

BIENVENIDO A ALIEN BATTLE, UN MICRO JUEGO DE CARTAS DONDE DEBES ELIMINAR A TODOS LOS JUGADORES Y LOGRAR SALIR VIVO EN CADA BATALLA.

PREPARAR

MEZCLA TODAS LAS CARTAS Y REPARTE UNA A CADA
JUGADOR, EL RESTO SE DEJAN BOCA ABAJO EN EL
CENTRO DE LA MESA. SI JUEGAN 2 PERSONAS ES
NECESARIO SACAR 3 CARTAS A UN LADO, CON MÁS
JUGADORES SACAR SÓLO UNA (DE ESTA FORMA NO
SE PUEDE SABER CON CERTEZA QUÉ TIPOS DE
CARTAS HAY EN EL MAZO)

EN CADA TURNO
CADA JUGADOR SACA UNA CARTA DEL MAZO Y
DESCARTA ALGUNA DE LAS DOS QUE POSEE EN SU
MANO APLICANDO EL EFECTO INDICADO EN LA
MISMA. LUEGO COMIENZA EL TURNO DEL SIGUIENTE
JUGADOR.

FIN DE LA RONDA
LA RONDA TERMINA CUANDO TODOS LOS
JUGADORES MENOS UNO SEAN ELIMINADOS O SI SE
ACABAN LAS CARTAS SOBRE LA MESA, EN ESTE CASO
LOS JUGADORES REVELAN SUS CARTAS, EL JUGADOR
CON LA CARTA MÁS ALTA GANA LA RONDA Y RECIBE
UN TOKEN DE VICTORIA.
MEZCLAR TODAS LAS CARTAS NUEVAMENTE E
INICIAR UNA NUEVA RONDA.

GANAR EL JUEGO UN JUGADOR GANA EL JUEGO DESPUÉS DE OBTENER LOS SIGUIENTES NÚMEROS DE TOKENS:

2 JUGADORES = 7 3 JUGADORES = 5 4 JUGADORES = 4

2 - FACE HUGGER (2) MIRA LA MANO DE OTRO JUGADOR SECRETAMENTE.

8 - ELLEN RIPLEY (1)
PIERDES SI LA DESCARTAS.

EL INGENIERO

7 - ANDROIDE (1)
DESCARTALA SI TIENES LA REINA ALIEN O

6 - REINA ALIEN (1)
INTERCAMBIA TU MANO CON LA DE OTRO

4 - SOLDADO (2)
PROTECCIÓN; NADA TE AFECTA HASTA EL
SIGUIENTE TURNO.

3 - XENOMORFO (2) COMPARA MANOS CON OTRO JUGADOR; MENOR NÚMERO QUEDA FUERA.

5 - INGENIERO (2) TÚ U OTRO JUGADOR DESCARTA UNA CARTA Y SACA UNA NUEVA.

1 - CAPITÁN DE NAVE (5)
ADIVINA LA CARTA DE OTRO JUGADOR SIN
NOMBRAR ESTA CARTA, SI ACERTAS EL
OTRO QUEDA FUERA.

8 - ELLEN RIPLEY (1)
PIERDES SI LA DESCARTAS.

EL INGENIERO.

7 - ANDROIDE (1)
DESCARTALA SI TIENES LA REINA ALIEN O

6 - REINA ALIEN (1) INTERCAMBIA TU MANO CON LA DE OTRO JUGADOR.

5 - INGENIERO (2) TÚ U OTRO JUGADOR DESCARTA UNA CARTA Y SACA UNA NUEVA.

4 - SOLDADO (2)
PROTECCIÓN; NADA TE AFECTA HASTA EL
SIGUIENTE TURNO.

3 - XENOMORFO (2)
COMPARA MANOS CON OTRO JUGADOR; MENOR NÚMERO QUEDA FUERA.

2 - FACE HUGGER (2) MIRA LA MANO DE OTRO JUGADOR SECRETAMENTE.

1 - CAPITÁN DE NAVE (5)
ADIVINA LA CARTA DE OTRO JUGADOR SIN
NOMBRAR ESTA CARTA, SI ACERTAS EL OTRO QUEDA FUERA

8 - ELLEN RIPLEY (1)
PIERDES SI LA DESCARTAS.

7 - ANDROIDE (1)
DESCARTALA SI TIENES LA REINA ALIEN O EL INGENIERO.

6 - REINA ALIEN (1) INTERCAMBIA TU MANO CON LA DE OTRO JUGADOR.

5 - INGENIERO (2) TÚ U OTRO JUGADOR DESCARTA UNA CARTA Y SACA UNA NUEVA.

4 - SOLDADO (2)
PROTECCIÓN; NADA TE AFECTA HASTA EL
SIGUIENTE TURNO.

3 - XENOMORFO (2) COMPARA MANOS CON OTRO JUGADOR; MENOR NÚMERO QUEDA FUERA.

2 - FACE HUGGER (2) MIRA LA MANO DE OTRO JUGADOR SECRETAMENTE.

1 - CAPITÁN DE NAVE (5)
ADIVINA LA CARTA DE OTRO JUGADOR SIN
NOMBRAR ESTA CARTA, SI ACERTAS EL OTRO QUEDA FUERA

8 - ELLEN RIPLEY (1)
PIERDES SI LA DESCARTAS.

7 - ANDROIDE (1)
DESCARTALA SI TIENES LA REINA ALIEN O EL INGENIERO.

6 - REINA ALIEN (1)
INTERCAMBIA TU MANO CON LA DE OTRO
JUGADOR.

5 - INGENIERO (2) TÚ U OTRO JUGADOR DESCARTA UNA CARTA Y SACA UNA NUEVA

4 - SOLDADO (2)
PROTECCIÓN; NADA TE AFECTA HASTA EL
SIGUIENTE TURNO.

3 - XENOMORFO (2)
COMPARA MANOS CON OTRO JUGADOR; MENOR NÚMERO QUEDA FUERA.

2 - FACE HUGGER (2) MIRA LA MANO DE OTRO JUGADOR SECRETAMENTE.

1 - CAPITÁN DE NAVE (5)
ADIVINA LA CARTA DE OTRO JUGADOR SIN
NOMBRAR ESTA CARTA, SI ACERTAS EL OTRO QUEDA FUERA.