

後期実験5

プログラミング言語処理系

5班

Vu Van Tan

Xia Yue

Tomoya Kitazato

完成したもの

- テスト用データをコンパイルできた
- 最適化
- 追加機能

レジスタを用いた高速化

主に式の計算に利用する

(1) レジスタ(ebx, esi, edi)

(2) 避難用のメモリ

- メモリへのロード・ストアの回数を最小にする→局所的に最適化

- 構文木のノードに、そのノードがルートとなるサブツリーの計算に必要なレジスタの数を保存する

レジスタの数の最小値

- ノードが葉であれば

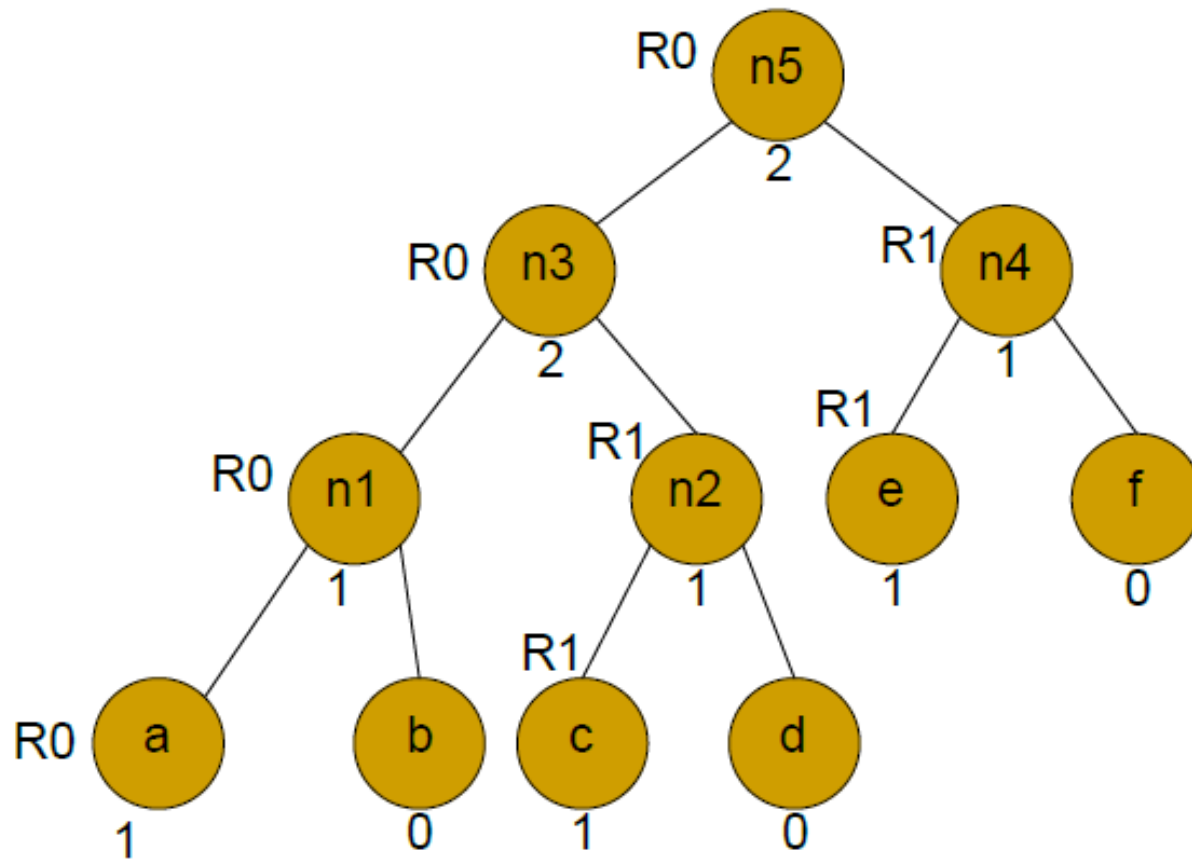
右 \leftarrow 0、左 \leftarrow 1

- ノードが二つの子 n_1, n_2 をもつ場合、

(1) $n_1 = n_2 \rightarrow n = n_1 + 1$

(2) $n_1 \neq n_2 \rightarrow n = \max(n_1, n_2)$

レジスタの数の最小化



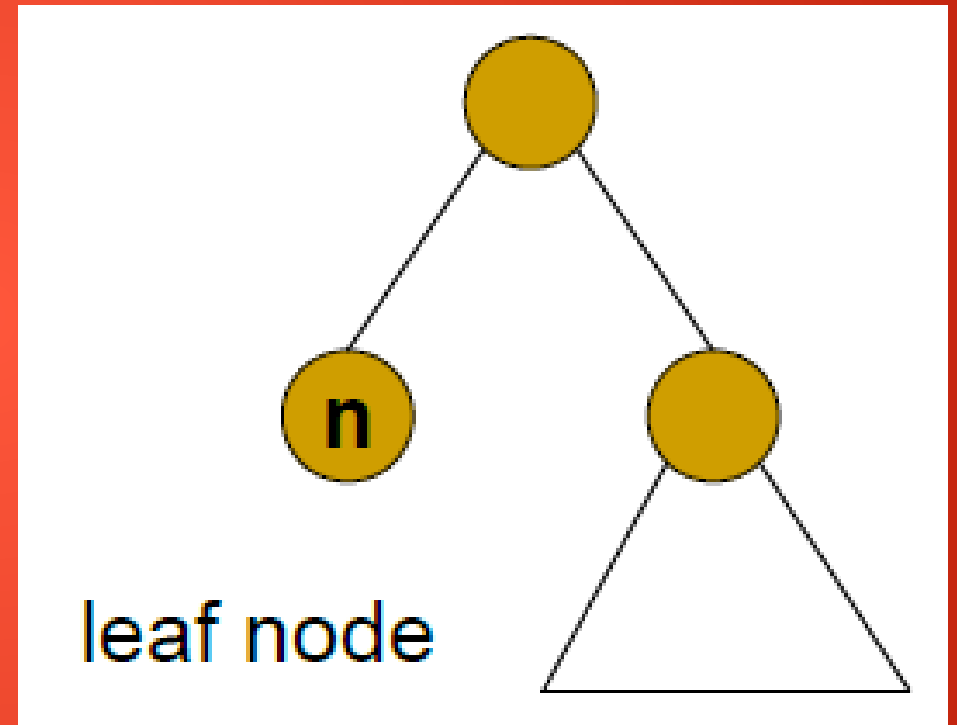
レジスタの割り当て

- 利用レジスタの数: $R = 3$
- 計算に利用できるレジスタのスタック reg
- レジスタの数が足りない時に必要なメモリのスタック mem
- 式の計算を始める前に、regに三つのレジスタを、memに避難用のメモリを入れる

実際の割り当て

nが左の葉の場合

load n top_stack(reg)

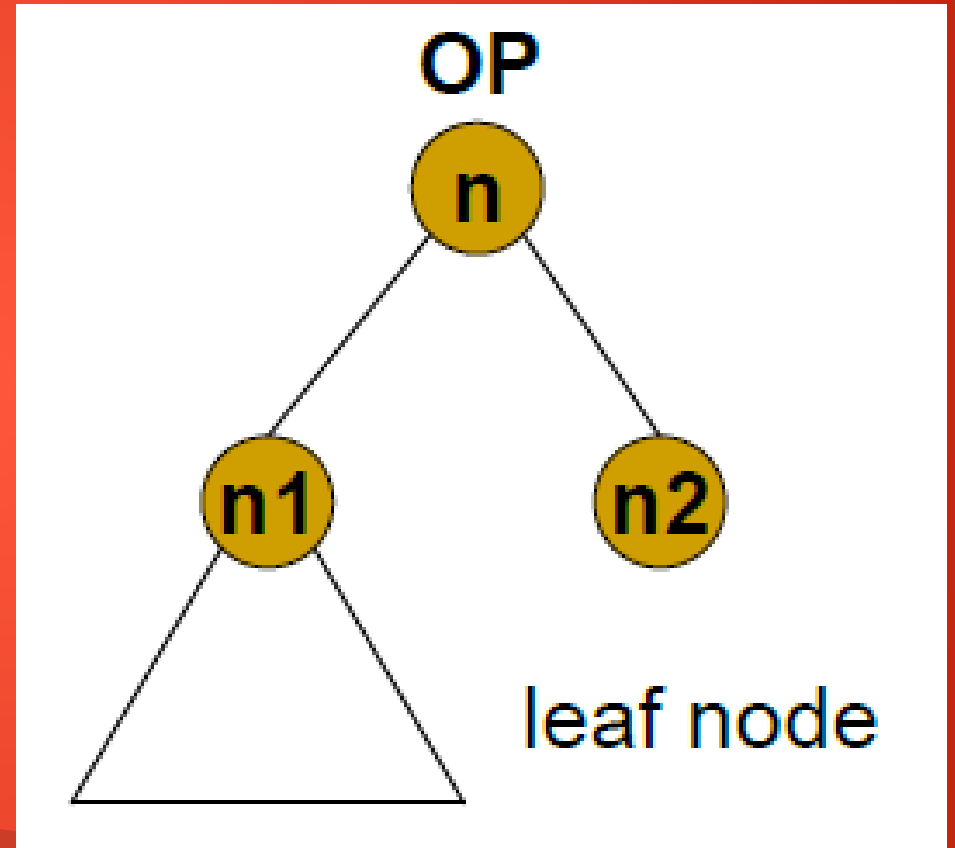


実際の割り当て

$n2 = 0$ の場合

`code_gen(n1)`

`op n2 top_stack(reg)`



実際の割り当て

$n2 > n1$ & $n1 < R$ の場合

`code_gen(n2)`

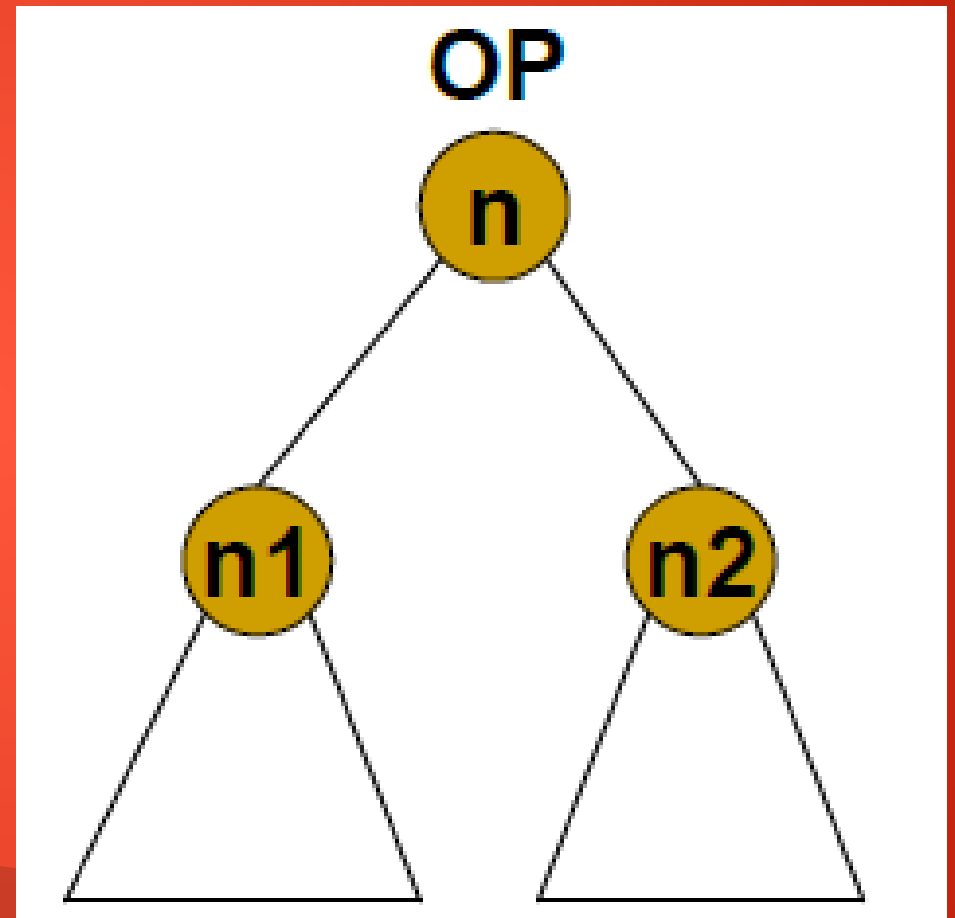
`r = pop_stack(reg)`

`code_gen(n1)`

`op r top_stack(reg)`

`push_stack(reg, r)`

`swap_stack(reg)`



実際の割り当て

$n1 \geq n2 \ \& \ n2 < R$ の場合

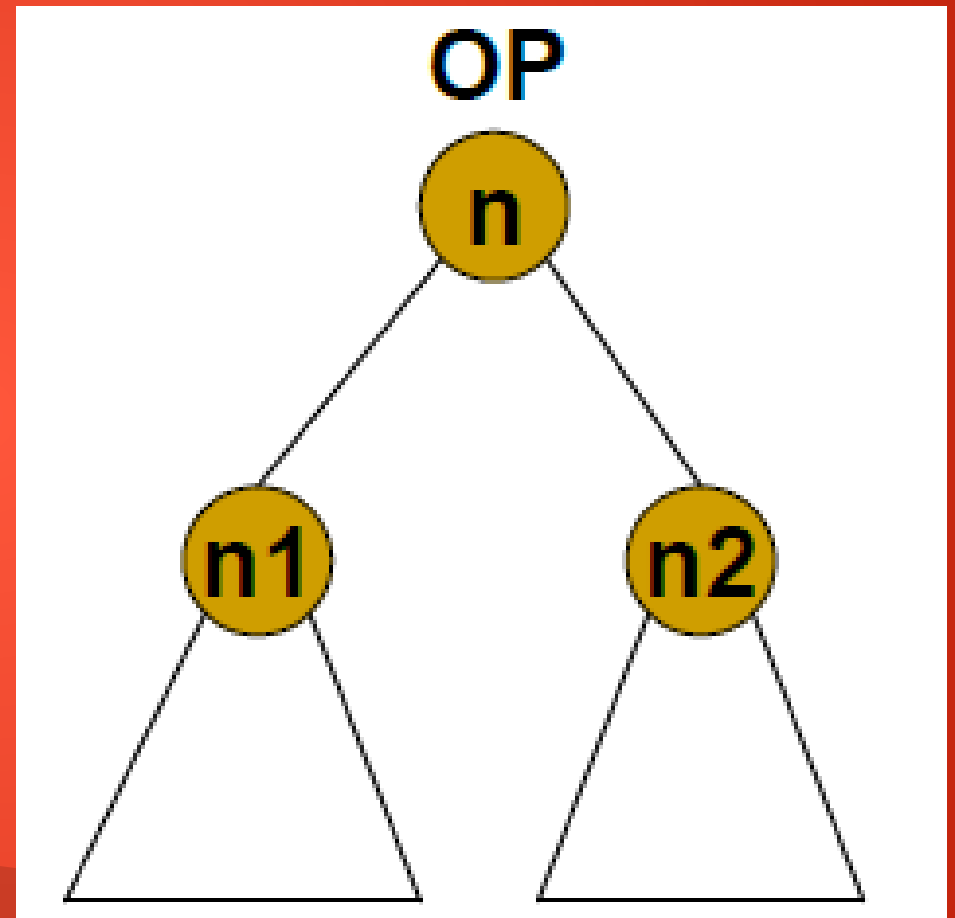
`code_gen(n1)`

`r = pop_stack(reg)`

`code_gen(n2)`

`op top_stack(reg) r`

`push_stack(reg, r)`



実際の割り当て

$n1 \geq R$ & $n2 \geq R$ の場合

code_gen(n2)

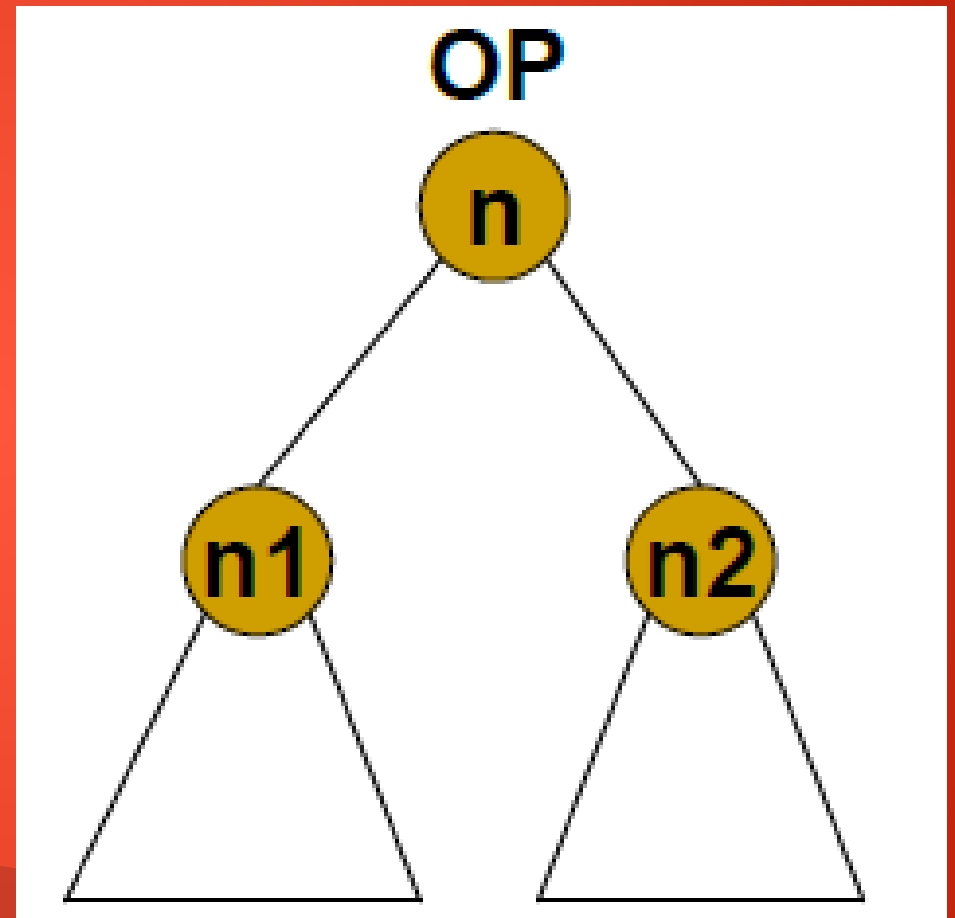
t = pop_stack(mem)

load top_stack(reg) t

code_gen(n1)

op t top_stack(reg)

push_stack(mem, t)



工夫した点

- if文とwhile文の条件式Eの計算

(1) $E = \text{const}$

(2) $E = x + y, x - y, x == y, x != y, x > y, x < y$

(3) $E = x * y$

(4) $E = x, !x$

ここで、 x, y は定数か変数

計算を行わずに、比較だけでジャンプする

実行速度

- prime.c

(参考)

gcc time = 5.361574172974 sec

gcc -O3 time = 4.761824950925 sec

time = 5.315451860428 sec

速い!!

実行速度

- prime5.c

(参考)

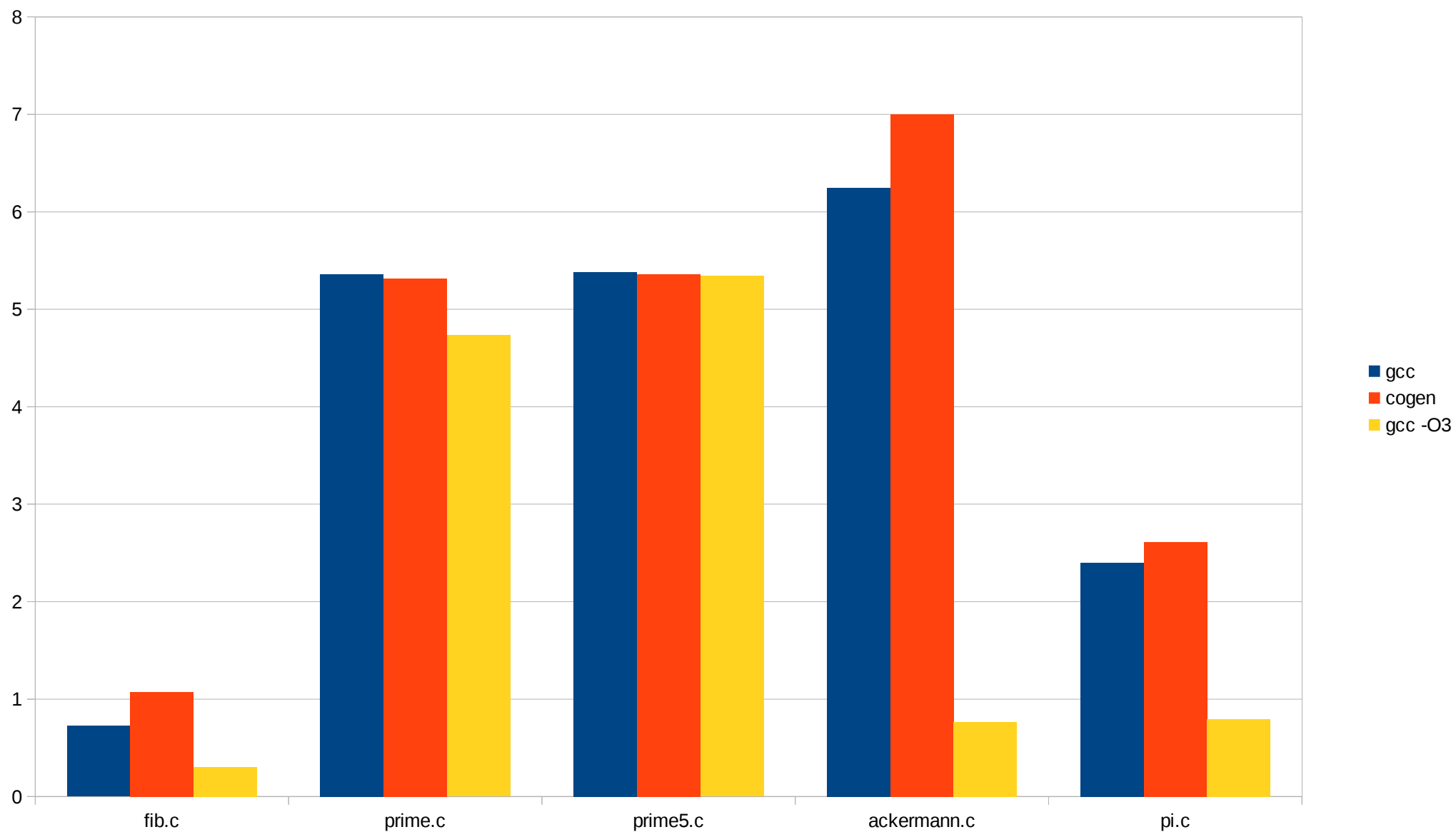
gcc time = 5.379380941391 sec

gcc -O3 time = 5.297152977437 sec

time = 5.3590610027 sec

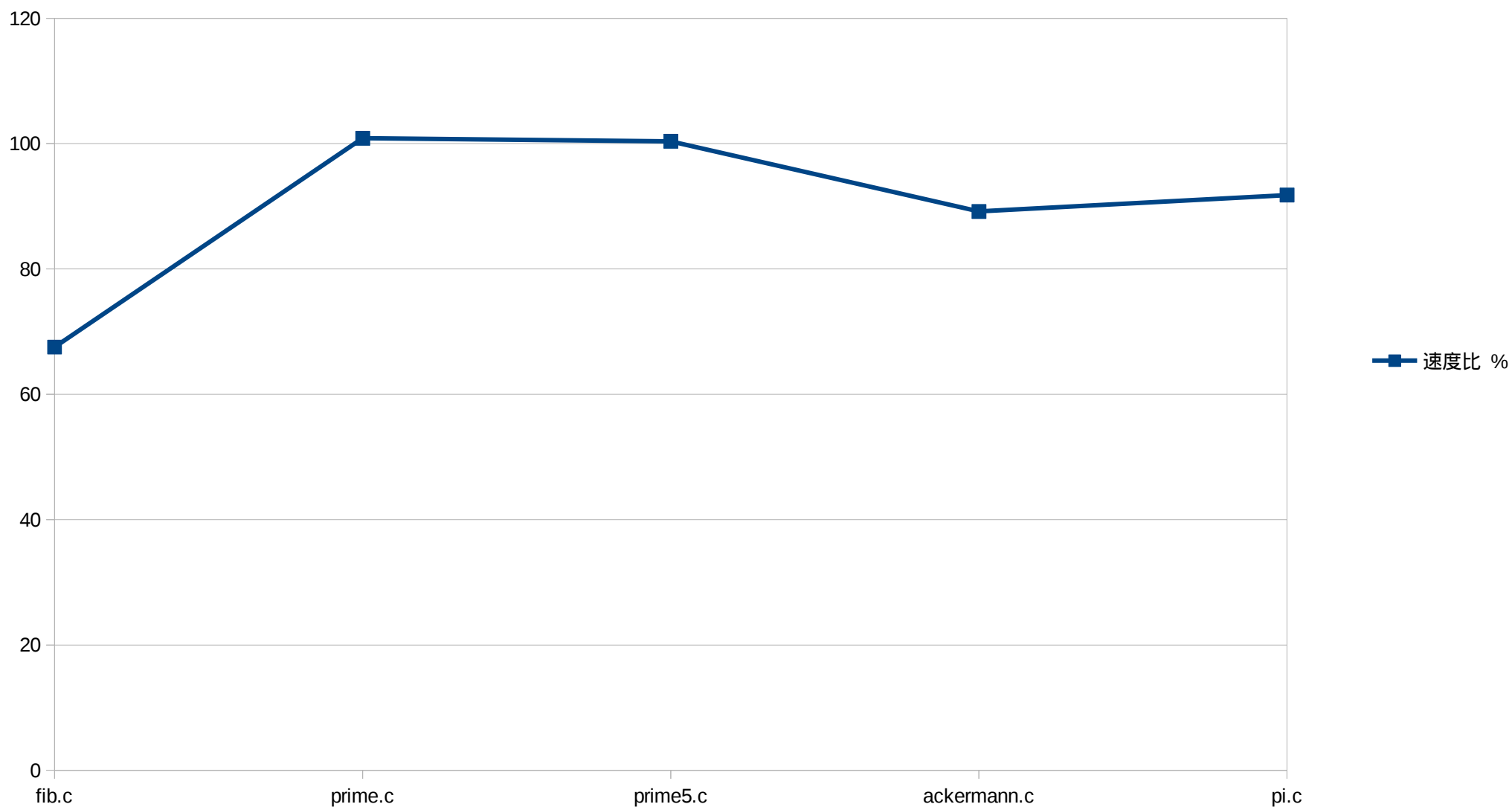
速い!!

実行時間の比較



実行速度の比較

gcc との速度比



追加機能

- for文
- コメントアウト
- 型検査

サンプルプログラム

```
int f() {  
    int x;  int *y;  int sum;  
    sum = 0;  
    // 1 から 5 までの和を求める  
    for(x = 1; x < 6; x = x + 1) {  
        sum = sum + x;  
    }  
    y = x;  
    return x;  
}
```

サンプルプログラム

実行結果

.globl for_test

- for_test:
- pushl %ebp
- movl %esp, %ebp
- pushl %ebx
- pushl %esi
- pushl %edi
- subl \$16, %esp
- movl \$0, 16(%ebp)
- movl \$0, 8(%ebp)
- jmp .L1

.L0:

- addl 8(%ebp), %edi
- movl %edi, 16(%ebp)
- addl \$1, %edi
- movl %edi, 8(%ebp)

.L1:

- cmpl \$4, %edi
- setle %al
- movzbl %al, %edi
- cmpl \$0, %edi
- jne .L0

.L2:

- movl 16(%ebp), %ecx
- movl %ecx, 12(%ebp)
- movl 16(%ebp), %eax
- addl \$16, %esp
- popl %edi
- popl %esi
- popl %ebx
- leave
- ret

新しいアプリケーション

素数 p 、自然数 n, k が与えられる

$$C_{\{n\}}^{\{k\}} \bmod p$$

を計算するプログラム

感想

- ペアプログラミングを通じて、人のプログラムの手法を学ぶことが出来ました。
- いろいろ勉強になりました！
- 楽しかったです。実験を通して自分が成長すると感じました。