# C# Y .NET 9 Parte 6. LINQ y LAMBDA

2025-03

Rafael Alberto Moreno Parra

ramsoftware@gmail.com

# Contenido

Tabla de ilustraciones
Acerca del autor
Licencia de este libro
Licencia del software
Marcas registradas
En memoria
Filtrar de un List. Ejemplo 1
Filtrar y poner en un List. Ejemplo 2
Ordenación 1
Ordenación descendente 1
Consulta con salida a texto personalizado1
Contar los registros
Máximo, mínimo y suma1
Máximo, mínimo y suma con condiciones1
Consulta con elementos tipo string1
Consulta con objetos. Ejemplo 11
Consulta con objetos. Ejemplo 22
Determinación de tipo de dato2
Ordenación por un campo y luego por otro2
Agrupación por un campo2
Hacer un "join" entre listas2
Un "join" con resultado personalizado3
Extraer los datos de una lista que no están en otra3
Intersección de dos listas3
Unir dos listas sin repetir elementos3
Consulta de texto por algún patrón3
Ordenar internamente una cadena3
Ordenar internamente una cadena con diversos caracteres alfanuméricos
Ordenamiento según tamaño de la palabra3
Ordenamiento por la segunda letra de cada palabra4
Invertir el ordenamiento4
Métricas: Comparativa entre usar LINQ e implementación tradicional4
Expresiones LAMBDA4

Expresión Lambda: Uso de varias líneas	46
Expresión Lambda: Retornando tipo de dato	47
Expresión Lambda: Acceso a variable externa	48
Expresión Lambda: Listas. Pero no funciona	49
Expresión Lambda: Listas. Ahora si funciona	50
Expresiones LAMBDA: Listas y variables externas no funciona	51
Expresiones LAMBDA: Uso de static	52
Comparativa entre LINQ y Lambda	53
Expresiones Lambda: Promedio	54
JSON y LINQ	55

# Tabla de ilustraciones

Ilustración 1: LINQ: Filtrar de un arreglo	8
Ilustración 2: LINQ: Filtrar y poner en un List	9
Ilustración 3: LINQ: Ordenación	
Ilustración 4: LINQ: Ordenación descendente	. 11
Ilustración 5: LINQ: Consulta con salida a texto personalizado	. 12
Ilustración 6: LINQ: Contar los registros	. 13
Ilustración 7: LINQ: Máximo, mínimo y suma	. 15
Ilustración 8: LINQ: Máximo, mínimo y suma con condiciones	. 16
Ilustración 9: LINQ: Consulta con elementos tipo string	. 17
Ilustración 10: LINQ: Consulta con objetos	. 19
Ilustración 11: LINQ: Consulta con objetos y resultado en un List	. 21
Ilustración 12: LINQ: Determinación de tipo de dato	
Ilustración 13: LINQ: Ordenación por un campo y luego por otro	. 25
Ilustración 14: LINQ: Agrupación por un campo	. 27
Ilustración 15: LINQ: Hacer un "join" entre listas	. 29
Ilustración 16: LINQ: Un "join" con resultado personalizado	
Ilustración 17: LINQ: Extraer los datos de una lista que no están en otra	
Ilustración 18: LINQ: Intersección de dos listas	
Ilustración 19: LINQ: Unir dos listas sin repetir elementos	. 34
Ilustración 20: LINQ: Consulta de texto por algún patrón	. 36
Ilustración 21: LINQ: Ordenar internamente una cadena	. 37
Ilustración 22: LINQ: Ordenar internamente una cadena	
Ilustración 23: LINQ: Ordenamiento según tamaño de la palabra	. 39
Ilustración 24: LINQ: Ordenamiento por la segunda letra de cada palabra	. 40
Ilustración 25: LINQ: Invertir el ordenamiento	
Ilustración 26: Comparativa desempeño de LINQ	
Ilustración 27: Ejecuta expresión Lambda	
Ilustración 28: Expresiones Lambda usando varias líneas	
Ilustración 29: Retornando tipo de dato	
Ilustración 30: Acceso a variable externa	
Ilustración 31: No funciona	
Ilustración 32: Ahora si funciona	. 50
Ilustración 33: No funciona	
Ilustración 34: Error al tratar de usar una variable externa	
Ilustración 35: Comparativa LINQ y Lambda	
Ilustración 36: Promedio	
Ilustración 37: JSON y LINQ	. 56

#### Acerca del autor

#### Rafael Alberto Moreno Parra

ramsoftware@gmail.com o enginelife@hotmail.com

Sitio Web: <a href="http://darwin.50webs.com">http://darwin.50webs.com</a> (dedicado a la investigación de algoritmos evolutivos y

vida artificial).

Github: <a href="https://github.com/ramsoftware">https://github.com/ramsoftware</a>

Youtube: <a href="https://www.youtube.com/@RafaelMorenoP">https://www.youtube.com/@RafaelMorenoP</a>

#### Licencia de este libro





#### Licencia del software

Todo el software desarrollado aquí tiene licencia LGPL "Lesser General Public License" [1]



# Marcas registradas

En este libro se hace uso de las siguientes tecnologías registradas:

Microsoft ® Windows ® Enlace: <a href="http://windows.microsoft.com/en-US/windows/home">http://windows.microsoft.com/en-US/windows/home</a>

Microsoft ® Visual Studio 2022 ® Enlace: <a href="https://visualstudio.microsoft.com/es/vs/">https://visualstudio.microsoft.com/es/vs/</a>

# En memoria

De mi gato "Vikingo"



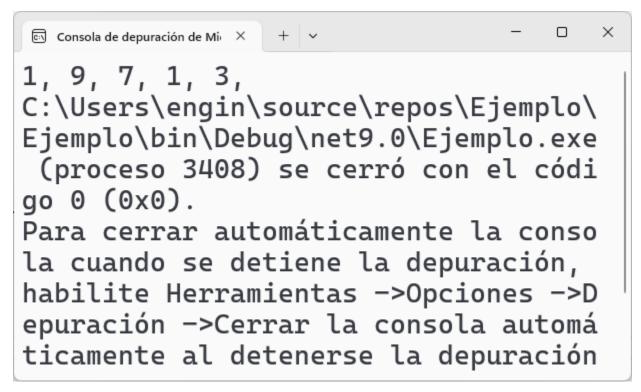


Ilustración 1: LINQ: Filtrar de un arreglo

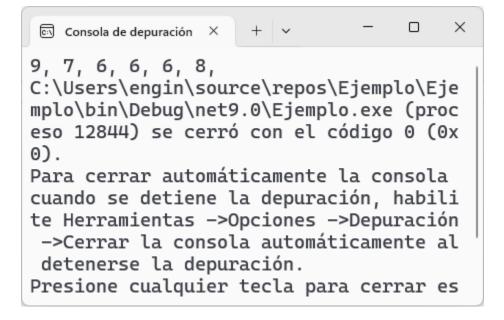


Ilustración 2: LINQ: Filtrar y poner en un List

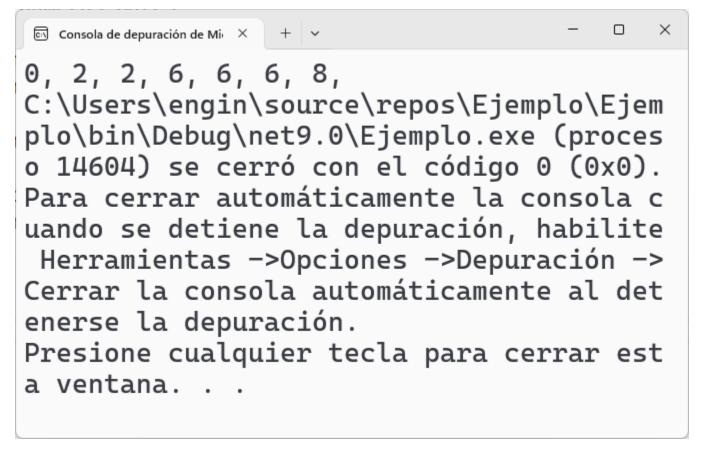


Ilustración 3: LINQ: Ordenación

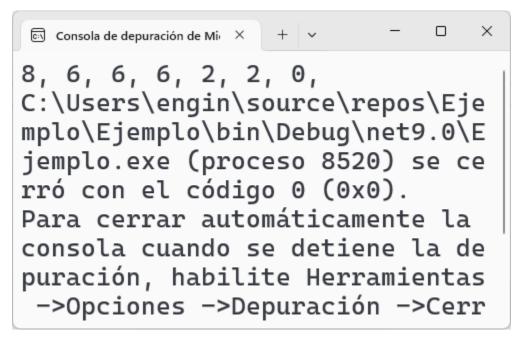


Ilustración 4: LINQ: Ordenación descendente

#### Consulta con salida a texto personalizado

F/005.cs

```
namespace Ejemplo {
  internal class Program {
    static void Main() {
        //Fuente de datos
        List<int> Lista = [1, 9, 7, 2, 0, 6, 2, 6, 1, 6, 8, 3];

        //Consulta: Extrayendo solo los números pares en
        //orden descendente
        List<string> Resultados =
            (from numero in Lista
            where (numero % 2) == 0
            orderby numero descending
            select $"Valor es: {numero}, ").ToList();

        for (int Cont = 0; Cont < Resultados.Count; Cont++)
            Console.WriteLine(Resultados[Cont]);
      }
    }
}</pre>
```

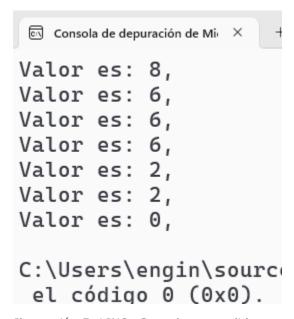


Ilustración 5: LINQ: Consulta con salida a texto personalizado

```
namespace Ejemplo {
   internal class Program {
      static void Main() {
        //Fuente de datos
        List<int> Lista = [1, 9, 7, 2, 0, 6, 2, 6, 1, 6, 8, 3];

        //Consulta: Contando los números pares
        int TotalRegistros =
            (from numero in Lista
            where (numero % 2) == 0
            select numero).Count();

        //Ejecuta la consulta y la imprime
        Console.WriteLine(TotalRegistros);
     }
}
```

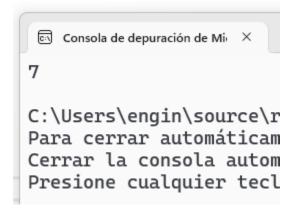


Ilustración 6: LINQ: Contar los registros

```
namespace Ejemplo {
  internal class Program {
     static void Main() {
        //Fuente de datos
        List<int> Lista = [1, 9, 7, 2, 0, 6, 2, 6, 1, 6, 8, 3];
        //Consulta: Máximo, mínimo y suma
        int Maximo = (from numero in Lista
                  select numero).Max();
        int Minimo = (from numero in Lista
                  select numero).Min();
        int Suma = (from numero in Lista
                select numero).Sum();
        //Ejecuta la consulta y la imprime
        Console.WriteLine("Máximo es: " + Maximo);
        Console.WriteLine("Mínimo es: " + Minimo);
        Console.WriteLine("Suma es: " + Suma);
        //Otra forma de hacerlo
        int maximo = Lista.Max();
        int minimo = Lista.Min();
        int suma = Lista.Sum();
        //Imprime
        Console. WriteLine ("Máximo: " + maximo);
        Console.WriteLine("Mínimo: " + minimo);
        Console.WriteLine("Suma: " + suma);
     }
```

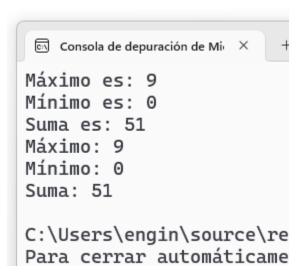


Ilustración 7: LINQ: Máximo, mínimo y suma

#### Máximo, mínimo y suma con condiciones

F/008.cs

```
namespace Ejemplo {
  internal class Program {
     static void Main() {
        //Fuente de datos
        List<int> Lista = [1, 9, 7, 2, 0, 6, 2, 6, 1, 6, 8, 3];
        //Consulta: Máximo y mínimo
        int Maximo = (from numero in Lista
                  where numero % 2 == 0
                  select numero).Max();
        int Minimo = (from numero in Lista
                  where numero % 2 == 0
                  select numero).Min();
        int Suma = (from numero in Lista
                where numero % 2 == 0
                select numero).Sum();
        //Ejecuta la consulta y la imprime
        Console.WriteLine("Máximo es: " + Maximo);
        Console.WriteLine("Mínimo es: " + Minimo);
        Console.WriteLine("Suma es: " + Suma);
  }
```

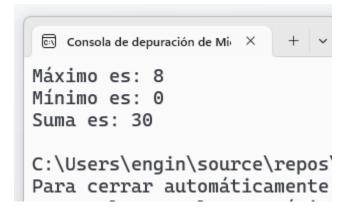


Ilustración 8: LINQ: Máximo, mínimo y suma con condiciones

16

#### Consulta con elementos tipo string

F/009.cs

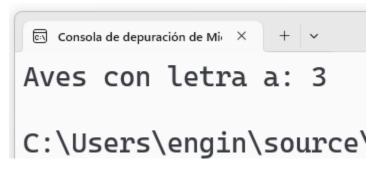


Ilustración 9: LINQ: Consulta con elementos tipo string

F/010.cs

```
namespace Ejemplo {
  internal class Mascota {
     public int Codigo;
     public string Nombre;
     public int FechaNace; //Formato: aaaammdd
     public Mascota(int Codigo, string Nombre, int FechaNace) {
        this.Codigo = Codigo;
        this.Nombre = Nombre;
        this.FechaNace = FechaNace;
     }
     public void Imprime() {
        Console.Write("Código: " + Codigo);
        Console.Write(" Nombre: " + Nombre);
        Console.WriteLine(" Fecha Nacimiento: " + FechaNace);
     }
  }
  internal class Program {
     static void Main() {
        //Fuente de datos, una lista
        List < Mascota > lista Mascotas = new List < Mascota > ();
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Suini", 20121012));
        listaMascotas.Add(new Mascota(2, "Sally", 20100701));
        listaMascotas.Add(new Mascota(3, "Capuchina", 20161210));
        listaMascotas.Add(new Mascota(4, "Grisú", 20161120));
        listaMascotas.Add(new Mascota(5, "Arian", 20200102));
        listaMascotas.Add(new Mascota(6, "Milú", 20160706));
        //Extraiga los registros donde el nombre tenga la letra 'a'
        List<Mascota> Resultados = (from animal in listaMascotas
                            where animal.Nombre.Contains("a")
                            select animal).ToList();
        //Ejecuta la consulta y la imprime
        for (int cont = 0; cont < Resultados.Count; cont++) {</pre>
           Resultados[cont].Imprime();
     }
  }
```

Código: 2 Nombre: Sally Fecha Nacimiento: 20100701
Código: 3 Nombre: Capuchina Fecha Nacimiento: 20161210
Código: 5 Nombre: Arian Fecha Nacimiento: 20200102

C:\Users\engin\source\repos\Ejemplo\Ejemplo\bin\Release\n el código 0.

Ilustración 10: LINQ: Consulta con objetos

19

```
namespace Ejemplo {
  internal class Mascota {
     public int Codigo { get; set; }
     public string Nombre { get; set; }
     public int FechaNace { get; set; } //Formato: aaaammdd
     public Mascota(int Codigo, string Nombre, int FechaNace) {
        this.Codigo = Codigo;
        this.Nombre = Nombre;
        this.FechaNace = FechaNace;
     }
     public void Imprime() {
        Console.Write("Código: " + Codigo);
        Console.Write(" Nombre: " + Nombre);
        Console.WriteLine(" Fecha Nacimiento: " + FechaNace);
     }
  }
  internal class Program {
     static void Main() {
        //Fuente de datos, una lista
        List<Mascota> listaMascotas = new List<Mascota>();
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Suini", 20121012));
        listaMascotas.Add(new Mascota(2, "Sally", 20100701));
        listaMascotas.Add(new Mascota(3, "Capuchina", 20161210));
        listaMascotas.Add(new Mascota(4, "Grisú", 20161120));
        listaMascotas.Add(new Mascota(5, "Arian", 20200102));
        listaMascotas.Add(new Mascota(6, "Milú", 20100706));
        //Extraiga los registros donde la fecha de nacimiento
        //esté en un rango
        List<Mascota> Resultados = (from animal in listaMascotas
                            where animal. FechaNace > 20150101
                            && animal.FechaNace <= 20161231
                            select animal).ToList();
        //Ejecuta la consulta y la imprime
        for (int cont = 0; cont < Resultados.Count; cont++) {</pre>
           Resultados[cont].Imprime();
        }
     }
```

}

Código: 3 Nombre: Capuchina Fecha Nacimiento: 20161210 Código: 4 Nombre: Grisú Fecha Nacimiento: 20161120

Ilustración 11: LINQ: Consulta con objetos y resultado en un List

21

```
using System.Collections;
namespace Ejemplo {
  internal class Program {
     static void Main() {
        ArrayList Varios = new ArrayList();
        Varios. Add (1822);
        Varios.Add('M');
        Varios.Add(true);
        Varios. Add (639.9);
        Varios.Add("Rafael");
        Varios. Add (6094);
        Varios.Add('J');
        Varios.Add(false);
        Varios. Add (55.5);
        Varios.Add("José");
        //Muestra los ítems que son strings
        Console.WriteLine("Strings en el listado:");
        List<string> Cadenas = (from nombre in
                         Varios.OfType<string>()
                          select nombre).ToList();
        for (int Cont = 0; Cont < Cadenas.Count; Cont++) {</pre>
           Console.WriteLine(Cadenas[Cont]);
        }
        //Muestra los ítems que son booleanos
        Console.WriteLine("\r\nBooleanos en el listado:");
        List<bool> Booleanos = (from valorbool in
                         Varios.OfType<bool>()
                          select valorbool).ToList();
        for (int Cont = 0; Cont < Cadenas.Count; Cont++) {</pre>
           Console.WriteLine(Booleanos[Cont]);
        }
        //Muestra los ítems que son enteros
        Console.WriteLine("\r\nEnteros en el listado:");
        List<int> Enteros = (from valorentero in
                       Varios.OfType<int>()
                       select valorentero).ToList();
        for (int Cont = 0; Cont < Cadenas.Count; Cont++) {</pre>
           Console.WriteLine(Enteros[Cont]);
```

```
}
}
}
```

```
Strings en el listado:
Rafael
José

Booleanos en el listado:
True
False

Enteros en el listado:
1822
6094

C:\Users\engin\source\repos\
```

Ilustración 12: LINQ: Determinación de tipo de dato

```
namespace Ejemplo {
  internal class Mascota {
     public string Especie { get; set; }
     public string Nombre { get; set; }
     public Mascota(string Especie, string Nombre) {
        this.Especie = Especie;
        this.Nombre = Nombre;
     }
     public void Imprime() {
        Console.Write("Especie: " + Especie);
        Console.WriteLine(" Nombre: " + Nombre);
     }
  }
  internal class Program {
     static void Main() {
        //Fuente de datos, una lista
        List<Mascota> listaMascotas = new List<Mascota>();
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Suini"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Gris"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Sally"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Tinita"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("conejo", "Krousky"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Capuchina"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Tammy"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Grisú"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("ave", "Lua"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("conejo", "Copo"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Vikingo"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Arian"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Milú"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("ave", "Azulin"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Frac"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("ave", "Negro"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("conejo", "Clopa"));
        //Ordene primero por especie y luego por nombre
        List<Mascota> Resultados = (from animal in listaMascotas
                           orderby animal. Especie,
                            animal.Nombre
                            select animal).ToList();
        //Ejecuta la consulta y la imprime
```

24

```
for (int Cont = 0; Cont < Resultados.Count; Cont++) {
    Resultados[Cont].Imprime();
}
}
}</pre>
```

```
Consola de depuración de Mi 🗡
Especie: ave Nombre: Azulin
Especie: ave Nombre:
                     Lua
Especie: ave Nombre: Negro
Especie: conejo Nombre: Clopa
Especie: conejo Nombre: Copo
Especie: conejo Nombre: Krousky
Especie: gato Nombre: Arian
Especie: gato Nombre: Capuchina
Especie: gato Nombre: Frac
Especie: gato Nombre:
                       Gris
Especie: gato Nombre:
                       Grisú
Especie: gato Nombre: Milú
Especie: gato Nombre: Sally
Especie: gato Nombre: Suini
Especie: gato Nombre: Tammy
Especie: gato Nombre: Tinita
Especie: gato Nombre: Vikingo
```

Ilustración 13: LINQ: Ordenación por un campo y luego por otro

25

```
namespace Ejemplo {
  internal class Mascota {
     public string Especie { get; set; }
     public string Nombre { get; set; }
     public Mascota(string Especie, string Nombre) {
        this.Especie = Especie;
        this.Nombre = Nombre;
     }
  }
  internal class Program {
     static void Main() {
        //Fuente de datos, una lista
        List < Mascota > lista Mascotas = new List < Mascota > ();
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Suini"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Gris"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Sally"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Tinita"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("conejo", "Krousky"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Capuchina"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Tammy"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Grisú"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("ave", "Lua"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("conejo", "Copo"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Vikingo"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Arian"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Milú"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("ave", "Azulin"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("gato", "Frac"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("ave", "Negro"));
        listaMascotas.Add(new Mascota("conejo", "Clopa"));
        var ConjuntoGrupos = from animal in listaMascotas
                         group animal by animal. Especie;
        //Itera por grupo
        //Cada grupo tiene una llave
        foreach (var grupo in ConjuntoGrupos) {
           Console.WriteLine("\r\nGrupo: {0}", grupo.Key);
            // Cada grupo tiene una colección interna
           foreach (Mascota individuo in grupo)
             Console.WriteLine("Nombre: {0}", individuo.Nombre);
```

}
}



Ilustración 14: LINQ: Agrupación por un campo

```
namespace Ejemplo {
  internal class Especie {
     public int Codigo { get; set; }
     public string Nombre { get; set; }
     public Especie(int Codigo, string Nombre) {
        this.Codigo = Codigo;
        this.Nombre = Nombre;
     }
  internal class Mascota {
     public int Especie { get; set; }
     public string Nombre { get; set; }
     public Mascota(int Especie, string Nombre) {
        this. Especie = Especie;
        this.Nombre = Nombre;
     }
  }
  internal class Program {
     static void Main() {
        List<Especie> listaEspecies = new List<Especie>();
        listaEspecies.Add(new Especie(1, "Gato"));
        listaEspecies.Add(new Especie(2, "Conejo"));
        listaEspecies.Add(new Especie(3, "Ave"));
        List < Mascota > lista Mascotas = new List < Mascota > ();
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Suini"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Gris"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Sally"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Tinita"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(2, "Krousky"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Capuchina"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Tammy"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Grisú"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(3, "Lua"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(2, "Copo"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Vikingo"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Arian"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Milú"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(3, "Azulin"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Frac"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(3, "Negro"));
                                                                           28
```

```
Consola de depuración de Mi X
La mascota Suini es de la especie Gato
La mascota Gris es de la especie Gato
La mascota Sally es de la especie Gato
La mascota Tinita es de la especie Gato
La mascota Krousky es de la especie Conejo
La mascota Capuchina es de la especie Gato
La mascota Tammy es de la especie Gato
La mascota Grisú es de la especie Gato
La mascota Lua es de la especie Ave
La mascota Copo es de la especie Conejo
La mascota Vikingo es de la especie Gato
La mascota Arian es de la especie Gato
La mascota Milú es de la especie Gato
La mascota Azulin es de la especie Ave
La mascota Frac es de la especie Gato
La mascota Negro es de la especie Ave
La mascota Clopa es de la especie Conejo
```

Ilustración 15: LINQ: Hacer un "join" entre listas

F/016.cs

```
namespace Ejemplo {
  internal class Especie {
     public int Codigo { get; set; }
     public string Nombre { get; set; }
     public Especie(int Codigo, string Nombre) {
        this.Codigo = Codigo;
        this.Nombre = Nombre;
     }
  internal class Mascota {
     public int Especie { get; set; }
     public string Nombre { get; set; }
     public Mascota(int Especie, string Nombre) {
        this. Especie = Especie;
        this.Nombre = Nombre;
     }
  }
  internal class Program {
     static void Main() {
        List<Especie> listaEspecies = new List<Especie>();
        listaEspecies.Add(new Especie(1, "Gato"));
        listaEspecies.Add(new Especie(2, "Conejo"));
        listaEspecies.Add(new Especie(3, "Ave"));
        List < Mascota > lista Mascotas = new List < Mascota > ();
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Suini"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Gris"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Sally"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Tinita"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(2, "Krousky"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Capuchina"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Tammy"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Grisú"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(3, "Lua"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(2, "Copo"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Vikingo"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Arian"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Milú"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(3, "Azulin"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(1, "Frac"));
        listaMascotas.Add(new Mascota(3, "Negro"));
```

```
+ ~
 Consola de depuración de Mi X
Nombre Mascota: Suini : Especie: Gato
Nombre Mascota: Gris : Especie: Gato
Nombre Mascota: Sally : Especie: Gato
Nombre Mascota: Tinita : Especie: Gato
Nombre Mascota: Krousky : Especie: Conejo
Nombre Mascota: Capuchina: Especie: Gato
Nombre Mascota: Tammy : Especie: Gato
Nombre Mascota: Grisú : Especie: Gato
Nombre Mascota: Lua : Especie: Ave
Nombre Mascota: Copo : Especie: Conejo
Nombre Mascota: Vikingo : Especie: Gato
Nombre Mascota: Arian : Especie: Gato
Nombre Mascota: Milú : Especie: Gato
Nombre Mascota: Azulin : Especie: Ave
Nombre Mascota: Frac : Especie: Gato
Nombre Mascota: Negro : Especie: Ave
Nombre Mascota: Clopa : Especie: Conejo
```

Ilustración 16: LINQ: Un "join" con resultado personalizado

#### Extraer los datos de una lista que no están en otra

F/017.cs

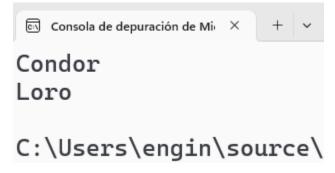


Ilustración 17: LINQ: Extraer los datos de una lista que no están en otra

F/018.cs

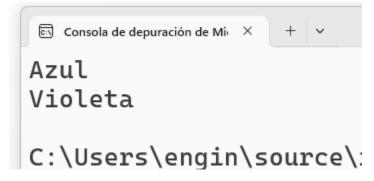


Ilustración 18: LINQ: Intersección de dos listas

#### Unir dos listas sin repetir elementos

F/019.cs



Ilustración 19: LINQ: Unir dos listas sin repetir elementos

#### Consulta de texto por algún patrón

F/020.cs

```
namespace Ejemplo {
  internal class Program {
     static void Main() {
        List<string> Textos =
                   [ "abc", "Opq", "Afv", "Tkl", "qaz",
                   "Akh", "oSd", "uyt", "oxv"];
        //Extrae las palabras que empiezan con "a"
        var PalabraMinusculaA = from palabra in Textos
                         where palabra.ToLower().StartsWith("a")
                         select palabra.ToLower();
        foreach (string Cadena in PalabraMinusculaA)
           Console.WriteLine(Cadena);
        //Extrae las palabras que empiezan con "o"
        //usando la instrucción Let
        var PalabraMinusculaB = from palabra in Textos
                         let minuscula = palabra.ToLower()
                         where minuscula.StartsWith("o")
                         select minuscula;
        foreach (string Cadena in PalabraMinusculaB)
           Console.WriteLine(Cadena);
     }
  }
```

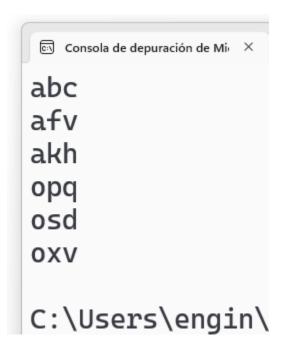


Ilustración 20: LINQ: Consulta de texto por algún patrón

F/021.cs

```
namespace Ejemplo {
  internal class Program {
     static void Main() {
        //Una cadena
        string Cadena = "esta-es-una-prueba-de-ordenamiento";
        Console.WriteLine("Cadena: " + Cadena);
        /* Se ordena usando Ling
         * Si desea ordenar los elementos dentro de una secuencia
         * deberá pasar un método keySelector de identidad que
         * indique que cada elemento de
         * la secuencia es, en sí mismo, una clave. */
        IEnumerable<char> resultado = Cadena.OrderBy(str => str);
        Console.WriteLine("Arreglo con las letras ordenadas");
        foreach (int valor in resultado) {
           Console.Write("[" + (char)valor + "] ");
        }
        // Y convierte ese arreglo en cadena
        string Ordenado = String.Concat(resultado);
        //Imprime
        Console.WriteLine("\r\nOrdenado por letra: " + Ordenado);
     }
  }
```

```
Cadena: esta-es-una-prueba-de-ordenamiento
Arreglo con las letras ordenadas
[-] [-] [-] [-] [-] [a] [a] [a] [b] [d] [e] [e] [e] [e] [e] [i] [m] [n] [n] [n] [o] [o] [p] [r] [r] [s] [t] [t] [u] [u]
Ordenado por letra: -----aaaabddeeeeeeimnnnooprrssttuu

C:\Users\engin\source\repos\Ejemplo\Ejemplo\bin\Release\net8.0\Ejemplo.exe (proceso 5424) se cerró con el código 0.
```

Ilustración 21: LINQ: Ordenar internamente una cadena

37

## Ordenar internamente una cadena con diversos caracteres alfanuméricos

F/022.cs

```
namespace Ejemplo {
  internal class Program {
     static void Main() {
        //Una cadena
        string Cadena = "El-ñandú-es-un-ave-de-Sudamérica.";
        Cadena += "-La-ciqueña-blanca-es-una-especie-de-ave";
        Cadena += "-Ciconiiforme-de-gran-tamaño.";
        Console.WriteLine("Cadena: " + Cadena);
        /* Se ordena usando Ling
         * Si desea ordenar los elementos dentro de una secuencia,
         * deberá pasar un método keySelector de identidad que
         * indique que cada elemento de
         * la secuencia es, en sí mismo, una clave. */
        IEnumerable<char> resultado = Cadena.OrderBy(str => str);
        Console.WriteLine("Arreglo con las letras ordenadas");
        foreach (int valor in resultado) {
           Console.Write("[" + (char)valor + "] ");
        }
        // Y convierte ese arreglo en cadena
        string Ordenado = String.Concat(resultado);
        //Imprime
        Console.WriteLine("\r\nOrdenado por letra: " + Ordenado);
     }
```

Ilustración 22: LINQ: Ordenar internamente una cadena

## Ordenamiento según tamaño de la palabra

F/023.cs

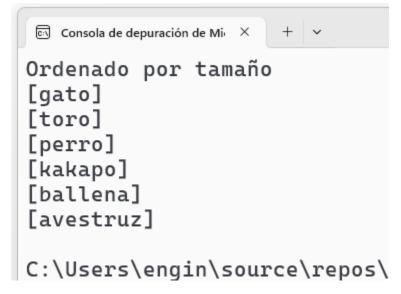


Ilustración 23: LINQ: Ordenamiento según tamaño de la palabra

#### Ordenamiento por la segunda letra de cada palabra

F/024.cs

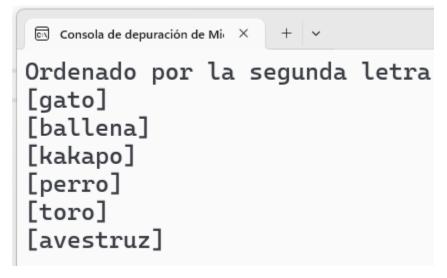


Ilustración 24: LINQ: Ordenamiento por la segunda letra de cada palabra

F/025.cs

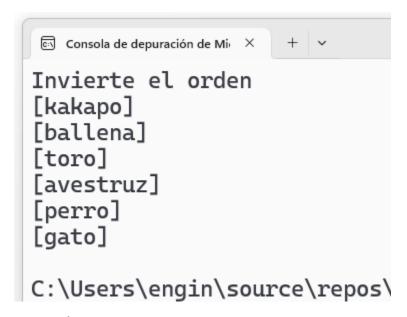


Ilustración 25: LINQ: Invertir el ordenamiento

# Métricas: Comparativa entre usar LINQ e implementación tradicional

LINQ es una herramienta poderosa porque ahorra la escritura de líneas de código, haciendo más fácil el mantenimiento. Pero ¿cuál es el precio que pagar por esta nueva funcionalidad? A continuación, se muestra una comparativa de desempeño entre usar LINQ y escribir el algoritmo tradicional.

F/026.cs

```
using System.Diagnostics;
/* Comparativa entre LINQ e implementación tradicional */
namespace Ejemplo {
  class Program {
     static void Main() {
        Console.WriteLine ("Comparativa LINQ vs Clásico\r\n");
        //Generador de números aleatorios único
        Random Azar = new();
        for (int Probar = 1; Probar <= 20; Probar++)</pre>
           Pruebas (Azar);
     }
     static public void Pruebas(Random Azar) {
        //Llenar un List<int> con valores al azar
        List<int> Enteros = [];
        for (int Cont = 1; Cont <= 1000000; Cont++) {</pre>
           Enteros.Add(Azar.Next(-50, 50));
        List<int> ResultadosLINQ = [];
        //========
        //Prueba con LINQ
        //=========
        //Medidor de tiempos
        Stopwatch cronometro = new();
        cronometro.Reset();
        cronometro.Start();
        IEnumerable<int> Consulta =
           from numero in Enteros
           where (numero % 2) == 1
           select numero;
```

```
//Ejecuta la consulta y guarda el rersultado en una lista
     foreach (int Valor in Consulta)
        ResultadosLINQ.Add(Valor);
     long TiempoLINQ = cronometro.ElapsedMilliseconds;
     //Imprime el tiempo transcurrido y un valor de la lista
     Console.Write("Tiempo LINQ: " + TiempoLINQ);
     //=========
     //Prueba sin LINQ
     //=========
     List<int> ResultadosNOLINQ = [];
     cronometro.Reset();
     cronometro.Start();
     //Ejecuta la consulta y quarda el rersultado en una lista
     foreach (int Valor in Enteros)
        if (Valor % 2 == 1) {
          ResultadosNOLINQ.Add(Valor);
        }
     long TiempoNOLINQ = cronometro.ElapsedMilliseconds;
     //Imprime el tiempo transcurrido y un valor de la lista
     Console.Write(" Tiempo NO LINQ: " + TiempoNOLINQ);
     if (ResultadosNOLINQ.Sum() == ResultadosLINQ.Sum())
        Console.WriteLine(" Coinciden");
        Console.WriteLine(" ;OJO! No hay coincidencia");
  }
}
```

```
Consola de depuración de Mi X
                    +
                 Tiempo NO LINQ: 5 Coinciden
Tiempo LINO: 23
                  Tiempo NO LINQ: 5 Coinciden
Tiempo LINQ:
             23
Tiempo LINO:
             23
                  Tiempo NO LINO: 5 Coinciden
Tiempo LINQ:
             15
                  Tiempo NO LINO: 5 Coinciden
Tiempo LINO:
                 Tiempo NO LINQ: 6 Coinciden
             7
Tiempo LINQ:
                Tiempo NO LINQ:
                                  5 Coinciden
Tiempo LINQ:
                Tiempo NO LINO:
                                  6 Coinciden
             6
Tiempo LINO:
                Tiempo NO LINO:
                                  5 Coinciden
             6
Tiempo LINO:
             5
                Tiempo NO LINO:
                                  5 Coinciden
Tiempo LINO:
                Tiempo NO LINO:
                                  5 Coinciden
             6
Tiempo LINQ:
                Tiempo NO LINQ:
             6
                                  5 Coinciden
Tiempo LINO:
                Tiempo NO LINQ:
                                  5 Coinciden
             6
Tiempo LINO:
                Tiempo NO LINO:
                                  5 Coinciden
Tiempo LINO:
                Tiempo NO LINO:
                                 5 Coinciden
             6
                                  5 Coinciden
Tiempo LINO:
                Tiempo NO LINO:
                Tiempo NO LINQ:
                                  5 Coinciden
Tiempo LINQ:
             6
Tiempo LINO:
             5
                Tiempo NO LINO:
                                 5 Coinciden
                Tiempo NO LINQ:
                                  5 Coinciden
Tiempo LINO:
             6
Tiempo LINO:
                Tiempo NO LINO:
                                 5 Coinciden
C:\Users\engin\source\repos\Ejemplo\|
```

Ilustración 26: Comparativa desempeño de LINQ

Como se puede observar, al principio LINQ es notablemente más lento, pero a medida que se hacen más pruebas, el tiempo consumido por LINQ está llegando prácticamente a igualarse con la implementación algorítmica tradicional.

#### **Expresiones LAMBDA**

Una expresión lambda en C# es una forma concisa de escribir funciones anónimas. Se utilizan principalmente para simplificar el código cuando se trabaja con LINQ.

F/027.cs

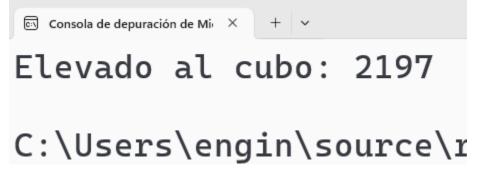


Ilustración 27: Ejecuta expresión Lambda

## Expresión Lambda: Uso de varias líneas

F/028.cs

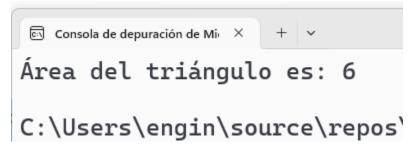


Ilustración 28: Expresiones Lambda usando varias líneas

## Expresión Lambda: Retornando tipo de dato

F/029.cs

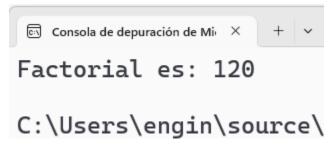


Ilustración 29: Retornando tipo de dato

## Expresión Lambda: Acceso a variable externa

F/030.cs

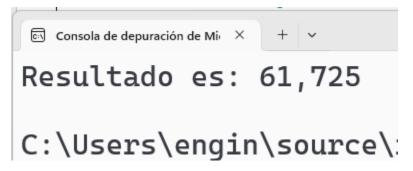


Ilustración 30: Acceso a variable externa

#### Expresión Lambda: Listas. Pero no funciona.

F/031.cs

```
namespace Ejemplo {
  internal class Program {
    static void Main(string[] args) {
       //Listas y variables externas
       //Una lista de operaciones Lambda
      var Operaciones = new List<Func<int, int>>();
       //Agrega items a la lista
       for (int Cont = 5; Cont <= 10; Cont++) {</pre>
         Operaciones.Add((int Valor) => Valor + Cont);
       //Pero no funciona porque no hace la operación
       foreach (var operacion in Operaciones) {
         int Resultados = operacion(300);
         Console.WriteLine(Resultados);
    }
  }
```



Ilustración 31: No funciona

## Expresión Lambda: Listas. Ahora si funciona.

F/032.cs

```
namespace Ejemplo {
  internal class Program {
    static void Main(string[] args) {
       //Listas y variables externas
       //Una lista de operaciones Lambda
       var Operaciones = new List<Func<int, int>>();
       //Agrega items a la lista, declara internamente a Suma
       for (int Cont = 5; Cont <= 10; Cont++) {</pre>
         int Suma = Cont;
         Operaciones.Add((int Valor) => Valor + Suma);
       //En este caso SI funciona
       foreach (var operacion in Operaciones) {
         int Resultados = operacion(300);
         Console.WriteLine(Resultados);
    }
  }
```



Ilustración 32: Ahora si funciona

#### Expresiones LAMBDA: Listas y variables externas no funciona

F/033.cs

```
namespace Ejemplo {
  internal class Program {
    static void Main(string[] args) {
       //Listas y variables externas
       //Una lista de operaciones Lambda
       var Operaciones = new List<Func<int, int>>();
       //Agrega items a la lista, declara externamente Suma
       int Suma;
       for (int Cont = 5; Cont <= 10; Cont++) {</pre>
         Suma = Cont;
         Operaciones.Add((int Valor) => Valor + Suma);
       }
       //En este caso NO va a funcionar
       foreach (var operacion in Operaciones) {
         int Resultados = operacion(300);
         Console.WriteLine(Resultados);
    }
```

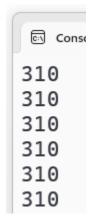


Ilustración 33: No funciona

## Expresiones LAMBDA: Uso de static

F/034.cs

```
namespace Ejemplo {
  internal class Program {
    static void Main(string[] args) {
      int ValorExterno = 13;

      /* El uso de static mejora el desempeño de la expresión lambda
      * pero ya NO se puede hacer uso de variables externas */
      var UnCalculo = static (int Numero) => Numero * ValorExterno;

      int Resultado = UnCalculo(17);
      Console.WriteLine(Resultado);
      }
    }
}
```

```
/* El uso de static mejora el desempeño de la expresión lambda

* pero ya NO se puede hacer uso de variables externas */

var UnCalculo = static (int Numero) => Numero * ValorExterno;

int Resultado = UnCalculo(17);

Console.WriteLine(Resultado);

(variable local) int ValorExterno

CS8820: Una función anónima estática no puede contener una referencia a "ValorExterno".

Mostrar posibles correcciones (Alt+Entrar o Ctrl+.)
```

Ilustración 34: Error al tratar de usar una variable externa

F/035.cs

```
namespace Ejemplo {
  internal class Program {
     static void Main() {
        //Fuente de datos, un arreglo unidimensional
        int[] Lista = [1, 9, 7, 2, 0, 6, 2, 6, 1, 6, 8, 3, 2];
        Console.WriteLine("Consulta usando LINO");
        List<int> Resultados = (from numero in Lista
                         where numero > 5
                         select numero).ToList();
        //Ejecuta la consulta y la imprime
        for (int cont = 0; cont < Resultados.Count; cont++)</pre>
           Console.Write(Resultados[cont].ToString() + ", ");
        //Hacer lo mismo con una expresión lambda
        Console.WriteLine("\r\nConsulta usando Lambda");
        IEnumerable<int> Datos = Lista.Where(x => x > 5);
        foreach (int UnValor in Datos) Console.Write(UnValor + ", ");
     }
```

Ambas instrucciones hacen lo mismo, salvo que con Lambda requiere menos líneas de código.

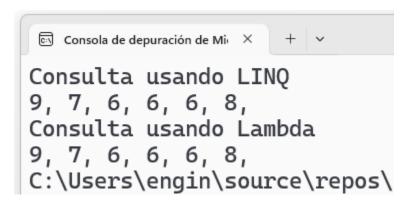


Ilustración 35: Comparativa LINQ y Lambda

F/036.cs

```
namespace Ejemplo {
  internal class Program {
    static void Main() {
        //Fuente de datos, un arreglo unidimensional
        int[] Lista = [1, 9, 7, 2, 0, 6, 2, 6, 1, 6, 8, 3, 2, 9, 2, 9];

        //Promedio
        double Promedio = Lista.Where(x => x % 2 == 1).Average();
        Console.Write("Promedio valores impares: " + Promedio);
    }
}
```



Promedio valores impares: 5,571428571428571 C:\Users\engin\source\repos\Ejemplo\Ejemplo\b: se cerró con el código 0 (0x0).

Para cerrar automáticamente la consola cuando

Ilustración 36: Promedio

54

```
using System.Text.Json.Nodes;
//JSON y LINQ
namespace Ejemplo {
  class Program {
     static void Main() {
        string EjemploJSON = @"
           ""Linea"": {
              ""titulo"": ""Ejemplo de LINQ to JSON"",
              ""items"": [
                 { ""titulo"": ""Teclado Mc"", ""descripcion"": ""Teclado
mecánico"" },
                 { ""titulo"": ""Teclado Mb"", ""descripcion"": ""Teclado
de membrana"" },
                 { ""titulo"": ""Mouse Ina"", ""descripcion"": ""Mouse
inalámbrico"" }
        } " ;
        // Parsear el JSON
        JsonNode rss = JsonNode.Parse(EjemploJSON);
        // Consultar las descripciones de los artículos usando LINQ
        var titulos = rss["Linea"]["items"]
           .AsArrav()
           .Select(item => item["descripcion"].ToString());
        // Mostrar los títulos
        foreach (var titulo in titulos) {
           Console.WriteLine(titulo);
        }
     }
   }
```

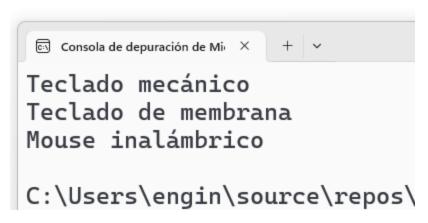


Ilustración 37: JSON y LINQ