2^{nde} – **Informatique et société du numérique – Devoir Maison 1** (activité sans ordinateur). Dominique Larrieu, Pr. de Mathématiques, Lycée Régional de Valbonne, exercices pour classes de 2nd.

Nom:	Prénom :		Groupe:
1) Qu'appelle –t-on « le numério	ļue »		
2) En informatique en quoi cons	iste « l'information » ?		
3) Qui était Alan Turing ?			
4) Qui était Ada Lovelace ?			
5) Compléter : • Une image de 800x600 en 32	couleurs fait bits =	octets =	ko
• Une image de 800x600 en 256	6 couleurs fait bits =	octets =	ko
• Une image de 800x600 en 16	millions de couleurs fait	bits = octets	= Mo
Avec un affichage réglé à 192	0x1080 et 32 bits , l'image du papier p	peint (fond d'écran) du burea	эи aura une taille d'à peu près
6) A quoi sert le code ASCII et l	es tables dérivées de ce code ?		
7) Combien d'octets occupe la p8) A quoi servait le bit de parité		en code ASCII.	
9) Quels sont les cinq « ingrédie	nts » d'un algorithme ?		
10) Ecrire l'algorithme simple q	ui permet de convertir les franc	s en euros.	
11) Convertir les nombres entier Rédiger les calculs au dos de la		, 101.	
12) Convertir les nombres binair Rédiger les calculs au dos de la f		111 , 10101 , 10000	