

>TryBash

Worauf haben wir Wert gelegt?



Erweiterbarkeit:

Wir wollten vor allem ein verlässliches technisches Grundgerüst bieten, auf dem aufbauend zukünftig weitere Lektionen, Features und Ideen implementiert werden können. Neue Kommandos können problemlos in den Bash-Emulator integriert werden, und wir haben ein generisches Schemar für die Lektionen entwickelt, so dass man jederzeit neue Lektionen zum Spiel hinzufügen kann.



Einfache Zugänglichkeit:

Um TryBash zu benutzen, benötigt man nur einen Web-Browser. Man muss sich nicht registrieren und wir speichern keine Daten von den Nutzern. TryBash ist Open Source und kann lokal ohne Internetverbindung benutzt werden.



Code Qualität:

Die Einheitlichkeit, Lesbarkeit unserer Codebase war uns sehr wichtig. Darum verwenden wir einen Linter und einen Continuous Integration Server, der jeden Push ins GitHub Repository überprüft. Außerdem haben sowohl der Bash Emulator, als auch das Front End jeweils 100% Testabdeckung.