# C++ FOR (Donnerstagnachmittag)

- 1. Grundlegendes zu Exceptions
- 2. Richtlinien für den Exception-Einsatz
- 3. Übung

Kürzere Pausen werden jeweils nach Bedarf eingelegt.

Die Besprechung der Musterlösung(en) erfolgt zu Beginn des folgenden Vormittags.

Styled with styling.css by Martin Weitzel

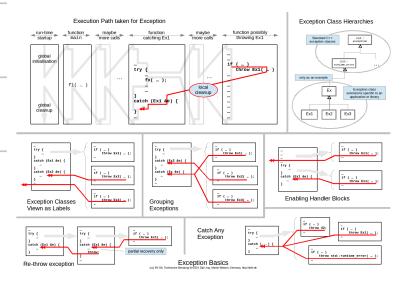
1 / 17

## Grundlegendes zu Exceptions

- Hierarchien von Exception-Klassen
- Kontrollfluss mit und ohne Exception
- Exception Klassen als "Label" verstanden
- Exception Gruppieren
- Aktivieren eines Behandlungs-Blocks
- Unvollständig behandelte Exceptions

• Fangen aller Exceptions

\_\_\_\_\_



2 / 17

## Hierarchien von Exception-Klassen

## Kontrollfluss mit und ohne Exception

## Exception Klassen als "Label" verstanden

## Gruppieren ähnlicher Exceptions

## Aktivieren der Ausnahmebehandlung

## Unvollständig behandelte Exceptions

## Fangen aller Exceptions

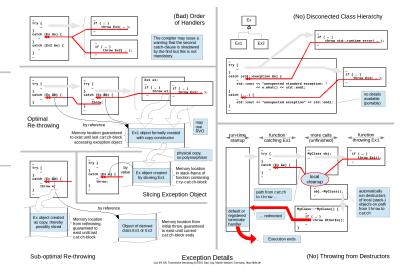
## Richtlinien für den Exception-Einsatz

- (Keine) isolierte Klassenhierarchie
- (Falsche)
   Behandlungsblock Abfolge
- Optimale Weiterleitung
  - (Rückschnitt auf Basisklasse)

Destruktoren vermeiden

(Sub-optimale Weiterleitung)

• Exceptions in



## (Keine) isolierte Klassenhierarchie

## (Falsche) Behandlungsblock-Abfolge

## Optimale Weiterleitung

## (Vermeidbarer) Rückschnitt auf Basisklasse

## Sub-optimale Weiterleitung

## (Keine) Exceptions aus Destruktoren werfen

## Übung

#### Ziel der Aufgabe:

Erweiterung einer Klasse mit einer Fehlerbehandlung unter Nutzung von Exceptions.\*

Weitere Details werden vom Dozenten anhand des Aufgabenblatts sowie der vorbereiteten Eclipse-Projekte erläutert.

<sup>\*:</sup> Diese Aufgabe bietet über die Anwendung von Exceptions hinausgehend auch noch die Möglichkeit, entweder mit Hilfe virtueller Member-Funktionen oder mit Hilfe von Templates eine besonders flexible Lösung zu schaffen.