

# Приложения на сортиращите алгоритми

Тодор Дуков

## Обща информация за някои алгоритми за сортиране

Понякога се оказва много удобно да сортираме входните данни, защото това ни носи полезна информация. Затова е хубаво да се знаят различните алгоритми за сортиране и в какво те са добри. Нека ги сравним по тяхната сложност, като:

- $T_{avg}(n)$  е сложността по време в средния случай
- $M_{avg}(n)$  е сложността по памет в средния случай
- $T_{worst}(n)$  е сложността по време в най-лошия случай
- $M_{worst}(n)$  е сложността по памет в най-лошия случай

име	$T_{avg}(n)$	$M_{avg}(n)$	$T_{worst}(n)$	$M_{worst}(n)$
пирамидално сортиране	$\Theta(n \log(n))$	$\Theta(1)$	$\Theta(n \log(n))$	$\Theta(1)$
сортиране чрез сливане	$\Theta(n \log(n))$	$\Theta(n)$	$\Theta(n \log(n))$	$\Theta(n)$
бързо сортиране	$\Theta(n \log(n))$	$\Theta(\log(n))$	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n)$

Въпреки че алгоритъмът за бързо сортиране е по-бавен в най-лошия случай от пирамидалното сортиране и сортирането чрез сливане, практически се оказва, че се справя по-добре. Разбира се, другите сортировки също имат предимства. Пирамидалното сортиране заема малко памет, което е много полезно във вградени системи. Сортирането чрез сливане се оказва по-бързо, когато данните са много големи и се съхраняват във външни устройства (да кажем, на твърд диск). Освен тези алгоритми има и други хубави алгоритми като сортиране чрез броене, но за съжаление ние няма да ги разглеждаме тук.

## Два алгоритъма

Ще започнем с два често срещани алгоритъма, които се възползват от това, че данните идват сортирани:

- двоично търсене
- алгоритъма за задачата 2-sum

Нека започнем с алгоритъма за двоично търсене:

```
1 int binary_search(int *arr, int n, int val)
2 {
3     int left = 0, right = n - 1;
4
5     while (left <= right)
6     {
7         int mid = left + (right - left) / 2;
8
9         if (arr[mid] == val)
10             return mid;
11         else if (arr[mid] < val)
12             left = mid + 1;
13         else
14             right = mid - 1;
15     }
16
17     return -1;
18 }
```

При подаден сортиран масив от числа `arr` с размер `n` и стойност `val`, функцията `binary_search(arr, n, val)` ще върне индекс на `arr`, в който се намира `val`, ако има такъв, иначе ще върне `-1`:

**Инвариант.** При всяко достигане на проверката за край на цикъла на ред 5 имаме, че стойността `val` не се намира измежду двата масива `arr[0...left - 1]` и `arr[right + 1...n - 1]`.

**База.** При първото достигане имаме, че `left = 0` и `right = n - 1`. Наистина стойността `val` не се намира измежду двата масива `arr[0...0 - 1]` и `arr[n - 1 + 1...n - 1]`.

**Поддръжка.** Нека твърдението е изпълнено за някое непоследно достигане на проверката за край на цикъла. Тогава `val` не се намира измежду `arr[0...left - 1]` и `arr[right + 1...n - 1]`, и понеже достигането е непоследно,  $left \leq right$ . Тогава  $mid = \left\lfloor \frac{left + right}{2} \right\rfloor$ , откъдето  $left \leq mid \leq right$ . Трябва да разгледаме следните три случая:

1 сл. `arr[mid] = val` – това няма как да е изпълнено понеже достигането е нефинално

2 сл. `arr[mid] < val` – понеже `arr` е сортиран, няма как `val` да се намира измежду `arr[0...mid]`, откъдето `val` не се намира измежду `arr[0... $\underbrace{mid + 1}_{left_{new}} - 1]$`  и `arr[right + 1...n - 1]`.

3 сл. `arr[mid] > val` – напълно дуален на 2 сл.

**Терминация.** От цикъла винаги ще излезем, защото или ще открием `val`, или `right - left` ще намалява, докато не стане отрицателна. Излизането става по два начина:

- не е изпълнено условието на ред 5 т.е.  $left > right$  – тогава  $left - 1 \geq right$  и понеже `val` не се намира измежду `arr[0...left - 1]` и `arr[right + 1...n - 1]`, `val` не се намира във `arr[0...n - 1]`. Накрая алгоритъмът ще върне `-1`, което наистина е желания резултат.
- изпълнено е условието на ред 9 т.е. `arr[mid] = val` – тогава алгоритъмът коректно връща `mid`.

Нека сега разгледаме алгоритъма за задачата 2-sum:

```
1 bool two_sum(int *arr, int n, int target)
2 {
3     int left = 0, right = n - 1;
4
5     while (left < right)
6     {
7         if (arr[left] + arr[right] == target)
8             return true;
9         else if (arr[left] + arr[right] < target)
10            ++left;
11        else
12            --right;
13    }
14
15    return false;
16 }
```

Ще покажем, че при подаден сортиран масив `arr` с размер `n` и число `target`, функцията `two_sum(arr, n, target)` разпознава дали има  $0 \leq i < j \leq n - 1$ , за които:

$$arr[i] + arr[j] = target \text{ // всяка такава двойка } (arr[i], arr[j]) \text{ ще наричаме } \textit{диада}$$

**Инвариант.** При всяко достигане на проверката за край на цикъла на ред 5, всички диади са в `arr[left...right]`.

**База.** При първото достигане имаме, че `left = 0` и `right = n - 1`. Тогава твърдението е тривиално изпълнено.

**Поддръжка.** Нека твърдението е изпълнено за някое непоследно достигане на проверката за край на цикъла. Тогава всички диади са в `arr[left...right]` и `left < right`. Разглеждаме три случая:

1 сл. `arr[left] + arr[right] = target` – това няма как да е изпълнено понеже достигането е нефинално

2 сл. `arr[left] + arr[right] < target` – тогава понеже `arr` е сортиран, за всяко  $left + 1 \leq i \leq right$  имаме, че  $arr[left] + arr[i] \leq arr[left] + arr[right] < target$ . Това означава, че `left` не участва в никоя диада във `arr[left...right]`. Така получаваме, че всички диади се намират в `arr[ $\underbrace{left + 1}_{left_{new}}...right]$`

3 сл. `arr[left] + arr[right] > target` – напълно дуален на 2 сл.

**Терминация.** От цикъла винаги ще излезем, защото или ще открием `val`, или `right - left` ще намалява, докато не стане 0. Излизането става по два начина:

- не е изпълнено условието на ред 5 т.е. `left ≥ right` – тогава няма диади в `arr`, и алгоритъмът коректно ще върне `false`.
- изпълнено е условието на ред 9 т.е. `arr[left] + arr[right] = target` – тогава алгоритъмът връща `true` т.е. точно това, което искаме.

Двата алгоритъма са доста подобни, използват една често срещана техника за търсене в дадено множество от елементи. Търсенето започва с цялото множество и то постепенно се смалява. Разбира се, тук разгледаните алгоритми имат разлика в сложността, поради разликата в стесняването:

- първият алгоритъм има сложност  $O(\log(n))$  понеже винаги разликата между `left` и `right` намалява двойно
- вторият алгоритъм има сложност  $O(n)$  понеже винаги разликата между `left` и `right` намалява с единица

## Задачи

*Задача 1.* Да се напише колкото се може по-бърз алгоритъм, който приема масив от различни цели числа  $A[1 \dots n]$  с  $n \geq 3$ , за който има  $1 < i < n$  такава, че  $A[1 \dots i]$  е сортиран възходящо и  $A[i \dots n]$  е сортиран низходящо, и връща това  $i$ . След това да се докаже неговата коректност, и да се изследва сложността му по време.

*Задача 2.* Да се напише колкото се може по-бърз алгоритъм, който при подаден сортиран целочислен масив  $A[1 \dots n]$  и число  $t$ , което се намира в масива, връща най-малкият и най-големият индекс, на които  $t$  се намира в  $A[1 \dots n]$ . След това да се докаже неговата коректност, и да се изследва сложността му по време.

*Задача 3.* Да се напише колкото се може по-бърз алгоритъм, който при подаден сортиран целочислен масив  $A[1 \dots n]$  и числа  $k \geq 2$  и  $t$ , връща дали има  $0 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_k \leq n - 1$ , за които:

$$A[i_1] + A[i_2] + \dots + A[i_k] = t$$

След това да се докаже неговата коректност, и да се изследва сложността му по време.

*Задача 4.* За  $a, b, x \in \mathbb{Z}$  казваме, че  $a$  е по-близо от  $b$  до  $x$ , ако:

$$|a - x| < |b - x| \vee (|a - x| = |b - x| \ \& \ a < b)$$

Да се напише колкото се може по-бърз алгоритъм, който приема целочислен масив  $A[1 \dots n]$ , и връща най-близките  $k$  на брой числа до  $t$  в  $A[1 \dots n]$ . След това да се докаже неговата коректност, и да се изследва сложността му по време. Може ли да се напише по-бърз алгоритъм при предположение че  $A[1 \dots n]$  е сортиран?

*Задача 5.* Да се напише колкото се може по-бърз алгоритъм, който приема масив  $A[1 \dots n]$ , съставен от числата 0, 1 и 2, и го сортира. След това да се докаже неговата коректност, и да се изследва сложността му по време.

*Задача 6.* Да се напише колкото се може по-бърз алгоритъм, който приема масив  $I[1 \dots n]$ , съставен от двойки числа, които представят някакъв затворен интервал от цели числа ( $[a, b]$  за някои  $a, b \in \mathbb{Z}$ ), и връща нов масив, в който са сляти всички интервали с непразно сечение. След това да се докаже неговата коректност, и да се изследва сложността му по време.

*Задача 7.* Да се напише колкото се може по-бърз алгоритъм, който приема целочислен масив  $A[1 \dots n]$ , и връща нов масив от квадратите на  $A[1 \dots n]$ , който е сортиран. След това да се докаже неговата коректност, и да се изследва сложността му по време.

*Задача 8.* Да се напише колкото се може по-бърз алгоритъм, който приема целочислен масив  $A[1 \dots 2n]$ , и връща:

$$\min\{\max\{A'[2i] + A'[2i - 1] \mid 1 \leq i \leq n\} \mid A'[1 \dots n] \text{ е пермутация на } A[1 \dots n]\}$$

След това да се докаже неговата коректност, и да се изследва сложността му по време.

*Задача 9.* Да се напише колкото се може по-бърз алгоритъм, който приема два целочислени масива  $A[1 \dots n]$  и  $B[1 \dots n]$ , и връща:

$$\min\left\{\sum_{i=1}^n |A'[i] - B'[i]| \mid A'[1 \dots n] \text{ е пермутация на } A[1 \dots n] \text{ и } B'[1 \dots n] \text{ е пермутация на } B[1 \dots n]\right\}$$

След това да се докаже неговата коректност, и да се изследва сложността му по време.