Коректност на рекурсивни алгоритми

Тодор Дуков

Примери за рекурсивни алгоритми

Нека разгледаме следният алгоритъм:

```
int maximum(int *arr, int n)
{
    if (n == 0)
        return -INF;
    else
        return max(arr[n - 1], maximum(arr, n - 1));
}
```

Очевидно при параметри масив arr c размер поне n, функцията maximum(arr,n) връща maxarr[0...n-1]. Ще докажем това c индукция по n:

- за n = 0 имаме, че:
 - $\mathtt{maximum}(\mathtt{arr},\mathtt{n}) = -\infty = \mathtt{max}[] = \mathtt{max}\,\mathtt{arr}[\mathtt{0}\ldots\mathtt{0}-\mathtt{1}],$ където под [] се има предвид празният масив
- за n + 1 имаме, че:

```
\mathtt{maximum}(\mathtt{arr},\mathtt{n}+\mathtt{1}) = \max(\mathtt{arr}[\mathtt{n}],\mathtt{maximum}(\mathtt{arr},\mathtt{n})) \overset{(\mathtt{MII})}{=} \max(\mathtt{arr}[\mathtt{n}],\mathtt{max}\,\mathtt{arr}[\mathtt{0}\ldots\mathtt{n}-\mathtt{1}]) = \max\mathtt{arr}[\mathtt{0}\ldots\mathtt{n}]
```

Тук управляващият параметър на рекурсията n винаги намалява с 1, докато не стигне 0, където ще приключи алгоритъмът. В по нататъчните разсъждения ще смятаме това за очевидно.

Сложността на алгоритъма се описва със рекурентното уравнение:

$$T(n) = T(n-1) + 1 \; / /$$
 базата няма да я пишем

Директно се вижда, че $T(n) = \sum_{i=0}^{n} 1 = n + 1 \times n$.

Да видим един малко по-сложен пример – за бързо степенуване:

```
int exp(int base, int power)
{
    if (power == 0)
        return 1;

    int small = exp(base, power / 2);

    if (power % 2 == 1)
        return small * small * base;
    else
        return small * small;
}
```

С пълна (от тук нататък няма да го пишем) индукция относно power ще покажем, че $exp(base, power) = base^{power}$:

- $\exp(base, 0) = 1 = base^0$ // тук се уговаряме, че $0^0 = 1$
- $\bullet \ \exp(\texttt{base}, \texttt{2n+1}) = \texttt{base} \cdot \exp(\texttt{base}, \texttt{n}) \cdot \exp(\texttt{base}, \texttt{n}) \overset{(\text{MII})}{=} \texttt{base} \cdot \texttt{base}^{\texttt{n}} \cdot \texttt{base}^{\texttt{n}} = \texttt{base}^{2\texttt{n+1}}$
- $\bullet \ \exp(\mathtt{base}, \mathtt{2n+2}) = \exp(\mathtt{base}, \mathtt{n+1}) \cdot \exp(\mathtt{base}, \mathtt{n+1}) \stackrel{(\mathtt{MII})}{=} \mathtt{base}^{\mathtt{n+1}} \cdot \mathtt{base}^{\mathtt{n+1}} = \mathtt{base}^{\mathtt{2n+2}}$

Сложността на този алгоритъм може да се опише със следното рекурентно уравнение:

$$T(n) = T(\frac{n}{2}) + 1$$

От мастър-теоремата следва, че:

$$T(n) \asymp \log(n)$$

Трик за бързо пресмятане на членове на някои рекурентни редици

Нека вземем за пример редицата на Фибоначи:

$$F(0) = 0$$

$$F(1) = 1$$

$$F(n+2) = F(n+1) + F(n)$$

Човек може да забележи, че:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} F(n+1) \\ F(n) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} F(n+2) \\ F(n+1) \end{pmatrix}$$

След това с индукция лесно се показва, че:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^n \cdot \begin{pmatrix} F(1) \\ F(0) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} F(n+1) \\ F(n) \end{pmatrix}$$

За да сметнем F(n), можем да направим бързо степенуване на матрицата, аналогична на тази с числата:

```
void multiply(int A[2][2], int B[2][2]) // sanucea pesyamama e A
   {
        int res[2][2];
        res[0][0] = A[0][0] * B[0][0] + A[0][1] * B[1][0];
        res[0][1] = A[0][0] * B[0][1] + A[0][1] * B[1][1];
        res[1][0] = A[1][0] * B[0][0] + A[1][1] * B[1][0];
        res[1][1] = A[1][0] * B[0][1] + A[1][1] * B[1][1];
        for (int i = 0; i < 2; ++i)
            for (int j = 0; j < 2; ++j)
10
                A[i][j] = res[i][j];
   }
12
13
   void fib_matrix_exp(int result[2][2], int n)
14
15
        if (n == 0)
16
17
            result[0][0] = result[1][1] = 1;
18
            result[0][1] = result[1][0] = 0;
            return;
        fib_matrix_exp(result, n / 2);
        multiply(result, result);
24
25
        if (n \% 2 == 1)
            int fib_matrix[2][2] = {{1, 1},
                                      {1, 0}};
            multiply(result, fib_matrix);
        }
31
   }
32
33
   int fib(int n)
34
35
        if (n <= 1)
36
            return n;
        int matrix[2][2];
39
        fib_matrix_exp(matrix, n - 1);
40
41
        return matrix[0][0];
   }
43
```

Коректността и сложността на алгоритъма оставяме на читателя (напълно аналогично е на предния алгоритъм).

В общия случай ще имаме рекурентно уравнение от вида:

$$T(n+k+1) = a_k T(n+k) + \cdots + a_1 T(n+1) + a_0 T(n)$$
, където a_0, \ldots, a_k, k са константи

Тогава имаме следната зависимост:

$$\begin{pmatrix} a_k & a_{k-1} & a_{k-2} & \dots & a_0 \\ 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} T(n+k) \\ T(n+k-1) \\ T(n+k-2) \\ \vdots \\ T(n) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} T(n+k+1) \\ T(n+k) \\ T(n+k-1) \\ \vdots \\ T(n+1) \end{pmatrix}$$

Отново с индукция лесно се показва, че:

$$\begin{pmatrix} a_k & a_{k-1} & a_{k-2} & \dots & a_0 \\ 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}^n \cdot \begin{pmatrix} T(k) \\ T(k-1) \\ T(k-2) \\ \vdots \\ T(0) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} T(n+k) \\ T(n+k-1) \\ T(n+k-2) \\ \vdots \\ T(n) \end{pmatrix}$$

Задачи

3adaча 1. Да се напише алгоритъм calculate(first_members, step, k, n), който приема два масива от цели числа first_members и step с размер k + 1, естествено число n, и връща n-тия член на следната рекурентна редица:

```
\begin{split} T(0) &= \texttt{first\_members}[\texttt{0}] \\ T(1) &= \texttt{first\_members}[\texttt{1}] \\ & \vdots \\ T(k) &= \texttt{first\_members}[\texttt{k}] \\ T(n+k+1) &= \texttt{step}[\texttt{k}] \cdot T(n+k) + \dots + \texttt{step}[\texttt{1}] \cdot T(n+1) + \texttt{step}[\texttt{0}] \cdot T(n) \end{split}
```

След това да се докаже неговата коректност, и да се изследва сложността му по време.

Задача 2. Даден е следният алгоритъм:

```
void stooge_sort(int *arr, int 1, int h)
    {
        if (1 >= h)
            return;
        if (arr[1] > arr[h])
        {
            int temp = arr[1];
            arr[1] = arr[h];
            arr[h] = temp;
        }
11
12
        int t = (h - 1 + 1) / 3;
13
        if (t >= 1)
15
16
            stooge_sort(arr, 1, h - t);
            stooge_sort(arr, 1 + t, h);
18
            stooge_sort(arr, 1, h - t);
19
        }
20
    }
21
```

Да се докаже, че при подаден масив arr с размер n, функцията $stooge_sort(arr, 0, n-1)$ ще сортира arr. След това да се направи анализ на сложността по време.