Modelación de la Ingeniería con Matemática Computacional (TC-1003B)

Actividad 01 - Matrices

| Nombre: | |
|---|--|
| Matrícula: | Fecha : 12 de febrero de 202 |
| 1. Vectores | |
| Resuelve las operaciones y contesta correct | amente. Puedes usar MATLAB/Octave para ayudarte. |
| $\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}$ | 1. x ₁ = |
| $\mathbf{Sean} \ \mathbf{x} = \begin{bmatrix} 5 \\ 7 \end{bmatrix} \mathbf{y} \mathbf{y} = \begin{bmatrix} 6 \\ 8 \end{bmatrix}$ | 2. $\mathbf{x}_3 =$ |
| Sean $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \\ 7 \\ 9 \\ 11 \\ 13 \end{bmatrix}$ $\mathbf{y} \mathbf{y} = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \\ 8 \\ 10 \\ 12 \\ 14 \end{bmatrix}$ | 3 . x ₅ = |
| | 4. 2 x ₄ = |
| | 5. $\mathbf{x}_5^2 = $ |
| | 6. x + 10 = |
| | 7. 3x = |
| | 7. 5X — |
| | 8. x + y |
| 2. Matrices | |
| Antes de comenzar con matrices, hay que h | acernos algunas preguntas: |
| ■ ¿Qué es una variable? | |
| ■ ¿Qué es un arreglo? | |

■ ¿Qué es una matriz?

Considera ahora el siguiente problema.

Una patrulla consta de un robot aéreo y uno acuático. Si queremos hacer una patrulla con un *Apis IV* y un *Myxini II*, ¿Cuántas placas de material necesitamos?

| | Reflexión be los conceptos, tips o símbolos que consideres útiles para recordar lo visto en la sesión. Esta te será de utilidad durante el examen. |
|----|---|
| 4. | ¿Qué operación de las vistas debo aplicar al resultado anterior para saber las placas necesarias para un escuadrón que tiene tres patrullas? |
| 3. | Desarrolla la multiplicación a continuación. ¿Da igual el orden? |
| 2. | Escribe la matriz de requerimientos del <i>Apis IV</i> y el <i>Myxini II</i> . |
| 1. | Escribe la matriz de requerimientos de los procesadores. |

prometo a que mi actuación en esta actividad esté regida por la honestidad académica.