

# Class period 5

More\_advanced\_data\_structure 2

# zeros คำสั่ง numpy.zeros

- เป็นคำสั่งที่ใช้สร้าง **matrix** ที่ทุกค่าเท่ากับ 0
- `import numpy as np`
- `np.zeros(2)`
- `array([0., 0.])`
- `np.zeros((2, 3))`
- `array([[0., 0., 0.],  
[0., 0., 0.]])`

## numpy.zeros

`numpy.zeros(shape, dtype=float, order='C', *, like=None)`

Return a new array of given shape and type, filled with zeros.

Parameters: *shape* : *int or tuple of ints*

Shape of the new array, e.g., (2, 3) or 2.

*dtype* : *data-type, optional*


The desired data-type for the array, e.g., `numpy.int8`. Default is `numpy.float64`.

*order* : *{'C', 'F'}, optional, default: 'C'*

Whether to store multi-dimensional data in row-major (C-style) or column-major (Fortran-style) order in memory.

*like* : *array\_like, optional*

Reference object to allow the creation of arrays which are not NumPy arrays. If an array-like passed in as *like* supports the `__array_function__` protocol, the result will be defined by it. In this case, it ensures the creation of an array object compatible with that passed in via this argument.

 *New in version 1.20.0.*

Returns: *out* : *ndarray*

Array of zeros with the given shape, dtype, and order.

# ones คำสั่ง numpy.ones

- เป็นคำสั่งที่ใช้สร้าง **matrix** ที่ทุกค่าเท่ากับ 1

- `np.ones ( (2, 3) )`
- `array ( [[1., 1., 1.],`
- `[1., 1., 1.] ] )`

## numpy.ones

`numpy.ones(shape, dtype=None, order='C', *, like=None)`

[\[source\]](#)

Return a new array of given shape and type, filled with ones.

Parameters: *shape* : *int or sequence of ints*

Shape of the new array, e.g., (2, 3) or 2.

*dtype* : *data-type, optional*


The desired data-type for the array, e.g., `numpy.int8`. Default is `numpy.float64`.

*order* : {'C', 'F'}, *optional, default: C*

Whether to store multi-dimensional data in row-major (C-style) or column-major (Fortran-style) order in memory.

*like* : *array\_like, optional*

Reference object to allow the creation of arrays which are not NumPy arrays. If an array-like passed in as *like* supports the `__array_function__` protocol, the result will be defined by it. In this case, it ensures the creation of an array object compatible with that passed in via this argument.

 *New in version 1.20.0.*

Returns:

*out* : *ndarray*

Array of ones with the given shape, dtype, and order.

# Matrix Operation (scalar multiplication)

- **scalar multiplication** คือ การคูณค่าคงที่ 1 ค่าที่เป็นเลขตัวเดียวคูณเข้าไปใน **matrix** เช่น
- `M_one = np.ones( (2, 3) )`
- มุมมองค่าภายใน
- `array([[1., 1., 1.],  
[1., 1., 1.]])`
- `2*M_one`
- ผลลัพธ์จะได้
- `array([[2., 2., 2.],  
[2., 2., 2.]])`

# Random

- คำสั่ง `numpy.random` เป็นคำสั่งที่ใช้สร้าง **matrix** ที่สุ่มค่าภายใน **matrix**
- คำสั่ง `numpy.random` มีหลายประเภท โดยคำสั่งที่พบบ่อยมี **3** ประเภท คือ
- 1. `numpy.random.rand`
- 2. `numpy.random.randn`
- 3. `numpy.random.choice`

# คำสั่ง `numpy.random.rand`

- โดย `random.rand` จะเป็น **uniform random** เป็นการสุ่มค่าที่ทุกค่ามีโอกาสที่จะสุ่มได้เท่ากัน ซึ่งค่าที่สุ่มได้จะมีค่าตั้งแต่ **0** ถึง **1**

- `np.random.rand(3, 2)`
- `array([[0.12461684, 0.63204405],`
- `[0.240901 , 0.34341953],`
- `[0.22536518, 0.86663463]])`

## `numpy.random.rand`

`random.rand(d0, d1, ..., dn)`

Random values in a given shape.

### Note

This is a convenience function for users porting code from Matlab, and wraps `random_sample`. That function takes a tuple to specify the size of the output, which is consistent with other NumPy functions like `numpy.zeros` and `numpy.ones`.

Create an array of the given shape and populate it with random samples from a uniform distribution over `[0, 1)`.

Parameters: `d0, d1, ..., dn : int, optional`

The dimensions of the returned array, must be non-negative. If no argument is given a single Python float is returned.

Returns: `out : ndarray, shape (d0, d1, ..., dn)`

Random values.

### See also

`random`

# คำสั่ง `numpy.random.randn`

- โดย `random.randn` จะเป็น **normal distribution**  $\text{mean}=0$   $\text{std}=1$  เป็นการสุ่มค่าที่ค่าที่เข้าใกล้ **0** จะมีโอกาสที่จะสุ่มได้มากกว่าค่าที่อยู่ห่าง **0** ซึ่งค่าที่สุ่มได้จะมีค่าตั้งแต่ **0** ถึง **1**

- `np.random.randn(3, 2)`
- `array([[ 2.06762285, 0.91239845],`
- `[-2.08011942, -0.46261935],`
- `[ 0.66804796, 1.19419422]])`

## `numpy.random.randn` #

`random.randn(d0, d1, ..., dn)`

Return a sample (or samples) from the "standard normal" distribution.

### Note

This is a convenience function for users porting code from Matlab, and wraps `standard_normal`. That function takes a tuple to specify the size of the output, which is consistent with other NumPy functions like `numpy.zeros` and `numpy.ones`.

### Note

New code should use the `standard_normal` method of a `Generator` instance instead; please see the [Quick Start](#).

If positive int\_like arguments are provided, `randn` generates an array of shape `(d0, d1, ..., dn)`, filled with random floats sampled from a univariate "normal" (Gaussian) distribution of mean 0 and variance 1. A single float randomly sampled from the distribution is returned if no argument is provided.

**Parameters:** `d0, d1, ..., dn` : *int, optional*

The dimensions of the returned array, must be non-negative. If no argument is given a single Python float is returned.

**Returns:** `Z` : *ndarray or float*

A `(d0, d1, ..., dn)`-shaped array of floating-point samples from the standard normal distribution, or a single such float if no parameters were supplied.

# คำสั่ง `numpy.random.choice`

- โดย `random.choice` จะเป็นการสุ่มค่าที่กำหนดเอง
- `np.random.choice([1, 2, 3, 'a', 'b', 'c'])`
- `'a'`

## `numpy.random.choice`

`random.choice(a, size=None, replace=True, p=None)`

Generates a random sample from a given 1-D array

**i** New in version 1.7.0.

### **i** Note

New code should use the `choice` method of a `Generator` instance instead; please see the [Quick Start](#).

**Parameters:** `a` : 1-D array-like or int

If an ndarray, a random sample is generated from its elements. If an int, the random sample is generated as if it were `np.arange(a)`

`size` : int or tuple of ints, optional

Output shape. If the given shape is, e.g., `(m, n, k)`, then `m * n * k` samples are drawn. Default is None, in which case a single value is returned.

`replace` : boolean, optional

Whether the sample is with or without replacement. Default is True, meaning that a value of `a` can be selected multiple times.

`p` : 1-D array-like, optional

The probabilities associated with each entry in `a`. If not given, the sample assumes a uniform distribution over all entries in `a`.

**Returns:** `samples` : single item or ndarray

The generated random samples



# ตัวอย่างการใช้งาน `Parameter: size` `numpy.random.choice`

- **Parameter: size** เป็นการกำหนดจำนวนค่าที่ต้องการสุ่มออกมา โดย **size** สามารถ **input** ค่าเป็น **int** (ตัวเลขตัวเดียว) หรือ **tuple of ints** (ใช้สำหรับสุ่มค่าออกมาเป็น **matrix**) เช่น
  - `np.random.choice([1, 2, 3, 28, 11, 100], size = 2)`
  - `array([28, 3])`
  - `np.random.choice([1, 2, 3, 28, 11, 100], size = (2, 3))`
  - `array([[ 3, 3, 11],`
  - `[28, 1, 11]])`

# ตัวอย่างการใช้งาน `Parameter: replace` `numpy.random.choice`

- **Parameter: replace** การใส่คืน เป็นการกำหนดว่า จะให้นำค่าที่สุ่มออกมาใส่คืนหรือไม่ใส่คืน คือ การสุ่มค่าซ้ำหรือไม่ซ้ำ
- โดยค่า **default** ของ **replace = True** คือการสุ่มแบบใส่คืนมีค่าซ้ำกันได้ ถ้าต้องการสุ่มแบบไม่ใส่คืน คือให้ไม่ค่าซ้ำกัน ให้กำหนด **replace = False**
- `np.random.choice([1, 2, 3, 28, 11, 100], size = (2, 3), replace=False)`
- `array([[ 3, 11, 2],`
- `[100, 28, 1]])`

# ตัวอย่างการใช้งาน Parameter: p numpy.random.choice

- Parameter: p เป็นการกำหนดความน่าจะเป็นที่ค่าแต่ละค่าจะถูกสุ่ม
- เช่น มีนักศึกษา 35 คนต้องการสุ่มเกรดให้แต่ละคนตามความน่าจะเป็นที่กำหนด
- กำหนดให้ 'A' ให้มีความน่าจะเป็นที่จะถูกสุ่ม 10%
- กำหนดให้ 'B' ให้มีความน่าจะเป็นที่จะถูกสุ่ม 20%
- กำหนดให้ 'C' ให้มีความน่าจะเป็นที่จะถูกสุ่ม 40%
- กำหนดให้ 'D' ให้มีความน่าจะเป็นที่จะถูกสุ่ม 29%
- กำหนดให้ 'F' ให้มีความน่าจะเป็นที่จะถูกสุ่ม 1%

```
• np.random.choice(['A', 'B', 'C', 'D', 'F'], size=35,  
• p = [0.1, 0.2, 0.4, 0.29, 0.01])  
• array(['D', 'C', 'C', 'C', 'C', 'C', 'B', 'C', 'B', 'D', 'A', 'C', 'C',  
•       'D', 'A', 'C', 'C', 'D', 'D', 'B', 'C', 'A', 'C', 'C', 'C', 'D',  
•       'A', 'D', 'C', 'D', 'B', 'D', 'C', 'D', 'C'], dtype='<U1')
```

# เฉลย HW Matrix Multiplication class period 4

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 7 & 8 \\ 9 & 10 \\ 11 & 12 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 58 & 64 \end{bmatrix}$$

- เขียน function คูณ matrix ให้ผลลัพธ์เหมือน dot product (ไม่ให้ใช้ dot product)
- แล้ว test กับ matrix ขนาด
- $(2,3) \times (3,2)$
- $(4,4) \times (4,1)$
- $(2,2) \times (2,2)$

# การสร้างฟังก์ชัน คูณ matrix

- `def mat_mul(A,B) :`
- `C = np.zeros((A.shape[0],B.shape[1]))`
- `for r_a in range(A.shape[0]):`
- `for c_b in range(B.shape[1]):`
- `for every_element in range(A.shape[1]):`
- `C[r_a,c_b] = C[r_a,c_b] + (A[r_a,every_element] *  
B[every_element,c_b])`
- `return C`

# ขั้นตอนการสร้างฟังก์ชัน คูณ `matrix`

- `def mat_mul (A, B) :`

- คือการสร้างและกำหนดชื่อฟังก์ชัน, `input` ที่ต้องการ `matrix A * matrix B`

- `C = np.zeros ( (A.shape [0] , B.shape [1] ) )`

- หมายความว่า ให้สร้าง `matrix` ที่มีทุกค่าเป็น 0 โดยกำหนดจำนวนแถวและหลัก จากการอ่านค่าจำนวนแถวของตัวหน้า (`A.shape [0]`) และจำนวนหลักของตัวหลัง (`B.shape [1]`) จากตัวแปรที่ `input` เพื่อเตรียมขนาดของ `matrix` ผลลัพธ์

# ขั้นตอนการสร้าง **loop1** สำหรับ คณิต **matrix**

- `for r_a in range(A.shape[0]) :`
- `A.shape[0]` คือจำนวนแถวของตัวหน้า
- `range(A.shape[0])` คือสร้าง `list` ตัวเลขตามจำนวนแถวของตัวหน้า
- ถ้า `A.shape[0] = 2`
- `range(A.shape[0]) = range(2)`
- จะเท่ากับ `range(0, 2)` ในรูปแบบ `list` คือ `[0, 1]`
- ดังนั้น **loop1** ใช้วนลูปอ่านค่าใน `range(A.shape[0])` ทีละตัว เก็บไว้ในตัวแปร `r_a`

`range` คือคำสั่งที่ใช้สร้าง `list` ตัวเลข  
`.shape` คือคำสั่งในการตรวจสอบขนาดของ `matrix`

# ขั้นตอนการสร้าง `loop2` สำหรับ คูณ `matrix`

- `for c_b in range(B.shape[1]) :`
- `B.shape[1]` คือจำนวนหลักของตัวหลัง
- `range(B.shape[1])` คือสร้าง `list` ตัวเลขตามจำนวนหลักของตัวหลัง
- ถ้า `B.shape[1] = 2`
- `range B.shape[1] = range(2)`
- จะเท่ากับ `range(0, 2)` ในรูปแบบ `list` คือ `[0, 1]`
- ดังนั้น `loop2` ใช้วนลูปอ่านค่าใน `range(B.shape[1])` ทีละตัว เก็บไว้ในตัวแปร `c_b`



# ขั้นตอนการสร้าง **loop3** สำหรับ คณิต **matrix**

- `for every_element in range(A.shape[1]) :`
- `A.shape[1]` คือจำนวนหลักของตัวแรก
- `range(A.shape[1])` คือสร้าง list ตัวเลขตามจำนวนหลักของตัวแรก
- ถ้า `A.shape[1] = 3`
- `range A.shape[1] = range(3)`
- จะเท่ากับ `range(0, 3)` ในรูปแบบ list คือ `[0, 1, 2]`
- ดังนั้น **loop3** ใช้วนลูปอ่านค่าใน `range(A.shape[1])` ทีละตัว เก็บไว้ในตัวแปร `every_element`

# ลำดับการทำงาน `loop for` ในฟังก์ชัน

- Loop1 คือ `for r_a in range(A.shape[0]) :`
- Loop2 คือ `for c_b in range(B.shape[1]) :`
- Loop3 คือ `for every_element in range(A.shape[1]) :`
- ถ้า
- `range(A.shape[0]) = [0, 1]`
- `range(B.shape[1]) = [0, 1]`
- `range(A.shape[1]) = [0, 1, 2]`
- Loop1
- Loop2
- Loop3
- `print(f'row : {r_a} column : {c_b} every_element : {every_element}')`

# ลำดับการทำงาน **loop for** ในฟังก์ชัน

- ผลลัพธ์จะได้

• row : 0	column : 0	every_element : 0
• row : 0	column : 0	every_element : 1
• row : 0	column : 0	every_element : 2
• row : 0	column : 1	every_element : 0
• row : 0	column : 1	every_element : 1
• row : 0	column : 1	every_element : 2

- หมายความว่า **loop3** จะทำงานวนลูปของตัวเองจนจบทุกรอบก่อน ถึงนับเป็นวนลูป **1** รอบของ **loop2** และ **loop2** จะทำงานวนลูปของตัวเองจนจบทุกรอบก่อน ถึงนับเป็นวนลูป **1** รอบของ **loop1**

# การคำนวณภายใน loop3

- `C[r_a,c_b] = C[r_a,c_b] + (A[r_a,every_element] * B[every_element,c_b]`
- ในการทำงานครั้งแรกของฟังก์ชันค่าของ `C[r_a,c_b]` จะเท่ากับ 0
- เพราะสร้าง `C = np.zeros((A.shape[0],B.shape[1]))`
- `A[r_a,every_element]` คือ ค่าของ `matrix` ตัวหน้าตามตำแหน่ง `[r_a,every_element]` เช่น
- ถ้า `A` คือ
- `array([[1, 2, 3],`
- `[4, 5, 6]])`
- `A[0,0]` จะเท่ากับ 1
- `A[0,1]` จะเท่ากับ 2

# การคำนวณภายใน loop3

- `B[every_element, c_b]` คือ ค่าของ `matrix` ตัวหลังตามตำแหน่ง `[every_element, c_b]` เช่น
- ถ้า `B` คือ
- `array([[ 7, 8],`
- `[ 9, 10],`
- `[11, 12]])`
- `B[0, 0]` จะเท่ากับ 7
- `B[1, 0]` จะเท่ากับ 9

# การคำนวณการคูณ matrix

- ดังนั้น
- $C[r\_a, c\_b] = C[r\_a, c\_b] + (A[r\_a, \text{every\_element}] * B[\text{every\_element}, c\_b])$
- ในการทำงานรอบแรกของ loop1
- $C[r\_a, c\_b]$  จะเป็นตัวแปรที่เข้ามารับค่าผลลัพธ์จากการคำนวณเพื่อนำค่าไปบวกใน loop รอบถัดไป เช่น
- $C[0, 0] = C[0, 0] + (A[0, 0] * B[0, 0])$
- $C[0, 0] = 0.0 + (1 * 7)$
- $C[0, 0] = 7.0$  และเอาไปคำนวณใน loop รอบถัดไป
- $C[0, 0] = C[0, 0] + (A[0, 1] * B[1, 0])$
- $C[0, 0] = 7.0 + (2 * 9)$
- $C[0, 0] = 25.0$  และเอาไปคำนวณใน loop รอบถัดไปจนจบ  $C[0, 0]$  และไปเริ่ม  $C[0, 1]$

# วิธีใช้งานฟังก์ชัน

- สร้าง **matrix input** ตามตัวอย่าง

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 7 & 8 \\ 9 & 10 \\ 11 & 12 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 58 & 64 \end{bmatrix}$$

- `mat1 = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]])`
- `array([[1, 2, 3],`
- `[4, 5, 6]])`
- `mat2 = np.array([[7, 8], [9, 10], [11, 12]])`
- `array([[ 7, 8],`
- `[ 9, 10],`
- `[11, 12]])`

## ผลลัพธ์ของฟังก์ชัน

- `mat_mul(mat1, mat2)` ชื่อฟังก์ชันตามด้วย `input(A, B)` ที่ตั้งไว้
- ผลลัพธ์จะได้
- `array([[ 58., 64.],`
- `[139., 154.]])`
- ซึ่งถ้าเปรียบเทียบตัวแปรในฟังก์ชันคือตัวแปรที่เข้ามารับผลลัพธ์การคำนวณในแต่ละรอบของ `loop1`
- `[[C[0, 0], C[0, 1]],`
- `[C[1, 0], C[1, 1]]]`