Самарский национальный исследовательский университет имени академика С. П. Королёва

Лабораторная работа №2

Выполнил: Студент группы 6301-030301D Абдуллин А.Р.

Задания 1 и 2

Создал пакет functions и создал в нем класс FunctionPoint, который содержит два приватных поля с координатыми и методы get и set по правилам инкапсуляции, так же создал 3 разных конструктора класса

Задание 3

Создал класс TabulatedFunction содержащих 2 приватных поля: массив с точками и реальное количество элементов в таблице. Создал 2 конструктора: один заполняет точками 0,0, другой заполняет ординаты точек значениями из переданного массива

```
public class TabulatedFunction { 2 usages private FunctionPoint[] array; 41 usages private functionPoint[] array; 41 usages private int capacity; 16 usages

public TabulatedFunction(double leftX, double rightX, int pointsCount) { 16 usages array = new FunctionPoint[pointsCount]; for (int t = 0; t < pointsCount; t++) { array[t] = new FunctionPoint(); } double step = (rightX - leftX) / (pointsCount - 1); for (int t = 0; t < pointsCount - 1; t++) { array[t].setX(leftX + t * step); } array[pointsCount - 1].setX(rightX); capacity = pointsCount; } } public TabulatedFunction(double leftX, double rightX, double[] values) { 17 usages array = new FunctionPoint(values.length]; for (int t = 0; t < values.length; t++) { array[t] = new FunctionPoint(); } double step = (rightX - leftX) / (values.length - 1); for (int t = 0; t < values.length - 1; t++) { array[t].setX(leftX + t * step); array[values.length - 1].setX(rightX); array[values.length - 1].setX(values[values.length - 1]); capacity = values.length; } }
```

Задание 4

Создал методы для получения значений абсцисс по краям таблиц, создал метод getFunctionValue(double x), возвращающи интерпаляционное значение функции в перданной абсциссе, если она ляжет в области определения

Задание 5

Hаписал метод getPointsCount() возвращающий реальное значение точек таблицы. Написал метод FunctionPoint getPoint(int index) возвращающий копию точки переданного индекса по правилам инкаспсуляции. Написал метод void setPoint(int index, FunctionPoint point) заменяющий соотвествующий индекс таблицы на копию переданной точки, если выполняются условия. Написал метод double getPointX(int index) возвращающий значение абсциссы точки переданного индекса. Написал метод void setPointX(int index, double x) заменяющий абсциссу точки с переданным индеском на переданное значение. Написал метод double getPointY(int index) возвращающий значение ординаты точки переданного индекса. Написал метод void setPointY(int index, double y) заменяющий ординату точки переданного индекса на переданное значение.

Задание 6

Написал метод void deletePoint(int index) удаляющий точку переданного индекса: используя статический метод класса System.arraycopy() сдвигал точки после переданного индекса влево на единицу. Написал метод void addPoint(FunctionPoint point) добавлящий точку в таблицу по правилам инкапсуляции: проверял реальное количество элементов таблицы и размер массива, увеличивал если он совпадают и создавал новый массив большего размера, искал индекс для новой точки и сдвигал точки с большей абсциссой вправо на 1 единицу, вставлял копию новой точки на найденный индекс

Задание 7

Создал класс Маіп с методом таіп и импортировал в этот класс пакет functions. Создал таблицу для функции $y=x^2$ и запросил значения функции через метод func.getFunctionValue для пробного набора аргументов, получил набор значений: NaN 2.25 0.1 0.15 1.0 1.5 4.18. Добавил 2 точки для улучшения точности интерполяции, получил набор значений: NaN 2.25 0.05 0.09 1.0 1.5 4.18. Удаляем 2 точки добавленные точки и получаем старый набор значений: NaN 2.25 0.1 0.15 1.0 1.5 4.18 . Изменил значение одной из точек, получил значения: NaN 2.25 0.06 0.09 1.0 1.5 4.18