



Class period 5

บทที่ 3 โปรแกรมวนซ้ำและการใช้เงื่อนไขในภาษาไพธอน (ต่อ)

More_advanced_data_structure 2



zeros คำสั่ง numpy.zeros()

- เป็นคำสั่งที่ใช้สร้าง matrix ที่ทุกค่าเท่ากับ 0
- `import numpy as np`
- `np.zeros(2)`
- `array([0., 0.])`
- `np.zeros((2,3))`
- `array([[0., 0., 0.],
[0., 0., 0.]])`

numpy.zeros

`numpy.zeros(shape, dtype=float, order='C', *, like=None)`

Return a new array of given shape and type, filled with zeros.

Parameters: **shape** : *int or tuple of ints*

Shape of the new array, e.g., `(2, 3)` or `2`.

dtype : *data-type, optional*

The desired data-type for the array, e.g., `numpy.int8`. Default is `numpy.float64`.

order : *{'C', 'F'}, optional, default: 'C'*

Whether to store multi-dimensional data in row-major (C-style) or column-major (Fortran-style) order in memory.

like : *array_like, optional*

Reference object to allow the creation of arrays which are not NumPy arrays. If an array-like passed in as `like` supports the `__array_function__` protocol, the result will be defined by it. In this case, it ensures the creation of an array object compatible with that passed in via this argument.

! New in version 1.20.0.

Returns: **out** : *ndarray*

Array of zeros with the given shape, dtype, and order.



ones คำสั่ง numpy.ones()

- เป็นคำสั่งที่ใช้สร้าง matrix ที่ทุกค่าเท่ากับ 1
- `np.ones ((2, 3))`
- `array ([[1., 1., 1.],`
- `[1., 1., 1.]])`

numpy.ones

`numpy.ones(shape, dtype=None, order='C', *, like=None)`

[\[source\]](#)

Return a new array of given shape and type, filled with ones.

Parameters: **shape** : *int or sequence of ints*

Shape of the new array, e.g., (2, 3) or 2.

dtype : *data-type, optional*

The desired data-type for the array, e.g., `numpy.int8`. Default is `numpy.float64`.

order : {'C', 'F'}, *optional, default: C*

Whether to store multi-dimensional data in row-major (C-style) or column-major (Fortran-style) order in memory.

like : *array_like, optional*

Reference object to allow the creation of arrays which are not NumPy arrays. If an array-like passed in as `like` supports the `__array_function__` protocol, the result will be defined by it. In this case, it ensures the creation of an array object compatible with that passed in via this argument.

i New in version 1.20.0.

Returns: **out** : *ndarray*

Array of ones with the given shape, dtype, and order.



Matrix Operation (scalar multiplication)

- scalar multiplication คือ การคูณค่าคงที่ 1 ค่าที่เป็นเลขตัวเดียวคูณเข้าไปใน matrix เช่น
- `M_one = np.ones((2,3))`
- มุมมองค่าภายใน
- `array([[1., 1., 1.],`
• `[1., 1., 1.]])`
- `2*M_one`
- ผลลัพธ์จะได้
- `array([[2., 2., 2.],`
• `[2., 2., 2.]])`



Random

- คำสั่ง `numpy.random` เป็นคำสั่งที่ใช้สร้าง matrix ที่สุ่มค่าภายใน matrix
- คำสั่ง `numpy.random` มีหลายประเภท โดยคำสั่งที่พบบ่อยมี 3 ประเภท คือ
- 1. `numpy.random.rand`
- 2. `numpy.random.randn`
- 3. `numpy.random.choice`



คำสั่ง `numpy.random.rand()`

- โดย `random.rand` จะเป็น uniform random เป็นการสุ่มค่าที่ทุกค่ามีโอกาสที่จะสุ่มได้เท่ากัน ซึ่งค่าที่สุ่มได้จะมีค่าตั้งแต่ 0 ถึง 1
- `np.random.rand(3, 2)`
- `array([[0.12461684, 0.63204405],`
- `[0.240901 , 0.34341953],`
- `[0.22536518, 0.86663463]])`

`numpy.random.rand`

`random.rand(d0, d1, ..., dn)`

Random values in a given shape.

Note

This is a convenience function for users porting code from Matlab, and wraps `random_sample`. That function takes a tuple to specify the size of the output, which is consistent with other NumPy functions like `numpy.zeros` and `numpy.ones`.

Create an array of the given shape and populate it with random samples from a uniform distribution over `[0, 1)`.

Parameters: `d0, d1, ..., dn : int, optional`

The dimensions of the returned array, must be non-negative. If no argument is given a single Python float is returned.

Returns: `out : ndarray, shape (d0, d1, ..., dn)`

Random values.

See also

`random`

คำสั่ง `numpy.random.randn()`

- โดย `random.randn` จะเป็น normal distribution $\text{mean}=0$ $\text{std}=1$ เป็นการสุ่มค่าที่ค่าที่เข้าใกล้ 0 จะมีโอกาสที่จะสุ่มได้มากกว่าค่าที่อยู่ห่าง 0 ซึ่งค่าที่สุ่มได้จะมีค่าตั้งแต่ 0 ถึง 1
- `np.random.randn(3, 2)`
- `array([[2.06762285, 0.91239845],`
- `[-2.08011942, -0.46261935],`
- `[0.66804796, 1.19419422]])`

`numpy.random.randn`

`random.randn(d0, d1, ..., dn)`

Return a sample (or samples) from the "standard normal" distribution.

Note

This is a convenience function for users porting code from Matlab, and wraps `standard_normal`. That function takes a tuple to specify the size of the output, which is consistent with other NumPy functions like `numpy.zeros` and `numpy.ones`.

Note

New code should use the `standard_normal` method of a `Generator` instance instead; please see the [Quick Start](#).

If positive `int_like` arguments are provided, `randn` generates an array of shape `(d0, d1, ..., dn)`, filled with random floats sampled from a univariate "normal" (Gaussian) distribution of mean 0 and variance 1. A single float randomly sampled from the distribution is returned if no argument is provided.

Parameters: `d0, d1, ..., dn : int, optional`

The dimensions of the returned array, must be non-negative. If no argument is given a single Python float is returned.

Returns: `Z : ndarray or float`

A `(d0, d1, ..., dn)`-shaped array of floating-point samples from the standard normal distribution, or a single such float if no parameters were supplied.

คำสั่ง `numpy.random.choice()`

- โดย `random.choice` จะเป็นการสุ่มค่าที่กำหนดเอง
- `np.random.choice([1, 2, 3, 'a', 'b', 'c'])`
- `'a'`

`numpy.random.choice`

`random.choice(a, size=None, replace=True, p=None)`

Generates a random sample from a given 1-D array

i New in version 1.7.0.

i Note

New code should use the `choice` method of a `Generator` instance instead; please see the [Quick Start](#).

Parameters: `a` : 1-D array-like or int

If an ndarray, a random sample is generated from its elements. If an int, the random sample is generated as if it were `np.arange(a)`

`size` : int or tuple of ints, optional

Output shape. If the given shape is, e.g., `(m, n, k)`, then `m * n * k` samples are drawn. Default is None, in which case a single value is returned.

`replace` : boolean, optional

Whether the sample is with or without replacement. Default is True, meaning that a value of `a` can be selected multiple times.

`p` : 1-D array-like, optional

The probabilities associated with each entry in `a`. If not given, the sample assumes a uniform distribution over all entries in `a`.

Returns: `samples` : single item or ndarray

The generated random samples



ตัวอย่างการใช้งาน Parameter: size numpy.random.choice()

- Parameter: size เป็นการกำหนดจำนวนค่าที่ต้องการสุ่มออกมา โดย size สามารถ input ค่าเป็น int (ตัวเลขตัวเดียว) หรือ tuple of ints (ใช้สำหรับสุ่มค่าออกมาเป็น matrix) เช่น
- `np.random.choice([1, 2, 3, 28, 11, 100], size = 2)`
- `array([28, 3])`
- `np.random.choice([1, 2, 3, 28, 11, 100], size = (2, 3))`
- `array([[3, 3, 11],`
- `[28, 1, 11]])`

ตัวอย่างการใช้งาน Parameter: replace numpy.random.choice()



- Parameter: replace การใส่คืน เป็นการกำหนดว่า จะให้นำค่าที่สุ่มออกมาใส่คืนหรือไม่ใส่คืน คือ การสุ่มค่าซ้ำหรือไม่ซ้ำ
 - โดยค่า default ของ replace = True คือการสุ่มแบบใส่คืนมีค่าซ้ำกันได้ ถ้าต้องการสุ่มแบบไม่ใส่คืน คือให้ไม่ซ้ำกัน ให้กำหนด replace = False
-
- `np.random.choice([1, 2, 3, 28, 11, 100], size = (2, 3), replace=False)`
 - `array([[3, 11, 2],`
 - `[100, 28, 1]])`



ตัวอย่างการใช้งาน Parameter: p numpy.random.choice()

- Parameter: p เป็นการกำหนดความน่าจะเป็นที่ค่าแต่ละค่าจะถูกสุ่ม
 - เช่น มีนักศึกษา 35 คนต้องการสุ่มเกรดให้แต่ละคนตามความน่าจะเป็นที่กำหนด
 - กำหนดให้ 'A' ให้มีความน่าจะเป็นที่จะถูกสุ่ม 10%
 - กำหนดให้ 'B' ให้มีความน่าจะเป็นที่จะถูกสุ่ม 20%
 - กำหนดให้ 'C' ให้มีความน่าจะเป็นที่จะถูกสุ่ม 40%
 - กำหนดให้ 'D' ให้มีความน่าจะเป็นที่จะถูกสุ่ม 29%
 - กำหนดให้ 'F' ให้มีความน่าจะเป็นที่จะถูกสุ่ม 1%
-
- `np.random.choice(['A', 'B', 'C', 'D', 'F'], size=35,`
 - `p = [0.1, 0.2, 0.4, 0.29, 0.01])`
 - `array(['D', 'C', 'C', 'C', 'C', 'C', 'B', 'C', 'B', 'D', 'A', 'C', 'C',`
 - `'D', 'A', 'C', 'C', 'D', 'D', 'B', 'C', 'A', 'C', 'C', 'C', 'D',`
 - `'A', 'D', 'C', 'D', 'B', 'D', 'C', 'D', 'C'], dtype='<U1')`



เฉลย HW Matrix Multiplication class period 4

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 7 & 8 \\ 9 & 10 \\ 11 & 12 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 58 & 64 \\ \dots & \dots \end{bmatrix}$$

- เขียน function คูณ matrix ให้ผลลัพธ์เหมือน dot product (ไม่ให้ใช้ dot product)
- แล้ว test กับ matrix ขนาด
- $(2,3) \times (3,2)$
- $(4,4) \times (4,1)$
- $(2,2) \times (2,2)$



การสร้างฟังก์ชัน คูณ matrix

- `def mat_mul(A,B) :`
- `C = np.zeros((A.shape[0],B.shape[1]))`
- `for r_a in range(A.shape[0]) :`
- `for c_b in range(B.shape[1]) :`
- `for every_element in range(A.shape[1]) :`
- `C[r_a,c_b] = C[r_a,c_b] + (A[r_a,every_element] * B[every_element,c_b])`
- `return C`



ขั้นตอนการสร้างฟังก์ชัน คูณ matrix

- `def mat_mul(A,B) :`
- คือการสร้างและกำหนดชื่อฟังก์ชัน, input ที่ต้องการ matrix A * matrix B
- `C = np.zeros((A.shape[0],B.shape[1]))`
- หมายความว่า ให้สร้าง matrix ที่มีทุกค่าเป็น 0 โดยกำหนดจำนวนแถวและหลัก จากการอ่านค่าจำนวนแถวของตัวหน้า(A.shape[0])และจำนวนหลักของตัวหลัง(B.shape[1])จากตัวแปรที่ input เพื่อเตรียมขนาดของ matrix ผลลัพธ์



ขั้นตอนการสร้าง loop1 สำหรับ คูณ matrix

- `for r_a in range(A.shape[0]) :`
- `A.shape[0]` คือจำนวนแถวของตัวหน้า
- `range(A.shape[0])` คือสร้าง list ตัวเลขตามจำนวนแถวของตัวหน้า
- ถ้า `A.shape[0] = 2`
- `range(A.shape[0]) = range(2)`
- จะเท่ากับ `range(0, 2)` ในรูปแบบ list คือ `[0, 1]`
- ดังนั้น loop1 ใช้วนลูปอ่านค่าใน `range(A.shape[0])` ทีละตัว เก็บไว้ในตัวแปร `r_a`

`range` คือคำสั่งที่ใช้สร้าง list ตัวเลข

`.shape` คือคำสั่งในการตรวจสอบขนาดของ matrix



ขั้นตอนการสร้าง loop2 สำหรับ คูณ matrix

- `for c_b in range(B.shape[1]):`
- `B.shape[1]` คือจำนวนหลักของตัวหลัง
- `range(B.shape[1])` คือสร้าง list ตัวเลขตามจำนวนหลักของตัวหลัง
- ถ้า `B.shape[1] = 2`
- `range B.shape[1] = range(2)`
- จะเท่ากับ `range(0, 2)` ในรูปแบบ list คือ `[0, 1]`
- ดังนั้น loop2 ใช้วนลูปอ่านค่าใน `range(B.shape[1])` ทีละตัว เก็บไว้ในตัวแปร `c_b`



ขั้นตอนการสร้าง loop3 สำหรับ คูณ matrix

- `for every_element in range(A.shape[1]) :`
- `A.shape[1]` คือจำนวนหลักของตัวแรก
- `range(A.shape[1])` คือสร้าง list ตัวเลขตามจำนวนหลักของตัวแรก
- ถ้า `A.shape[1] = 3`
- `range A.shape[1] = range(3)`
- จะเท่ากับ `range(0, 3)` ในรูปแบบ list คือ `[0, 1, 2]`
- ดังนั้น loop3 ใช้วนลูปอ่านค่าใน `range(A.shape[1])` ทีละตัว เก็บไว้ในตัวแปร `every_element`



ลำดับการทำงาน loop for ในฟังก์ชัน

- Loop1 คือ `for r_a in range(A.shape[0]) :`
- Loop2 คือ `for c_b in range(B.shape[1]) :`
- Loop3 คือ `for every_element in range(A.shape[1]) :`
- ถ้า
- `range(A.shape[0]) = [0, 1]`
- `range(B.shape[1]) = [0, 1]`
- `range(A.shape[1]) = [0, 1, 2]`
- Loop1
- Loop2
- Loop3
- `print(f'row : {r_a} column : {c_b} every_element : {every_element}')`

ลำดับการทำงาน loop for ในฟังก์ชัน

- ผลลัพธ์จะได้

• row : 0	column : 0	every_element : 0
• row : 0	column : 0	every_element : 1
• row : 0	column : 0	every_element : 2
• row : 0	column : 1	every_element : 0
• row : 0	column : 1	every_element : 1
• row : 0	column : 1	every_element : 2

- หมายความว่า loop3 จะทำงานวนลูปของตัวเองจนจบทุกรอบก่อน ถึงนับเป็นวนลูป 1 รอบของ loop2 และ loop2 จะทำงานวนลูปของตัวเองจนจบทุกรอบก่อน ถึงนับเป็นวนลูป 1 รอบของ loop1



การคำนวณภายใน loop3

- $C[r_a, c_b] = C[r_a, c_b] + (A[r_a, \text{every_element}] * B[\text{every_element}, c_b])$
- ในการทำงานครั้งแรกของฟังก์ชันค่าของ $C[r_a, c_b]$ จะเท่ากับ 0
- เพราะสร้าง $C = \text{np.zeros}((A.\text{shape}[0], B.\text{shape}[1]))$
- $A[r_a, \text{every_element}]$ คือ ค่าของ matrix ตัวหน้าตามตำแหน่ง $[r_a, \text{every_element}]$ เช่น
- ถ้า A คือ
- $\text{array}(\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix})$
- $A[0, 0]$ จะเท่ากับ 1
- $A[0, 1]$ จะเท่ากับ 2



การคำนวณภายใน loop3

- `B[every_element, c_b]` คือ ค่าของ matrix ตัวหลังตามตำแหน่ง `[every_element, c_b]` เช่น
- ถ้า B คือ
- `array([[7, 8],`
- `[9, 10],`
- `[11, 12]])`
- `B[0, 0]` จะเท่ากับ 7
- `B[1, 0]` จะเท่ากับ 9

การคำนวณการคูณ matrix

- ดังนั้น
- $C[r_a, c_b] = C[r_a, c_b] + (A[r_a, \text{every_element}] * B[\text{every_element}, c_b])$
- ในการทำงานรอบแรกของ loop1
- $C[r_a, c_b]$ จะเป็นตัวแปรที่เข้ามารับค่าผลลัพธ์จากการคำนวณเพื่อนำค่าไปบวกใน loop รอบถัดไป เช่น
- $C[0, 0] = C[0, 0] + (A[0, 0] * B[0, 0])$
- $C[0, 0] = 0.0 + (1 * 7)$
- $C[0, 0] = 7.0$ และเอาไปคำนวณใน loop รอบถัดไป
- $C[0, 0] = C[0, 0] + (A[0, 1] * B[1, 0])$
- $C[0, 0] = 7.0 + (2 * 9)$
- $C[0, 0] = 25.0$ และเอาไปคำนวณใน loop รอบถัดไปจนจบ $C[0, 0]$ และไปเริ่ม $C[0, 1]$

วิธีใช้งานฟังก์ชัน



- สร้าง matrix input ตามตัวอย่าง

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 7 & 8 \\ 9 & 10 \\ 11 & 12 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 58 & 64 \end{bmatrix}$$

- `mat1 = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]])`
- `array([[1, 2, 3],`
- `[4, 5, 6]])`
- `mat2 = np.array([[7, 8], [9, 10], [11, 12]])`
- `array([[7, 8],`
- `[9, 10],`
- `[11, 12]])`

ผลลัพธ์ของฟังก์ชัน

- `mat_mul(mat1,mat2)` ชื่อฟังก์ชันตามด้วย `input(A,B)` ที่ตั้งไว้
- ผลลัพธ์จะได้
- `array([[58., 64.],`
- `[139., 154.]])`
- ซึ่งถ้าเปรียบเทียบตัวแปรในฟังก์ชันคือตัวแปรที่เข้ามารับผลลัพธ์การคำนวณในแต่ละรอบของ `loop1`
- `[[C[0,0], C[0,1]],`
- `[C[1,0], C[1,1]]]`