

MPSE – Virtuelle Bühnenbilder mit der HoloLens

Besprechungsprotokoll

06. Oktober 2016

I. Besprochene Arbeitspakete

- Installation der Tool-Chain
(Unity, HoloLens-SDK und Emulator, Visual Studio)
- Einlesen in die Dokumentation und Tutorials

II. Offene Fragen

- ~~Git-Zugang~~ (Erledigt durch die Email von Bettina)
- Moodle-Einrichtung