FRANTIC, ANMA
(MSX2,2DD,MUSIC)
Onderaan de pagina vi

Onderaan de pagina vindt u een programmaatje om bij FRANTIC te kunnen cheaten.

XAK THE TOWER OF GAZZEL, MICRO CABIN (MSX2/R, 2DD, MUSIC)

Met een sector-monitor kan je de volgende sectoren veranderen op de datadisk:

Savepositie:	Sector:					
1	1402					
2	1406					
3	1410					
4	1414					
Bij elk adres kan je 00 tot FF invullen.						
A_item:	Adres:					

		Oranje steen	128
A-item:	Adres:	Blauwe steen	129
		Rode kaart	12A
Brood	OFC	Blauwe kaart	12B
Vlees	OFD	Groene kaart	12C
Life flesje	OFE	(linkerkant)	
Terugflits	OFF	Groene kaart	12D
Teleport 1	100	(rechterkant)	
Teleport 2	101	Vlinder	12E
Teleport 3	102	Wit boek	12F
Teleport 4	103	Blauwe sleutel	130
Teleport 5	104	(driehoek)	
Teleport 6	105	Bruin doosje	131
Teleport 7	106	-	

B-item:

Waaier

Ring 1

Rode bal

Blauwe bal

Gele sleutel 1

Gele sleutel 2

Gele sleutel 3

Gele sleutel 4

Witte sleutel

Rode sleutel

Gezicht met

(rond)

Ring 2

rode bal

Fluit ??

Blauwe sleutel 122

Groene sleutel 123

Item voor Rune 126

Eekhoorntje

Adres:

117

118

119

11A

11B

11C

11D

11E

11F

120

121

124

125

127

EISTING 2	
1Ø 'CHTFRN.BAS	Q
20 'CHEAT FRANTIC	Ç
3Ø ' 9-11-1992	Q
40 ' DOOR : R.KAKER, ALKMAAR	Q
5∅ ' VOOR : MEGA-GUIDE NR.62	Q
60 ' WERKT ALLEEN OP ORIGINEEL	Q
70 KEY OFF: SCREEN 0:WIDTH 80:CLS	23
80 PRINT "Gebruiksaanwijzing"	11
90 PRINT:PRINT "Dit programma wijzigt de file:"	248
100 PRINT "FRANTIC2.BIN dat de tellers niet teruglopen'	74
110 PRINT "van de bommen, life, schoenen en deksel."	245
120 PRINT "Wilt u niet uw origineel veranderen."	126
130 PRINT "Maak dan een back-up van uw originele disk"	5 . 5
140 PRINT "en gebruik dit programma op deze back-up"	141
150 PRINT: PRINT "Druk op een toets"	217
16Ø A\$=INPUT\$(1):IF A\$="" THEN GOTO 16Ø	123
170 CLS:PRINT "FRANTIC CHEAT.":PRINT	92
180 PRINT "Doe de disk in de diskdrive"	89
190 PRINT:PRINT "Druk op een toets"	225
200 A\$=INPUT\$(1):IF A\$="" THEN GOTO 200	177
210 OPEN "FRANTIC2.BIN" AS 1 LEN=1	138
220 FIELD 1,1 AS A\$	102
23Ø FOR I=1 TO 5:READ A,B	· • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
24Ø B\$=CHR\$(B):LSET A\$=B\$	42
250 PUT 1,A:NEXT I:CLOSE:CLS	237
26Ø DATA &HØ38F,Ø,&H115B,Ø,&H115B,Ø,&H22EF,Ø,&H2E4C,165	7 17

CHTERN.BAS

Gauntlet:	Adres:
-----------	--------

(00 is in bezit 01 is niet in bezit)

Blauw	132
Zwart	133
Groen	134
Rood	135
Donkerblauw	136
Goud / Zilver	137
Zilver / Goud	138

Als je met diskette 2 opstart krijg je MI-CRO-CABIN Times. Onder de tweede optie zitten een aantal plaatjes, onder de derde optie zitten soundtests van XAK, XAK 2 en FRAY. Onder de andere opties zit vooral reclame.

Jeroen Weyden Bakel

TROXX, ANMA (MSX2,2DD,MUSIC)

Laatste password: LLQSEC0QMCCI (Alleen TORTOISE nog)

Allerlaatste password: HLP03YPG3QPG

Nog wat extra passwords:

IMMORTAL = Onsterfelijk GREEDY = Hetzelfde als LLQSEC0QMCCI SWITCH = Als je op een ACCESSIBLE planeet gaat staan, met met de pijltjes, en je typt dan SWITCH in, dan is die

HYDLIDE 3, T&E SOFT (MSX1/2, 4Mb)

planeet daarna COMPLETED

Het LASER-SWORD kan je vinden door in de toren op de 113e verdieping IN de lift (lift in, [SSC]) "Look here" te doen. Alle vijanden zijn nu heel makkelijk te verslaan.

Tycho de Back Amsterdam

XAK THE TOWER OF GAZZEL, MICRO CABIN (MSX2/R, 4*2DD, MUSIC)

Boss 1: Man met boemerang

Blijf de hele tijd springen, zo word je het minste geraakt. Loop telkens om hem heen als zijn boemerangs je achtervolgen. Schiet op hem als hij zijn boemerangs nog net niet geschoten heeft.

Boss 2: Vliegende fee

Ook hier is het het beste om continu te springen. Schiet haar telkens een paar keer in het gezicht, loop dan een