

>TryBash

Was haben wir gemacht?



Lektionen:

Wir haben fünf Lektionen konzipiert und verfasst. Insgesamt besteht das Spiel aus über 50 kleinen Aufgaben, in denen wir 10 Befehle erklären.

Bash Emulator:

Wir haben einen eigenen Bash-Emulator geschrieben, in dem Befehle möglichst realistisch verarbeitet werden. Damit kann man auch komplexe Aufgaben im Spiel auf kreative Weise lösen. Unser Ziel war, mehr als nur ein einfaches Frage-Antwort-Spiel zu erstellen.



Spiel:

Frontend für unser Spiel, in dem Content und Terminal-Emulator verbunden werden. Dort wird der Fortschritt angezeigt, man kann sich Lektionen aussuchen, und bekommt ein möglichst realistisches Terminal angezeigt. Außerdem speichern wir den Spielstatus im Browser, so dass man jederzeit zu seinem Status im Spiel zurückkehren kann.