

Fonctionnalités Outils Plugin	
FOP 1	Interpréter les plugins
FOP 1.1	Compatibilité plusieurs langages
FOP 1.11	C#
FOP 1.12	C
FOP 1.13	Ruby
FOP 1.14	Python
FOP 1.15	Go
COP 1	Compatibilité multi-plateforme

FOP 2	Configurer Client/Plugins
FOP 2.1	Interpréter le fichier de Config
FOP 2.11	Configurer le heartbeat (la fréquence d'activation) des plugins
FOP 2.12	Configurer la liste des OS disponibles pour un plugin
FOP 2.13	Rendre inactif/actif un plugin
FOP 2.14	Configurer les interpréteurs pour chaque OS

FOP 3	Mettre à jour des plugins
FOP 3.1	Mettre à jour des plugins côté Serveur
FOP 3.2	Mettre à jour automatiquement des plugins côté Client

Fonctionnalités Gestion des données	
FGD 1	Interpréter des données
FGD 1.1	Traiter les données

FGD 2	Stocker des données
FGD 2.1	Stocker Localement
FGD 2.2	Stocker à distance
FGD 2.21	Stocker dans le Cloud
FGD 2.22	Stocker dans un serveur distant

Le tableau de fonctionnalité est divisé en deux grandes parties. Une première partie qui compose les fonctionnalités des outils liées aux plugins, abrégé **FOP** pour **Fonctionnalité Outils Plugin** ; et une seconde partie qui compose les fonctionnalités liées à la gestion des données, abrégé **FGD** pour **Fonctionnalité Gestion des Données**.

Concernant les contraintes, elles seront abrégées **COP** pour **Contrainte Outils Plugin**, et **CGD** pour **Contrainte Gestion des Données**.

Fonctionnalités Outils Plugin :

Le tableau de fonctionnalité Outils Plugin est divisé en trois grandes fonctionnalités.

- Interprétation des plugins

L'outil de gestion des plugins de HAL devra être capable d'interpréter et d'exécuter les plugins écrits dans différents langages : C#, C, Ruby, Python, Go. L'exécution des plugins devra être supportée sous différentes plateformes : Windows, Linux.

- Configuration du/des Clients et des Plugins.

L'outil doit permettre la configuration de chaque client et de chaque plugin. Chaque plugin possède des caractéristiques différentes, ces caractéristiques doivent pouvoir être configurées par l'utilisateur. Notamment la configuration du **Heartbeat**, qui est la fréquence d'activation d'un plugin. La liste des OS compatibles au plugin. La possibilité de rendre le plugin inactif via la configuration. La configuration des interpréteurs de langage pour chaque OS.

La configuration doit pouvoir être faite facilement par l'utilisateur et l'outil doit être capable d'interpréter le fichier de configuration.

- Mise à jour des plugins

L'outil doit pouvoir être capable de mettre à jour les plugins côté Serveur et de manière automatique côté Client.

Fonctionnalités Gestion des Données :

Le tableau de fonctionnalité Gestion des données est divisé en deux grandes fonctionnalités.

- Interpréter les données

L'interprétation des données est la faculté à traiter les données récupérées afin de les traiter. Notamment un outil de visualisation sous forme de graphique devra être possible.

- Stocker les données

L'outil développé devra implémenter une solution permettant du stockage à long terme des données récupérées, et ceux, de manière totalement abstraite. C'est-à-dire que l'outil devra fournir une solution capable de s'adapter à la plateforme visée : localement, à distance, Cloud, Serveur.