Una semplice prova della (2k-1)-competitività di ω -WFA

29 novembre 2011

Vogliamo mostrare come l'ottimizzazione dell'algoritmo WORK con una finestra di ricerca sia (2k-1)-competitivo esattamente come l'algoritmo originale modulo alcune assunzioni. In primo luogo considereremo uno spazio metrico finito, la cui distanza massima è Δ inoltre consideriamo una discretizzazione di questo spazio tale che la distanza minima tra le richieste si δ . In generale queste assunzioni non sono limitanti dal momento che le implementazioni effettive sul calcolatore hanno intrinsecamente queste limitazioni.

La prima scelta che operiamo è la dimensione della finestra. D'ora in avanti chiameremo tale dimensione ω e l'algoritmo derivante ω -WFA. Scegliamo $\omega \geq \Delta/\delta$ e $\omega > k$. Dove k è il numero di server a disposizione.

Il nostro algoritmo andrà a calcolare la funzione lavoro esattamente nello stesso modo in cui viene calcolata nell'algoritmo WORK con la differenza che alla richiesta t-esima:

$$work(t, A_t) = \begin{cases} w_t(A_t) & \text{se } t < \omega \\ w_{\omega}(A_t) & \text{se } t \ge \omega \end{cases}$$

Considerate le premesse andremo a dimostrare il fatto che ω -WFA è (2k-1)-competitivo basandoci sull'assunzione che WORK lo sia perciò qualsiasi risultato migliore venga provato per WORK si propaga all'ottimizzazione in analisi.

Lemma 1. Siano $\rho = r_1, ..., r_{\omega}$ richieste distinte. Allora

$$C_{\omega-WFA}(\rho) \leq C_{OPT}(\rho) + cost$$

Dimostrazione. Ovvio dalla definizione di ω -WFA.

Questo lemma ci dice che, se dividiamo in fasi lunghe ω la sequenza di richieste (supponiamo siano n) alla fine sarà valida la disuquaglianza:

$$C_{\omega-\text{WFA}}(\rho) \leq C_{\text{OPT}}(\rho) + cost$$

la costante in questo caso sarà $cost \leq \Delta kn$. Dobbiamo dimostrare che la costante non aumenta linearmente con il numero di fasi. In questo caso l'algoritmo è competitivo come WORK.