Raíces: Bracketing Methods

Aplicación de Métodos Numéricos al Ambiente Construido (CV1012)

M.C. Xavier Sánchez Díaz sax@tec.mx



Outline

Raíces

2 Falsa posición

Notas sobre los bracketing methods

¿Qué es una raíz?

Definición

La raíz de una función f (también llamada \it{cero}) es un número \it{x} tal que $\it{f}(\it{x}) = 0$.

En otras palabras, la raíz de una función hace referencia al valor numérico de una variable independiente cuando la variable dependiente vale 0.

En palabras aún más simples, una raíz se puede identificar **gráficamente** como el punto donde la gráfica de una función corta al eje de las x.

¿Qué es una raíz?

Definición

La raíz de una función f (también llamada \it{cero}) es un número \it{x} tal que $\it{f}(\it{x}) = 0$.

En otras palabras, la raíz de una función hace referencia al valor numérico de una variable independiente cuando la variable dependiente vale 0.

En palabras aún más simples, una raíz se puede identificar **gráficamente** como el punto donde la gráfica de una función corta al eje de las x.

¿Qué es una raíz?

Definición

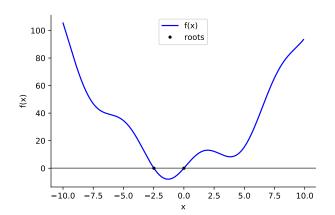
La raíz de una función f (también llamada \it{cero}) es un número \it{x} tal que $f(\it{x})=0$.

En otras palabras, la raíz de una función hace referencia al valor numérico de una variable independiente cuando la variable dependiente vale 0.

En palabras aún más simples, una raíz se puede identificar **gráficamente** como el punto donde la gráfica de una función corta al eje de las x.

¿Para qué me sirve encontrar una raíz?

¿Qué significa cada raíz en esta gráfica si f(x) fuera velocidad? ¿Qué valores tienen?



Sabiendo que nuestra función es $f(x)=x^2+10\sin(x)$, intentemos encontrar gráficamente la raíz exacta que está cerca del -2.5.

Primero, delimitemos puntos de más o menos dónde podría estar:

- Uno de ellos tendría que ser donde la evaluación de f(x) dé como resultado un número positivo—es decir, por arriba del 0.
- El otro por debajo del 0.

$$f(-3) = 7.588799919$$
 y $f(-2) = -5.092974268$

Sabiendo que nuestra función es $f(x)=x^2+10\sin(x)$, intentemos encontrar gráficamente la raíz exacta que está cerca del -2.5.

Primero, delimitemos puntos de más o menos dónde podría estar:

- Uno de ellos tendría que ser donde la evaluación de f(x) dé como resultado un número positivo—es decir, por arriba del 0.
- El otro por debajo del 0.

$$f(-3) = 7.588799919$$
 y $f(-2) = -5.092974268$

Sabiendo que nuestra función es $f(x)=x^2+10\sin(x)$, intentemos encontrar gráficamente la raíz exacta que está cerca del -2.5.

Primero, delimitemos puntos de más o menos dónde podría estar:

- Uno de ellos tendría que ser donde la evaluación de f(x) dé como resultado un número positivo—es decir, por arriba del 0.
- El otro por debajo del 0.

$$f(-3) = 7.588799919$$
 y $f(-2) = -5.092974268$

Sabiendo que nuestra función es $f(x)=x^2+10\sin(x)$, intentemos encontrar gráficamente la raíz exacta que está cerca del -2.5.

Primero, delimitemos puntos de más o menos dónde podría estar:

- Uno de ellos tendría que ser donde la evaluación de f(x) dé como resultado un número positivo—es decir, por arriba del 0.
- El otro por debajo del 0.

$$f(-3) = 7.588799919$$
 y $f(-2) = -5.092974268$

Sabiendo que nuestra función es $f(x)=x^2+10\sin(x)$, intentemos encontrar gráficamente la raíz exacta que está cerca del -2.5.

Primero, delimitemos puntos de más o menos dónde podría estar:

- Uno de ellos tendría que ser donde la evaluación de f(x) dé como resultado un número positivo—es decir, por arriba del 0.
- El otro por debajo del 0.

$$f(-3) = 7.588799919$$
 y $f(-2) = -5.092974268$

Encontremos el punto medio entre nuestros dos límites con un simple promedio:

$$x_r = \frac{-3 + (-2)}{2} = -2.5$$

Y ahora evaluemos la función en la aproximación: f(-2.5) = 0.26528.

Con este nuevo número, ahora revisemos cuánto da la multiplicación de las

evaluaciones de este nuevo punto y del límite inferior:

$$f(-3) \cdot f(-2.5) = (7.588799919)(0.26528) = 2.0131$$

Y como este número es positivo, significa que no ocurrió un cambio de signo¹.

¹¿Por qué podemos asumir esto?

Encontremos el punto medio entre nuestros dos límites con un simple promedio:

$$x_r = \frac{-3 + (-2)}{2} = -2.5$$

Y ahora evaluemos la función en la aproximación: f(-2.5) = 0.26528.

Con este nuevo número, ahora revisemos cuánto da la multiplicación de las

$$f(-3) \cdot f(-2.5) = (7.588799919)(0.26528) = 2.0131$$

Y como este número es positivo, significa que no ocurrió un cambio de signo¹.

¹¿Por qué podemos asumir esto?

Encontremos el punto medio entre nuestros dos límites con un simple promedio:

$$x_r = \frac{-3 + (-2)}{2} = -2.5$$

Y ahora evaluemos la función en la aproximación: f(-2.5) = 0.26528.

Con este nuevo número, ahora revisemos cuánto da la multiplicación de las evaluaciones de este nuevo punto y del límite inferior:

$$f(-3) \cdot f(-2.5) = (7.588799919)(0.26528) = 2.0131$$

Y como este número es positivo, significa que no ocurrió un cambio de $signo^{1}$.

¹¿Por qué podemos asumir esto?

Encontremos el punto medio entre nuestros dos límites con un simple promedio:

$$x_r = \frac{-3 + (-2)}{2} = -2.5$$

Y ahora evaluemos la función en la aproximación: f(-2.5) = 0.26528.

Con este nuevo número, ahora revisemos cuánto da la multiplicación de las

evaluaciones de este nuevo punto y del límite inferior:

$$f(-3) \cdot f(-2.5) = (7.588799919)(0.26528) = 2.0131$$

Y como este número es positivo, significa que no ocurrió un cambio de $signo^{1}$.

¹¿Por qué podemos asumir esto?

Método de bisección

Este proceso es conocido como el método de bisección. Repetimos el procedimiento:

- **1** Bisectamos: $x_r = \frac{-2.5 + (-2)}{2} = -2.25$
- 2 Evaluamos: f(-2.25) = -2.7182
- **9** Probamos con límite inferior: $f(-2.5) \cdot f(-2.25) = (0.26528)(-2.7182) = -0.72109$
- @ Revisamos el signo del paso 3. Si es positivo, entonces probamos con el otro límite. Si es negativo, entonces usamos x_r como nuevo límite.
- **5** Medimos el error: $\varepsilon_a = \frac{-2.5 (-2.25)}{-2.5} = 0.1$

Método de bisección

Este proceso es conocido como el método de bisección. Repetimos el procedimiento:

- **1** Bisectamos: $x_r = \frac{-2.5 + (-2)}{2} = -2.25$
- **2** Evaluamos: f(-2.25) = -2.7182
- **3** Probamos con límite inferior: $f(-2.5) \cdot f(-2.25) = (0.26528)(-2.7182) = -0.72109$
- @ Revisamos el signo del paso 3. Si es positivo, entonces probamos con el otro límite. Si es negativo, entonces usamos x_r como nuevo límite.
- **5** Medimos el error: $\varepsilon_a = \frac{-2.5 (-2.25)}{-2.5} = 0.1$

Método de bisección

Este proceso es conocido como el método de bisección. Repetimos el procedimiento:

- **1** Bisectamos: $x_r = \frac{-2.5 + (-2)}{2} = -2.25$
- 2 Evaluamos: f(-2.25) = -2.7182
- **9** Probamos con límite inferior: $f(-2.5) \cdot f(-2.25) = (0.26528)(-2.7182) = -0.72109$
- @ Revisamos el signo del paso 3. Si es positivo, entonces probamos con el otro límite. Si es negativo, entonces usamos x_r como nuevo límite.
- **5** Medimos el error: $\varepsilon_a = \frac{-2.5 (-2.25)}{-2.5} = 0.1$

Método de bisección

Este proceso es conocido como el método de bisección. Repetimos el procedimiento:

- **1** Bisectamos: $x_r = \frac{-2.5 + (-2)}{2} = -2.25$
- **2** Evaluamos: f(-2.25) = -2.7182
- **③** Probamos con límite inferior: $f(-2.5) \cdot f(-2.25) = (0.26528)(-2.7182) = -0.72109$
- **4** Revisamos el signo del paso 3. Si es positivo, entonces probamos con el otro límite. Si es negativo, entonces usamos x_r como nuevo límite.
- **1** Medimos el error: $\varepsilon_a = \frac{-2.5 (-2.25)}{-2.5} = 0.1$

Método de bisección

Este proceso es conocido como el método de bisección. Repetimos el procedimiento:

- **1** Bisectamos: $x_r = \frac{-2.5 + (-2)}{2} = -2.25$
- ② Evaluamos: f(-2.25) = -2.7182
- **③** Probamos con límite inferior: $f(-2.5) \cdot f(-2.25) = (0.26528)(-2.7182) = -0.72109$
- **4** Revisamos el signo del paso 3. Si es positivo, entonces probamos con el otro límite. Si es negativo, entonces usamos x_r como nuevo límite.
- **6** Medimos el error: $\varepsilon_a = \frac{-2.5 (-2.25)}{-2.5} = 0.1$

Método de bisección

Este proceso es conocido como el método de bisección. Repetimos el procedimiento:

- **1** Bisectamos: $x_r = \frac{-2.5 + (-2)}{2} = -2.25$
- ② Evaluamos: f(-2.25) = -2.7182
- **③** Probamos con límite inferior: $f(-2.5) \cdot f(-2.25) = (0.26528)(-2.7182) = -0.72109$
- **4** Revisamos el signo del paso 3. Si es positivo, entonces probamos con el otro límite. Si es negativo, entonces usamos x_r como nuevo límite.
- **6** Medimos el error: $\varepsilon_a = \frac{-2.5 (-2.25)}{-2.5} = 0.1$

Método de bisección

Este proceso es conocido como el método de bisección. Repetimos el procedimiento:

- **1** Bisectamos: $x_r = \frac{-2.5 + (-2)}{2} = -2.25$
- **2** Evaluamos: f(-2.25) = -2.7182
- **③** Probamos con límite inferior: $f(-2.5) \cdot f(-2.25) = (0.26528)(-2.7182) = -0.72109$
- **4** Revisamos el signo del paso 3. Si es positivo, entonces probamos con el otro límite. Si es negativo, entonces usamos x_r como nuevo límite.
- **6** Medimos el error: $\varepsilon_a = \frac{-2.5 (-2.25)}{-2.5} = 0.1$

Falsa Posición

Cuando hablamos de convergencia, nos referimos al **momento** en el que se encuentra una *solución aceptable*.

¿Qué tan *rápido* converge el método de la bisección? Pensemos en intervalos de 'mitades'

- El punto medio entre -2 y -3 es -2.5
- El punto medio entre -2 y -2.5 es -2.25
- El punto medio entre -2.25 y -2.5 es -2.375
- El punto medio entre -2.375 y -2.5 es -2.4375
- El punto medio entre -2.4375 y -2.5 es -2.46875
- El punto medio entre -2.46875 y -2.5 es -2.484375
- 0 . . .

Falsa Posición

Cuando hablamos de convergencia, nos referimos al **momento** en el que se encuentra una *solución aceptable*.

¿Qué tan *rápido* converge el método de la bisección? Pensemos en intervalos de 'mitades'

- El punto medio entre -2 y -3 es -2.5
- El punto medio entre -2 y -2.5 es -2.25
- El punto medio entre -2.25 y -2.5 es -2.375
- El punto medio entre -2.375 y -2.5 es -2.4375
- El punto medio entre -2.4375 y -2.5 es -2.46875
- El punto medio entre -2.46875 y -2.5 es -2.484375
- Ø .

Falsa Posición

Cuando hablamos de convergencia, nos referimos al **momento** en el que se encuentra una *solución aceptable*.

¿Qué tan *rápido* converge el método de la bisección? Pensemos en intervalos de 'mitades'

- El punto medio entre -2 y -3 es -2.5
- 2 El punto medio entre -2 y -2.5 es -2.25
- 3 El punto medio entre -2.25 y -2.5 es -2.375
- El punto medio entre -2.375 y -2.5 es -2.4375
- 5 El punto medio entre -2.4375 y -2.5 es -2.46875
- **1** El punto medio entre -2.46875 y -2.5 es -**2.484375**
- **7** ...

Falsa Posición

Cuando hablamos de convergencia, nos referimos al **momento** en el que se encuentra una *solución aceptable*.

¿Qué tan *rápido* converge el método de la bisección? Pensemos en intervalos de 'mitades'

- 1 El punto medio entre -2 y -3 es -2.5
- 2 El punto medio entre -2 y -2.5 es -2.25
- 3 El punto medio entre -2.25 y -2.5 es -2.375
- El punto medio entre -2.375 y -2.5 es -2.4375
- 5 El punto medio entre -2.4375 y -2.5 es -2.46875
- El punto medio entre -2.46875 y -2.5 es -2.484375
- **7** ...

Falsa Posición

Cuando hablamos de convergencia, nos referimos al **momento** en el que se encuentra una *solución aceptable*.

¿Qué tan *rápido* converge el método de la bisección? Pensemos en intervalos de 'mitades'

- 1 El punto medio entre -2 y -3 es -2.5
- 2 El punto medio entre -2 y -2.5 es -2.25
- **3** El punto medio entre -2.25 y -2.5 es -**2.375**
- El punto medio entre -2.375 y -2.5 es -2.4375
- 5 El punto medio entre -2.4375 y -2.5 es -2.46875
- **1** El punto medio entre -2.46875 y -2.5 es -**2.484375**
- **7** ...

Falsa Posición

Cuando hablamos de convergencia, nos referimos al **momento** en el que se encuentra una *solución aceptable*.

¿Qué tan *rápido* converge el método de la bisección? Pensemos en intervalos de 'mitades'

- El punto medio entre -2 y -3 es -2.5
- 2 El punto medio entre -2 y -2.5 es -2.25
- **3** El punto medio entre -2.25 y -2.5 es -**2.375**
- **9** El punto medio entre -2.375 y -2.5 es -**2.4375**
- 5 El punto medio entre -2.4375 y -2.5 es -2.46875
- 6 El punto medio entre -2.46875 y -2.5 es -2.484375
- **7** ...

Falsa Posición

Cuando hablamos de convergencia, nos referimos al **momento** en el que se encuentra una *solución aceptable*.

¿Qué tan *rápido* converge el método de la bisección? Pensemos en intervalos de 'mitades'

- El punto medio entre -2 y -3 es -2.5
- 2 El punto medio entre -2 y -2.5 es -2.25
- **3** El punto medio entre -2.25 y -2.5 es -**2.375**
- **9** El punto medio entre -2.375 y -2.5 es -**2.4375**
- **5** El punto medio entre -2.4375 y -2.5 es -**2.46875**
- 6 El punto medio entre -2.46875 y -2.5 es -2.484375
- **a** ...

Falsa Posición

Cuando hablamos de convergencia, nos referimos al **momento** en el que se encuentra una *solución aceptable*.

¿Qué tan *rápido* converge el método de la bisección? Pensemos en intervalos de 'mitades'

- El punto medio entre -2 y -3 es -2.5
- 2 El punto medio entre -2 y -2.5 es -2.25
- **3** El punto medio entre -2.25 y -2.5 es -**2.375**
- **9** El punto medio entre -2.375 y -2.5 es -**2.4375**
- **5** El punto medio entre -2.4375 y -2.5 es -**2.46875**
- **1** El punto medio entre -2.46875 y -2.5 es -**2.484375**
- **7** ...

Falsa Posición

Cuando hablamos de convergencia, nos referimos al **momento** en el que se encuentra una *solución aceptable*.

¿Qué tan *rápido* converge el método de la bisección? Pensemos en intervalos de 'mitades'

- El punto medio entre -2 y -3 es -2.5
- 2 El punto medio entre -2 y -2.5 es -2.25
- **3** El punto medio entre -2.25 y -2.5 es -**2.375**
- **9** El punto medio entre -2.375 y -2.5 es -**2.4375**
- **5** El punto medio entre -2.4375 y -2.5 es -**2.46875**
- **6** El punto medio entre -2.46875 y -2.5 es -**2.484375**
- **0** ...

Falsa Posición

Cuando hablamos de convergencia, nos referimos al **momento** en el que se encuentra una *solución aceptable*.

¿Qué tan *rápido* converge el método de la bisección? Pensemos en intervalos de 'mitades'

- El punto medio entre -2 y -3 es -2.5
- 2 El punto medio entre -2 y -2.5 es -2.25
- **3** El punto medio entre -2.25 y -2.5 es -**2.375**
- **9** El punto medio entre -2.375 y -2.5 es -**2.4375**
- **5** El punto medio entre -2.4375 y -2.5 es -**2.46875**
- **6** El punto medio entre -2.46875 y -2.5 es -**2.484375**
- **0** ...

Falsa Posición

Cuando hablamos de convergencia, nos referimos al **momento** en el que se encuentra una *solución aceptable*.

¿Qué tan *rápido* converge el método de la bisección? Pensemos en intervalos de 'mitades'

- 1 El punto medio entre -2 y -3 es -2.5
- 2 El punto medio entre -2 y -2.5 es -2.25
- **3** El punto medio entre -2.25 y -2.5 es -**2.375**
- **9** El punto medio entre -2.375 y -2.5 es -**2.4375**
- **5** El punto medio entre -2.4375 y -2.5 es -**2.46875**
- **6** El punto medio entre -2.46875 y -2.5 es -**2.484375**
- **0** ...

Falsa Posición

Cuando hablamos de convergencia, nos referimos al **momento** en el que se encuentra una *solución aceptable*.

¿Qué tan *rápido* converge el método de la bisección? Pensemos en intervalos de 'mitades'

- El punto medio entre -2 y -3 es -2.5
- 2 El punto medio entre -2 y -2.5 es -2.25
- **3** El punto medio entre -2.25 y -2.5 es -**2.375**
- **9** El punto medio entre -2.375 y -2.5 es -**2.4375**
- **5** El punto medio entre -2.4375 y -2.5 es -**2.46875**
- El punto medio entre -2.46875 y -2.5 es -2.484375
- **7** ...

Convergencia Falsa posición

¿Podemos hacer que converja más rápido? (Spoiler alert: sí podemos.)

El método de la falsa posición Falsa posición

El método de la falsa posición consiste en generar una *raíz falsa*, más cerca de la verdadera raíz que alguno de los dos límites que usamos en el método de bisección.

Usando una línea recta podemos deducir dónde estará nuestra **falsa posición** y luego trabajar con eso:

$$x_r = x_u - \frac{f(x_u)(x_l - x_u)}{f(x_l) - f(x_u)}$$

Usando los mismos pasos del algoritmo de bisección, lo único que incorporaremos para mejorar el algoritmo es cambiar el paso de bisección por este nuevo paso y listo.

El método de la falsa posición

Falsa posición

El método de la falsa posición consiste en generar una *raíz falsa*, más cerca de la verdadera raíz que alguno de los dos límites que usamos en el método de bisección.

Usando una línea recta podemos deducir dónde estará nuestra **falsa posición** y luego trabajar con eso:

$$x_r = x_u - \frac{f(x_u)(x_l - x_u)}{f(x_l) - f(x_u)}$$

Usando los mismos pasos del algoritmo de bisección, lo único que incorporaremos para mejorar el algoritmo es cambiar el paso de bisección por este nuevo paso y listo.

El método de la falsa posición

Falsa posición

El método de la falsa posición consiste en generar una *raíz falsa*, más cerca de la verdadera raíz que alguno de los dos límites que usamos en el método de bisección.

Usando una línea recta podemos deducir dónde estará nuestra **falsa posición** y luego trabajar con eso:

$$x_r = x_u - \frac{f(x_u)(x_l - x_u)}{f(x_l) - f(x_u)}$$

Usando los mismos pasos del algoritmo de bisección, lo único que incorporaremos para mejorar el algoritmo es cambiar el paso de bisección por este nuevo paso y listo.

Notas sobre los bracketing methods

- Tanto el método de la falsa posición como el de la bisección se conocen como métodos de intervalos o en inglés, bracketing methods.
- El método de la falsa posición no siempre es más rápido que el de bisección.
- El tamaño de los 'brincos' importa:

