## Класове на сложност $\mathbf{P}$ и $\mathbf{NP}$

Тодор Дуков

## Какво имаме предвид под класове на сложност?

При решаването на различни видове задачи, които ни интересуват, е естествено да се опитаме да ги класифицираме по това колко са "сложени". Това сме го виждали вече – в курса по ЕАИ сме класифицирали различни езици спрямо това каква машина може да решава въпроса за принадлежност към съответния език. Тук ще направим нещо подобно, разликата ще бъде в това, че ще се интересуваме от това за какво време се решава една задача.

- Класът на сложност **P** ще бъде множеството от всички изчислителни задачи за разпознаване, за които съществува алгоритъм с полиномиална времева сложност при най-лоши входни данни.
- Класът на сложност **NP**\* ще бъде множеството от всички изчислителни задачи за разпознаване, за които съществува алгоритъм с полиномиална времева сложност при всякакви входни данни, проверяващ отговора ДА на задачата с помощта на допълнителен параметър, наречен **сертификат**, който зависи от входните данни на задачата и чиято дължина е полиномиална спрямо тяхната

Нека дадем пример за сертификат. Да кажем, че търсим отговор на въпроса

Вярно ли е, че уравнението  $a_0 + a_1 x + \cdots + a_n x^n = 0$  има реален корен?

По-лесно ще бъде да верифицираме някое предложено решение т.е. да отговорим на въпроса

Вярно ли e, че реалното число  $x_0$  e корен на уравнението  $a_0 + a_1x + \cdots + a_nx^n = 0$ ?

В него имаме още един параметър – предложеното решение  $x_0$ . В този случай това ще бъде сертификатът. Въпреки, че в примера е направено така, не е нужно сертификата да се използва. Той е само помощен, и съществуването му е нужно само при отговор ДА. Ясно е, че при отговор НЕ няма и как да има сертификат.

Неформално казано, в класа  $\mathbf{P}$  се намират задачите, които се решават "бързо" (за полиномиално време), а в класа  $\mathbf{NP}$  се намират задачите, чиито решения се верифицират "бързо". Лесно може да се види, че  $\mathbf{P} \subseteq \mathbf{NP}$ . Ако една задача може да се реши за полиномиално време без да използва сертификат, то тогава тя може да се реши и със използване на сертификат.

## Няколко важни задачи за класа NP

Следните задачи за изключително важни за класа NP (по-късно ще разберем защо):

• Задачата **SAT**:

**Вход:** Съждителна формула  $\varphi$  в конюнктивна нормална форма.

**Въпрос:** Има ли оценка, в която  $\varphi$  е вярна?

• Задачата **3SAT**:

**Вход:** Съждителна формула  $\varphi$  в конюнктивна нормална форма, при която във всяка дизюнктивна клауза участват точно три литерала.

**Въпрос:** Има ли оценка, в която  $\varphi$  е вярна?

• Задачата SubsetSum:

**Вход:** Масив  $A[1\dots n]$  от положителни числа и естествено число s.

Въпрос: Има ли  $I\subseteq\{1,\ldots,n\}$ , за което  $\sum\limits_{i\in I}A[i]=s$ ?

• Задачата **2Partition**:

**Вход:** Масив A[1...n] от положителни числа.

Въпрос: Има ли  $I\subseteq\{1,\dots,n\},$  за което  $\sum\limits_{i\in I}A[i]=\sum\limits_{i\in\{1,\dots,n\}\setminus I}A[i]?$ 

<sup>\*</sup>За този клас има и алтернативна дефиниция – в нея не е нужен сертификат, но се допуска алгоритъмът да е недетерминиран. Идеята е, че той едновременно *"noзнава"* правилния отговор, и го верифицира.

• Задачата VertexCover:

**Вход:** Граф  $G = \langle V, E \rangle$  и естествено число k.

**Въпрос:** Има ли  $X \subseteq V$ , за което  $|X| \le k$  и X съдържа поне един край на всяко ребро от E?

• Задачата DominatingSet:

**Вход:** Граф  $G = \langle V, E \rangle$  и естествено число k.

**Въпрос:** Има ли  $X \subseteq V$ , за което  $|X| \le k$  и всеки връх от  $V \setminus X$  е съседен на някой от X?

• Задачата Clique:

**Вход:** Граф  $G = \langle V, E \rangle$  и естествено число k.

Въпрос: Има ли клика  $X \subseteq V$ , за която  $|X| \ge k$ ?

• Задачата Anticlique:

**Вход:** Граф  $G = \langle V, E \rangle$  и естествено число k.

**Въпрос:** Има ли антиклика  $X \subseteq V$ , за която  $|X| \ge k$ ?

• Задачата HamiltonianPath:

**Вход:** Граф  $G = \langle V, E \rangle$  и два върха  $s, e \in V$ .

**Въпрос:** Има ли хамилтонов път в G от s до e?

• Задачата SubgraphIsomorphism:

**Вход:** Два графа  $G_1 = \langle V_1, E_1 \rangle$  и  $G_2 = \langle V_2, E_2 \rangle$ .

**Въпрос:** Има ли подграф G на  $G_1$ , който е изоморфен на  $G_2$ ?

• Задачата ТЅР:

**Вход:** Тегловен граф  $G = \langle V, E, w \rangle$  и естествено число k.

**Въпрос:** Има ли хамилтонов път в G с тегло ненадвишаващо k?

Нека покажем за някои от тях, че попадат в класа NP.

Да започнем със **SAT**. Трябва да предложим полиномиален алгоритъм, който с помощта на сертификат проверява за отговор ДА. Сертифкатът ще бъде оценката. Оценката може да се представи като масив от променливи  $V[1 \dots k]$ , чиито членове са променливите, които имат стойност истина. Ясно е, че тази кодировка е с полиномиална относно формулата дължина. При дадена оценка, лесно можем да видим дали формулата е вярна:

```
SAT (\varphi - съждителна формула в КНФ, V[1 \dots k] - сертификат):
    за всеки дизюнкт D във \varphi:
    ако има литерал L в D, за който (L=x и x \in V[1 \dots k]) или (L=\overline{x} и x \notin V[1 \dots k]):
    продължи нататък
    иначе:
    върни False
    върни True
```

Този алгоритъм очевидно работи за полиномиално време. Наистина, той проверява дали V[1...k] задава оценка, в която  $\varphi$  е вярна. Така **SAT** е в класа **NP**. Тъй като **3SAT** е просто по-лесна версия на **SAT**, тя също попада в класа **NP**.

Нека сега видим, че **SubsetSum** е в класа **NP**. Тук сертификатът ще бъде масив I[1...k], който ще представя множество от индекси за входния масив. При дадено множество от индекси, лесно можем да проверим дали е изпълнено условието за сумата:

```
SubsetSum(A[1\dots n] - масив от положителни числа, s - естествено число, I[1\dots k] - сертификат): инициализирай S със 0

за всяко i от 1 до k: прибави A[I[i]] към S

върни дали S=s?
```

Този алгоритъм очевидно работи за полиномиално време. Наистина, той проверява дали  $I[1\dots k]$  задава подмножество I на  $\{1,\dots,n\}$ , за което  $\sum_{i\in I}A[i]=s$ . Така **SubsetSum** е в класа **NP**.

Да видим сега, че **VertexCover** е в класа **NP**. Тук сертификатът ще бъде масив X[1...n], който ще представя множеството от върховете, които ще образуват потенциално върхово покритие. При дадено множество от върхове, лесно можем да видим дали то е върхово покритие с размер най-много k:

```
VertexCover(G=(V,E) - граф, k - естествено число, X[1\dots n] - сертификат):
 ако n>k:
 върни False

за всяко ребро (u,v)\in E:
 ако u\notin X[1\dots n] и v\notin X[1\dots n]:
 върни False

върни True
```

Този алгоритъм очевидно работи за полиномиално време. Наистина, той проверява дали  $X[1\dots n]$  задава върхово покритие на G с най-много k елемента. Така  $\mathbf{VertexCover}$  е в класа  $\mathbf{NP}$ .

Сега ще покажем, че **Clique** е в класа **NP**. Тук сертификатът ще бъде масив X[1...n], който ще представя множеството от върховете, които ще образуват потенциална клика. При дадено множество от върхове, лесно можем да видим дали то е клика с размер поне k:

```
Сlique(G=(V,E) - граф, k - естествено число, X[1\dots n] - сертификат):

ако n < k:

върни False

за всеки връх u \in X[1\dots n]:

за всеки връх v \in X[1\dots n]:

ако u \neq v и (u,v) \notin E:

върни False

върни True
```

Този алгоритъм очевидно работи за полиномиално време. Наистина, той проверява дали X[1...n] задава клика в G с поне k елемента. Така Clique е в класа  $\mathbf{NP}$ .

## Задачи

 $3a\partial a$ ча 1. Да се докаже, че следните задачи са в класа  ${\bf NP}$ :

- 2Partition;
- DominatingSet;
- Anticlique;
- HamiltonianPath;
- SubgraphIsomorphism;
- TSP.

Задача 2. Разгледжаме задачата StarFreeRegexIneq:

**Вход:** Два регулярни израза  $r_1$  и  $r_2$ , в които не участва \*.

**Въпрос:** Вярно ли е, че  $\mathcal{L}[r_1] \neq \mathcal{L}[r_2]$ ?

Да се докаже, че задачата StarFreeRegexIneq е в класа NP.

Задача 3. Разгледжаме задачата ChromaticNumber:

**Вход:** Граф  $G = \langle V, E \rangle$  и естествено число k.

**Въпрос:** Вярно ли е, че хроматичното число на G не надвишава k?

Да се докаже, че задачата ChromaticNumber е в класа NP.