

# Worker

Last edited by [Maelan LE BORGNE](#) 4 years ago

# Worker

L'asynchronisme sur ePack-API est g  r   par la d  l  gation de t  che par le biais de messages. Ce syst  me s'articule autour d' :

- Un gestionnaire de message (**RabbitMQ**)
- Un gestionnaire de processus (**Supervisor**)
- Des t  ches cli, qui consomment et traitent des messages (**Worker**)

Pour un exemple complet de l'impl  mentation d'un nouveau worker, voir le [cookbook d  di  ](#)

## D  finition

Les Workers sont des t  ches constamment    l'  coute des messages en provenance de la queue qui leur est assign  e. Ils savent comment traiter ces messages, les potentielles erreur et ont leur [configuration](#) propre. Il devrait toujours y avoir au moins 1 instance d'un type de worker en activit  , et l'on peut th  oriquement ajouter une infinit   de workers, sur un m  me serveur ou sur des environnements distincts, pour parall  liser le travail. Les Workers sont d  finies par des classes qui h  ritent de [WorkerTask](#). Le m  canisme de base permettant de consommer des messages y est impl  ment  .

## Configuration

La majorit   des propri  t   h  rit  es de WorkerTask peuvent   tre remplac  e. La configuration d'un worker devrait toujours   tre faite dans la m  thode `initialize` , et si possible apr  s l'appel    `parent::initialize()` .

- TTL (Time-To-Live) : Dur  e maximum d'ex  cution du processus, en secondes
- queue : Queue dans laquelle consommer les messages. Utiliser la m  thode `setQueue("nom_de_la_queue")`
- spare\_memory\_multiplier : Facteur de quantit   de m  moire    r  server pour   tre lib  r  e lors de l'[arr  t inopin   du script](#). Se d  fini directement dans la d  clarations des propri  t  s ou avant l'appel    `parent::initialize()`
- logger : Classe d'assistance au logs. D  finir le logger avec la m  thode `$logger->setMainLogger("nom_du_logger")`

## Callback

Pour d  finir ce qu'un worker doit faire avec le message, il faut impl  menter la m  thode `callback(MessageAdapter $message)`  
A chaque message consomm   dans la queue, la fonction `callback` sera appel  e, avec l'argument `message` qui est une instance de MessageAdapter construite    partir du message r  cup  r  .

⚠ Pensez    `acknowledge` le message    la fin de votre fonction callback ⚠

## Shutdown

PHP ayant une f  cheuse tendance    s'arr  ter de mani  re brutale, on garde-fou a   t   mise en place afin d'avoir plus de contr  le sur le comportement et l'  tat de l'application en cas d'arr  t inopin   d'un worker.  
Avant chaque ex  cution de la m  thode `callback` , le ShutdownHelper active une fonction qui sera ex  cut  e    l'arr  t du processus. Apr  s l'ex  cution de `callback` , cette fonction est d  sactiv  e.  
La fonction ex  cut  e par ShutdownHelper en cas d'arr  t est la fonction `WorkerTask::shutdown()` . Par d  faut, cette fonction g  n  re un log CRTITICAL et *nack* le message, mais ce comportement peut   tre modifi   en surchargeant cette fonction.  
Un syst  me de lib  ration de m  moire est mis en place pour pouvoir ex  cuter la fonction `shutdown` m  me en cas d'arr  t    cause d'une erreur fatal de type "Allowed Memory Size Exhausted". Si le traitement de la fonction demande plus de m  moire que celle allou  e par d  faut, augmenter *spare\_memory\_multiplier*.