

# Sprawozdanie

Zespół 1

22.05.2022r

# Spis treści

1	Skład zespołu . . . . .	2
2	Temat Projektu . . . . .	2
3	Środowisko powstawania projektu . . . . .	2
4	Tablice sprintów . . . . .	3
	4.1 Sprint 1 . . . . .	3
	4.2 Sprint 2 . . . . .	4
	4.3 Sprint 3 . . . . .	5
	4.4 Sprint 4 . . . . .	5
	4.5 Sprint 5 . . . . .	6
	4.6 Sprint 6 . . . . .	7
5	Podsumowanie współpracy . . . . .	7
6	Podsumowanie Projektu . . . . .	7

## 1 Skład zespołu

Zespół składa się z 5 osób. Z racji faktu, że projekt jest prowadzony w metodyce zwinnej *Scrum* nadaliśmy członkom zespołu odpowiednie role.

- Adrian Nowosielski – Product Owner, developer,
- Szymon Półtorak – Scrum Master, developer,
- Cezary Skorupski – developer,
- Michał Szlązak – developer,
- Krystian Sereda – developer.

## 2 Temat Projektu

Tematem naszego projektu jest *Niezbędnik Edukacyjny*. Jest on narzędziem wspomagającym naukę oraz organizację czasu. Zakładane są w nim następujące funkcje:

- To Do – lista zadań, które użytkownik będzie mógł sobie dodawać oraz sprawdzać, które zadania ukończył, a które są do zrobienia,
- Timer – pozwala ustawiać interwały oraz stoper dla użytkownika,
- Calculator – prosty kalkulator matematyczny pozwalający wykonywać proste obliczenia matematycznych,
- QuickNote – moduł pozwalający wykonywać i zapisywać szybkie notatki.

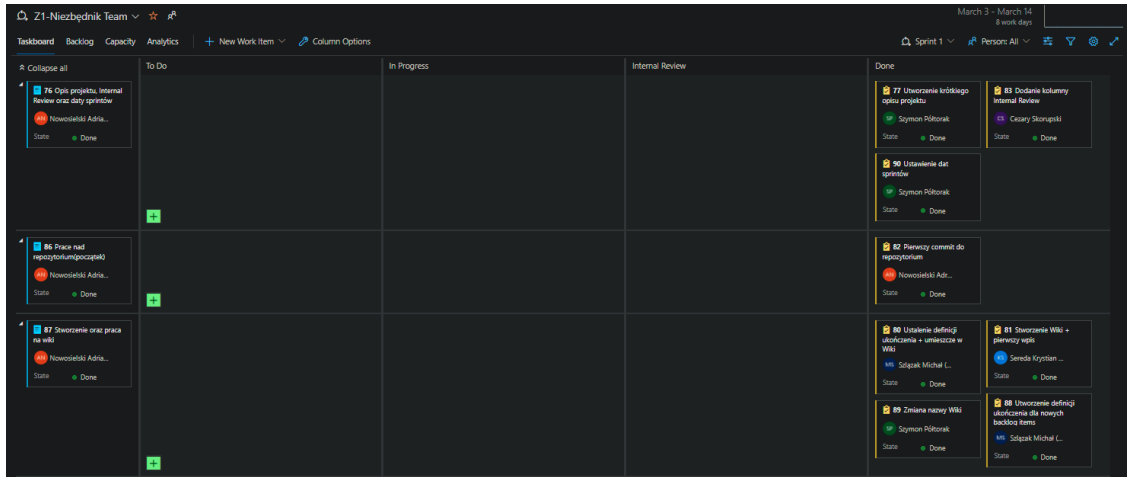
## 3 Środowisko powstawania projektu

Nazwa	Wersja
IntelliJ Idea	2022.1.1
Apache Maven	3.8.1
JavaFX	18.0.1
JUnit	5.8.2
Java Development Kit	17.03 LTS

## 4 Tablice sprintów

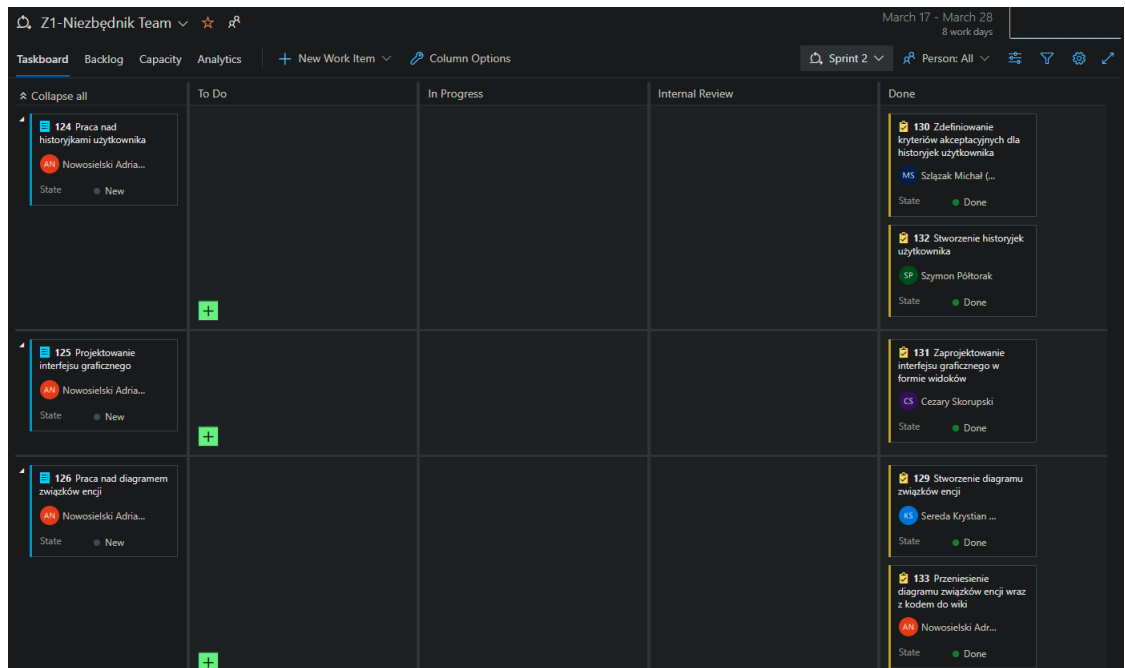
W tym rozdziale pokazujemy zdjęcia z tablic w poszczególnych sprintach.

### 4.1 Sprint 1



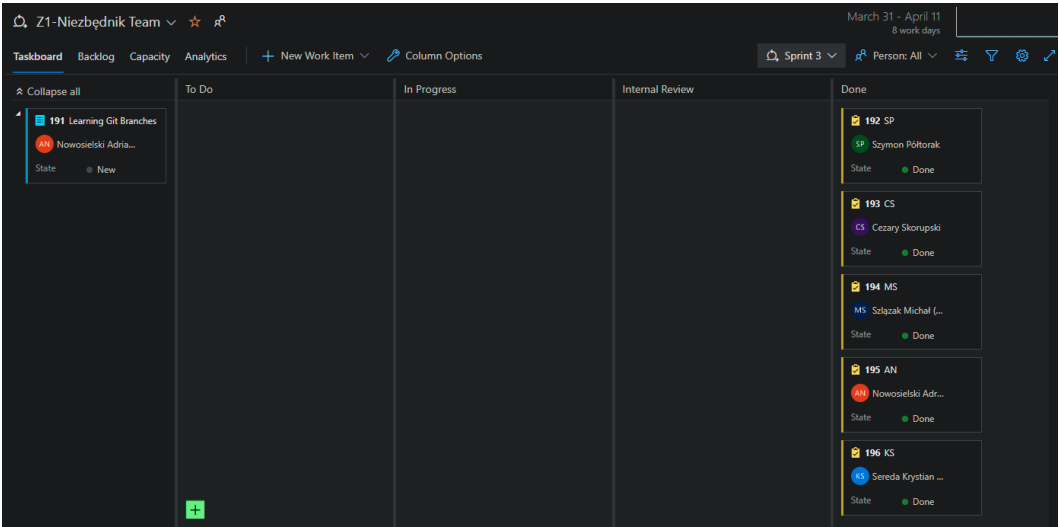
Rysunek 1: Sprint 1 tabela

4.2 Sprint 2



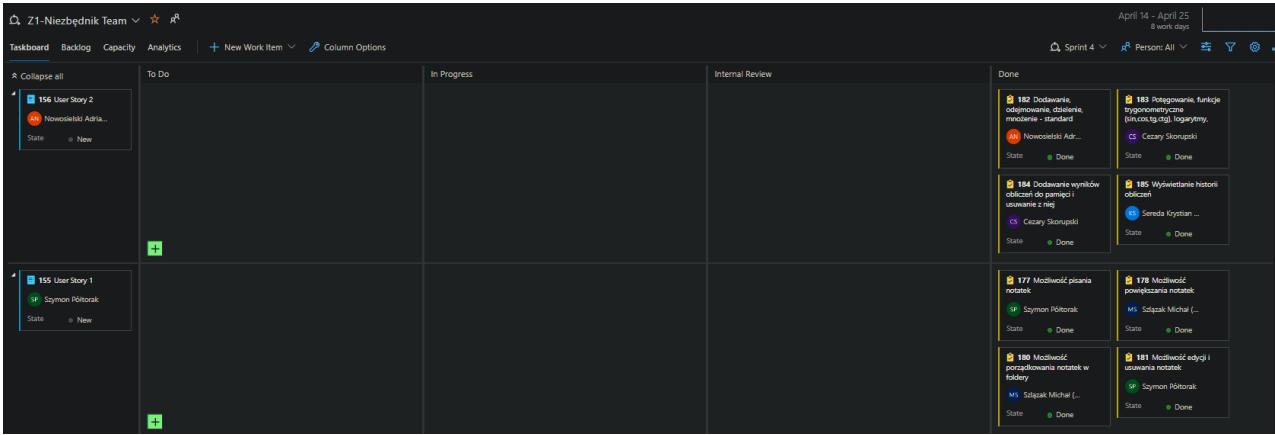
Rysunek 2: Sprint 2 tabela

4.3 Sprint 3



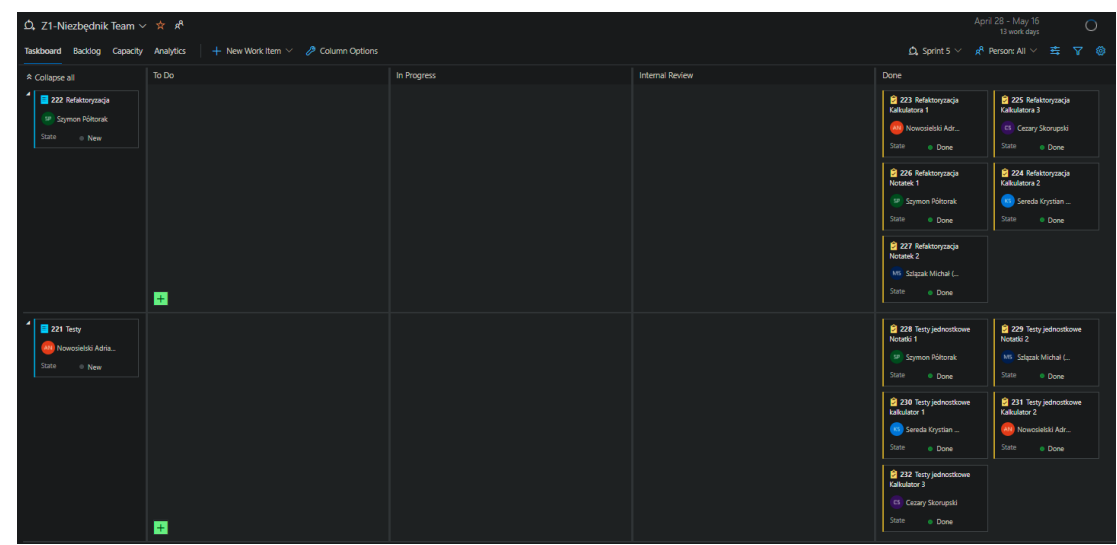
Rysunek 3: Sprint 3 tabela

4.4 Sprint 4



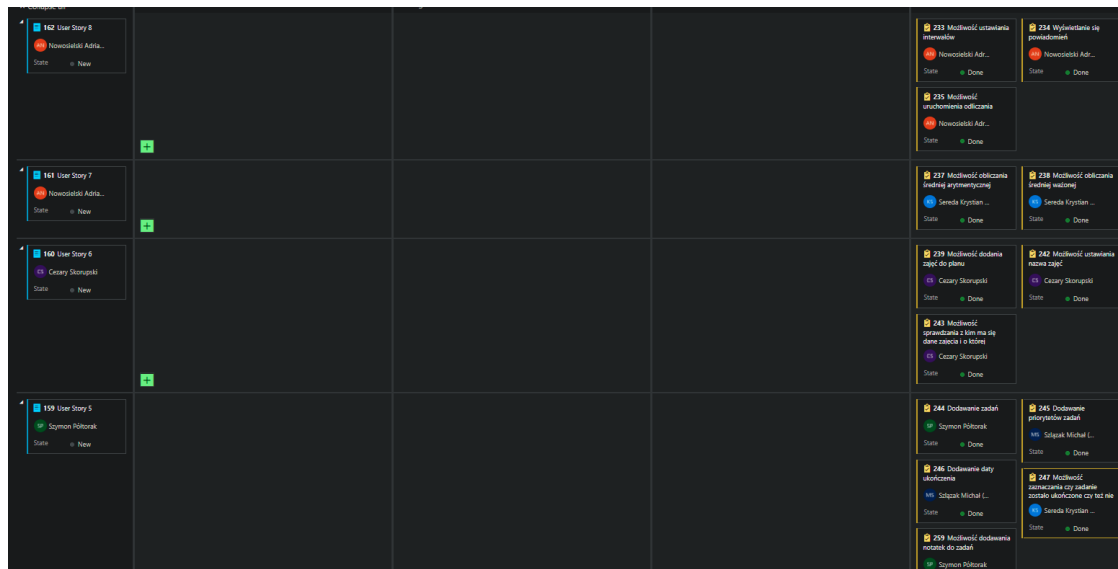
Rysunek 4: Sprint 4 tabela

4.5 Sprint 5



Rysunek 5: Sprint 5 tabela

## 4.6 Sprint 6



Rysunek 6: Sprint 6 tabela

## 5 Podsumowanie współpracy

Organizacja pracy odbyła się za pośrednictwem platformy **Azure Dev Ops**. Komunikacja w zespole polegała na spotkaniach, organizowanych raz w tygodniu, na platformie **Microsoft Teams** oraz na komunikacji bezpośredniej w wiadomościach prywatnych na różnych komunikatorach internetowych.

## 6 Podsumowanie Projektu

Podczas trwania projektu udało nam się wykonać zdecydowaną większość zaplanowanych funkcjonalności. Prace postępowały sprawnie dzięki odpowiedniej komunikacji oraz organizacji pracy. Niestety niektóre zaplanowane przez nas funkcjonalności nie zostały wykonane z powodu liczby sprintów implementacyjnych oraz problemów jakie napotkaliśmy na początku tworzenia aplikacji. Spowodowane były one brakiem doświadczenia w pracy z technologiami jakie użyliśmy w projekcie. Z czasem jednak nauczyliśmy się z nimi pracować dzięki czemu podczas drugiego sprintu zespół był w stanie zrobić dwukrotnie więcej zadań niż podczas pierwszego sprintu implementacyjnego. Aplikacja jest w pełni działającym produktem, spełniającym postanowione przez nas wymagania wobec jego kształtu. Całość projektu była zrealizowana zgodnie z zasadami metodyki zwinnej **Scrum**.