

ALIEN BATTLE

BIENVENIDO A ALIEN BATTLE, UN MICRO JUEGO DE CARTAS DONDE DEBES ELIMINAR A TODOS LOS JUGADORES Y LOGRAR SALIR VIVO EN CADA BATALLA.

PREPARAR

MEZCLA TODAS LAS CARTAS Y REPARTE UNA A CADA JUGADOR, EL RESTO SE DEJAN BOCA ABAJO EN EL CENTRO DE LA MESA. SI JUEGAN 2 PERSONAS ES NECESARIO SACAR 3 CARTAS A UN LADO, CON MÁS JUGADORES SACAR SOLO UNA *(DE ESTA FORMA NO SE PUEDE SABER CON CERTEZA QUÉ TIPOS DE CARTAS HAY EN EL MAZO)*

EN CADA TURNO

CADA JUGADOR SACA UNA CARTA DEL MAZO Y DESCARTA ALGUNA DE LAS DOS QUE POSEE EN SU MANO APLICANDO EL EFECTO INDICADO EN LA MISMA. LUEGO COMIENZA EL TURNO DEL SIGUIENTE JUGADOR.

FIN DE LA RONDA

LA RONDA TERMINA CUANDO TODOS LOS JUGADORES MENOS UNO SEAN ELIMINADOS O SI SE ACABAN LAS CARTAS SOBRE LA MESA, EN ESTE CASO LOS JUGADORES REVELAN SUS CARTAS, EL JUGADOR CON LA CARTA MÁS ALTA GANA LA RONDA Y RECIBE UN TOKEN DE VICTORIA. MEZCLAR TODAS LAS CARTAS NUEVAMENTE E INICIAR UNA NUEVA RONDA.

GANAR EL JUEGO

UN JUGADOR GANA EL JUEGO DESPUÉS DE OBTENER LOS SIGUIENTES NÚMEROS DE TOKENS:

2 JUGADORES = 7
3 JUGADORES = 5
4 JUGADORES = 4

8 - ELLEN RIPLEY (1)
PIERDES SI LA DESCARTAS.

7 - ANDROIDE (1)
DESCARTALA SI TIENES LA REINA ALIEN O EL INGENIERO.

6 - REINA ALIEN (1)
INTERCAMBIA TU MANO CON LA DE OTRO JUGADOR.

5 - INGENIERO (2)
TÚ U OTRO JUGADOR DESCARTA UNA CARTA Y SACA UNA NUEVA.

4 - SOLDADO (2)
PROTECCIÓN; NADA TE AFECTA HASTA EL SIGUIENTE TURNO.

3 - XENOMORFO (2)
COMPARA MANOS CON OTRO JUGADOR; MENOR NÚMERO QUEDA FUERA.

2 - FACE HUGGER (2)
MIRA LA MANO DE OTRO JUGADOR SECRETAMENTE.

1 - CAPITÁN DE NAVE (5)
ADIVINA LA CARTA DE OTRO JUGADOR SIN NOMBRAR ESTA CARTA, SI ACERTAS EL OTRO QUEDA FUERA.

8 - ELLEN RIPLEY (1)
PIERDES SI LA DESCARTAS.

7 - ANDROIDE (1)
DESCARTALA SI TIENES LA REINA ALIEN O EL INGENIERO.

6 - REINA ALIEN (1)
INTERCAMBIA TU MANO CON LA DE OTRO JUGADOR.

5 - INGENIERO (2)
TÚ U OTRO JUGADOR DESCARTA UNA CARTA Y SACA UNA NUEVA.

4 - SOLDADO (2)
PROTECCIÓN; NADA TE AFECTA HASTA EL SIGUIENTE TURNO.

3 - XENOMORFO (2)
COMPARA MANOS CON OTRO JUGADOR; MENOR NÚMERO QUEDA FUERA.

2 - FACE HUGGER (2)
MIRA LA MANO DE OTRO JUGADOR SECRETAMENTE.

1 - CAPITÁN DE NAVE (5)
ADIVINA LA CARTA DE OTRO JUGADOR SIN NOMBRAR ESTA CARTA, SI ACERTAS EL OTRO QUEDA FUERA.

8 - ELLEN RIPLEY (1)
PIERDES SI LA DESCARTAS.

7 - ANDROIDE (1)
DESCARTALA SI TIENES LA REINA ALIEN O EL INGENIERO.

6 - REINA ALIEN (1)
INTERCAMBIA TU MANO CON LA DE OTRO JUGADOR.

5 - INGENIERO (2)
TÚ U OTRO JUGADOR DESCARTA UNA CARTA Y SACA UNA NUEVA.

4 - SOLDADO (2)
PROTECCIÓN; NADA TE AFECTA HASTA EL SIGUIENTE TURNO.

3 - XENOMORFO (2)
COMPARA MANOS CON OTRO JUGADOR; MENOR NÚMERO QUEDA FUERA.

2 - FACE HUGGER (2)
MIRA LA MANO DE OTRO JUGADOR SECRETAMENTE.

1 - CAPITÁN DE NAVE (5)
ADIVINA LA CARTA DE OTRO JUGADOR SIN NOMBRAR ESTA CARTA, SI ACERTAS EL OTRO QUEDA FUERA.

8 - ELLEN RIPLEY (1)
PIERDES SI LA DESCARTAS.

7 - ANDROIDE (1)
DESCARTALA SI TIENES LA REINA ALIEN O EL INGENIERO.

6 - REINA ALIEN (1)
INTERCAMBIA TU MANO CON LA DE OTRO JUGADOR.

5 - INGENIERO (2)
TÚ U OTRO JUGADOR DESCARTA UNA CARTA Y SACA UNA NUEVA.

4 - SOLDADO (2)
PROTECCIÓN; NADA TE AFECTA HASTA EL SIGUIENTE TURNO.

3 - XENOMORFO (2)
COMPARA MANOS CON OTRO JUGADOR; MENOR NÚMERO QUEDA FUERA.

2 - FACE HUGGER (2)
MIRA LA MANO DE OTRO JUGADOR SECRETAMENTE.

1 - CAPITÁN DE NAVE (5)
ADIVINA LA CARTA DE OTRO JUGADOR SIN NOMBRAR ESTA CARTA, SI ACERTAS EL OTRO QUEDA FUERA.