

Protokoll der Sitzung vom: 20.10.2016

Mario Miosga
Hochschule Darmstadt
Haardtring 100, 64295 Darmstadt Deutschland
Email: mario.miosga@gmail.com

I. ARBEITSPAKETE

Bissher Arbeiten wir ausschließlich in der kompletten Gruppe. Da wir nun die HoloLens erhalten haben, werden wir in den kommenden Wochen die anfallenden Arbeitspakete unter uns aufteilen.

Gruppe:

Installation der Entwicklungs-Toolchain (Visual Studio, HoloLens SDK, Unity for HoloLens, Windows 10 UWP SDK) auf Privatrechnern und Projektrechnern.

Einrichtung des Emulators auf dem Projektrechner da die Privatrechner die Anforderungen nicht erfüllen.

II. DERZEITIGER STAND

Diese Woche ist die HoloLens angekommen und wir haben uns erstmals mit dem Gerät vertraut gemacht und diese für das Projekt eingerichtet (Microsoftaccount und Internetzugriff eingerichtet) . Die Entwicklungs-Toolchain ist bei den meisten Privatrechnern und dem Projektrechner eingerichtet und kann nun mit der HoloLens getestet werden.

III. PROBLEME

Aufgrund der hohen Anforderungen (CPU mit 4 Kernen, 8GB RAM, mindesten Windows 7 pro) ist es uns bisher nicht gelungen den Emulator einzurichten. Da die HoloLens nun angekommen ist benötigen wir diesen jedoch vermutlich nicht mehr.

IV. WEITERE VORGEHENSWEISE

Das Ziel bis zur nächsten Woche ist das Tutorial "Holograms 101: Introduction with Device" (<https://developer.microsoft.com/de-de/windows/holographic/academy>) auf die HoloLens zu spielen und sich somit mit der Entwicklungsumgebung vertraut zu machen.

V. INNOVATIONEN