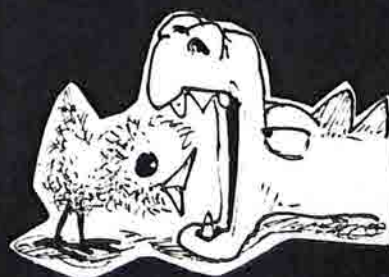


MSX-ENGINE

Nobody will ever match us!

Tweemaandelijks magazine voor de MSX-er

Great Strategy II



NUMMER 11: JULI/AUG./SEPT. 1992

REVIEW: DIX

REVIEW: Great Strategy 2

MSX WORLD: MSX in Japan

COVERDISK: Dragon-Disk #9

REVIEW: Frantic

PREVIEW: Sim City

INTERVIEW: ANMA

Microcabin goedkoper!

Frantic

■ Loek van Kooten

ANMA geeft Nederlandse MSX software professioneel image

Zo langzamerhand is het niet alleen meer Japanse software dat de klok slaat. De Nederlandse software wordt steeds beter! Je kon in deze Engine al een recensie lezen van Dix, ons nieuwste eigen produkt, maar de software van ANMA doet er zeker niet voor onder! Elders in dit nummer kon je al een interview lezen van ANMA; in dit interview kondigen zij met veel trots hun nieuwste telg, Frantic aan. MSX Engine brengt je als eerste een uitgebreid review...

Franc is de naam van een butler die eventjes geen werk heeft. Als hij op een dag een vakature leest in de krant waarin gevraagd wordt om een butler raakt hij dan ook zeer enthousiast. Vol goede moed stapt hij naar zijn nieuwe werkplek, althans, dat hoopt hij. Al snel blijkt dat het huis waarin het werk verricht moet worden geen gewoon huis is... Graaf Cramp, de nieuwe werkgever, is niet zo'n aardig heerschap en Franc wordt gevangen genomen.

Frantic is een zogenaamd platformspel; ANMA zelf vergelijkt het het liefst met een kruising tussen USAS en Penguin, maar persoonlijk vind ik het meer weg het ben van The Maze of Galious. Penguin heb ik nooit gezien, dus hier kan ik niet over oordelen.



De enige manier om te ontsnappen uit het kasteel is informatie verzamelen bij de gasten, die natuurlijk wel hun natie en hun droogje moeten krijgen. Je moet daartoe de etenswaren van de bovenste verdieping van het kasteel helemaal naar onderen brengen, waarbij je natuurlijk gehinderd wordt door diverse monsters en vallen.

Zo zijn er sommige plateaus die vermorzelen zodra je erop gaat staan, met het gevolg dat Frankje met z'n glaasje wijn netjes te plettervalt ergens diep onderin. Het is dus oppassen geblazen.

Onderweg vind je natuurlijk diverse items die je energie opkrikken (zo zijn er hamburgers en toefies) en, als extra spelelement, bommen waarmee je muren kunt opblazen die je de doorgang versperren. Het is verstandig om alle bommen die je kunt pakken te verzamelen, anders zou je wel eens voor hele nare verrassingen kunnen komen te staan.

De nodige humor ontbreekt niet; zo kun je de vijanden vernietigen door op ze te spugen. Frisser kon het al niet. Tevens kun je, door je spatie langer in-

gedrukt te houden alvorens deze weer los te laten, je spugkracht (jasses, wie leest nog mee?) te vergroten zodat je vijanden die wat verder van je af staan ook kunt besp... raken. Goed, onderwerp afgesloten.

Het spel zit ontzettend goed in elkaar; het spelidee is goed en ook goed uitgewerkt, de muziek is weer typisch ANMA, lekker hard en ruig (met een harde g), maar daar moet je van houden. De graphics zien er redelijk tot goed uit, maar hebben toch nog iets gekunstelds; daarentegen zijn de animaties prima en echt heel vloeiend (of vloeibaar, zoals ik onlangs een kollega hoorde zeggen). Met Frantic bewijst ANMA weer eens dat de enige weg naar boven leidt; ze hebben NOSH in ieder geval weer dik overtroffen. Voor de prijs hoef je Frantic echt niet te laten liggen en voor dit luttele bedrag zorg je er ook nog eens voor dat ANMA weer nieuwe produkten kan gaan maken, die er ongetwijfeld weer iets beter uit zullen zien. Het is nog zeker niet te vergelijken met de Japanse software, maar een stijgende lijn is duidelijk te zien, ditzelfde geldt trouwens ook voor Dix. Absoluut verplicht!



Testoordeel

Frantic ANMA

Sounds	7.5	Graphics	7
Spel	7	Score	57
Medium	1x2DD	Vanaf	MSX2
Opties	FM-Pac	Prijs	35,-

Falco's importpraatje

Sinds kort importeert MSX-Engine rechtstreeks via Microcabin, maar, wat houdt dat nu precies in voor jullie, de leden? Voordat we dat gaan uitleggen, eerst onze dank aan Dennis Lardenoye en Koen Dolfs, twee leden die ons aan dit contact geholpen hebben. Dennis en Koen, bedankt! Waar blijft die advertentie die we voor jullie in ruil zouden plaatsen....?

Wat betreft die import, het komt er allereerst op neer dat de prijzen flink omlaag gaan. Dit geldt natuurlijk alleen voor Microcabin produkten. Werd vroeger alles besteld (en voor niet Microcabin produkten geldt dat dus nog steeds) via een dealer, die de spullen weer kocht van een groothandel, die de spullen weer... snap je, met al die opslagpercentages wil het wel met die prijs.

Nu halen we alles rechtstreeks van Microcabin, vers uit de drive, zo naar Nederland. Het komt er op neer dat spellen nu zo'n Hfl 20,- à Hfl 25,- goedkoper zijn geworden, en da's toch lekker.

Wat betreft het bestellen, telefonisch kan wel, maar in verband met veranderde leefomstandigheden ben ik niet altijd meer thuis te bereiken. Je kunt daarom het beste gebruik maken van de bestelbiljetten (elders te vinden in deze MEM). Vergeet niet je adres te vermelden! Deze biljetten worden eens per week verwerkt en uiteindelijk heb je je bestelling dus net zo snel thuis als anders. Het ziet er naar uit dat binnen afzienbare termijn ook alle andere prijzen omlaag gaan, maar hier moet nog het één en ander voor geregeld en gepraat worden. Zeker is dat dus nog niet, maar we hopen je snel goed nieuws te kunnen brengen.

Er zijn een aantal interessante produkten uit, denk maar aan Great Strategy 2 en aan Sim City, dat waarschijnlijk geheel in het Engels is geschreven. Wacht de recensies nog even af en vul daarna gelijk dat biljet in en stuur het op. Voor alle software hardware geldt nog steeds: een vol jaar garantie.

Groetjes, Falco.