

MAC 5711 - Análise de Algoritmos

Rodrigo Augusto Dias Faria
Departamento de Ciência da Computação - IME/USP

23 de setembro de 2015

Lista 1

1. Lembre-se que $\lg n$ denota o logaritmo na base 2 de n . Usando a definição de notação O , prove que

(a) 3^n não é $O(2^n)$

Vamos assumir por contradição que 3^n é $O(2^n)$, então podemos assumir que existem as variáveis $c > 0$ e $n_0 > 0$ tal que:

$$3^n \leq c2^n, \forall n \geq n_0$$

Vamos dividir os dois lados por 2^n :

$$\begin{aligned} \frac{3^n}{2^n} &\leq \frac{c2^n}{2^n}, \forall n \geq n_0 \\ \frac{3^n}{2^n} &\leq c, \forall n \geq n_0 \end{aligned}$$

Note que $3^n > 2^n$ e quando $n \rightarrow \infty$, então $\frac{3^n}{2^n} \rightarrow \infty$, logo podemos concluir que não importa quão grande seja a constante c sempre vai existir algum n suficientemente grande tal que:

$$3^n > c2^n$$

Portanto podemos concluir que $3^n \notin O(2^n)$. \square

(b) $\log_{10} n$ é $O(\lg n)$

Se existem as constantes $c > 0$ e $n_0 > 0$ tal que:

$$\log_{10} n \leq c \lg n, \forall n \geq n_0$$

então $\log_{10} n$ é $O(\lg n)$. Veja que uma das propriedades dos logaritmos nos diz que:

$$\log_c a = \frac{\log_b a}{\log_b c}$$

Disso concluimos que:

$$\log_{10} n = \frac{\lg n}{\lg 10}$$

Portanto se fizermos $c = \frac{1}{\lg 10}$ e $n_0 = 1$ temos que

$$\log_{10} n \leq \frac{\lg n}{\lg 10}, \forall n \geq 1$$

Portanto podemos concluir que $\log_{10} n = O(\lg n)$. \square

(c) $\lg n$ é $O(\log_{10} n)$

Se existem as constantes $c > 0$ e $n_0 > 0$ tal que:

$$\lg n \leq c \log_{10} n, \forall n \geq n_0$$

Então $\lg n = O(\log_{10} n)$. Note que pela propriedade dos logaritmos mostrada no exercício anterior podemos concluir que:

$$\lg n = \frac{\log_{10} n}{\log_{10} 2}$$

Logo se fizermos $c = \frac{1}{\log_{10} 2}$ e $n_0 = 1$ então teremos:

$$\lg n \leq \frac{\log_{10} n}{\log_{10} 2}, \forall n \geq 1$$

Portanto podemos concluir que $\lg n = O(\log_{10} n)$. \square

2. Usando a definição de notação O , prove que

(a) $n^2 + 10n + 20 = O(n^2)$

Se existem as constantes $c > 0$ e $n_0 > 0$, tal que:

$$n^2 + 10n + 20 \leq cn^2, \forall n \geq n_0$$

Então $n^2 + 10n + 20 = O(n^2)$. Note também a seguinte relação:

$$n^2 + 10n + 20 \leq n^2 + 10n^2 + 20n^2 = 31n^2$$

Logo se fizermos $c = 31$ e $n_0 = 1$ teremos que:

$$n^2 + 10n + 20 \leq 31n^2, \forall n \geq 1$$

Portanto podemos concluir que $n^2 + 10n + 20 = O(n^2)$. \square

(b) $\lceil n/3 \rceil = O(n)$

Se existem as constantes $c > 0$ e $n_0 > 0$ tal que:

$$\lceil n/3 \rceil \leq cn, \forall n \geq n_0$$

Então $\lceil n/3 \rceil = O(n)$. Note também a seguinte relação.

$$\lceil \frac{n}{3} \rceil \leq \frac{n}{3} + 1 \leq \frac{n}{3} + n = \frac{4n}{3}, \forall n \geq 1$$

Logo se fizermos $c = 4/3$ e $n_0 = 1$, teremos:

$$\lceil n/3 \rceil \leq \frac{4n}{3}, \forall n \geq 1$$

Portanto podemos concluir que $\lceil n/3 \rceil = O(n)$. \square

(c) $\lg n = O(\log_{10} n)$

Se existem as constantes $c > 0$ e $n_0 > 0$ tal que:

$$\lg n \leq c \log_{10} n, \forall n \geq n_0$$

Então $\lg n = O(\log_{10} n)$. Note que pela propriedade dos logaritmos mostrada no exercício 1-(b) podemos concluir que:

$$\lg n = \frac{\log_{10} n}{\log_{10} 2}$$

Logo se fizermos $c = \frac{1}{\log_{10} 2}$ e $n_0 = 1$ então teremos:

$$\lg n \leq \frac{\log_{10} n}{\log_{10} 2}, \forall n \geq 1$$

Portanto podemos concluir que $\lg n = O(\log_{10} n)$. \square

(d) $n = O(2^n)$

Se existem as constantes $c > 0$ e $n_0 > 0$ tal que:

$$n \leq 2^n, \forall n \geq n_0$$

Então $n = O(2^n)$. Note trivialmente que se fizermos $c = 1$ e $n_0 = 1$, teremos:

$$n \leq 2^n, \forall n \geq 1$$

Portanto podemos concluir que $n = O(2^n)$. \square

(e) $n/1000$ não é $O(1)$

Vamos assumir por contradição que $n/1000 = O(1)$, e portanto que existem as constantes $c > 0$ e $n_0 > 0$ tal que:

$$n/1000 \leq c, \forall n \geq n_0$$

Note que quando $n \rightarrow \infty$, então $n/1000 \rightarrow \infty$, portanto não importa quão grande seja c , com certeza existe um n suficientemente grande tal que:

$$n/1000 > c$$

Logo podemos concluir que $n/1000 \notin O(1)$. \square .

(f) $n^2/2$ não é $O(n)$

Vamos assumir por contradição que $n^2/2 = O(n)$, e portanto que existem as constantes $c > 0$ e $n_0 > 0$ tal que:

$$n^2/2 \leq cn, \forall n \geq n_0$$

Dividindo os dois lados por n teremos:

$$\begin{aligned} \frac{n^2}{2n} &\leq \frac{cn}{n}, \forall n \geq n_0 \\ \frac{n}{2} &\leq c, \forall n \geq n_0 \end{aligned}$$

Note que quando $n \rightarrow \infty$, então $\frac{n}{2} \rightarrow \infty$, portanto não importa quão grande seja c com certeza existe um n suficientemente grande tal que:

$$n^2/2 > cn$$

Portanto podemos concluir que $n^2/2$ não é $O(n)$. \square

Lista 2

1. Resolva as recorrências abaixo:

(a) $T(n) = 2T(\lfloor n/2 \rfloor) + \Theta(n^2)$

(b) $T(n) = 8T(\lfloor n/2 \rfloor) + \Theta(n^2)$

(c) $T(n) = 2T(\lfloor n/2 \rfloor) + \Theta(n^3)$

Vamos simplificar a recorrência acima escolhendo a função n^3 para representar $\Theta(n^3)$ e vamos também assumir que n é uma potência de 2 e assim podemos remover o operador chão. Logo podemos simplificar $T(n)$ para:

$$T(n) = 2T(n/2) + n^3$$

Vamos encontrar uma formula fechada para recorrência acima pelo método da expansão, para isso vamos assumir que $n = 2^k$ e $k = \lg n$.

$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + n^3$$

$$T\left(\frac{n}{2}\right) = 2\left[2T\left(\frac{n}{2^2}\right) + \left(\frac{n}{2}\right)^3\right] + n^3 = 2^2T\left(\frac{n}{2^2}\right) + 2\left(\frac{n}{2}\right)^3 + n^3$$

$$T\left(\frac{n}{2^2}\right) = 2^2\left[2T\left(\frac{n}{2^3}\right) + \left(\frac{n}{2^2}\right)^3\right] + 2\left(\frac{n}{2^2}\right)^3 + n^3 = 2^3T\left(\frac{n}{2^3}\right) + 2^2\left(\frac{n}{2^2}\right)^3 + 2\left(\frac{n}{2^2}\right)^3 + n^3$$

$$\begin{aligned} T\left(\frac{n}{2^3}\right) &= 2^3\left[2T\left(\frac{n}{2^4}\right) + \left(\frac{n}{2^3}\right)^3\right] + 2^2\left(\frac{n}{2^3}\right)^3 + 2\left(\frac{n}{2^3}\right)^3 + n^3 = \\ &= 2^4T\left(\frac{n}{2^4}\right) + 2^3\left(\frac{n}{2^3}\right)^3 + 2^2\left(\frac{n}{2^3}\right)^3 + 2\left(\frac{n}{2^3}\right)^3 + n^3 \end{aligned}$$

Note que podemos desenvolver os termos gerados pela função n^3 da seguinte maneira:

$$\begin{aligned} 2^3\left(\frac{n}{2^3}\right)^3 + 2^2\left(\frac{n}{2^2}\right)^3 + 2\left(\frac{n}{2}\right)^3 + n^3 &= \\ 2^3\frac{n^3}{2^9} + 2^2\frac{n^3}{2^6} + 2\frac{n^3}{2^3} + n^3 &= \\ \frac{n^3}{2^6} + \frac{n^3}{2^4} + \frac{n^3}{2^2} + n^3 & \end{aligned}$$

Por essas expansão podemos supor que esse sumatório até k pode ser da seguinte forma:

$$\sum_{i=0}^{k-1} \frac{n^3}{2^i} = n^3 \sum_{i=0}^{k-1} \frac{1}{2^i}$$

Logo voltando para a recorrência podemos e considerando que $k = \lg n$ teremos

$$\begin{aligned}
T(n) &= 2^k T(n/2^k) + n^3 \sum_{i=0}^{k-1} \frac{1}{2^{2i}} \\
T(n) &= 2^{\lg n} T(n/2^{\lg n}) + n^3 \sum_{i=0}^{\lg n - 1} \frac{1}{2^{2i}} \\
T(n) &= n T(n/n) + n^3 \sum_{i=0}^{\lg n - 1} \frac{1}{2^{2i}} \\
T(n) &= n T(1) + n^3 \sum_{i=0}^{\lg n - 1} \frac{1}{2^{2i}} \\
T(n) &= n + n^3 \sum_{i=0}^{\lg n - 1} \frac{1}{2^{2i}}
\end{aligned}$$

Agora vamos simplificar essa formula fechada resolvendo o somatório. Note que esse somatório é uma serie geometrica de razão $r = 1/4$, logo:

$$\begin{aligned}
\sum_{i=0}^{\lg n - 1} \frac{1}{2^{2i}} &= \frac{(1/4)^{\lg n} - 1}{1/4 - 1} \\
\sum_{i=0}^{\lg n - 1} \frac{1}{2^{2i}} &= \frac{1^{\lg n} / 4^{\lg n} - 1}{3/4} \\
\sum_{i=0}^{\lg n - 1} \frac{1}{2^{2i}} &= -\frac{4}{3} \left[\frac{1}{(2^{\lg n})^2} - 1 \right] \\
\sum_{i=0}^{\lg n - 1} \frac{1}{2^{2i}} &= -\frac{4}{3} \left[\frac{1}{n^2} - 1 \right] \\
\sum_{i=0}^{\lg n - 1} \frac{1}{2^{2i}} &= \frac{4}{3} - \frac{4}{3n^2}
\end{aligned}$$

voltando a recorrência teremos:

$$\begin{aligned}
T(n) &= n + n^3 \left[\frac{4}{3} - \frac{4}{3n^2} \right] \\
T(n) &= n + \frac{4n^3}{3} - \frac{4n}{3} \\
T(n) &= n \left[1 - \frac{4}{3} + \frac{4n^2}{3} \right] \\
T(n) &= n \left[\frac{4n^2}{3} - \frac{1}{3} \right] \\
T(n) &= n \left[\frac{4n^2 - 1}{3} \right]
\end{aligned}$$

Agora vamos provar que a formula fechada acima vale para a recorrência $T(n)$ para isso vamos assumir que $n = 2^k$, portanto a formula fechada em função de 2^k será:

$$T(2^k) = 2^k \left[\frac{2^{2k+2} - 1}{3} \right]$$

$$T(2^k) = 2^k \left[\frac{2^{2k+2} - 1}{3} \right]$$

Vamos provar por indução em k

- **caso base:** Para $k = 0$ teremos:

$$T(2^0) = T(1) = 2^0 \left[\frac{2^{2 \cdot 0 + 2} - 1}{3} \right] = \frac{2^2 - 1}{3} = \frac{3}{3} = 1$$

- **Hipótese de indução:** Vamos assumir que a formula abaixo vale para $k > 1$:

$$T(2^{k-1}) = 2^{k-1} \left[\frac{2^{2(k-1)+2} - 1}{3} \right] = 2^{k-1} \left[\frac{2^{2k} - 1}{3} \right]$$

- **Prova:** Vamos provar que a formula fechada vale para qualquer k :

$$\begin{aligned} T(2^k) &= 2 \left[2^{k-1} \left[\frac{2^{2k} - 1}{3} \right] \right] + 2^{3k} \\ &= 2^k \left[\frac{2^{2k} - 1}{3} \right] + 2^{3k} \\ &= \frac{2^{3k}}{3} - \frac{2^k}{3} + 2^{3k} \\ &= 2^{3k} \left[\frac{1}{3} + 1 \right] - \frac{2^k}{3} \\ &= 2^{3k} \left[\frac{4}{3} \right] - \frac{2^k}{3} \\ &= \frac{2^{3k} 2^2}{3} - \frac{2^k}{3} \\ &= \frac{2^{3k+2} - 2^k}{3} \\ &= 2^k \left[\frac{2^{2k+2} - 1}{3} \right] \end{aligned}$$

Logo concluímos que a formula é válida. \square

Conforme demonstrado no exercício a recorrência $T(n) = n \left[\frac{4n^2 - 1}{3} \right]$ para n sendo uma potência de 2. Portanto podemos concluir que $T(n) = \Theta(n^3)$.

(d) $T(n) = 7T(\lfloor n/3 \rfloor) + \Theta(n^2)$

(e) $T(n) = 2T(\lfloor 9n/10 \rfloor) + \Theta(n)$

2. Escreva um algoritmo que ordena uma lista de n itens dividindo-a em três sublistas de aproximadamente $n/3$ itens, ordenando cada sublista recursivamente e intercalando as três sublistas ordenadas. Analise seu algoritmo concluindo qual é o seu consumo de tempo.

Para este exercício, devemos efetuar uma alteração no MERGESORT para a divisão do vetor A em três partições utilizando o MERGE duas vezes ao final para intercalar as três partes ordenadas em um único vetor.

MERGESORT3(A, p, r)

```

1  if  $p < r$ 
2       $k = \lfloor (p+r)/3 \rfloor$ 
3       $m = k+1 + \lfloor (p+r)/3 \rfloor$ 
4      MERGESORT3( $A, p, k$ )
5      MERGESORT3( $A, k+1, m$ )
6      MERGESORT3( $A, m+1, r$ )
7      MERGE( $A, p, k, m$ )
8      MERGE( $A, p, m, r$ )

```

Consumo de tempo

As linhas 1-3 consomem $\Theta(1)$. As linhas 4-5 têm consumo $T(\lceil n/3 \rceil)$ e a linha 6 tem consumo $T(n - \lceil 2n/3 \rceil)$, já que a terceira partição não tem tamanho exatamente de $\lceil n/3 \rceil$. Sabemos que o consumo do MERGE é $\Theta(n)$, logo:

$$\begin{aligned}
 T(n) &= T(\lceil n/3 \rceil) + T(\lceil n/3 \rceil) + T(n - 2\lceil n/3 \rceil) + \Theta(n) + \Theta(n) \\
 &= 2T(\lceil n/3 \rceil) + T(\lceil n/3 \rceil) + \Theta(2n) \\
 &= 3T(\lceil n/3 \rceil) + \Theta(2n)
 \end{aligned}$$

Como $\Theta(2n)$ é $\Theta(n)$:

$$T(n) = 3T(\lceil n/3 \rceil) + \Theta(n)$$

Simplificando a recorrência, temos:

$$T(n) = \begin{cases} 1, & n = 1 \\ 3T\left(\frac{n}{3}\right) + n, & n \geq 2 \text{ potência de } 2 \end{cases}$$

Por expansão:

$$\begin{aligned}
T(n) &= 3T\left(\frac{n}{3}\right) + n \\
&= 3\left(3T\left(\frac{n}{3^2}\right) + \left(\frac{n}{3}\right)\right) + n &= 3^2T\left(\frac{n}{3^2}\right) + n + n \\
&= 3^2\left(3T\left(\frac{n}{3^3}\right) + \left(\frac{n}{3^2}\right)\right) + n + n &= 3^3T\left(\frac{n}{3^3}\right) + n + n + n \\
&= \dots \\
&= 3^kT\left(\frac{n}{3^k}\right) + kn
\end{aligned}$$

Assumindo $k = \log_3 n$ e $3^k = n$:

$$\begin{aligned}
T(n) &= nT\left(\frac{n}{n}\right) + \log_3 n \\
&= T(1)n + \log_3 n(n) \\
&= n + n(\log_3 n)
\end{aligned}$$

Portanto, $T(n) = n + n(\log_3 n)$ é $\Theta(n \log n)$.

Demonstração. Prova por indução em k .

Base: para $n = 1$

$$T(1) = 1 = 1 + 1(\log_3 1) = 1 + 0 = 1$$

Hipótese de Indução: Assuma que $T(x) = x + x(\log_3 x)$ vale para $1 \leq x < n$

Passo: para $n \geq 2$

$$\begin{aligned}
T(n) &= 3T\left(\frac{n}{3}\right) + n = 3\left(\left(\frac{n}{3}\right) + \left(\frac{n(\log_3 \frac{n}{3})}{3}\right)\right) + n && \text{(por HI)} \\
&= 3\left(\frac{n}{3}\right) + 3\left(\left(\frac{n}{3}\right) \log_3 \frac{n}{3}\right) + n \\
&= n + n + n \log_3 \frac{n}{3} \\
&= 2n + n \log_3 n - n \\
&= n + n \log_3 n
\end{aligned}$$

Como queríamos demonstrar!

□

Lista 3

2. Qual é o consumo de espaço do QUICKSORT no pior caso?

A avaliação de um algoritmo quanto ao consumo de espaço está relacionada com a necessidade de alocação de espaço adicional na pilha de recursão.

No pior caso, o QUICKSORT será executado uma vez para cada elemento da lista dada de tamanho n , ou seja, teremos n chamadas recursivas.

Isso significa que, com uma lista de n elementos, n novas chamadas serão adicionadas à pilha no pior caso, o que nos leva a uma complexidade de espaço $O(n)$.

3. Quando um algoritmo recursivo tem como último comando executado, em algum de seus casos, uma chamada recursiva, tal chamada é denominada recursão de calda (*tail recursion*). Um exemplo de recursão de calda acontece no QUICKSORT.

QUICKSORT(A, p, r)

```
1  q = PARTITION(A, p, r)
2  QUICKSORT(A, p, q - 1)
3  QUICKSORT(A, q + 1, r)
```

Toda recursão de calda pode ser substituída por uma repetição. No caso do QUICKSORT, obtemos o seguinte:

QUICKSORT(A, p, r)

```
1  while p < r
2      q = PARTITION(A, p, r)
3      QUICKSORT(A, p, q - 1)
4      p = q + 1
```

Mostre como essa ideia pode ser usada (de uma maneira mais esperta) para melhorar significativamente o consumo de espaço no pior caso do QUICKSORT.

O benefício da utilização do loop ao invés da recursão de cauda é que, geralmente, precisamos de menos memória na pilha para ordenar todos os elementos do vetor A , já que a implementação sem a recursão de cauda reusa o ambiente da pilha (variáveis locais, parâmetros, etc) a cada iteração.

A profundidade das chamadas recursivas está relacionada com a ordem em que os elementos se encontram. Se, por exemplo, o vetor A está em ordem decrescente, teremos a execução no pior caso. Isso implica na forma em que cada partição é gerada.

Para ter um resultado ainda mais eficiente, os intervalos podem ser comparados para se certificar de que a maior partição é sempre processada de forma iterativa e a menor de forma recursiva, o que garante a menor profundidade de recursão possível para um determinado vetor de entrada e pivô.

HALF-TAIL-QUICKSORT(A, p, r)

```

1  while  $p < r$ 
2       $q = \text{PARTITION}(A, p, r)$ 
3      if  $(q - p) < (r - q)$ 
4          HALF-TAIL-QUICKSORT( $A, p, q - 1$ )
5           $p = q + 1$ 
6      else
7          HALF-TAIL-QUICKSORT( $A, q + 1, r$ )
8           $r = q - 1$ 

```

4. Considere o seguinte algoritmo que determina o segundo maior elemento de um vetor $v[1..n]$ com $n \geq 2$ números positivos distintos.

Algoritmo Máximo (v, n)

```

1.  $maior \leftarrow 0$ 
2.  $segundo\_maior \leftarrow 0$ 
3. para  $i \leftarrow 1$  até  $n$  faça
4.     se  $v[i] > maior$ 
5.         então  $segundo\_maior \leftarrow maior$ 
6.          $maior \leftarrow v[i]$ 
7.     senão se  $v[i] > segundo\_maior$ 
8.         então  $segundo\_maior \leftarrow v[i]$ 
9. devolva  $segundo\_maior$ 

```

Suponha que a entrada do algoritmo é uma permutação de 1 a n escolhida uniformemente dentre todas as permutações de 1 a n . Qual é o número esperado de comparações executadas na linha 6 do algoritmo? Qual é o número esperado de atribuições efetuadas na linha 7 do algoritmo?

Vamos calcular $E[X]$ para o algoritmo dado. Seja:

A = número de vezes que a linha 5 do algoritmo foi executada

B = número de vezes que a linha 8 do algoritmo foi executada

$$X = A + B$$

$$X_i = \begin{cases} 1, & \text{se A ou B} \\ 0, & \text{c.c} \end{cases}$$

Logo:

$$E[X_i] = 0 * Pr\{X_i = 0\} + 1 * Pr\{X_i = 1\} = Pr\{X_i = 1\}$$

Sabemos que a execução da linha 8 depende da avaliação da linha 5, logo:

$$E[X_i] = Pr\{A\} + (1 - Pr\{A\}) * Pr\{B|\bar{A}\}$$

Como já vimos para a versão original do algoritmo MÁXIMO é $Pr\{A\} = \frac{1}{i}$.
 Para a probabilidade de execução da linha 8, temos que:
 $Pr\{B|\bar{A}\} = \frac{1}{1-i}$

Portanto:

$$\begin{aligned} E[X_i] &= \left(\frac{1}{i}\right) + \left(1 - \frac{1}{i}\right) \left(\frac{1}{i-1}\right) \\ &= \left(\frac{1}{i}\right) + \left(\frac{i-1}{i}\right) \left(\frac{1}{i-1}\right) \\ &= \frac{2}{i} \end{aligned}$$

É fato que a linha 5 sempre será executada na primeira iteração, assumindo que $v[1..n]$ contenha apenas inteiros positivos e $n \geq 2$. Logo:

$$E[X_i] = 1 + \sum_{i=2}^n \frac{2}{i} = 1 + 2 \sum_{i=2}^n \frac{1}{i}$$

6. (**CLRS 8.4-3**) Seja X uma variável aleatória que é igual ao número de caras em duas jogadas de uma moeda justa. Quanto vale $E[X^2]$? Quanto vale $E[X]^2$?

Como temos dois lançamentos, o espaço amostral é dado por:

$$S = \{CC, CK, KC, KK\}$$

Sabendo que a $Pr\{X = cara\} = 1/4$, temos que $E[X]$:

$$\begin{aligned} E[X] &= 2 * \frac{1}{4} + 1 * \frac{1}{4} + 1 * \frac{1}{4} + 0 * \frac{1}{4} \\ &= \frac{2+1+1}{4} + 0 \\ &= 1 \end{aligned}$$

Logo, para $E[X^2]$, temos:

$$\begin{aligned} E[X^2] &= 2^2 * \frac{1}{4} + 1^2 * \frac{1}{4} + 1^2 * \frac{1}{4} + 0^2 * \frac{1}{4} \\ &= \frac{4+1+1}{4} + 0 \\ &= \frac{3}{2} \end{aligned}$$

e para $E^2[X]$, temos o produto das esperanças de X :

$$\begin{aligned} E^2[X] &= E[X] * E[X] \\ &= 1 * 1 \\ &= 1 \end{aligned}$$

Lista 4

1. Escreva uma função que recebe um vetor com n letras A's e B's e, por meio de trocas, move todos os A's para o início do vetor. Sua função deve consumir tempo $O(n)$.

Resposta

3. Sejam $X[1..n]$ e $Y[1..n]$ dois vetores, cada um contendo n números ordenados. Escreva um algoritmo $O(\lg n)$ para encontrar uma das medianas de todos os $2n$ elementos nos vetores X e Y .

Sabemos que a mediana de X e Y está em $i = \lfloor q/2 \rfloor$ e $j = \lfloor s/2 \rfloor$, respectivamente. Note que $n = q + s$ é par, e é por isso que nós estamos usando a função **piso**.

Se $X[i]$ é maior do que $Y[j]$, significa que a mediana global está à esquerda de $X[i]$ e à direita de $Y[j]$. Se $X[i]$ é menor ou igual a $Y[j]$, nós procuramos a mediana à esquerda de $Y[j]$ e à direita de $X[i]$.

A condição de parada dá-se quando $p == q$, o que significa que a mediana global está dentro do vetor X . Caso contrário, se $r == s$, a mediana está em Y .

O pseudocódigo FIND-MEDIAN mostra a operação descrita acima que, também, é o resultado do exercício 9.3-8 CLRS 3ed.

FIND-MEDIAN(X, Y, p, q, r, s)

```
1  if  $p == q$ 
2    // We have found the median between p, q and r
3    return  $X[p]$ 
4  elseif  $r == s$ 
5    // We have found the median between q, r and s
6    return  $Y[r]$ 
7   $i = p + (q - p)/2$ 
8   $j = r + (s - r)/2$ 
9  if  $X[i] > Y[j]$ 
10      $q = i$ 
11      $r = j$ 
12 else
13      $p = i$ 
14      $s = j$ 
15 return FIND-MEDIAN( $X, Y, p, q, r, s$ )
```

4. (**CLRS 9.3-5**) Para esta questão, vamos dizer que a mediana de um vetor $A[p..r]$ com números inteiros é o valor que ficaria na posição $A[\lfloor (p + r)/2 \rfloor]$ depois que o vetor $A[p..r]$ fosse ordenado.

Dado um algoritmo linear “caixa-preta” que devolve a mediana de um vetor, descreva um algoritmo simples, linear, que, dado um vetor $A[p..r]$ de inteiros distintos e um inteiro k , devolve o k -ésimo mínimo do vetor. (O k -ésimo mínimo de um vetor de inteiros distintos é o elemento que estaria na k -ésima posição do vetor se ele fosse ordenado.)

Assumindo que o procedimento MEDIAN retorna a mediana do vetor $A[p..r]$ em tempo linear, a versão modificada do SELECT abaixo retorna, então, o k -ésimo menor elemento de $A[p..r]$.

O algoritmo usa o PARTITION determinístico para pegar um elemento da partição e utilizá-lo como parâmetro de entrada.

```

SELECTION( $A, p, r, k$ )
1  if  $p == r$ 
2      return  $A[p]$ 
3
4   $x = \text{MEDIAN}(A, p, r)$ 
5   $q = \text{PARTITION}(x)$ 
6   $k = q - p + 1$ 
7  if  $i == k$ 
8      return  $A[q]$ 
9  elseif  $k < i$ 
10     return SELECTION( $A, p, q - 1, k$ )
11 else
12     return SELECTION( $A, p, q + 1, r, k - i$ )
13

```

8. (**CLRS 8.3-2**) Quais dos seguintes algoritmos de ordenação são estáveis: insertionsort, mergesort, heapsort, e quicksort. Descreva uma maneira simples de deixar qualquer algoritmo de ordenação estável. Quanto tempo e/ou espaço adicional a sua estratégia usa?

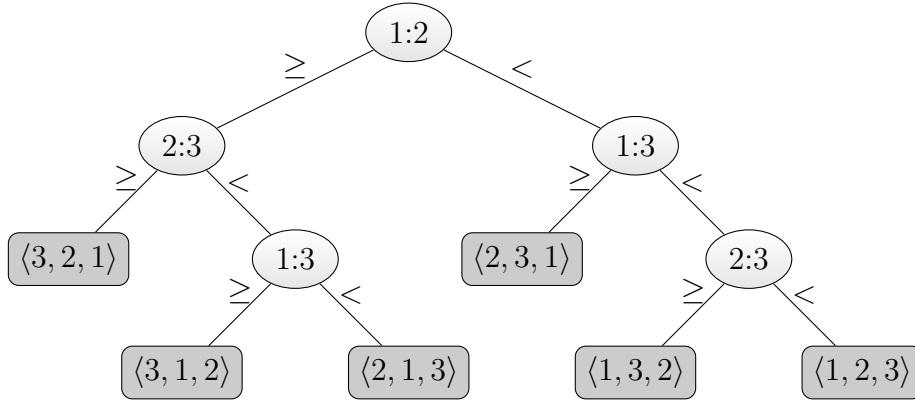
Os algoritmos estáveis são o insertionsort e o mergesort (versão do Cormen). Os demais não são estáveis.

Uma forma simples de deixar qualquer algoritmo de ordenação estável é criar um mecanismo de indexação que mantenha a ordem em que os elementos aparecem originalmente, ou seja, basta termos um índice para cada elemento de um vetor de n elementos.

Esse mecanismo necessita de $\Theta(n)$ espaço extra para armazenar os n índices do vetor de n elementos.

Lista 5

1. Desenhe a árvore de decisão para o SELECTIONSORT aplicado a $A[1..3]$ com todos os elementos distintos.



2. (CLRS 8.1-1) Qual a menor profundidade (= menor nível) que uma folha pode ter em uma árvore de decisão que descreve um algoritmo de ordenação baseado em comparações?

A menor profundidade da árvore de decisão é, coincidentemente, a cota inferior das alturas de todas as árvores de decisão nas quais aparecem uma folha (uma das $n!$ permutações da entrada).

Também podemos dizer que é o melhor caso em tempo de execução de qualquer algoritmo de ordenação baseado em comparações.

Logo, é o caso em que apenas $n - 1$ comparações são realizadas para ordenar o vetor que ocorre, por exemplo, quando o vetor já está ordenado.

3. Mostre que $\lg(n!) \geq \frac{n}{4} \lg n$ para $n \geq 4$ sem usar a fórmula de Stirling.

$n!$ pode ser escrito como um produto:

$$\prod_{k=1}^n k$$

Também podemos escrever o produto como um somatório, pela seguinte identidade (CLRS pp 1061 - 2ed):

$$\lg\left(\prod_{k=1}^n k\right) = \sum_{k=1}^n \lg(k)$$

Logo:

$$\begin{aligned}
lg(n!) &= \sum_{k=1}^n lg(k) = \sum_{k=1}^{\lfloor \frac{n}{4} \rfloor} lg(k) + \sum_{k=\lfloor \frac{n}{4} \rfloor + 1}^{2\lfloor \frac{n}{4} \rfloor} lg(k) + \sum_{k=2\lfloor \frac{n}{4} \rfloor + 1}^{3\lfloor \frac{n}{4} \rfloor} lg(k) + \sum_{k=3\lfloor \frac{n}{4} \rfloor + 1}^n lg(k) \\
&\geq \sum_{k=\lfloor \frac{n}{4} \rfloor + 1}^n lg(k) && \text{(descartando } 1/4 \text{ da soma)} \\
&\geq \sum_{k=\frac{n}{4}}^n lg\left(\frac{n}{4}\right) \\
&\geq \frac{n}{4} lg \frac{n}{4} = \frac{n}{4} (lgn - lg 2^2) = \frac{n}{4} (lgn - 2) = \frac{n}{4} lgn - \frac{1}{2}n
\end{aligned}$$

$$\therefore lg(n!) \geq \frac{n}{4} lgn$$

4. (**CLRS 8.1-3**) Mostre que não há algoritmo de ordenação baseado em comparações cujo consumo de tempo é linear para pelo menos metade de $n!$ permutações de 1 a n . O que acontece se trocarmos "metade" por uma fração de $1/n$? O que acontece se trocarmos "metade" por uma fração de $1/2^n$?

Resposta: Assim como visto em aula uma árvore de decisão pode ser utilizada para representar o número de comparações executadas por um algoritmo. A árvore de decisão é uma árvore binária onde cada nó não folha é uma comparação e cada folha é uma permutação de entrada, o caminho da raiz da árvore até uma de suas folhas mostra a quantidade de comparações executadas para aquela permutação, portanto a distância da raiz para a folha mais distante (altura da árvore) reflete o tempo gasto pelo pior caso do algoritmo.

Vamos verificar qual a altura da árvore de decisão para saber qual o tempo gasto no pior caso para pelo menos metade das possíveis permutações $n!/2$. Seja l o número de folhas do algoritmo e h a altura da árvore, como a árvore de decisão é uma árvore binária sabemos que ela terá no máximo 2^h folhas. Portanto temos a seguinte relação:

$$\frac{n!}{2} \leq l \leq 2^h$$

Calculando o logaritmo dos dois lados e sabendo que logaritmo é uma função monotonicamente crescente temos que:

$$\begin{aligned}
lg 2^h &\geq lg \frac{n!}{2} \\
h &\geq lg n! - lg 2 \\
h &\geq lg n! - 1
\end{aligned}$$

Como visto em aula $lg n! \geq \frac{1}{2}n lg n$, dessa inequação chegamos que $h \geq lg n! \geq \frac{1}{2}n lg n$. Disso podemos concluir que $h \geq \frac{1}{2}n lg n - 1$, ou seja, mesmo utilizando apenas a metade das

permutações assintoticamente o algoritmo ótimo gasta $\Omega(n \lg n)$ no pior caso.

Trocando a "metade" por uma fração $1/n$, podemos utilizar o mesmo raciocínio, definindo l como a quantidade de folhas da árvore de decisão e h a altura da árvore, teremos a seguinte inequação:

$$\frac{n!}{n} \leq l \leq 2^h$$

Calculando o logaritmo dos dois lados e sabendo que logaritmo é uma função monotonicamente crescente temos que:

$$\begin{aligned} \lg 2^h &\geq \lg \frac{n!}{n} \\ h &\geq \lg n! - \lg n \\ h &\geq n \lg n - \lg n \end{aligned}$$

Note $n \lg n - \lg n = \Theta(n \lg n)$, portanto podemos concluir que para uma fração de $1/n$ das permutações também mantem-se gasto de tempo de $\Omega(n \lg n)$ no pior caso.

Trocando a "metade" pela fração de $1/2^n$, podemos utilizar o mesmo raciocínio para calcular o pior caso de qualquer algoritmo de ordenação baseada em comparações. Seja l o número de folhas e h a altura da árvore teremos a seguinte relação:

$$\frac{n!}{2^n} \leq l \leq 2^h$$

Calculando o logaritmo dos dois lados e sabendo que logaritmo é uma função monotonicamente crescente temos que:

$$\begin{aligned} \lg 2^h &\geq \lg \left(\frac{n!}{2^n} \right) \\ h &\geq \lg(n!) - \lg 2^n \\ h &\geq n \lg n - n \end{aligned}$$

Note que $n \lg n - n = \Theta(n \lg n)$, portanto da relação acima temos que mesmo para a fração de $1/2^n$ de permutações os algoritmos de ordenação que utilização comparações consomem tempo $\Omega(n \lg n)$ no pior caso.

8. (**CLRS 8.2-4**) Descreva um algoritmo que, dados n inteiros no intervalo de 1 a k , preprocesse sua entrada e então responda em $O(1)$ qualquer consulta sobre quantos dos n inteiros dados caem em um intervalo $[a \cdots b]$. O préprocessamento efetuado pelo seu algoritmo deve consumir tempo $O(n + k)$.

Resposta: O algoritmo desenvolvido é baseado no algoritmo de *Counting Sort* descrito no livro do Cormen. O algoritmo possui duas rotinas, uma de préprocessamento que devolve um vetor de contagem C e um de consulta que retorna a quantidade de elementos conforme o enunciado. O algoritmo de préprocessamento abaixo recebe um vetor A de n inteiros

qualquer tal que seus elementos estão dentro do intervalo $[1 \cdots k]$ e realiza o préprocessamento devolvendo o vetor " C " do *counting sort* antes de ordená-lo no vetor B . Esse vetor possui o índice do último valor no vetor ordenado de cada índice, por exemplo, $C[x] = y$, indica que o último elemento x está no índice y do vetor ordenado.

PREPROCESSAMENTO(A, k, n)

```

1  for  $i = 1$  to  $k$ 
2       $C[i] = 0$ 
3  for  $i = 1$  to  $n$ 
4       $C[A[i]] = C[A[i]] + 1$ 
5  for  $i = 2$  to  $k$ 
6       $C[i] = C[i] + C[i - 1]$ 
7  return  $C$ 

```

O procedimento CONTANOINTERVALO recebe o vetor gerado pelo PREPROCESSAMENTO e os extremos do intervalo $[a \cdots b]$ e devolve a quantidade de elementos do vetor original A que estão dentro desse vetor.

CONTANOINTERVALO(C, a, b)

```

1  if  $a \leq 1$ 
2       $a' = 1$ 
3  else  $a' = C[a - 1] + 1$ 
4  return  $C[b] - a' + 1$ 

```

Corretude

O procedimento de préprocessamento utiliza o *counting sort* disso sabemos que o vetor $C[i]$ contém a quantidade de elementos menores ou iguais a i do vetor original, isso implica que o valor de $C[i]$ é a posição do último elemento i (não o elemento da posição i) do vetor original no vetor ordenado, isso implica também que o valor de $C[i - 1] + 1$ é a posição do primeiro elemento i do vetor original A no vetor ordenado. Disso temos que $C[b] - C[a - 1] + 1$ é quantidade de elementos com os valores entre $[a \cdots b]$ do vetor original. Note que o *if* do procedimento CONTANOINTERVALO, apenas garante que $a - 1 \geq 1$ para que não seja acessado uma posição fora do vetor C , caso isso ocorra consideramos que a posição inicial é 1, note que isso é válido para quando existem valores 1 em A e quando não existem.

Desempenho

Veja a tabela de gastos em cada linha do procedimento PREPROCESSAMENTO:

Linha	Tempo
1	$\Theta(k)$
2	$\Theta(k)$
3	$\Theta(n)$
4	$\Theta(n)$
5	$\Theta(k)$
6	$\Theta(k)$
7	$\Theta(1)$
Total	$\Theta(n + k)$

O procedimento gasta o tempo total $\Theta(n+k)$. O tempo gasto no procedimento CONTANOINTERVALO está expresso na tabela abaixo:

Linha	Tempo
1	$\Theta(1)$
2	$\Theta(1)$
3	$\Theta(1)$
4	$\Theta(1)$
Total	$\Theta(1)$

Portanto o algoritmo gasta tempo $\Theta(n + k)$ para o pré-processamento e tempo $\Theta(1)$ para a chamada a contagem dos elementos conforme enunciado do exercício.

CLRS (Outros)

A.1-7 Avalie o produtório $\prod_{k=1}^n 2(4^k)$.

$$\prod_{k=1}^n 2(4^k) = \prod_{k=1}^n 2((2^2)^k) = \prod_{k=1}^n 2(2^{2k}) = \prod_{k=1}^n 2^{2k+1}$$

Se avaliarmos o produtório para $n = 3$, por exemplo:

$$\prod_{k=1}^3 2^{2k+1} = 2^{2+1} \times 2^{4+1} \times 2^{6+1}$$

Percebemos que o expoente de 2 cresce em uma série aritmética:

$$\sum_{k=1}^n 2k + 1 = \sum_{k=1}^n 2k + \sum_{k=1}^n 1 = 2 \sum_{k=1}^n k + n = 2\left(\frac{n(n+1)}{2}\right) + n = n(n+2)$$

Portanto:

$$\prod_{k=1}^n 2(4^k) = 2^{n(n+2)}$$