# C++ FOR (Montagvormittag)

- 1. Neue Features von C++11
- 2. Wiederholung: Verwendung von Standard-Strings
- 3. Wiederholung: Verwendung von I/O-Streams
- 4. Grundlegendes zur Programmierung von Templates
- 5. Übung

Kürzere Pausen werden jeweils nach Bedarf eingelegt.

Die Besprechung der Musterlösung(en) erfolgt im direkten Anschluss an die Mittagspause.

Styled with styling.css by Martin Weitzel

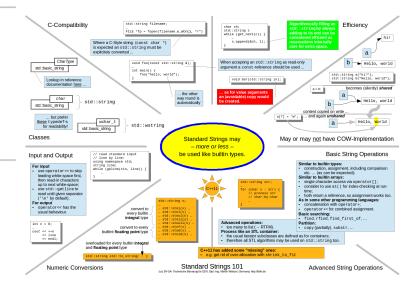
1/20

Dieses Kapitel ist zum größeren Teil noch nicht in elektronischer Form verfügbar - bitte schlagen Sie ggf. Ihre gedruckte Kursunterlage auf!

Styled with styling.css by Martin Weitzel

## Verwendung von Standard-Strings

- Klassen (Übersicht)
- Kompatibilität zu C
- Effizienz üblicher Implementierungen
- Optionales "Copy On Write"
- Grundlegende Operationen
- Weitere Operationen im Überblick
- Umwandlung von/in arithmetische Werte



## Klassen (Übersicht)

#### Nachzuschlagen in:

- http://www.cplusplus.com/string/http://en.cppreference.com/w/string/

## Kompatibilität zu C

### Effizienz

## Effifienz

## Grundlegende Operationen

## Weitere Operationen im Überblick

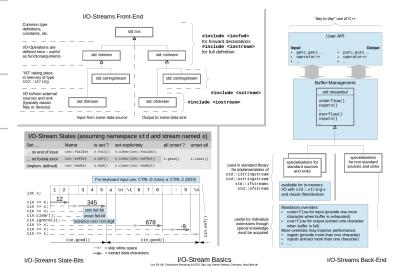
## Umwandlung von/in arithmetische Werte

#### Arithmetischen Werte in Standard-Strings umwandeln

#### Standard-String in arithmetischen Werte umwandeln

## Verwendung von IO-Streams

- Front-End und ...
- ... Back-End
- Zustands-Bits



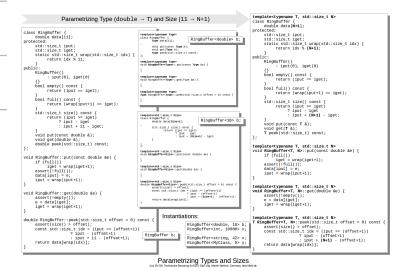
## Back-End der I/O-Streams

## Front-End der I/O-Streams

## Zustands-Bits der I/O-Streams

## Grundlegendes zu Templates

- Template-Klasse
- Template-Funktion



17 / 20

## Template-Klassen

## Template-Funktion

# Übung

Ziel ist die Parametrisierung einer einfachen Klasse in einem Datentyp und der Größe eines Arrays.

Weitere Details werden vom Dozenten anhand des Aufgabenblatts sowie der vorbereiteten Eclipse-Projekte erläutert.