## Общи задачи

## Тодор Дуков

## Примери за задачи с числа

Искаме да напишем алгоритъм, който при подадена двойка от естествени числа  $\langle a, b \rangle$ , където  $b \leq a$ , да върне  $\gcd(a,b)$  т.е. това число  $d \in \mathbb{N}$ , за което:

- d | а и d | b
- ако  $d_1 \mid a$  и  $d_1 \mid b$ , то  $d_1 \mid d$

За целта ще покажем, че за всяко  $a,b,q,r\in\mathbb{N}$ , където  $0< b\leq a,\ a=bq+r$  и  $r\in\{0,\dots,b-1\}$ , е изпълнено, че:

$$\gcd(a,b) = \gcd(b,r)$$

Първо имаме, че  $\gcd(a,b) \mid a$  и  $\gcd(a,b) \mid b$ , откъдето понеже a = bq + r, имаме  $\gcd(a,b) \mid r$ . Тогава  $\gcd(a,b) \mid \gcd(b,r)$ . От друга страна  $\gcd(b,r) \mid b$  и  $\gcd(b,r) \mid r$ , откъдето  $\gcd(b,r) \mid bq + r = a$ . Така  $\gcd(b,r) \mid \gcd(a,b)$ . Накрая можем да заключим  $\gcd(a,b) = \gcd(b,r)$  от  $\gcd(a,b) \mid \gcd(b,r)$  и  $\gcd(b,r) \mid \gcd(a,b)$ .

На базата на това наблюдение се получава следният алгоритъм (кръстен на Евклид):

```
int euclid(int a, int b) // a >= b
{
    if (b == 0)
        return a;
    return euclid(b, a % b);
}
```

Ще покажем с индукция относно b, че за всяко  $a \ge b$ , е изпълнено, че:

$$euclid(a, b) = gcd(a, b)$$

- В базовия случай имаме euclid(a, 0) = a = gcd(a, 0)
- ullet Нека b>0 и a=bq+r за някои  $r\in\{0,\ldots,b-1\}$  и q и нека твърдението е изпълнено за всяко b'< b. Тогава:

$$\mathtt{euclid}(\mathtt{a},\mathtt{b}) = \mathtt{euclid}(\mathtt{b},\mathtt{r}) \overset{(\mathtt{MII})}{=} \mathtt{gcd}(\mathtt{b},\mathtt{r}) = \mathtt{gcd}(\mathtt{a},\mathtt{b})$$

Алгоритъмът терминира, понеже управляващият параметър b винаги намаля, докато не стане 0. На пръсти ще покажем, че алгоритъмът има сложност по време и памет  $O(\log(a))$ . Нека видим, че ако a > b, то  $\operatorname{mod}(a, b) < \frac{a}{2}$ :

1 сл. ако  $b \leq \frac{a}{2}$ , то  $\text{mod}(a,b) < \frac{a}{2}$  и сме готови

$$2$$
 сл. ако пък  $b>\frac{a}{2}$ , то тогава  $a-b<\frac{a}{2}$ , откъдето  $\mathrm{mod}(a,b)=\mathrm{mod}(a-b,b)=a-b<\frac{a}{2}$ 

Тогава през на всеки две стъпки на алгоритъма от вход  $\langle a,b \rangle$ , отиваме до вход  $\langle \operatorname{mod}(a,b), \operatorname{mod}(b,\operatorname{mod}(a,b)) \rangle$  и левият аргумент става поне два пъти по-малък. Тъй като левият аргумент е горна граница за десния, то той също ще намаля рязко. Дълбочината на дървото на рекурсията зависи само от броя на рекурсивните извиквания. Понеже те са логаритмично много и всяко едно от тях заема константна памет, сложността по памет е също  $O(\log(a))$ .

Втората задача за числа е скрита в задача за масиви:

Имаме един масив A[1...n], който съдържа всички числа от 1 до n, с изключение на едно от тях, което е заместено с друго число от 1 до n. Искаме да напишем колкото се може по-бърз алгоритъм, който при вход такъв масив A връща наредената двойка (dup, miss) от дупликата и липсващото число. Оказва се, че тази задача може да се реши за линейно време и константна памет. За целта трябва да се забележат следните факти:

• dup - miss = 
$$\sum_{i=1}^{n} A[i] - \sum_{i=1}^{n} i = \sum_{i=1}^{n} A[i] - \frac{n(n+1)}{2} =: S_{1,A}$$

$$\bullet \ (\mathtt{dup} + \mathtt{miss})(\mathtt{dup} - \mathtt{miss}) = \mathtt{dup}^2 - \mathtt{miss}^2 = \sum_{i=1}^n \mathtt{A}[\mathtt{i}]^2 - \sum_{i=1}^n \mathtt{i}^2 = \sum_{i=1}^n \mathtt{A}[\mathtt{i}]^2 - \frac{\mathtt{n}(\mathtt{n}+1)(2\mathtt{n}+1)}{6} =: \mathtt{S}_{2,\mathtt{A}}(\mathtt{n}+1)(2\mathtt{n}+1) = \mathtt{S}_{2,\mathtt{A}}(\mathtt{n}+1)(2\mathtt{n}+1$$

От тях получаваме следната система от уравнения:

$$egin{array}{l} ext{dup} - ext{miss} = S_{1,A} \ ext{dup} + ext{miss} = rac{S_{2,A}}{S_{1,A}} \end{array}$$

Най-сложното, което трябва да направим, е да пресметнем  $S_{1,A}$  и  $S_{2,A}$ :

```
pair<int, int> find_missing_and_duplicate(int *arr, int n)

{
    int sum = (n * (n + 1)) / 2;
    int sq_sum = (n * (n + 1) * (2 * n + 1)) / 6;

    int arr_sum = 0;
    int arr_sq_sum = 0;

    for (int i = 0; i < n; ++i)
    {
        arr_sum += arr[i];
        arr_sq_sum += arr[i] * arr[i];
    }

int dup = ((arr_sum - sum) + (arr_sq_sum - sq_sum) / (arr_sum - sum)) / 2; // (S1 + S2 / S1) / 2
    int miss = dup - arr_sum + sum; // dup - S1

return {dup, miss};
}</pre>
```

Остава само да се докаже следното твърдение:

Инвариант. При всяко достигане на проверката за край на цикъла на ред 9 имаме, че:

$$\mathtt{arr\_sum} = \sum_{\mathtt{k}=0}^{\mathtt{i}-1} \mathtt{arr}[\mathtt{k}] \ u \ \mathtt{arr\_sq\_sum} = \sum_{\mathtt{k}=0}^{\mathtt{i}-1} \mathtt{arr}[\mathtt{k}]^2$$

База. При първото достигане имаме, че:

- $\operatorname{arr}_{\operatorname{sum}} = 0 = \sum_{k=0}^{0-1} \operatorname{arr}[k]$
- $arr_sq_sum = 0 = \sum_{k=0}^{0-1} arr[k]^2$

**Поддръжка.** Нека твърдението е изпълнено за някое непоследно достигане на проверката за край на цикъла. Тогава влизайки в тялото на цикъла:

- $\bullet \ \text{arr\_sum cTaba} \ \text{arr\_sum} + \text{arr[i]} \overset{(\text{MII})}{=} \sum_{k=0}^{i-1} \text{arr[k]} + \text{arr[i]} = \sum_{k=0}^{i} \text{arr[k]} = \sum_{k=0}^{i_{\text{new}}-1} \text{arr[k]}$
- $\bullet \ \, arr\_sq\_sum \ \, ctaba \ \, arr\_sq\_sum + arr[i]^2 \stackrel{(M\Pi)}{=} \sum_{k=0}^{i-1} arr[k]^2 + arr[i]^2 = \sum_{k=0}^{i} arr[k]^2 = \sum_{k=0}^{i_{new}-1} arr[k]$

**Терминация.** В последното достигане на проверката за край на цикъла имаме, че i = n, откъдето:

$$\mathtt{arr\_sum} = \sum_{i=0}^{n-1} \mathtt{arr}[i] \; \mathtt{M} \; \mathtt{arr\_sq\_sum} = \sum_{i=0}^{n-1} \mathtt{arr}[i]^2$$

Имайки това твърдение, остава само да се отбележи, че dup и miss наистина са решения на горната система от уравнения (със съответните преиндексирания). Накрая нека за пълнота с индукция по  $n \in \mathbb{N}$  покажем, че:

$$\sum_{i=0}^{n} i = \frac{n(n+1)}{2}$$
 и  $\sum_{i=0}^{n} i^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$ 

- $\sum_{i=0}^{0} i = 0 = \frac{0(0+1)}{2}$  и  $\sum_{i=0}^{0} i^2 = \frac{0(0+1)(2\cdot 0+1)}{6}$   $\checkmark$
- $\sum_{i=0}^{n+1} i = \sum_{i=0}^{n} i + (n+1) \stackrel{\text{(MII)}}{=} \frac{n(n+1)}{2} + (n+1) = \frac{n(n+1)}{2} + \frac{2(n+1)}{2} = \frac{(n+1)(n+2)}{2}$

• 
$$\sum_{i=0}^{n+1} i^2 = \sum_{i=0}^{n} i^2 + (n+1)^2 \stackrel{\text{(MII)}}{=} \frac{n(n+1)(2n+1)}{6} + (n+1)^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6} + \frac{6(n+1)^2}{6} = \frac{(n+1)(2n^2+n+6n+6)}{6} = \frac{(n+1)(n+2)(2(n+1)+1)}{6} = \frac{(n+1)(2n+1)}{6} + \frac{(n+1)^2}{6} = \frac{(n+1)(2n+1)}{6} =$$

## Задачи

 $3a\partial a$ ча 1. Да се напише алгоритъм find\_primes(n), който приема естествено число n и връща булев масив P[2...n], за който е изпълнено, че за всяко  $2 \le i \le n$ :

$$P[i]$$
 е истина  $\iff$   $i$  е просто

След това да се докаже неговата коректност и да се изследва сложността му по време и памет.

 $3a\partial a$ ча 2. Масив на Монж ще наричаме всеки двумерен масив  $A[1\dots n,1\dots m]$  от естествени числа, за който:

$$\mathtt{A}[\mathtt{p},\mathtt{q}]+\mathtt{A}[\mathtt{s},\mathtt{t}] \leq \mathtt{A}[\mathtt{p},\mathtt{t}]+\mathtt{A}[\mathtt{s},\mathtt{q}]$$
 за всички  $1 \leq \mathtt{p},\mathtt{s} \leq \mathtt{n}$  и  $1 \leq \mathtt{q},\mathtt{t} \leq \mathtt{n}$ 

Да се напише алгоритъм  $test_mongeness(A)$  със линейна сложност, който приема двумерен масив A[1...n, 1...m] и проверява дали е масив на Монж. След това да се докаже неговата коректност и да се изследва сложността му по време и памет.

3adaча 3. Да се напише колкото се може по-бърз алгоритъм split(A), който приема масив A[1...n] от цели числа и го подрежда така, че всички отрицателни числа да са вляво от всички неотрицателни. След това да се докаже неговата коректност и да се изследва сложността му по време и памет.

 $3a\partial a$ ча 4. Да се напише колкото се може по-бърз алгоритъм find\_products(A), който приема масив A[1...n] от цели числа и връща масив B[1...n], такъв че за всяко  $1 \le i \le n$ :

$$\mathtt{B}[\mathtt{i}] = \prod_{\substack{k=1\\k\neq \mathtt{i}}}^{\mathtt{n}}\mathtt{A}[\mathtt{i}]$$

След това да се докаже неговата коректност и да се изследва сложността му по време и памет.

 $3a\partial a a a 5$ . Да се напише колкото се може по-бърз алгоритъм find\_max\_product\_pair(A), който приема масив A[1...n] от цели числа и връща двойка  $\langle i, j \rangle$  от различни индекси, за които A[i] \* A[j] е максимално. След това да се докаже неговата коректност и да се изследва сложността му по време и памет.

Задача 6. Даден е следният алгоритъм:

```
int alg(int *arr, int n)
   {
        bool x = true, y = true;
        for (int i = 0; i < n - 1; ++i)
            if (x && arr[i] > arr[i + 1])
                 x = false;
            else if (!x && arr[i] < arr[i + 1])</pre>
                 y = false;
10
        }
11
12
        return y;
13
   }
14
```

Какво връща alg(arr,n) където arr е масив от цели числа с дължина n? Обосновете отговора си.