

Факультатив ФКН

РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ НА БАЗЕ ПЛАТФОРМЫ



K.T.H.

Папулин Сергей Юрьевич

papulin_hse@mail.ru spapulin@hse.ru



О факультативе



Общая информация

- **>** вторник 18.10 ауд. 327 ФКН ВШЭ
- > с 08.11.16 по 28.02.17
- 18 занятий
- 1 проект



Темы факультатива

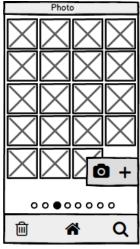
#	Тема
1	Мобильные устройства и операционная система Tizen
2	Приложения на базе Tizen. Среда разработки Tizen SDK и Tizen Studio. Первое приложение
3	Принципы разработки приложений. Разработка веб-приложений. HTML, CSS.
4	Разработка веб-приложений. JavaScript, jQuery, TAU
5	Разработка веб-приложений. Управление приложениями и информирование
6	Разработка веб-приложений. Управление данными
7	Разработка веб-приложений. Файловая система и управление контактами
8	Разработка веб-приложений. Работа с сенсорами
9	Разработка веб-приложений. Коммуникация. Bluetooth, SMS, MMS, Email
10	Разработка нативных приложений. Модель нативного приложения. Типы нативных приложений
11	Разработка нативных приложений. Графические приложения, сервисы и уведомления
12	Разработка гибридных приложений
13	Интеграция с облачными сервисами. Push-уведомления
14	Интеграция с облачными сервисами. Аутентификация OAuth
15	Интеграция с облачными сервисами. Использование API социальных сетей и Мар API
16	Приложения для In-Vehicle Infotainment и смарт-TV. Распространение приложений
17	Консультация по проектам. Защита проектов
18	Заключительный день защиты проектов

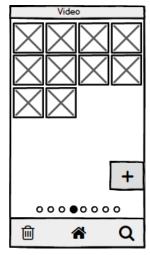


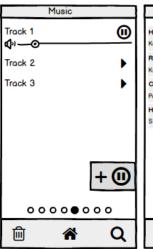
Практическая часть



















Оснащение

Симулятор Chrome

Эмулятор Samsung Z Gear S2 Tizen SDK

Tizen Studio







Remote Lab





Занятие 1. Мобильные устройства и операционная система Tizen



Основные темы

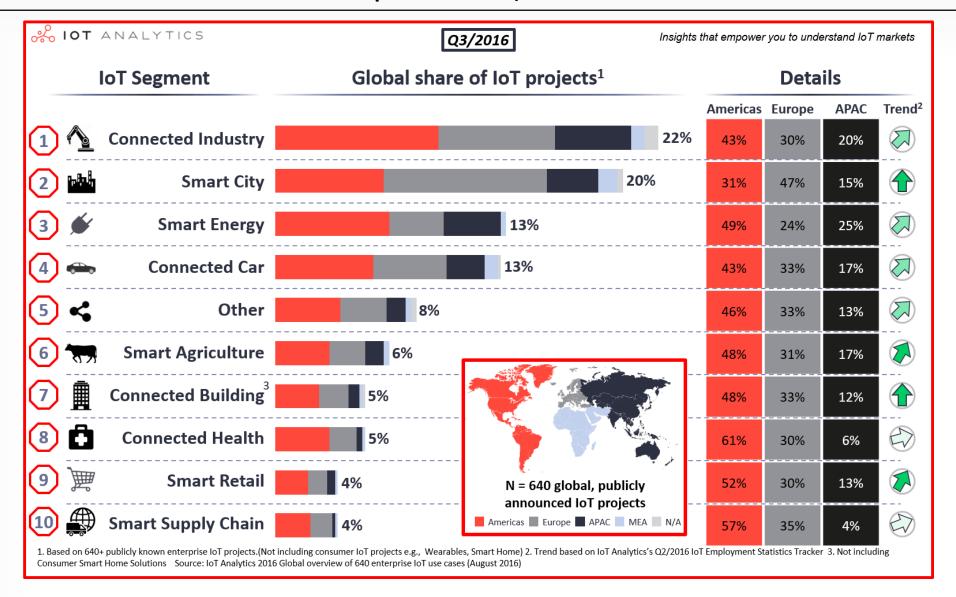
- Интернет вещей
- > Смарт-устройства на Tizen
- Типы мобильных приложений
- > Ядро OC Linux
- Платформа Tizen



Интернет вещей



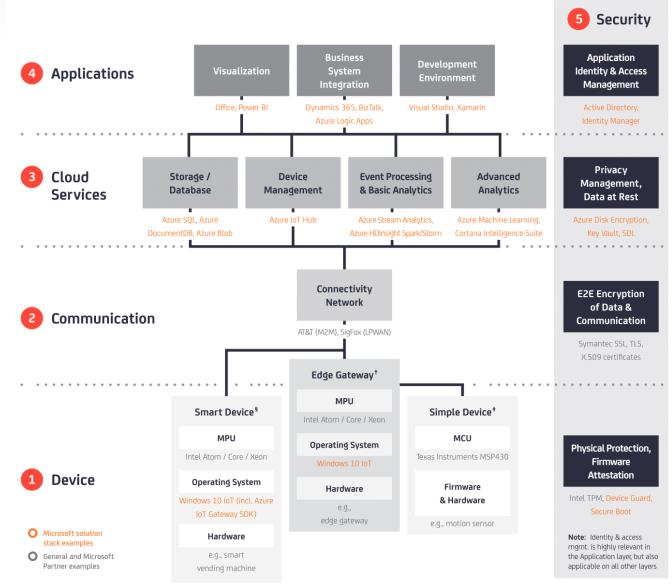
Интернет вещей – IoT



https://iot-analytics.com/top-10-iot-project-application-areas-q3-2016/



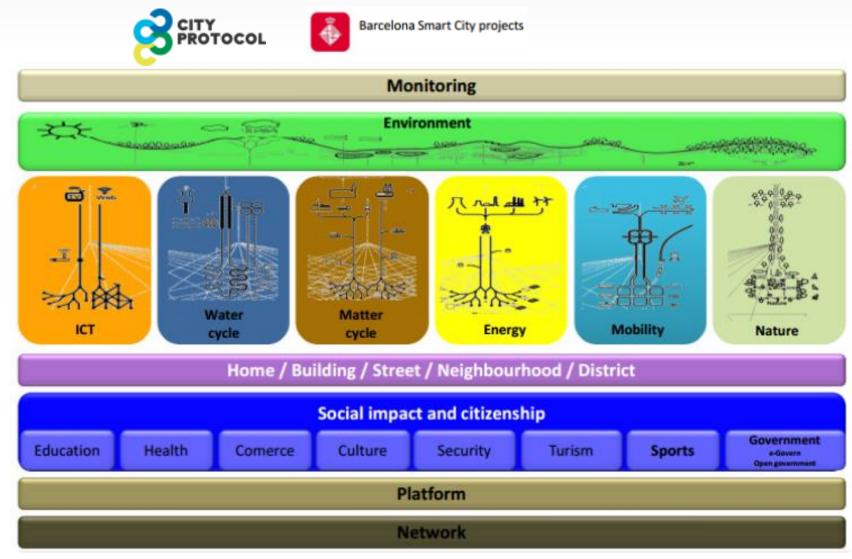
Уровни технологий IoT







Анатомия города и Smart City



http://ibarcelona.bcn.cat/sites/default/files/barcelona_smart_city.pdf http://www.cptf.cityprotocol.org/ancha-public-comment



Samsung ARTIK Cloud



https://artik.cloud/

43

Tizen и loT

Tizen продвигается как операционная система для устройств «Интернет вещей – IoT»







http://developer.samsung.com/artik

https://developer.artik.io/documentation



Смарт-устройства



Смарт-устройства на Tizen

Смартфоны



Телевизоры



Холодильники



Планшеты



Часы



Стиральные машины



Фотоаппараты





Samsung Z3 (в классе)





Processor

1.3GHz Quad-Core

Camera

- Video Recording Resolution HD (1280 x 720)@30fps
- Main Camera CMOS 8.0 MP
- Front Camera CMOS 5.0 MP

Display

- **Size** 12.63cm (5.0)
- Resolution 720 x 1280 (HD)
- Technology Super AMOLED
- **Color Depth** 16M

Sensors

Accelerometer, Proximity Sensor

Connectivity

- USB 2.0
- GPS, Glonass
- Earjack 3.5mm Stereo
- **Wi-Fi** 802.11 b/g/n 2.4GHz
- Wi-Fi Direct
- Bluetooth v4.0
- Bluetooth Profiles
- A2DP, AVRCP, HFP, HSP, OPP, PAN, PBAP

Audio and Video

- Video Playing Format
 MP4, M4V, 3GP, 3G2, ASF, AVI,
 FLV, MKV
- Video Playing Resolution FHD (1920 x 1080)@30fps
- Audio Playing Format MP3, M4A, 3GA, AAC, OGG, OGA, WAV, WMA, AMR, AWB, FLAC

Memory

RAM Size 1 GB
ROM Size 8 GB
Available Memory 4.9 GB
External Memory Support
MicroSD

Network/Bearer Dual-SIM

- Infra 3G WCDMA
- 2G GSM GSM850, GSM900, DCS1800, PCS1900
- **3G UMTS** B1(2100), B8(900)

Battery

- Internet Usage Time(3G) (Hours) Up to 10
- Internet Usage Time(Wi-Fi) (Hours) Up to 12
- Video Playback Time (Hours) Up to 12
- Standard Battery Capacity (mAh) 2600
- Audio Playback Time (Hours) Up to 55
- Talk Time (3G WCDMA) (Hours) Up to 15



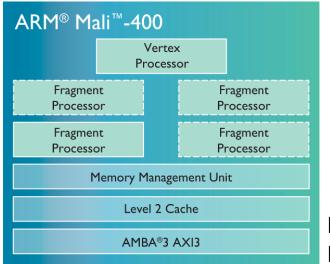
Samsung Z3 (в классе). Начинка

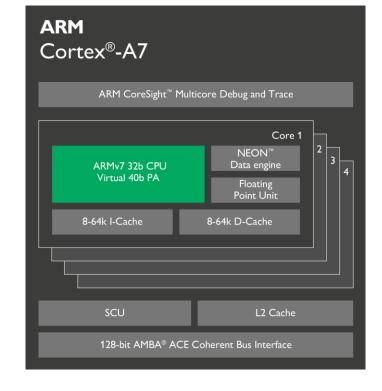
SC7730S platform





http://www.spreadtrum.com/en/SC7730S.html





http://www.arm.com/products/processors/cortex-a/cortex-a7.php

https://www.arm.com/products/multimedia/mali-gpu/ultra-low-power/mali-400.php

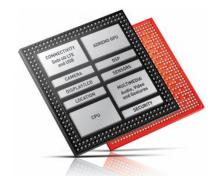


Samsung Z3 + LTE + 64. Начинка

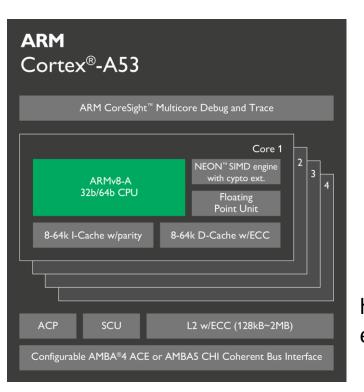
С поддержкой 32- и 64-разрядных CPU







Qualcomm[®] Adreno 306 GPU Qualcomm[®] Hexagon[™] DSP



https://www.qualcomm.com/products/snapdrago n/processors/410

http://www.arm.com/products/processors/cort ex-a/cortex-a53-processor.php



Samsung Gear S2



Спецификация Gear S2 Classic + 3G (в классе)





	Exynos 3 Dual (3250)	Exynos 5 Hexa (5260)	Exynos 5 Octa (5422)	
CPU	Dual-Core C-Ā7	Hexa-Core C-Ā15/C-Ā7 big.LITTLE with HMP*	Octa-Core C-A15/C-A7 big.LITTLE with HMP*	
GPU	ARM® Mali-400 MP2	ARM® Mali-T628 MP3	ARM® Mali-T628 MP6	
Video	H.264 HW codec 720p @30fps	H.264 HW codec 1080p @60fps	H.264 HW codec 1080p @120fps	
Camera	single ISP 3MP @30fps	dual ISP 8MP + 2MP @30fps	dual ISP 16Mp + 4Mp @30fps	
Display	LCD: qHD (960x540)	LCD: WQXGA (2560x1600) TV-out: FHD	LCD: WQXGA/WQHD (2560x1440) TV-out: FHD	
Small Footprint	ePoP: 10x10 stack w/ 4Gb RAM, 4GB eMMC	PoP: 13x13 w/ 2GB LPDDR3 SCP: 15x15.4	PoP: 15.5x14 w/ 2GB LPDDR3	
High Speed Interfaces	USB2.0, MMC4.4, SDIO3.0, eMMC5.0	USB3.o, SD3.o, SDIO3.o, eMMC5.o	USB3.0, SD3.0, SDIO3.0, eMMC5.0	
HMP = Heterogeneous Multi-Processing				

http://www.samsung.com/us/samsungsemiconductor/pdfs/Samsung_Exynos_Final_HR.pdf

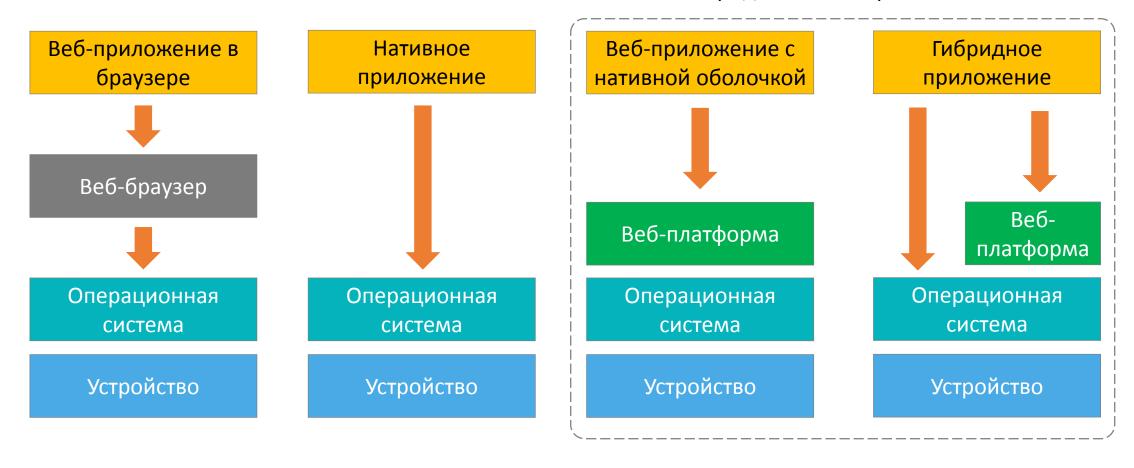


Мобильные приложения



Типы мобильных приложений

Гибридный класс приложений





Ядро OC Linux



Исполняемый файл

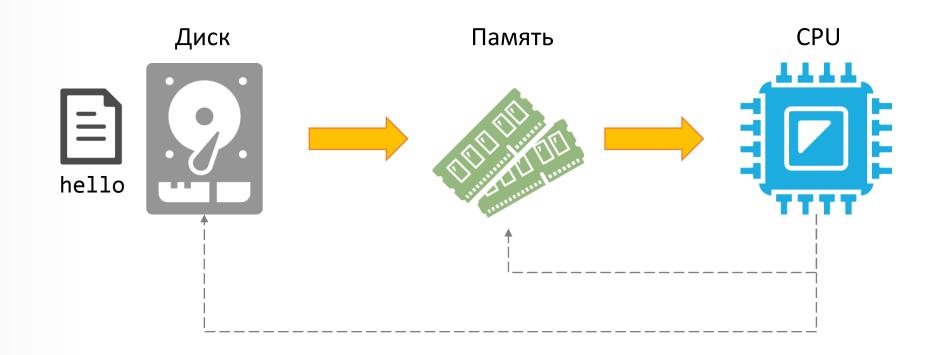
gcc -o hello hello.c



- preprocessing
- compilation
- assembly
- linking



Запуск исполняемого файла



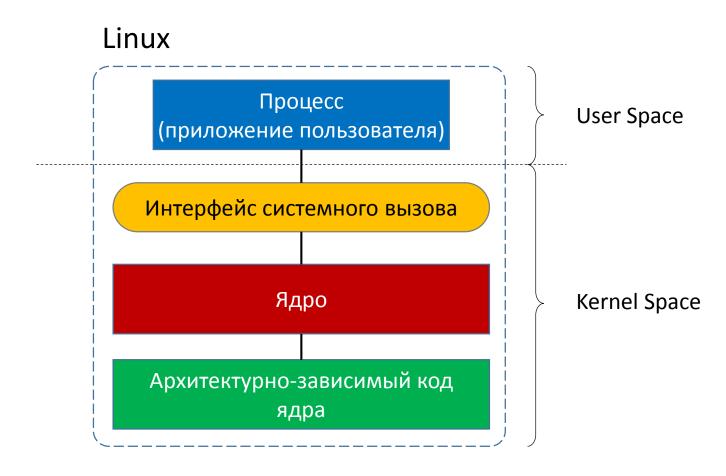


Уровни ОС Linux





Архитектура OC Linux



https://www.ibm.com/developerworks/ru/library/l-linux-kernel/



Основные функции ядра ОС

ОС обеспечивает управление

- > процессами (Process management)
- памятью (Memory management)
- > файловыми системами (Filesystems)
- > устройствами (Device control)
- > сетью (Networking)



Основные функции ядра ОС

Интерфейс системного вызова

Process management

Memory management

Filesystems

Networking

Подсистемы ядра

Параллельность, многозадачность

Виртуальная память

Файлы и папки: виртуальная ФС

Доступ к устройствам

Device

Control

Связь

Architecturedependent code

Memory manager File system types

Block devices

Character devices

Network subsystem

Interface driver

Программная поддержка











Аппаратные средства

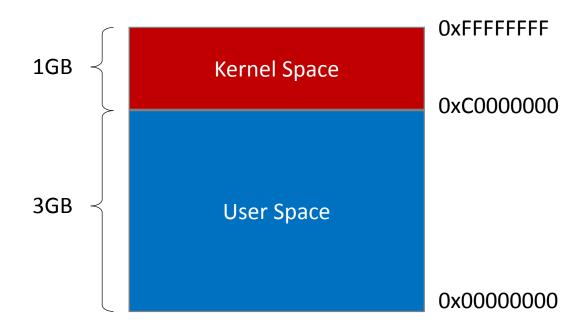


Образ процесса

 Информация о процессе	Идентификатор, состояние, информация об управлении процессом
Раздел стеков	Стек пользователя, стек ядра
Раздел данных	Инициализированные глобальные переменные, внешние переменные, статические переменные
Раздел кода	Код программы

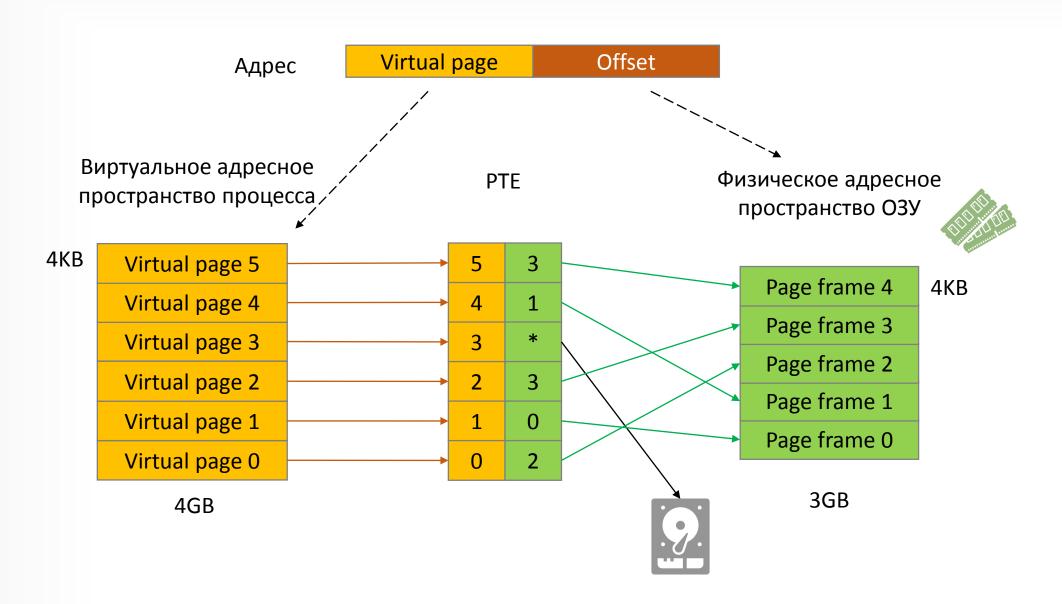


Пространства процесса (32-разрядное)



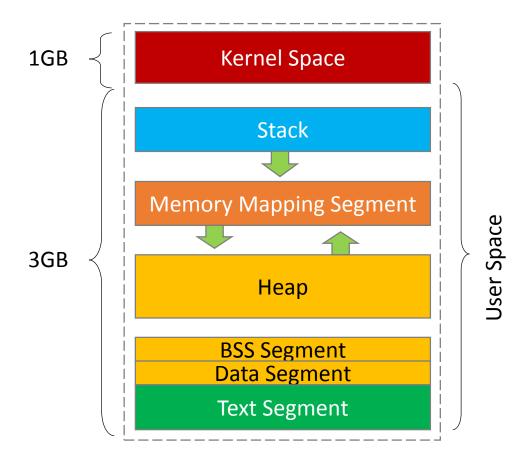


Виртуальные страницы vs физические страницы



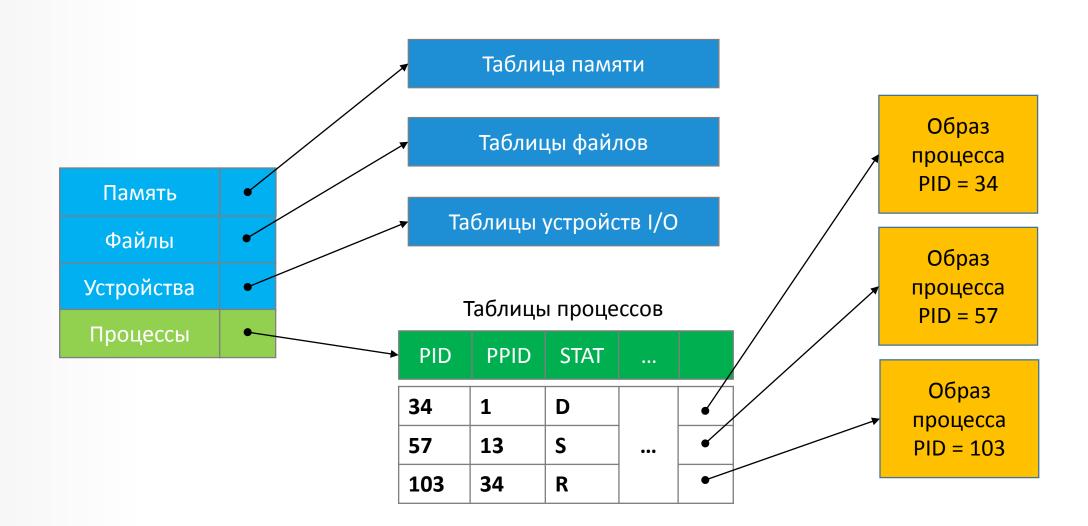


Виртуальное адресное пространство процесса (32-разрядное)



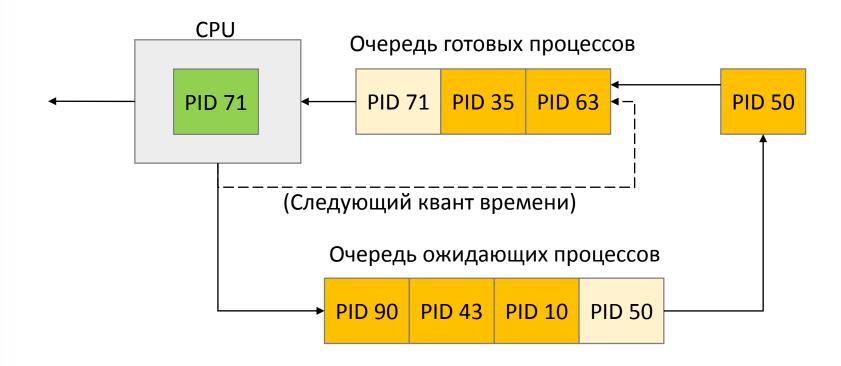


Таблицы ОС



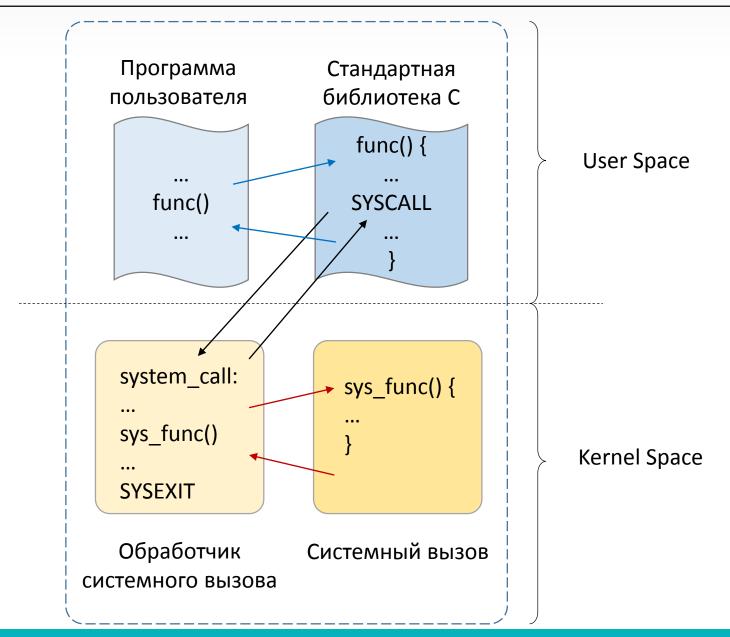


RR планирование выполнения



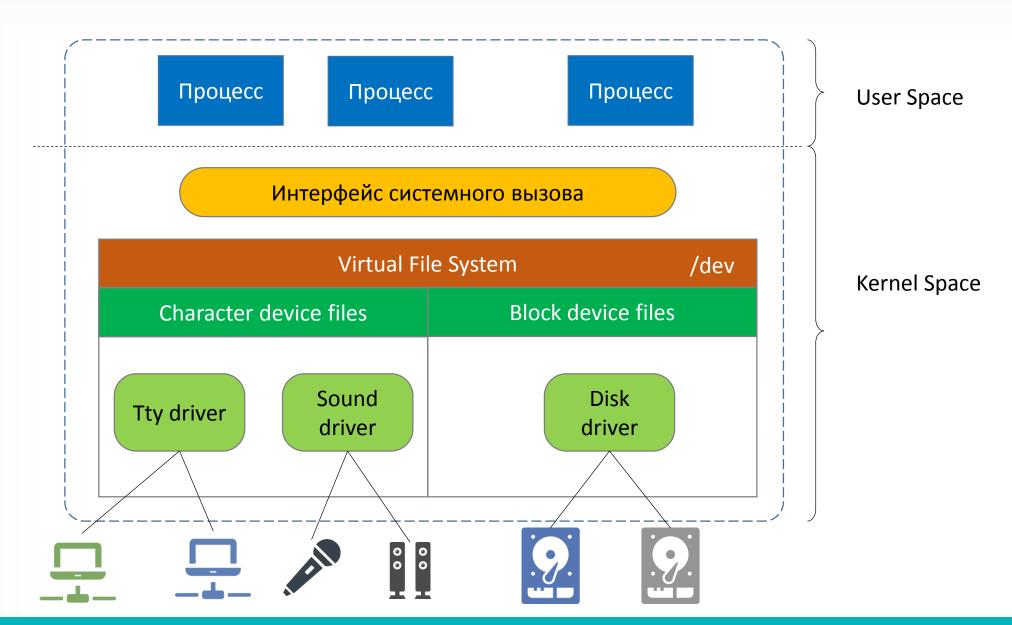


Системный вызов





Драйверы





Процесс vs поток

Информация о процессе

Раздел стеков

Раздел данных

Раздел кода

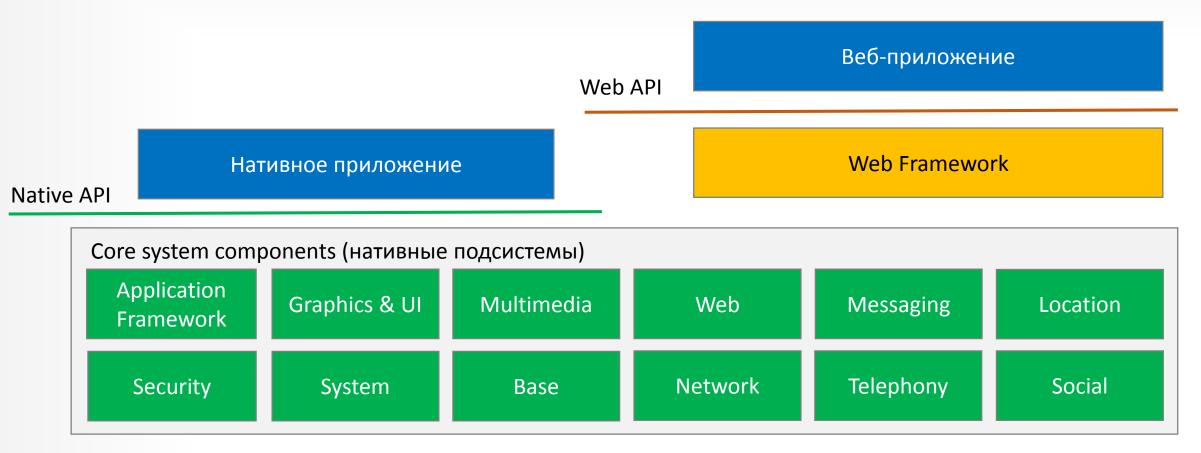
Раздел стеков	Раздел данных	Раздел кода
Локальные переменные	 Глобальные структуры данных Глобальные переменные Константы Статически переменные 	
Стек потока А	ДеревьяГрафы	— Код потока А
Стек потока В	ОчередиСтеки	— Код потока В



Платформа Tizen



Платформа Tizen



Ядро (Kernel)

https://developer.tizen.org/tizen-architecture



Нативные модули (смартфон)

API module	API submodule
<u>Account</u>	Account Manager, OAuth 2.0, Sync Manager, libOAuth
Application	Application, Service Application, Attach Panel, Application Manager, Badge, Bundle, Data Control, Message Port,
<u>Framework</u>	Notification, Package Manager, Shortcut, Widget
<u>Base</u>	C++ Standard Library, zlib, Glibc, Glib, i18n, LibXML, Minizip, OpenMP, Sqlite
<u>Content</u>	Download, MIME Type, Media Content
Context	Activity Recognition, Gesture Recognition, Contextual History, Contextual Trigger
Location	Location Manager, Geofence Manager, Maps Service
Messaging	Email, Messages, Push
<u>Multimedia</u>	Audio I/O, Camera, Image Util, libEXIF, Media Codec, Media Controller, Media Tool, Metadata Extractor, Metadata
	Editor, Media Vision, OpenAL, Player, Radio, Recorder, Screen Mirroring, Sound Manager, Thumbnail Util, Tone Player,
	<u>Video Util, WAV Player</u>
<u>Network</u>	Bluetooth, Connection, Curl, NFC, Wi-Fi, Wi-Fi Direct, Smartcard
<u>Security</u>	Key Manager, OpenSSL, Privilege Info
<u>Social</u>	Calendar, Contacts, Service Adaptor
<u>System</u>	Device, Feedback, Media key, Runtime information, Sensor, Storage, System Information, System Settings, T-trace, dlog
<u>Telephony</u>	Telephony Information, Phonenumber utils
UI Framework	<u>Cairo</u> , <u>DALi, EFL</u> , <u>EFL UTIL</u> , <u>EFL Extension</u> , <u>External Output Manager</u> , <u>Fontconfig и Freetype</u> , <u>Minicontrol</u> , <u>TBM Surface</u> ,
	<u>HarfBuzz</u>
UIX	STT, TTS, Input Method, Input Method, Input Method Manager, Voice control, Voice control elementary
Web	<u>Json-Glib</u> , <u>WebView</u>



Tizen Web Framework







Web runtime

- Управление веб-приложениями
- Предоставление информации об API и свойствах, поддерживаемых WRT
- Безопасность и конфиденциальность веб-приложений

Device API

- Доступ к устройствам через js API
- (Base, Account, Application Framework, Content, Messaging, Multimedia, Network, Social, System)

W3C/HTML5 API

- Предоставляемые API в соответствии с W3C спецификацией
- ✓ (DOM, Forms and Styles, Device, Graphics, Media, Communication, Storage, Security, UI, Performance and Optimization, Location, Widget, Supplementary)

Web UI



Дополнительные источники по Tizen

- Официальный сайт Tizen www.tizen.org
- Сайт для разработчиков Tizen developer.tizen.org
- Caйт исходников Tizen source.tizen.org
- Tizen Wiki wiki.tizen.org

Кроме того,

- Accoциация Tizen.ru <u>www.tizen.ru</u>
- **П**ортал о Tizen <u>www.tizenexperts.com</u>



Источники

Камерон Хьюз, Трейси Хьюз «Параллельное и распределенное программирование с использованием С++»

Linux Device Drivers, by Jonathan Corbet, Alessandro Rubini, and Greg Kroah-Hartman

https://developer.tizen.org/ko/development/gettingstarted/overview

http://t2mh.com/linux/Understanding%20Linux%20Kernel.pdf

http://cs-fundamentals.com/c-programming/how-to-compile-c-program-using-gcc.php

https://developer.tizen.org/development/getting-started/native-application/understanding-tizen-programming/tizen-apis

https://developer.tizen.org/development/api-references/web-application?redirect=/dev-guide/2.4.0/org.tizen.web.apireference/html/device_api/mobile/index.html

https://developer.tizen.org/development/api-references/web-application?redirect=/dev-guide/2.4.0/org.tizen.web.apireference/html/w3c_api/w3c_api_m.html

Icon rainbow

http://free-icon-rainbow.com/



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ