寻求帮助

2020年9月16日

寻求帮助

什么知识会过时?什么不会?

T_EX 是排版语言,也是广泛使用的软件,并且不断在发展中;因此,总有一些东西会很快过时。作为学习 T_EX 的人,免不了要看各种各样的书籍、电子文档和网络论坛上的只言片语,因此了解什么知识会迅速过时,什么知识不会是十分重要的。

最稳定的是关于 Primitive T_EX 和 Plain T_EX 的知识,也就是 Knuth 在他的《The TeXbook》中介绍的内容。因为 T_EX 系统开发的初衷就是稳定性,要求今天的文档到很久以后仍可以得到完全相同的结果,因此 Knuth 限定了他的 T_EX 语言和相关实现的命令、语

法。这些内容许多年来就没有多少变化,在未来的一些年里也不会有什么变化。 Primitive T_EX 和 Plain T_EX 的知识主要包括 T_EX 排版的基本算法和原理,盒子的原理,底层的 T_EX 命令等。其中技巧性的东西大多在宏包设计中,初学者一般不会接触到很多;而基本原理则是常常被提到的,譬如,T_EX 把一切排版内容作为 盒子(box)处理。

相对稳定的是关于基本 \LaTeX 2ε 的知识,也包括围绕 \LaTeX 2ε 的一些核心宏包的知识。 \LaTeX 2ε 是自 1993 年以来的一个稳定的 \LaTeX 版本,直到最近的一次修订(2005 年)都没有大的变动。 \LaTeX 的下

什么知识会过时? 什么不会? 寻求帮助

一个计划中的版本 IATeX3 遥遥无期,在可预见的将 来, $M_{\rm F} X 2_{\varepsilon}$ 不会过时。 $M_{\rm F} X 2_{\varepsilon}$ 的知识是目前大部 分 IATEX 书籍的主体内容。关于 IATEX 的标准文档类 (article、report、book、letter、slide 等),关于基本 数学公式的输入,文档的章节层次,表格和矩阵,图 表浮动体,LR 盒子与段落盒子····· 这些 LATEX 的核 心内容都是最常用的,相对稳定的。与 IATEX 2g 相匹 配的核心宏包,如 graphics(x)、ifthen、fontenc、doc 等,也同样是相对稳定的。还有一些被非常广泛应用的 宏包,如 amsmath 系列,也可以看作是相对稳定的。

简单地说,关于基本 TFX/IATFX 的语言,都是比

较稳定的。与之对应,实现或者支持 T_EX/IPT_EX 语言的软件,包括在 T_EX/IPT_EX 基础上建立的新的宏,都不大稳定。

容易过时的是关于第三方 LATEX 宏包的知识、第 三方 TFX 工具的知识,以及新兴 TFX 相关软件的知 识等。 TrX 和 LATrX 语言是追求稳定的; 但无论是宏 包还是工具,作为不断更新软件,它们是不稳定的。容 易过时的技术很多,而且现在广泛地出现在几乎所有 LATEX 文档之中,因此需要特别引起注意:宏包的过时 的原因可能是宏包本身的升级换代带来了新功能或不 兼容,也可能是同一功能的更新更好的宏包代替了旧的

宏包。前者的典型例子比如绘图宏包 PGF/TikZ, 现在 的 3.00 版功能十分强大,和旧的 1.1x 版相差很大,和 更旧的 0.x 版本则几乎完全不同;后者的典型例子比如 caption 宏包先是被更新的 caption2 宏包代替,后来 caption 宏包更新又使得 caption2 宏包完全过时。—— 安装更新的发行版可以避免使用过旧的宏包; 认真阅读 宏包自带的文档而不是搜索得到的陈旧片断可以避免 采用过时的代码。

工具过时的主要原因也是升级换代和被其他工具替换。前者的典型例子是编辑器 WinEdt 在 5.5 以后的版本支持 UTF-8 编码,而旧版本不支持;后者的典型

例子是中文字体安装工具从 GBKFonts 到 xGBKFonts 到 FontsGen 不断被取代。图形插入是一个在 TFX 实 现、宏包与外围工具方面都更新很快的东西。在过去, 最常用的输出格式是 PS (PostScript) 格式,因此插 入的图像以 EPS 为主流。使用 Dvips 为主要输出工 具,外围工具有 GhostScript、bmeps 等等,相关宏包 有 graphics 等,相关文档如《LaTeX2e 插图指南》。

但凡提及"IPTEX 只支持 EPS 图形"的,就是这个过时的时代的产物。事实上 TEX/IPTEX 并不限定任何图形格式,只不过是当时的输出格式(PS)和工具(Dvips)对 EPS 情有独钟而已。后来 PDF 格式成为

主流,pdfT_EX、DVIPDFM、DVIPDFMx、X_ET_EX 等工具则主要支持 PDF、PNG、JPG 格式的图形,涉及一系列工具如 ImageMagick、ebb 等。

值得特别提出注意的就是,中文处理也一起是更 新迅速、容易过时的部分。而且因为中文处理一直没 有一个"官方"的"标准"做法,软件、工具、文档以 及网上纷繁的笔记也就各式各样。从八十年代开始的 CCT 系统、天元系统, 到后来的 CJK 方式, 到近来 的 XaTeX、LuaTeX 方式,中文处理的原理、软件、宏 包、配置方式等都在不断变化中。目前我们推荐使用 XfTrX 处理中文,几年之后可能会转向 LuaTrX方式。

而且新方法确实也越来越简单、越来越直接。

如何提问

 $\frac{\text{profile}}{\text{profile}}$ 使用 T_{E} X 过程遇到问题,可以先查阅宏包说明文

档,只需要在命令行下输入

texdoc <package name>

即可。例如,

texdoc amsmath

可以得到 amsmath 宏包的使用说明。

也可以到网上搜索。若还找不到答案,可以到

https://www.latexstudio.net/

提问。

你可能还不了解如何提问才能把问题说清楚。基本的要求是**清晰:**

如果你在问关于代码的问题,那么你应该给出:

- 1. 能直接编译就产生重现这个问题的完整代码。但 在完整的基础上代码最好经过删节,不要出现整 页的信息。如果效果不正确,那么给出:
- 2. 理想中的效果的清楚描述,并且把出问题的效果 截图,或将 PDF 文件上传。

如果代码还产生了错误,那么应该再给出:

3. 在 log 文件中关于编译错误的信息,为了正确说明问题,上下文完整一些比简洁更重要。其中 log 文件是在你写作文档所在目录编译时产生的一个与源文件同名、后缀名为 .log 的文件。编译信息,请把出错之前的若干行信息在正文中贴出来,如果必要再将整个 log 文件附件上传,但不要对编译错误贴图。

源文件和 log 文件。

4. 如果对选择代码和错误信息有困难,请把所涉及 的文件打包成 .zip、.rar 或 .tar.gz 等格式的文件,

用附件的形式发上来。打包的内容至少应该包括

如何提问 不好的提问

不好的提问

- 1. 我的 TeX 文件无法编译, 救命啊!
- 2. 我一用某某宏包就报错,删除这个包就好了,是 否这个包有 Bug?