encontrar a maior soma possível.

combinarMeio(A, início, meio, fim)

```
somaEsq ← infinito negativo
       soma \leftarrow 0
       para i ← meio até início faça
          soma ← soma + A[i]
          Se soma > somaEsq, então
            somaEsg ← soma
       fim
 8.
        somaDir ← infinito negativo
10.
       soma \leftarrow 0
11.
        para j ← meio +1 até fim faça
          soma \leftarrow soma + A[j]
12.
13.
          Se soma > somaDir, então
14.
            somaDir ← soma
15.
       fim
16.
17.
       retorna somaEsq + somaDir
```

Complexidade

Como calcular?



Algoritmo de combinação do meio.

combinarMeio(A, início, meio, fim)

```
1.
       somaEsq ← infinito negativo
                                                  0(1)
 2.
       soma ← 0
                                                   0(1)
       para i ← meio até início faça
                                                   O(n/2)
         soma ← soma + A[i]
                                                    0(1)
 5.
         Se soma > somaEsq, então
                                                    0(1)
 6.
           somaEsq \leftarrow soma
                                                    0(1)
 7.
       fim
 8.
       somaDir ← infinito negativo
                                                   0(1)
10.
       soma ← 0
                                                   0(1)
11.
       para j ← meio +1 até fim faça
                                                  O(n/2)
12.
         soma ← soma + A[j]
                                                    0(1)
13.
         Se soma > somaDir, então
                                                     0(1)
14.
           somaDir ← soma
                                                     0(1)
15.
       fim
16.
17.
       retorna somaEsq + somaDir
                                                   0(1)
```

```
Temos que : 2 * O(n/2) + 11 * O(1) = O(n/2) = O(n)
```

Algoritmo do subarranjo máximo.

subarranjoMaximo(A, início, fim)

1.	Se início = fim, então	0(1)
2.	retorna início	0(1)
3.	Se não, então	0(1)
4.	meio ← (inicio + fim) / 2	0(1)
5.		
6.	somaEsq ← subarranjoMaximo(A, inicio, meio)	T(n/2
7.	somaDir ← subarranjoMaximo(A, meio+1, fim)	T(n/2
8.	$somaMeio \leftarrow combinarMeio(A, inicio, meio, fim)$	O(n)
9.		
10.	Se somaEsq > somaDir && somaEsq > somaMeio, então	0(1)
11.	retorna somaEsq	0(1)
12.	Se somaDir > soma Esq && somaDir > somaMeio, então	0(1)
13.	retorna somaDir	0(1)
14.	Se somaMeio > somaEsq && somaMeio > SomaDir, então	0(1)
15.	retorna somaMeio	0(1)

Temos que : 2 * T(n/2) + O(n) + 10 * O(1) = 2T(n/2) + O(n)

Problema

- Para simplificar a análise, consideremos que o tamanho do problema é uma potência de 2, ou seja, o tamanho do array é sempre par.
- Seja T(n) o tempo de execução do algoritmo.
 - $O(1) = T(1) = 1 \rightarrow caso base para operação de tempo constante.$
 - Sabendo que o problema da combinação possui complexidade de O(n).
 - No passo recursivo, dividimos o array em duas partes iguais, então necessita-se de T(n/2) de tempo para resolver cada um.
 - Como resolve-se 2 subproblemas, tem-se 2T(n/2).
 - Logo, a complexidade do algoritmo do subarranjo máximo é de 2T(n/2) + O(n).

Problema

- Utilizando o teorema mestre para resolver a recorrência 2T(n/2) + O(n), tem-se que:
 - \circ a = 2, b = 2 e f(n) = O(n) respeitam as condições do teorema.
 - \circ T(n) = O(n lgn)

Obrigado!

Contato:

Paulo E. R. Araujo

linkedin.com/in/pumba-dev/

pumbadeveloper@gmail.com www.pumbadev.com

```
d.find.10.d.filter.10=function(a)(var b=a.replace
                    return"undefined" |-typeof b.getElementsByTagName?b.getElementsByTagName
                                                            c.getElementsByClassName&function(a,b){return"undefined"!=typeof
   "-\r\\' msallowcapture=''><option selected=''></option></select>",a.querySelectorAll
"-|"| length||q.push("~="),a.querySelectorAll(":checked").length||q.push(":checked"
                                                                                                         length \&\&q. push("name"+L+"*[*^5]!\sim]?="), a.querySelectorAll(":enabled"), a.querySelectorAll
```