

# Datos y Matrices

Modelación de la ingeniería a través de la matemática computacional  
(TC1003B)

M.C. Xavier Sánchez Díaz  
sax@tec.mx



# Outline

- 1 Datos y operaciones
- 2 Estructuras matemáticas
- 3 Operaciones matriciales
- 4 Operaciones vectorizadas

# Tipos de datos

## Datos y operaciones

Existen distintos **tipos de datos** con los que podemos trabajar en una computadora:

- Números enteros (*integer numbers*)
- Números decimales (*floating point numbers*)
- Cadenas de caracteres alfanuméricos (*strings*)

En este curso sólo nos preocuparemos por números.

Cuando **operamos** con estos datos, generamos nueva información que podríamos necesitar en el futuro.

# Tipos de datos

## Datos y operaciones

Existen distintos **tipos de datos** con los que podemos trabajar en una computadora:

- Números enteros (*integer numbers*)
- Números decimales (*floating point numbers*)
- Cadenas de caracteres alfanuméricos (*strings*)

En este curso sólo nos preocuparemos por números.

Cuando **operamos** con estos datos, generamos nueva información que podríamos necesitar en el futuro.

# Tipos de datos

## Datos y operaciones

Existen distintos **tipos de datos** con los que podemos trabajar en una computadora:

- Números enteros (*integer numbers*)
- Números decimales (*floating point numbers*)
- Cadenas de caracteres alfanuméricos (*strings*)

En este curso sólo nos preocuparemos por números.

Cuando **operamos** con estos datos, generamos nueva información que podríamos necesitar en el futuro.

# Tipos de datos

## Datos y operaciones

Existen distintos **tipos de datos** con los que podemos trabajar en una computadora:

- Números enteros (*integer numbers*)
- Números decimales (*floating point numbers*)
- Cadenas de caracteres alfanuméricos (*strings*)

En este curso sólo nos preocuparemos por números.

Cuando **operamos** con estos datos, generamos nueva información que podríamos necesitar en el futuro.

# Tipos de datos

## Datos y operaciones

Existen distintos **tipos de datos** con los que podemos trabajar en una computadora:

- Números enteros (*integer numbers*)
- Números decimales (*floating point numbers*)
- Cadenas de caracteres alfanuméricos (*strings*)

En este curso sólo nos preocuparemos por números.

Cuando **operamos** con estos datos, generamos nueva información que podríamos necesitar en el futuro.

# Tipos de datos

## Datos y operaciones

Existen distintos **tipos de datos** con los que podemos trabajar en una computadora:

- Números enteros (*integer numbers*)
- Números decimales (*floating point numbers*)
- Cadenas de caracteres alfanuméricos (*strings*)

En este curso sólo nos preocuparemos por números.

Cuando **operamos** con estos datos, generamos nueva información que podríamos necesitar en el futuro.



# Datos como resultados

## Datos y operaciones

Antes de usar la computadora o la calculadora para hacer cálculos, solíamos hacer las operaciones a mano.

Por ejemplo, si queremos calcular  $1270 \times 35$ , una manera de hacerlo podría ser. . .

# Datos como resultados

## Datos y operaciones

$$1270 \times 35 =$$

$$= (1200 + 70) \times (7)(5)$$

$$= (12)(7)(5)(100) + (7)(7)(5)(10)$$

$$12 \times 5 = 60$$

$$60 \times 7 = 6 \times 7 \times 10 = 420$$

$$420 \times 100 = 42000$$

$$7 \times 7 = 49$$

$$49 \times 10 = 490$$

$$490 \times 5 = 490 \times 10/2 = 2450$$

$$42000 + 2450 = 44450 \quad \square$$

# Datos como resultados

## Datos y operaciones

$$\begin{aligned}1270 \times 35 &= \\&= (1200 + 70) \times (7)(5) \\&= (12)(7)(5)(100) + (7)(7)(5)(10)\end{aligned}$$

$$12 \times 5 = 60$$

$$60 \times 7 = 6 \times 7 \times 10 = 420$$

$$420 \times 100 = 42000$$

$$7 \times 7 = 49$$

$$49 \times 10 = 490$$

$$490 \times 5 = 490 \times 10/2 = 2450$$

$$42000 + 2450 = 44450 \quad \square$$

# Datos como resultados

## Datos y operaciones

$$\begin{aligned}1270 \times 35 &= \\&= (1200 + 70) \times (7)(5) \\&= (12)(7)(5)(100) + (7)(7)(5)(10)\end{aligned}$$

$$12 \times 5 = 60$$

$$60 \times 7 = 6 \times 7 \times 10 = 420$$

$$420 \times 100 = 42000$$

$$7 \times 7 = 49$$

$$49 \times 10 = 490$$

$$490 \times 5 = 490 \times 10/2 = 2450$$

$$42000 + 2450 = 44450 \quad \square$$

# Datos como resultados

## Datos y operaciones

$$\begin{aligned}1270 \times 35 &= \\&= (1200 + 70) \times (7)(5) \\&= (\textcolor{red}{12})(7)(\textcolor{red}{5})(100) + (7)(7)(5)(10)\end{aligned}$$

$$\textcolor{red}{12} \times \textcolor{red}{5} = 60$$

$$60 \times 7 = 6 \times 7 \times 10 = 420$$

$$420 \times 100 = 42000$$

$$7 \times 7 = 49$$

$$49 \times 10 = 490$$

$$490 \times 5 = 490 \times 10/2 = 2450$$

$$42000 + 2450 = 44450 \quad \square$$

# Datos como resultados

## Datos y operaciones

$$\begin{aligned}1270 \times 35 &= \\&= (1200 + 70) \times (7)(5) \\&= (12)(\textcolor{red}{7})(5)(100) + (7)(7)(5)(10)\end{aligned}$$

$$12 \times 5 = \textcolor{red}{60}$$

$$\textcolor{red}{60} \times \textcolor{red}{7} = 6 \times 7 \times 10 = 420$$

$$420 \times 100 = 42000$$

$$7 \times 7 = 49$$

$$49 \times 10 = 490$$

$$490 \times 5 = 490 \times 10/2 = 2450$$

$$42000 + 2450 = 44450 \quad \square$$

# Datos como resultados

## Datos y operaciones

$$\begin{aligned}1270 \times 35 &= \\&= (1200 + 70) \times (7)(5) \\&= (12)(\textcolor{red}{7})(5)(100) + (7)(7)(5)(10)\end{aligned}$$

$$12 \times 5 = \textcolor{red}{60}$$

$$\textcolor{red}{60} \times \textcolor{red}{7} = \textcolor{red}{6} \times \textcolor{red}{7} \times \textcolor{red}{10} = 420$$

$$420 \times 100 = 42000$$

$$7 \times 7 = 49$$

$$49 \times 10 = 490$$

$$490 \times 5 = 490 \times 10/2 = 2450$$

$$42000 + 2450 = 44450 \quad \square$$

# Datos como resultados

## Datos y operaciones

$$\begin{aligned}1270 \times 35 &= \\&= (1200 + 70) \times (7)(5) \\&= (12)(7)(5)(\textcolor{red}{100}) + (7)(7)(5)(10)\end{aligned}$$

$$12 \times 5 = 60$$

$$60 \times 7 = 6 \times 7 \times 10 = \textcolor{red}{420}$$

$$\textcolor{red}{420} \times \textcolor{red}{100} = 42000$$

$$7 \times 7 = 49$$

$$49 \times 10 = 490$$

$$490 \times 5 = 490 \times 10/2 = 2450$$

$$42000 + 2450 = 44450 \quad \square$$



# Datos como resultados

## Datos y operaciones

$$\begin{aligned}1270 \times 35 &= \\&= (1200 + 70) \times (7)(5) \\&= (12)(7)(5)(100) + (\textcolor{red}{7})(\textcolor{red}{7})(5)(10)\end{aligned}$$

$$12 \times 5 = 60$$

$$60 \times 7 = 6 \times 7 \times 10 = 420$$

$$420 \times 100 = 42000$$

$$\textcolor{red}{7} \times \textcolor{red}{7} = 49$$

$$49 \times 10 = 490$$

$$490 \times 5 = 490 \times 10/2 = 2450$$

$$42000 + 2450 = 44450 \quad \square$$

# Datos como resultados

## Datos y operaciones

$$\begin{aligned}1270 \times 35 &= \\&= (1200 + 70) \times (7)(5) \\&= (12)(7)(5)(100) + (7)(7)(5)(\textcolor{red}{10})\end{aligned}$$

$$12 \times 5 = 60$$

$$60 \times 7 = 6 \times 7 \times 10 = 420$$

$$420 \times 100 = 42000$$

$$7 \times 7 = \textcolor{red}{49}$$

$$\textcolor{red}{49} \times \textcolor{red}{10} = 490$$

$$490 \times 5 = 490 \times 10/2 = 2450$$

$$42000 + 2450 = 44450 \quad \square$$

# Datos como resultados

## Datos y operaciones

$$\begin{aligned}1270 \times 35 &= \\&= (1200 + 70) \times (7)(5) \\&= (12)(7)(5)(100) + (7)(7)(\textcolor{red}{5})(10)\end{aligned}$$

$$12 \times 5 = 60$$

$$60 \times 7 = 6 \times 7 \times 10 = 420$$

$$420 \times 100 = 42000$$

$$7 \times 7 = 49$$

$$49 \times 10 = \textcolor{red}{490}$$

$$\textcolor{red}{490} \times \textcolor{red}{5} = \textcolor{red}{490} \times \textcolor{red}{10/2} = 2450$$

$$42000 + 2450 = 44450 \quad \square$$

# Datos como resultados

## Datos y operaciones

$$\begin{aligned}1270 \times 35 &= \\&= (1200 + 70) \times (7)(5) \\&= (12)(7)(5)(100) + (7)(7)(5)(10)\end{aligned}$$

$$12 \times 5 = 60$$

$$60 \times 7 = 6 \times 7 \times 10 = 420$$

$$420 \times 100 = 42000$$

$$7 \times 7 = 49$$

$$49 \times 10 = 490$$

$$490 \times 5 = 490 \times 10/2 = 2450$$

$$42000 + 2450 = 44450 \quad \square$$

# Datos como resultados

## Datos y operaciones

La operación completa se hace poco a poco, y por tanto necesitamos “recordar” ciertos pasos intermedios que ya tenemos calculados.

Así como nosotros tenemos que tener en claro cuáles son esos pasos intermedios, la computadora debe saber *dónde está* la información que tiene que leer para trabajar y hacer cálculos más elaborados.

Para eso, podemos usar las estructuras de datos, para **ordenarlos** de manera conveniente y poder tener acceso a ellos de manera que se vayan necesitando.

# Datos como resultados

## Datos y operaciones

La operación completa se hace poco a poco, y por tanto necesitamos “recordar” ciertos pasos intermedios que ya tenemos calculados.

Así como nosotros tenemos que tener en claro cuáles son esos pasos intermedios, la computadora debe saber *dónde está* la información que tiene que leer para trabajar y hacer cálculos más elaborados.

Para eso, podemos usar las estructuras de datos, para **ordenarlos** de manera conveniente y poder tener acceso a ellos de manera que se vayan necesitando.

# Datos como resultados

## Datos y operaciones

La operación completa se hace poco a poco, y por tanto necesitamos “recordar” ciertos pasos intermedios que ya tenemos calculados.

Así como nosotros tenemos que tener en claro cuáles son esos pasos intermedios, la computadora debe saber *dónde está* la información que tiene que leer para trabajar y hacer cálculos más elaborados.

Para eso, podemos usar las estructuras de datos, para **ordenarlos** de manera conveniente y poder tener acceso a ellos de manera que se vayan necesitando.

# Variables

## Estructuras matemáticas

La forma más simple de guardar **un solo dato** es usando una **variable**.

En álgebra, hemos usado estas *variables* para expresar qué hace una función y saber su resultado:

$$2y = 2x + 5z + 6$$

- $x$  es una variable que tiene algún valor que no conocemos en este momento
- $y$  es otra variable (porque tiene distinto nombre) y tampoco sabemos su valor ahora, pero sabemos cómo calcularla
- $z$  es otra variable más (porque tiene otro nombre distinto a los dos anteriores)



# Variables

## Estructuras matemáticas

La forma más simple de guardar **un solo dato** es usando una **variable**. En álgebra, hemos usado estas *variables* para expresar qué hace una función y saber su resultado:

$$2y = 2x + 5z + 6$$

- $x$  es una variable que tiene algún valor que no conocemos en este momento
- $y$  es otra variable (porque tiene distinto nombre) y tampoco sabemos su valor ahora, pero sabemos cómo calcularla
- $z$  es otra variable más (porque tiene otro nombre distinto a los dos anteriores)

# Variables

## Estructuras matemáticas

La forma más simple de guardar **un solo dato** es usando una **variable**. En álgebra, hemos usado estas *variables* para expresar qué hace una función y saber su resultado:

$$2y = 2x + 5z + 6$$

- $x$  es una variable que tiene algún valor que no conocemos en este momento
- $y$  es otra variable (porque tiene distinto nombre) y tampoco sabemos su valor ahora, pero sabemos cómo calcularla
- $z$  es otra variable más (porque tiene otro nombre distinto a los dos anteriores)

# Variables

## Estructuras matemáticas

La forma más simple de guardar **un solo dato** es usando una **variable**. En álgebra, hemos usado estas *variables* para expresar qué hace una función y saber su resultado:

$$2y = 2x + 5z + 6$$

- $x$  es una variable que tiene algún valor que no conocemos en este momento
- $y$  es otra variable (porque tiene distinto nombre) y tampoco sabemos su valor ahora, pero sabemos cómo calcularla
- $z$  es otra variable más (porque tiene otro nombre distinto a los dos anteriores)

# Variables

## Estructuras matemáticas

La forma más simple de guardar **un solo dato** es usando una **variable**. En álgebra, hemos usado estas *variables* para expresar qué hace una función y saber su resultado:

$$2y = 2x + 5z + 6$$

- $x$  es una variable que tiene algún valor que no conocemos en este momento
- $y$  es otra variable (porque tiene distinto nombre) y tampoco sabemos su valor ahora, pero sabemos cómo calcularla
- $z$  es otra variable más (porque tiene otro nombre distinto a los dos anteriores)

# Variables

## Estructuras matemáticas

La forma más simple de guardar **un solo dato** es usando una **variable**. En álgebra, hemos usado estas *variables* para expresar qué hace una función y saber su resultado:

$$2y = 2x + 5z + 6$$

- $x$  es una variable que tiene algún valor que no conocemos en este momento
- $y$  es otra variable (porque tiene distinto nombre) y tampoco sabemos su valor ahora, pero sabemos cómo calcularla
- $z$  es otra variable más (porque tiene otro nombre distinto a los dos anteriores)

# Variables

## Estructuras matemáticas

$$2y = 2x + 5z + 6$$

Si ahora le damos valor a  $x$  y  $z$ , por ejemplo,  $x = 3$  y  $z = 2 \dots$

- $x$  guarda el valor de 3
- $y$  guarda 2 veces el resultado de  $2(3) + 5(2) + 6 = 2(6 + 10 + 6) = 44$

# Variables

## Estructuras matemáticas

$$2y = 2x + 5z + 6$$

Si ahora le damos valor a  $x$  y  $z$ , por ejemplo,  $x = 3$  y  $z = 2 \dots$

- $x$  guarda el valor de 3
- $y$  guarda **2 veces** el resultado de  $2(3) + 5(2) + 6 = 2(6 + 10 + 6) = 44$

# Variables

## Estructuras matemáticas

$$2y = 2x + 5z + 6$$

Si ahora le damos valor a  $x$  y  $z$ , por ejemplo,  $x = 3$  y  $z = 2 \dots$

- $x$  guarda el valor de 3
- $y$  guarda **2 veces** el resultado de  $2(3) + 5(2) + 6 = 2(6 + 10 + 6) = 44$



# Arreglos

## Estructuras matemáticas

Asumamos que quiero saber las calificaciones de las Tareas 1, 2 y 3 de uno de mis alumnos. Para esto, necesitaría un lugar para guardar esos **3 datos**:

- $t_1 = 90$  será la variable para la Tarea 1
- $t_2 = 75$  será la variable para la Tarea 2
- $t_3 = 87$  será la variable para la Tarea 3

Con esta información, ahora contesta:

- ¿Cuál fue la calificación para la Tarea 2?
- ¿Cuál fue el promedio del alumno?
- ¿Cuál es la tarea en la que mejor le fue?

# Arreglos

## Estructuras matemáticas

Asumamos que quiero saber las calificaciones de las Tareas 1, 2 y 3 de uno de mis alumnos. Para esto, necesitaría un lugar para guardar esos **3 datos**:

- $t_1 = 90$  será la variable para la Tarea 1
- $t_2 = 75$  será la variable para la Tarea 2
- $t_3 = 87$  será la variable para la Tarea 3

Con esta información, ahora contesta:

- ¿Cuál fue la calificación para la Tarea 2?
- ¿Cuál fue el promedio del alumno?
- ¿Cuál es la tarea en la que mejor le fue?

# Arreglos

## Estructuras matemáticas

Asumamos que quiero saber las calificaciones de las Tareas 1, 2 y 3 de uno de mis alumnos. Para esto, necesitaría un lugar para guardar esos **3 datos**:

- $t_1 = 90$  será la variable para la Tarea 1
- $t_2 = 75$  será la variable para la Tarea 2
- $t_3 = 87$  será la variable para la Tarea 3

Con esta información, ahora contesta:

- ¿Cuál fue la calificación para la Tarea 2?
- ¿Cuál fue el promedio del alumno?
- ¿Cuál es la tarea en la que mejor le fue?

# Arreglos

## Estructuras matemáticas

Asumamos que quiero saber las calificaciones de las Tareas 1, 2 y 3 de uno de mis alumnos. Para esto, necesitaría un lugar para guardar esos **3 datos**:

- $t_1 = 90$  será la variable para la Tarea 1
- $t_2 = 75$  será la variable para la Tarea 2
- $t_3 = 87$  será la variable para la Tarea 3

Con esta información, ahora contesta:

- ¿Cuál fue la calificación para la Tarea 2?
- ¿Cuál fue el promedio del alumno?
- ¿Cuál es la tarea en la que mejor le fue?

# Arreglos

## Estructuras matemáticas

Asumamos que quiero saber las calificaciones de las Tareas 1, 2 y 3 de uno de mis alumnos. Para esto, necesitaría un lugar para guardar esos **3 datos**:

- $t_1 = 90$  será la variable para la Tarea 1
- $t_2 = 75$  será la variable para la Tarea 2
- $t_3 = 87$  será la variable para la Tarea 3

Con esta información, ahora contesta:

- ¿Cuál fue la calificación para la Tarea 2?
- ¿Cuál fue el promedio del alumno?
- ¿Cuál es la tarea en la que mejor le fue?

# Arreglos

## Estructuras matemáticas

Asumamos que quiero saber las calificaciones de las Tareas 1, 2 y 3 de uno de mis alumnos. Para esto, necesitaría un lugar para guardar esos **3 datos**:

- $t_1 = 90$  será la variable para la Tarea 1
- $t_2 = 75$  será la variable para la Tarea 2
- $t_3 = 87$  será la variable para la Tarea 3

Con esta información, ahora contesta:

- ¿Cuál fue la calificación para la Tarea 2?
- ¿Cuál fue el promedio del alumno?
- ¿Cuál es la tarea en la que mejor le fue?

# Arreglos

## Estructuras matemáticas

Asumamos que quiero saber las calificaciones de las Tareas 1, 2 y 3 de uno de mis alumnos. Para esto, necesitaría un lugar para guardar esos **3 datos**:

- $t_1 = 90$  será la variable para la Tarea 1
- $t_2 = 75$  será la variable para la Tarea 2
- $t_3 = 87$  será la variable para la Tarea 3

Con esta información, ahora contesta:

- ¿Cuál fue la calificación para la Tarea 2?
- ¿Cuál fue el promedio del alumno?
- ¿Cuál es la tarea en la que mejor le fue?

# Arreglos

## Estructuras matemáticas

La pregunta ahora es... ¿Realmente necesito **3 variables** para guardar **3 datos**? Podemos *arreglar* los datos de tal manera que **su posición** nos aporte algo más:

$$t = \langle 90, 75, 87 \rangle$$

La **posición** en esta *lista ordenada* nos indica qué número de tarea fue, y el valor que haya en dicha posición guarda la calificación. Por lo mismo, podemos usar “una sola variable” para guardar de manera ordenada la información requerida, y referirnos sólo a la posición deseada:

$$t_2 = 75$$



# Arreglos

## Estructuras matemáticas

La pregunta ahora es... ¿Realmente necesito **3 variables** para guardar **3 datos**? Podemos *arreglar* los datos de tal manera que **su posición** nos aporte algo más:

$$\mathbf{t} = \langle 90, 75, 87 \rangle$$

La **posición** en esta *lista ordenada* nos indica qué número de tarea fue, y el valor que haya en dicha posición guarda la calificación. Por lo mismo, podemos usar “una sola variable” para guardar de manera ordenada la información requerida, y referirnos sólo a la posición deseada:

$$t_2 = 75$$

# Arreglos

## Estructuras matemáticas

La pregunta ahora es... ¿Realmente necesito **3 variables** para guardar **3 datos**? Podemos *arreglar* los datos de tal manera que su **posición** nos aporte algo más:

$$\mathbf{t} = \langle 90, 75, 87 \rangle$$

La **posición** en esta *lista ordenada* nos indica qué número de tarea fue, y el valor que haya en dicha posición guarda la calificación. Por lo mismo, podemos usar “una sola variable” para guardar de manera ordenada la información requerida, y referirnos sólo a la posición deseada:

$$\mathbf{t}_2 = 75$$

# Vectores

## Estructuras matemáticas

Cuando *arreglamos* los datos para usarlos de manera lineal, estamos creando una **lista**.

$$\mathbf{x} = \langle 1, 2, 10, 23, 2, -1, 70, 15 \rangle$$

- Usamos **negritas** para denotar la diferencia entre la variable  $x$  que guarda un valor, y la variable  $\mathbf{x}$  que guarda **múltiples valores**
- Usamos *angle brackets* (*cuñas* les dicen en español) para delimitar la lista de sus valores
- A diferencia de un conjunto, el orden de los valores **sí importa**

# Vectores

## Estructuras matemáticas

Cuando *arreglamos* los datos para usarlos de manera lineal, estamos creando una **lista**.

$$\mathbf{x} = \langle 1, 2, 10, 23, 2, -1, 70, 15 \rangle$$

- Usamos negritas para denotar la diferencia entre la variable  $x$  que guarda un valor, y la variable  $\mathbf{x}$  que guarda **múltiples** valores
- Usamos *angle brackets* (*cuñas* les dicen en español) para delimitar la lista de sus valores
- A diferencia de un conjunto, el orden de los valores **sí importa**

# Vectores

## Estructuras matemáticas

Cuando *arreglamos* los datos para usarlos de manera lineal, estamos creando una **lista**.

$$\mathbf{x} = \langle 1, 2, 10, 23, 2, -1, 70, 15 \rangle$$

- Usamos negritas para denotar la diferencia entre la variable  $x$  que guarda un valor, y la variable  $\mathbf{x}$  que guarda **múltiples** valores
- Usamos *angle brackets* (*cuñas* les dicen en español) para delimitar la lista de sus valores
- A diferencia de un conjunto, el orden de los valores **sí importa**

# Vectores

## Estructuras matemáticas

Cuando *arreglamos* los datos para usarlos de manera lineal, estamos creando una **lista**.

$$\mathbf{x} = \langle 1, 2, 10, 23, 2, -1, 70, 15 \rangle$$

- Usamos negritas para denotar la diferencia entre la variable  $x$  que guarda un valor, y la variable  $\mathbf{x}$  que guarda **múltiples** valores
- Usamos *angle brackets* (*cuñas* les dicen en español) para delimitar la lista de sus valores
- A diferencia de un conjunto, el orden de los valores **sí importa**

# Matrices

## Estructuras matemáticas

Supongamos que ahora necesito saber las calificaciones de las tres tareas, pero ahora de **varios alumnos**.

Esto significa que ahora necesitamos **varias listas**, pero en su lugar podemos *arreglar* los datos como **una secuencia de tareas** (*la tarea 1, la tarea 2...*).

A su vez, cada una de las tareas tiene una **secuencia de alumnos** (*el alumno 1, el alumno 2...*)

*alumno<sub>1</sub>*

*alumno<sub>2</sub>*

*alumno<sub>3</sub>*

*alumno<sub>4</sub>*

$$\begin{bmatrix} 90 & 75 & 87 \\ 100 & 100 & 95 \\ 90 & 70 & 88 \\ 85 & 65 & 50 \end{bmatrix}$$

# Matrices

## Estructuras matemáticas

Supongamos que ahora necesito saber las calificaciones de las tres tareas, pero ahora de **varios alumnos**.

Esto significa que ahora necesitamos **varias listas**, pero en su lugar podemos *arreglar* los datos como **una secuencia de tareas** (*la tarea 1, la tarea 2...*). A su vez, cada una de las tareas tiene una **secuencia de alumnos** (*el alumno 1, el alumno 2...*)

*alumno<sub>1</sub>*

*alumno<sub>2</sub>*

*alumno<sub>3</sub>*

*alumno<sub>4</sub>*

90	75	87
100	100	95
90	70	88
85	65	50



# Matrices

## Estructuras matemáticas

Supongamos que ahora necesito saber las calificaciones de las tres tareas, pero ahora de **varios alumnos**.

Esto significa que ahora necesitamos **varias listas**, pero en su lugar podemos *arreglar* los datos como **una secuencia de tareas** (*la tarea 1, la tarea 2...*). A su vez, cada una de las tareas tiene una **secuencia de alumnos** (*el alumno 1, el alumno 2...*)

<i>alumno<sub>1</sub></i>	90	75	87
<i>alumno<sub>2</sub></i>	100	100	95
<i>alumno<sub>3</sub></i>	90	70	88
<i>alumno<sub>4</sub></i>	85	65	50

# Matrices

## Estructuras matemáticas

$$A = \begin{bmatrix} 90 & 75 & 87 \\ 100 & 100 & 95 \\ 90 & 70 & 88 \\ 85 & 65 & 50 \end{bmatrix}$$

- Una **matriz** es una lista de columnas
- Solemos usar mayúsculas para los nombres de las matrices
- En este caso,  $A$  tiene 4 renglones y 3 columnas, es decir que es de  $4 \times 3$
- El renglón  $A_2$  es  $\langle 100, 100, 95 \rangle$
- El elemento  $A_{3,2}$  es 70

# Matrices

## Estructuras matemáticas

$$A = \begin{bmatrix} 90 & 75 & 87 \\ 100 & 100 & 95 \\ 90 & 70 & 88 \\ 85 & 65 & 50 \end{bmatrix}$$

- Una **matriz** es una lista de columnas
- Solemos usar mayúsculas para los nombres de las matrices
- En este caso,  $A$  tiene 4 renglones y 3 columnas, es decir que es de  $4 \times 3$
- El renglón  $A_2$  es  $\langle 100, 100, 95 \rangle$
- El elemento  $A_{3,2}$  es 70

# Matrices

## Estructuras matemáticas

$$A = \begin{bmatrix} 90 & 75 & 87 \\ 100 & 100 & 95 \\ 90 & 70 & 88 \\ 85 & 65 & 50 \end{bmatrix}$$

- Una **matriz** es una lista de columnas
- Solemos usar mayúsculas para los nombres de las matrices
- En este caso,  $A$  tiene 4 renglones y 3 columnas, es decir que es de  $4 \times 3$
- El renglón  $A_2$  es  $\langle 100, 100, 95 \rangle$
- El elemento  $A_{3,2}$  es 70

# Matrices

## Estructuras matemáticas

$$A = \begin{bmatrix} 90 & 75 & 87 \\ 100 & 100 & 95 \\ 90 & 70 & 88 \\ 85 & 65 & 50 \end{bmatrix}$$

- Una **matriz** es una lista de columnas
- Solemos usar mayúsculas para los nombres de las matrices
- En este caso,  $A$  tiene 4 renglones y 3 columnas, es decir que es de  $4 \times 3$
- El renglón  $A_2$  es  $\langle 100, 100, 95 \rangle$
- El elemento  $A_{3,2}$  es 70

# Matrices

## Estructuras matemáticas

$$A = \begin{bmatrix} 90 & 75 & 87 \\ 100 & 100 & 95 \\ 90 & 70 & 88 \\ 85 & 65 & 50 \end{bmatrix}$$

- Una **matriz** es una lista de columnas
- Solemos usar mayúsculas para los nombres de las matrices
- En este caso,  $A$  tiene 4 renglones y 3 columnas, es decir que es de  $4 \times 3$
- El renglón  $A_2$  es  $\langle 100, 100, 95 \rangle$
- El elemento  $A_{3,2}$  es 70

# Matrices

## Estructuras matemáticas

Cuando una matriz es de  $1 \times n$  es una matriz **renglón**:

$$B = [100 \quad 95 \quad 89 \quad 92]$$

Cuando una matriz es de  $n \times 1$  es una matriz **columna** o **vector**:

$$\mathbf{c} = \begin{bmatrix} 100 \\ 91 \\ 95 \\ 98 \\ 85 \end{bmatrix}$$

# Matrices

## Estructuras matemáticas

Cuando una matriz es de  $1 \times n$  es una matriz **renglón**:

$$B = [100 \quad 95 \quad 89 \quad 92]$$

Cuando una matriz es de  $n \times 1$  es una matriz **columna** o **vector**:

$$\mathbf{c} = \begin{bmatrix} 100 \\ 91 \\ 95 \\ 98 \\ 85 \end{bmatrix}$$



# Matrices

## Estructuras matemáticas

$$A = \begin{bmatrix} 10 & 15 & 2 & 4 \\ -2 & 8 & 20 & 7 \\ 1 & 5 & 13 & 14 \\ 20 & 4 & 2 & 10 \end{bmatrix}$$

- La **diagonal principal** hace referencia a cada elemento  $a_{ii}$
- Si todo **abajo** de la diagonal principal es 0, entonces le llamamos matriz triangular superior
- Si todo **arriba** de la diagonal principal es 0, entonces le llamamos matriz triangular inferior

# Matrices

## Estructuras matemáticas

$$A = \begin{bmatrix} 10 & 15 & 2 & 4 \\ 0 & 8 & 20 & 7 \\ 0 & 0 & 13 & 14 \\ 0 & 0 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$

- La diagonal principal hace referencia a cada elemento  $a_{ii}$
- Si todo **abajo** de la diagonal principal es 0, entonces le llamamos **matriz triangular superior**
- Si todo **arriba** de la diagonal principal es 0, entonces le llamamos **matriz triangular inferior**

# Matrices

## Estructuras matemáticas

$$A = \begin{bmatrix} 10 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 8 & 0 & 0 \\ 1 & 5 & 13 & 0 \\ 20 & 4 & 2 & 10 \end{bmatrix}$$

- La diagonal principal hace referencia a cada elemento  $a_{ii}$
- Si todo **abajo** de la diagonal principal es 0, entonces le llamamos matriz triangular superior
- Si todo **arriba** de la diagonal principal es 0, entonces le llamamos **matriz triangular inferior**

# ¿Y qué puedo hacer con las matrices?

## Operaciones matriciales

Podemos **sumar dos matrices** si tienen **las mismas dimensiones**:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 7 & 2 & 9 \\ 2 & 2 & 3 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 & 7 & 2 & 0 \\ 7 & -2 & 8 & 5 \\ 1 & 3 & -8 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 9 & 5 & 4 \\ 7 & 5 & 10 & 14 \\ 3 & 5 & -5 & 3 \end{bmatrix}$$

# Suma de Matrices

## Operaciones matriciales

En general ...

$$\begin{bmatrix} a_{11} & \dots & \dots & a_{1j} \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ a_{i1} & \dots & \dots & a_{ij} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_{11} & \dots & \dots & b_{1j} \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ b_{i1} & \dots & \dots & b_{ij} \end{bmatrix} =$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} + b_{11} & \dots & \dots & a_{1j} + b_{1j} \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ a_{i1} + b_{i1} & \dots & \dots & a_{ij} + b_{ij} \end{bmatrix}$$

# Producto por un escalar

## Operaciones matriciales

Podemos **multiplicar** la matriz por **un escalar** (o sea, una cantidad):

$$2 \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \\ 13 & 14 & 15 & 16 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 6 & 8 \\ 10 & 12 & 14 & 16 \\ 18 & 20 & 22 & 24 \\ 26 & 28 & 30 & 32 \end{bmatrix}$$

En este caso, estamos **escalando** la matriz por 2. ¿Qué pasa si multiplicamos por  $\frac{2}{3}$ ?

# Producto por escalar

## Operaciones matriciales

En general...

$$c \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & \dots & a_{1j} \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ a_{i1} & \dots & \dots & a_{ij} \end{bmatrix} =$$

$$\begin{bmatrix} ca_{11} & \dots & \dots & ca_{1j} \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ ca_{i1} & \dots & \dots & ca_{ij} \end{bmatrix}$$

# Matriz por vector

## Operaciones matriciales

yes indeed



# De uno en uno...

## Operaciones vectorizadas

Los **arreglos** (ya sean vectores o matrices) tienen, por sí solos, una especie de orden. Este orden da pie a pensar en una **secuencia**, y entonces operar usando **ciclos** es *natural*:

---

```
1 % sum 10 to each number
2 x = [1 2 3 4 5];
3
4 for i = x
5     r(i) = x(i) + 10;
6 end
7
8 disp(r)
```

---

¿Cuál es el resultado de `r`?

...o todos a la vez

Operaciones vectorizadas

Sin embargo, existen ciertas operaciones que están pensadas para operar directamente sobre **vectores**, y funcionan justo como lo esperaríamos:

### Command Window

---

```
>> x = [1 2 3 4 5];  
>> x + 10  
ans =  
    11    12    13    14    15
```

---

Estas operaciones son conocidas como **operaciones vectorizadas**, y trabajan con **cada uno** de los valores al mismo tiempo, en lugar de uno por uno.